

# **Настанова з інсталяції Debian GNU/Linux**

23 січня 2025 р.

---

## Настанова з інсталяції Debian GNU/Linux

Авторське право © 2004 – 2023 Команда Debian Installer

Цей посібник є безкоштовним програмним забезпеченням; ви можете поширювати його та/або змінювати згідно з умовами GNU General Public License. Перегляньте ліцензію у Додаток [E](#).

Версія збірки цього посібника: 20230803.

# Зміст

<b>1 Вітаємо в Debian</b>	<b>1</b>
1.1 Що таке Debian?	1
1.2 Що таке GNU/Linux?	2
1.3 Що таке Debian GNU/Linux?	2
1.4 Що таке Debian GNU/Hurd?	3
1.5 Що таке Встановлювач Debian?	3
1.6 Отримання Debian	3
1.7 Отримання найновішої версії цього документа	4
1.8 Організація Цього Документа	4
1.9 Ваша допомога з документацією вітається	4
1.10 Про авторські права та ліцензії на програмне забезпечення	5
<b>2 Системні вимоги</b>	<b>6</b>
2.1 Підтримуване обладнання	6
2.1.1 Підтримувані архітектури	6
2.1.2 Три різних порти ARM	6
2.1.3 Варіації дизайну процесорів ARM та складність підтримки	7
2.1.4 Платформи, які підтримуються Debian/armhf	7
2.1.5 Багато процесорів	9
2.1.6 Підтримка графічного апаратного забезпечення	9
2.1.7 Апаратне забезпечення мережевого з'єднання	9
2.1.8 Периферійне та інше обладнання	9
2.2 Пристрої, що потребують прошивки	9
2.3 Придбання обладнання спеціально для GNU/Linux	10
2.3.1 Уникайте пропріетарного або закритого обладнання	10
2.4 Інсталяційний носій	11
2.4.1 CD-ROM/DVD-ROM/BD-ROM	11
2.4.2 Мережа	11
2.4.3 Жорсткий диск	11
2.4.4 Un*x або GNU система	11
2.4.5 Підтримувані системи сховищ	11
2.5 Вимоги до пам'яті та дискового простору	11
<b>3 Перед тим як встановити Debian GNU/Linux</b>	<b>12</b>
3.1 Огляд процесу встановлення	12
3.2 Зробіть резервну копію своїх даних!	13
3.3 Інформація, яка Вам знадобиться	13
3.3.1 Документація	13
3.3.1.1 Настанови з інсталяції	13
3.3.1.2 Апаратна документація	13
3.3.2 Пошук ресурсів з інформацією про обладнання	14
3.3.3 Сумісність обладнання	14
3.3.3.1 Тестування апаратної сумісності з Live-системою	15
3.3.4 Мережеві налаштування	15
3.4 Відповідність до мінімальних вимог щодо обладнання	16
3.5 Передрозподіл для багатосистемних конфігурацій	16
3.6 Передінсталяційне налаштування обладнання та операційної системи	17
3.6.1 Прошивка ARM	17
3.6.2 Образи U-Boot (системна прошивка) від Debian	17
3.6.3 Налаштування мережевої (ethernet) MAC-адреси в U-Boot	17
3.6.4 Проблеми з переміщенням ядра/ініціалізації/дерева пристроїв у U-Boot	18

<b>4</b>	<b>Отримання інсталяційних даних</b>	<b>19</b>
4.1	Офіційні Debian GNU/Linux інсталяційні образи	19
4.2	Завантаження файлів з Debian Mirrors	19
4.2.1	Де знайти інсталяційні файли	19
4.2.1.1	Файли інсталяції Armhf Multiplatform	19
4.3	Підготовка файлів для завантаження з TFTP	20
4.3.1	Налаштування сервера RARP	20
4.3.2	Налаштування сервера DHCP	20
4.3.3	Налаштування сервера BOOTP	21
4.3.4	Увімкнення сервера TFTP	21
4.3.5	Перемістити образи TFTP на місце	21
4.4	Автоматичне встановлення	22
4.4.1	Автоматичне встановлення з інсталятором Debian	22
4.5	Перевірка цілісності інсталяційних файлів	22
<b>5</b>	<b>Завантаження системи встановлення</b>	<b>23</b>
5.1	Завантаження встановлювача на 32-bit hard-float ARMv7	23
5.1.1	Формати образів завантаження	23
5.1.2	Налаштування консолі	23
5.1.3	Завантаження з TFTP	23
5.1.3.1	TFTP-booting в U-Boot	23
5.1.3.2	Попередньо збудований тарбол для мережевого завантаження	24
5.1.4	Завантаження з флешки USB в U-Boot	25
5.1.5	Використання готових образів SD-карт з інсталятором	25
5.2	Доступність	26
5.2.1	Front-end інсталятора	26
5.2.2	Платові пристрої	26
5.2.3	Тема з високим контрастом	26
5.2.4	Збільшення	26
5.2.5	Експертне встановлення, аварійний режим, автоматичне встановлення	27
5.2.6	Доступність встановленої системи	27
5.3	Параметри завантаження	27
5.3.1	Послідовна консоль завантаження	27
5.3.2	Debian Параметри встановлення	27
5.3.3	Використання параметрів завантаження для відповідей на запитання	29
5.3.4	Передача параметрів модулям ядра	30
5.3.5	Чорний список модулів ядра	30
5.4	Усунення несправностей у процесі встановлення	31
5.4.1	Надійність оптичних носіїв	31
5.4.1.1	Основні проблеми	31
5.4.1.2	Як дослідити і, можливо, вирішити проблеми	31
5.4.2	Налаштування завантаження	32
5.4.3	Інтерпретація повідомлень запуску ядра	33
5.4.4	Повідомлення про проблеми з установкою	33
5.4.5	Надсилання звітів про встановлення	33
<b>6</b>	<b>Використання інсталятора Debian</b>	<b>36</b>
6.1	Як працює програма встановлення	36
6.2	Вступ до компонентів	37
6.3	Використання окремих компонентів	38
6.3.1	Налаштування Debian інсталятора та конфігурації обладнання	38
6.3.1.1	Перевірка доступної пам'яті / режим низької пам'яті	38
6.3.1.2	Вибір опцій локалізації	39
6.3.1.3	Вибір клавіатури	40
6.3.1.4	Шукаємо ISO-образ інсталятора Debian	40
6.3.1.5	Налаштування мережі	40
6.3.1.5.1	Автоматичне налаштування мережі	40
6.3.1.5.2	Ручне налаштування мережі	41
6.3.1.5.3	IPv4 та IPv6	41

6.3.2	Налаштування користувачів та паролів . . . . .	41
6.3.2.1	Встановлення пароля root . . . . .	41
6.3.2.2	Створення звичайного користувача . . . . .	41
6.3.3	Налаштування годинника і часового поясу . . . . .	42
6.3.4	Створення розділів і вибір точок кріплення . . . . .	42
6.3.4.1	Підтримувані параметри розбиття на розділи . . . . .	42
6.3.4.2	Кероване створення розділів . . . . .	43
6.3.4.3	Ручне розбиття на розділи . . . . .	45
6.3.4.4	Налаштування багатодискових пристроїв (програмний RAID) . . . . .	45
6.3.4.5	Налаштування диспетчера логічних томів (LVM) . . . . .	48
6.3.4.6	Налаштування зашифрованих томів . . . . .	49
6.3.5	Встановлення базової системи . . . . .	51
6.3.6	Встановлення додаткового програмного забезпечення . . . . .	51
6.3.6.1	Налаштування apt . . . . .	51
6.3.6.1.1	Встановлення з кількох образів DVD . . . . .	52
6.3.6.1.2	Використання мережевого дзеркала . . . . .	52
6.3.6.1.3	Вибір мережевого дзеркала . . . . .	53
6.3.6.2	Вибір та встановлення програмного забезпечення . . . . .	53
6.3.7	Як зробити систему завантажувальною . . . . .	54
6.3.7.1	Виявлення інших операційних систем . . . . .	55
6.3.7.2	Зробити систему завантажувальною за допомогою флеш-ядра . . . . .	55
6.3.7.3	Продовження без завантажувача . . . . .	55
6.3.8	Завершення встановлення . . . . .	55
6.3.8.1	Налаштування системного годинника . . . . .	55
6.3.8.2	Перезавантажити систему . . . . .	55
6.3.9	Усунення несправностей . . . . .	56
6.3.9.1	Збереження журналів інсталяції . . . . .	56
6.3.9.2	Використання оболонки та перегляд журналів . . . . .	56
6.3.10	Встановлення через мережеву консоль . . . . .	56
6.4	Завантаження втраченої прошивки . . . . .	58
6.4.1	Підготовка середовища . . . . .	58
6.4.2	Прошивка та встановлена система . . . . .	58
6.4.3	Завершення встановленої системи . . . . .	59
6.5	Кастомізація . . . . .	59
6.5.1	Встановлення альтернативної системи ініціалізації . . . . .	59
<b>7</b>	<b>Завантаження у Вашу нову систему Debian</b> . . . . .	<b>60</b>
7.1	Момент істини . . . . .	60
7.2	Монтування зашифрованих томів . . . . .	60
7.2.1	Усунення несправностей . . . . .	61
7.3	Вхід . . . . .	61
<b>8</b>	<b>Наступні кроки та куди йти далі</b> . . . . .	<b>62</b>
8.1	Вимкнення системи . . . . .	62
8.2	Власне орієнтування у Debian . . . . .	62
8.2.1	Система пакунків Debian . . . . .	62
8.2.2	Додаткові програми, доступні для Debian . . . . .	63
8.2.3	Керування версіями програмного забезпечення . . . . .	63
8.2.4	Керування завданнями Cron . . . . .	63
8.3	Додаткова інформація . . . . .	63
8.4	Налаштування поштової системи . . . . .	63
8.4.1	Стандартне налаштування е-пошти . . . . .	64
8.4.2	Надсилання пошти за межі системи . . . . .	64
8.4.3	Налаштування поштового сервера Exim4 . . . . .	64
8.5	Компіляція нового ядра . . . . .	65
8.6	Відновлення пошкодженої системи . . . . .	65

<b>А</b>	<b>Інструкція з установки</b>	<b>67</b>
А.1	Передумови . . . . .	67
А.2	Завантаження інсталятора . . . . .	67
А.2.1	Оптичний диск . . . . .	67
А.2.2	Завантаження з мережі . . . . .	67
А.2.3	Завантаження з жорсткого диска . . . . .	67
А.3	Встановлення . . . . .	68
А.4	Надішліть нам звіт встановлення . . . . .	68
А.5	І нарешті... . . . . .	69
<b>Б</b>	<b>Автоматичне встановлення з готовими відповідями</b>	<b>70</b>
Б.1	Вступ . . . . .	70
Б.1.1	Методи попереднього налаштування . . . . .	70
Б.1.2	Обмеження . . . . .	71
Б.2	Використання preseeding . . . . .	71
Б.2.1	Завантаження файлу попередньої конфігурації . . . . .	71
Б.2.2	Використання параметрів завантаження для попереднього вибору питань . . . . .	72
Б.2.3	Автоматичний режим . . . . .	73
Б.2.4	Псевдоніми, корисні для попередньої обробки . . . . .	74
Б.2.5	Приклади попереднього завантаження завантажувального запиту . . . . .	75
Б.2.6	Використання DHCP-сервера для вказівки файлів попередньої конфігурації . . . . .	75
Б.3	Створення файлу попередньої конфігурації . . . . .	76
Б.4	Вміст файлу попередньої конфігурації (для trixie) . . . . .	77
Б.4.1	Локалізація . . . . .	77
Б.4.2	Синтез мовлення . . . . .	78
Б.4.3	Конфігурація мережі . . . . .	78
Б.4.4	Мережева консоль . . . . .	82
Б.4.5	Дзеркальні налаштування . . . . .	82
Б.4.6	Налаштування облікового запису . . . . .	83
Б.4.7	Налаштування годинника та часового поясу . . . . .	84
Б.4.8	Розбиття на розділи . . . . .	85
Б.4.8.1	Приклад розбиття на розділи . . . . .	85
Б.4.8.2	Розбиття на розділи завдяки RAID . . . . .	90
Б.4.8.3	Керування монтуванням розділів . . . . .	92
Б.4.9	Установка базової системи . . . . .	92
Б.4.10	Apt setup . . . . .	93
Б.4.11	Вибір пакета . . . . .	95
Б.4.12	Завершення установки . . . . .	97
Б.4.13	Попередня підготовка інших пакунків . . . . .	98
Б.5	Додаткові опції . . . . .	98
Б.5.1	Запуск користувацьких команд під час встановлення . . . . .	98
Б.5.2	Використання попередньої обробки для зміни значень за замовчуванням . . . . .	100
Б.5.3	Ланцюгове завантаження файлів попередньої конфігурації . . . . .	101
<b>В</b>	<b>Перерозподіл диска для Debian</b>	<b>103</b>
В.1	Вибір розділів та розмірів Debian . . . . .	103
В.2	Дерево каталогів . . . . .	103
В.3	Рекомендована схема розподілу . . . . .	104
В.4	Назви пристроїв у Linux . . . . .	105
В.5	Програми для розподілу в Debian . . . . .	105
<b>Г</b>	<b>Різні поради</b>	<b>106</b>
Г.1	Пристрої Linux . . . . .	106
Г.1.1	Налаштування вашої миші . . . . .	106
Г.2	Дисковий простір, необхідний для завдань . . . . .	107
Г.3	Встановлення Debian GNU/Linux із системи Unix/Linux . . . . .	108
Г.3.1	Початок роботи . . . . .	108
Г.3.2	Встановити <b>debootstrap</b> . . . . .	109
Г.3.3	Запуск <b>debootstrap</b> . . . . .	109

---

Г.3.4	Конфігурація базової системи . . . . .	109
Г.3.4.1	Створити файли пристрою . . . . .	110
Г.3.4.2	Монтувати розділи . . . . .	110
Г.3.4.3	Налаштування часового поясу . . . . .	111
Г.3.4.4	Налаштування мережевих підключень . . . . .	111
Г.3.4.5	Конфігурація Apt . . . . .	112
Г.3.4.6	Налаштування локалей і клавіатури . . . . .	113
Г.3.5	Встановлення ядра . . . . .	113
Г.3.6	Налаштування завантажувача . . . . .	113
Г.3.7	Віддалений доступ: Встановлення SSH та налаштування доступу . . . . .	113
Г.3.8	Останні штрихи . . . . .	114
Г.4	Встановлення Debian GNU/Linux за допомогою PPP через Ethernet (PPPoE) . . . . .	114
<b>Д</b>	<b>Адміністративна інформація</b>	<b>115</b>
Д.1	Про цей документ . . . . .	115
Д.2	Зробити внесок у цей документ . . . . .	115
Д.3	Основні співрозробники . . . . .	115
Д.4	Торговий знак Acknowledgement . . . . .	116
<b>Е</b>	<b>Загальна громадська ліцензія GNU</b>	<b>117</b>
Е.1	Передмова . . . . .	117
Е.2	ЗАГАЛЬНА ГРОМАДСЬКА ЛІЦЕНЗІЯ GNU . . . . .	118
Е.3	Як застосувати ці умови до Ваших нових програм . . . . .	120

# Перелік таблиць

<b>3</b>	<b>Перед тим як встановити Debian GNU/Linux</b>	
3.1	Інформація про обладнання, корисна для встановлення . . . . .	14
3.2	Рекомендовані мінімальні системні вимоги . . . . .	16



### **Анотація**

Цей документ містить інструкції зі встановлення Debian GNU/Linux 13 (кодова назва “trixie”) для архітектури 32-bit hard-float ARMv7 (“armhf”). Тут також містяться посилання на більш докладну інформацію щодо налаштування системи Debian.

# Встановлення Debian GNU/Linux 13 armhf

Ми раді, що Ви вирішили спробувати Debian і впевнені, що Ви помітите унікальні речі в розповсюдженні GNU/Linux. Debian GNU/Linux об'єднує високоякісне вільне програмне забезпечення з усього світу, об'єднуючи його в єдине ціле. Ми віримо, Ви побачите, що результат справді більше, ніж просто сума доданків.

Ми розуміємо, що багато хто з вас хоче встановити Debian не читаючи цей посібник, і інсталятор Debian розроблений таки чином, щоб зробити це можливим. Якщо у Вас немає часу прочитати повну настанову зі встановлення прямо зараз, ми радимо Вам прочитати короткий посібник із встановлення, який проведе Вас через основний процес встановлення, а також посилання на посібник для складніших тем або коли щось піде не так. Посібник зі встановлення можна знайти в Додаток [А](#).

Зважаючи на це, ми сподіваємося, що у Вас є достатньо часу, щоби прочитати більшу частину цього посібника та отримати таким чином більше інформації та мати, ймовірно, більш успішний досвід встановлення.

# Розділ 1

## Вітаємо в Debian

У цьому розділі наведено огляд проектів Debian та Debian GNU/Linux. Якщо ви вже знаєте про Debian Історія проекту та дистрибутиву Debian GNU/Linux, не вагайся та переходьте до наступного розділу.

### 1.1 Що таке Debian?

Debian — це повністю волонтерська організація, яка займається розробкою вільного програмного забезпечення та просуванням ідеалів спільноти вільного програмного забезпечення. Проект Debian розпочався у 1993 році, коли Ян Мердок (Ian Murdock) звернувся до розробників програмного забезпечення з відкритим запрошенням зробити внесок у повний і узгоджений розподіл програмного забезпечення на основі відносно нового ядра Linux. Ця відносно невелика група відданих ентузіастів, яка спочатку була зібрана **Фондом вільного програмного забезпечення (Free Software Foundation)** і була під впливом філософії GNU, з роками перетворилася на організацію, в якій зараз приблизно 1000 *Розробників Debian*.

Розробники Debian беруть участь у різноманітних заходах, включаючи адміністрування Веб- та FTP-сайтів, графічний дизайн, юридичний аналіз ліцензій, написання документації та, звичайно, підтримку програмного забезпечення.

Щоб передати нашу філософію та залучити інших розробників, які вірять у принципи Debian, проект Debian опублікував серію документів, які описують наші цінності та служать настановою для розуміння того, що означає бути розробником Debian:

- **Соціальний договір Debian** є заявою про зобов'язання Debian перед Free Software Community. Кожен, хто погоджується дотримуватися соціального договору може стати **супроводжувачем (maintainer)**. Кожен, хто супроводжує може запропонувати будь-яке програмне забезпечення для Debian — за умови, що програмне забезпечення відповідає нашим критеріям безплатності та пакунки відповідають нашим стандартам якості.
- **Правила вільного програмного забезпечення Debian (DFSG)** є чітким та змістовним твердженням Debian щодо вільного програмного забезпечення. DFSG є надзвичайно впливовим документом у Русі вільного програмного забезпечення (Free Software Movement - FSM) та є основою для **Визначення відкритого коду (The Open Source Definition)**.
- **Настанови з політики Debian (Debian Policy Manual)** є розширеним описом стандартів якості проекту Debian.

Розробники Debian також беруть участь у ряді інших проектів; деякі пов'язані з Debian, інші стосуються частини або всієї спільноти Linux. Деякі приклади:

- **Стандарт ієрархії файлової системи (FHS)** це спроба стандартизувати вигляд файлової системи Linux. Стандарт FHS дозволить розробникам більше сконцентруватися на дизайні програм, не маючи хвилювань щодо шляхів встановлення програм на різних дистрибутивах GNU/Linux.
- **Debian Jr.** це внутрішній проект, спрямований на те, щоб Debian мав що запропонувати нашим наймолодшим користувачам.

Щоб отримати загальну інформацію про Debian, див. **Поширені запитання про Debian**.

## 1.2 Що таке GNU/Linux?

GNU/Linux – це операційна система: серія застосунків, які дозволяють взаємодіяти з комп’ютером та запускати інші додатки.

Операційна система складається з різноманітних ключових програм, які потрібні комп’ютеру для спілкування з користувачами та отримання від них інструкцій, для читання та запису/передачі даних на жорсткі диски, стрічки та принтери, для контролю використання пам’яті та для запуску іншого програмного забезпечення. Найважливішою складовою операційної системи є ядро. У системі GNU/Linux основним компонентом ядра є Linux. Решта системи складається з інших програм, багато з яких були написані Проектом GNU або для нього. Оскільки ядро Linux не є самостійною операційною системою, ми вважаємо за краще для позначення систем, які багато людей називають просто “Linux” використовувати термін “GNU/Linux”.

GNU/Linux змодельовано за зразком операційної системи Unix. Від самого початку GNU/Linux було розроблено як багатозадачну, багатокористувацьку систему. Цих фактів достатньо, щоб відрізнити GNU/Linux від інших відомих операційних систем. Втім, GNU/Linux відрізняється навіть більше, ніж ви можете собі уявити. На відміну від інших операційних систем, GNU/Linux нікому не належить. Значна частина його розвитку здійснюється неоплачуваними волонтерами.

Розробка того, що пізніше стало GNU/Linux, почалася у 1984 році, коли **Фундація вільного програмного забезпечення** почала розробку вільної Unix-подібної операційної системи під назвою GNU.

**Проект GNU** розробив повний набір вільного програмного забезпечення для використання з Unix та Unix-подібними операційними системами, такими як GNU/Linux. Ці інструменти дозволяють користувачам виконувати завдання від простих (наприклад, копіювання або видалення файлів із системи) до складних (наприклад, написання та компіляція програм або складне редагування в різних форматах документів).

Хоча багато груп і окремих осіб зробили свій внесок у розробку GNU/Linux, найбільшим дописувачем залишається Фонд вільного програмного забезпечення, який створив не лише більшість інструментів, що використовуються у GNU/Linux, але й філософію і спільноту, які зробили GNU/Linux можливою.

**Ядро Linux** вперше з’явилося у 1991 році, коли фінський студент комп’ютерних наук Лінус Торвальдс оголосив про ранню версію ядра для заміни Minix у групі новин Usenet **comp.os.minix**. Дивіться **Сторінку історії Linux** на сайті Linux International.

Лінус Торвальдс продовжує координувати роботу кількох сотень розробників за допомогою низки супровідників підсистем. Існує **офіційний вебсайт** для ядра Linux. Інформацію про список розсилки **linux-kernel** можна знайти на сторінці **FAQ списку розсилки linux-kernel**.

Користувачі GNU/Linux мають величезну свободу вибору програмного забезпечення. Наприклад, вони можуть вибирати з десятка різних оболонок командного рядка і декількох графічних робочих столів. Цей вибір часто спантеличує користувачів інших операційних систем, які не звикли думати про командний рядок або робочий стіл як про щось, що вони можуть змінювати.

GNU/Linux також менш схильна до збоїв, має кращі можливості для одночасного запуску декількох програм і є більш безпечною, ніж багато операційних систем. Завдяки цим перевагам, Linux є найбільш швидкозростаючою операційною системою на серверному ринку. Зовсім недавно Linux став популярним серед домашніх та бізнес-користувачів.

## 1.3 Що таке Debian GNU/Linux?

Поєднання філософії та методології GNU з інструментами GNU, ядром Linux та іншим важливим вільним програмним забезпеченням утворює унікальний дистрибутив програмного забезпечення під назвою GNU/Linux. Цей дистрибутив складається з великої кількості програмних *пакунків*. Кожен пакунок у дистрибутиві містить виконуваний файл, скрипти, документацію та інформацію про конфігурацію, а також має *супровідника*, який несе основну відповідальність за підтримку пакунка у актуальному стані, відстеження повідомлень про помилки та спілкування з авторами попередніх версій пакунків програмного забезпечення. Наша надзвичайно велика база користувачів у поєднанні з системою відстеження помилок гарантує швидке виявлення та усунення проблем.

Увага до деталей Debian дозволяє нам створювати якісний, стабільний і масштабований дистрибутив. Інсталяції можна легко конфігурувати для виконання багатьох ролей, від простих брандмауерів до настільних наукових робочих станцій і мережевих серверів високого класу.

Debian особливо популярний серед досвідчених користувачів завдяки своїй технічній досконалості та глибокій прихильності до потреб і очікувань спільноти Linux. Debian також додав до Linux багато можливостей, які зараз є звичними.

Наприклад, Debian був першим дистрибутивом Linux, який включав систему керування пакунками для легкого встановлення та видалення програмного забезпечення. Це також був перший дистрибутив Linux,

який можна було оновлювати без необхідності перевстановлення.

Debian продовжує залишатися лідером у розробці Linux. Процес її розробки є прикладом того, наскільки добре може працювати модель розробки з відкритим вихідним кодом — навіть для дуже складних завдань, таких як створення та підтримка повноцінної операційної системи.

Особливістю, яка найбільше відрізняє Debian від інших дистрибутивів Linux, є його система керування пакунками. Ці інструменти надають адміністратору системи Debian повний контроль над пакунками, встановленими у цій системі, включаючи можливість встановити один пакунок або автоматично оновити всю операційну систему. Окремі пакунки також можна захистити від оновлення. Ви навіть можете розповісти системі керування пакунками про програмне забезпечення, яке ви скомпілювали самостійно, і про те, які залежності воно виконує.

Щоб захистити вашу систему від “троянських коней” та іншого шкідливого програмного забезпечення, сервери Debian перевіряють, що завантажені пакунки надходять від зареєстрованих Debian супровідників. Пакувальники Debian також дуже уважно ставляться до налаштування своїх пакунків у безпечний спосіб. Коли проблеми з безпекою в пакунках, що постачаються, з’являються виправлення, як правило, доступні дуже швидко. За допомогою простих опцій оновлення Debian, виправлення безпеки можуть бути завантажені і встановлені автоматично через Інтернет.

Основним і найкращим способом отримання підтримки вашої Debian системи GNU/Linux та спілкування з Debian Розробниками є численні списки розсилки, що підтримуються Debian Проектом GNU/Linux (на момент написання цієї статті їх налічується більше, ніж 327). Найпростіший спосіб підписатися на один або декілька з цих списків - відвідати [Сторінку підписки на списки розсилки Debian](#) і заповнити форму, яку ви там знайдете.

## 1.4 Що таке Debian GNU/Hurd?

Debian GNU/Hurd - це система GNU Debian з GNU Hurd — - набором серверів, які працюють поверх мікро-ядра GNU Mach.

Hurd ще не завершений і непридатний для повсякденного використання, але робота над ним триває. Наразі Hurd розробляється лише для архітектури i386, хоча порти на інші архітектури будуть зроблені, як тільки система стане більш стабільною.

Зверніть увагу, що Debian GNU/Hurd не є системою Linux, і тому деяка інформація про систему Linux може не стосуватися її.

Докладнішу інформацію можна знайти на сторінці [Debian GNU/Hurd порти](#) та у списку розсилки [debian-hurd@lists.debian.org](mailto:debian-hurd@lists.debian.org).

## 1.5 Що таке Встановлювач Debian?

Встановлювач Debian, також відомий як “d-i”, є системою програмного забезпечення для встановлення базової робочої системи Debian. Підтримується широкий спектр апаратного забезпечення, такого як вбудовані пристрої, ноутбуки, настільні та серверні машини, а також пропонується великий набір безкоштовного програмного забезпечення для багатьох цілей.

Інсталяція проводиться за допомогою відповідей на базовий набір запитань. Також доступні експертний режим, який дозволяє контролювати кожен аспект інсталяції, і розширена функція для виконання автоматизованої інсталяції. Встановлену систему можна використовувати як є або додатково налаштувати. Інсталяцію можна виконати з багатьох джерел: USB, CD/DVD/Blu-Ray або з мережі. Інсталятор підтримує локалізовані інсталяції більш ніж 80 мовами.

Програма встановлення бере свій початок у проекті boot-floppies, про який [вперше згадує](#) Джоуї Хесс у 2000 році. Відтоді система інсталяції постійно розвивається волонтерами, вдосконалюючись і додаючи нові функції.

Додаткову інформацію можна знайти на [сторінці програми встановлення Debian](#), на [Wiki](#) і в [списку розсилки debian-boot](#).

## 1.6 Отримання Debian

Інформацію про те, як завантажити Debian GNU/Linux з Інтернету або у кого можна придбати офіційні носії для встановлення Debian, можна знайти на [сторінці дистрибутива](#). [список Debian дзеркал](#) містить повний набір офіційних Debian дзеркал, тому ви можете легко знайти найближче з них.

Debian можна дуже легко оновити після встановлення. Процедура інсталяції допоможе налаштувати систему так, щоб ви могли виконати оновлення після завершення інсталяції, якщо це буде потрібно.

## 1.7 Отримання найновішої версії цього документа

Цей документ постійно переглядається. Обов'язково перевірте [сторінки 13 Debian](#) для отримання будь-якої інформації про випуск 13 системи Debian GNU/Linux в останню хвилину. Оновлені версії цього посібника зі встановлення також доступні на [офіційних сторінках посібника зі встановлення](#).

## 1.8 Організація Цього Документа

Цей документ має слугувати посібником для користувачів-початківців. Він намагається робити якомога менше припущень про ваш рівень знань. Однак ми припускаємо, що ви маєте загальне уявлення про те, як працює апаратне забезпечення вашого комп'ютера.

Досвідчені користувачі також можуть знайти у цьому документі цікаву довідкову інформацію, зокрема про мінімальний розмір дистрибутива, деталі про апаратне забезпечення, яке підтримується системою встановлення Debian тощо. Ми заохочуємо користувачів-експертів оглянути документ.

Загалом, цей посібник побудований за лінійною схемою, проводячи вас через процес інсталяції від початку до кінця. Нижче наведено кроки встановлення Debian GNU/Linux, а також розділи цього документа, які відповідають кожному кроку:

1. Визначте, чи відповідає ваше обладнання вимогам для використання інсталяційної системи, в Розділ [2](#).
2. Backup your system, perform any necessary planning and hardware configuration prior to installing Debian, in Розділ [3](#). Якщо ви готуєте багатозавантажувальну систему, вам може знадобитися створити на жорсткому диску розділ для використання Debian.
3. У Розділ [4](#) ви отримаєте необхідні інсталяційні файли для вашого методу встановлення.
4. Наступний Розділ [5](#) описує завантаження до системи встановлення. У цьому розділі також обговорюються процедури усунення несправностей на випадок, якщо у вас виникнуть проблеми з цим кроком.
5. Виконайте фактичне встановлення відповідно до Розділ [6](#). Це передбачає вибір мови, налаштування модулів драйверів периферійних пристроїв, налаштування мережевого з'єднання, щоб решту інсталяційних файлів можна було отримати безпосередньо з сервера (якщо ви не встановлюєте з набору інсталяційних образів DVD), розбиття жорстких дисків на розділи і встановлення базової системи, а потім вибір і встановлення завдань. (Деякі відомості про налаштування розділів для вашої системи Debian описано у Додаток [В](#).)
6. Завантажтеся у щойно встановлену базову систему з Розділ [7](#).

Після встановлення системи, ви можете прочитати Розділ [8](#). У цьому розділі пояснюється, де шукати додаткову інформацію про Unix та Debian, а також як замінити ядро.

Нарешті, інформацію про цей документ і про те, як зробити свій внесок у його створення, можна знайти за посиланням Додаток [Д](#).

## 1.9 Ваша допомога з документацією вітається

Будь-яка допомога, пропозиції, а особливо патчі, будуть дуже добре прийняті. Робочі версії цього документа можна знайти за посиланням <https://d-i.debian.org/manual/>. Там ви знайдете список всіх різних архітектур і мов, для яких доступний цей документ.

Джерело також доступне у відкритому доступі; див. Додаток [Д](#) для отримання додаткової інформації про те, як зробити внесок. Ми вітаємо пропозиції, зауваження, виправлення та повідомлення про помилки (використовуйте пакунок `installation-guide` для виправлення помилок, але спершу перевірте, чи про цю проблему вже повідомлялося).

## 1.10 Про авторські права та ліцензії на програмне забезпечення

Ми впевнені, що ви читали деякі ліцензії, які постачаються з більшістю комерційних програм - зазвичай вони говорять про те, що ви можете використовувати лише одну копію програми на одному комп'ютері. Ліцензія цієї системи зовсім не така. Ми рекомендуємо вам поставити копію Debian GNU/Linux на кожен комп'ютер у вашому навчальному закладі або на робочому місці. Дайте свій інсталяційний носій друзям і допоможіть їм встановити його на їхні комп'ютери! Ви навіть можете робити тисячі копій і *продавати* їх — хоча і з деякими обмеженнями. Ваша свобода встановлення та використання системи безпосередньо пов'язана з тим, що Debian базується на *вільному програмному забезпеченні*.

Називання програмного забезпечення *вільним* не означає, що воно не захищене авторським правом, і не означає, що інсталяційні носії, які містять це програмне забезпечення, повинні розповсюджуватися безкоштовно. Вільне програмне забезпечення частково означає, що ліцензії на окремі програми не вимагають від вас платити за привілей розповсюдження або використання цих програм. Вільне програмне забезпечення також означає, що будь-хто може не лише розширювати, адаптувати та модифікувати програмне забезпечення, але й поширювати результати своєї роботи.

### примітка



Проект Debian, як прагматична поступка своїм користувачам, робить доступними деякі пакунки, які не відповідають нашим критеріям вільності. Однак, ці пакунки не є частиною офіційного дистрибутива, і доступні лише з **contrib** або **non-free** дзеркал Debian або на сторонніх CD/DVD-ROM; див. [Запитання і відповіді Debian](#), у розділі “Архіви Debian на FTP”, для отримання додаткової інформації про структуру та вміст архівів.

Багато програм у системі ліцензовано під *GNU Загальною суспільною ліцензією*, яку часто називають просто “GPL”. GPL вимагає, щоб ви надавали *вихідний текст* програм, коли ви розповсюджуєте двійкову копію програми; що надання ліцензії гарантує, що будь-який користувач зможе модифікувати програмне забезпечення. Через це положення, вихідний код <sup>1</sup> для всіх таких програм доступний у системі Debian.

Існує декілька інших форм заяв про авторські права та ліцензій на програмне забезпечення, що використовуються у Debian. Ви можете знайти авторські права та ліцензії для кожного пакунка, встановленого у вашій системі, переглянувши файл `/usr/share/doc/package-name/copyright` після встановлення пакунка у вашій системі.

Для отримання додаткової інформації про ліцензії і про те, як Debian визначає, чи є програмне забезпечення достатньо вільним для включення до основного дистрибутива, див. [Правила Debian щодо вільного програмного забезпечення](#).

Найважливішим юридичним застереженням є те, що це програмне забезпечення постачається без *гарантій*. Програмісти, які створили це програмне забезпечення, зробили це на благо спільноти. Ми не надаємо жодних гарантій щодо придатності програмного забезпечення для будь-яких цілей. Однак, оскільки програмне забезпечення є безплатним, ви маєте право змінювати його відповідно до своїх потреб і користуватися перевагами змін, зроблених іншими користувачами, які розширили програмне забезпечення таким чином.

<sup>1</sup>Інформацію про те, як знайти, розпакувати та зібрати двійкові файли з пакунків Debian див. у [Запитання і відповіді Debian](#), у розділі “Основи системи керування пакунками Debian”.

## Розділ 2

# Системні вимоги

Цей розділ містить інформацію щодо апаратного забезпечення, необхідного для початку роботи з Debian. Ви також знайдете посилання на докладну інформацію про апаратне забезпечення, підтримуване GNU та Linux.

### 2.1 Підтримуване обладнання

Debian не накладає вимог до апаратного забезпечення окрім вимог до ядер Linux та наборів інструментів GNU. Таким чином, будь-яка архітектура чи платформа, на яку перенесені ядра Linux, libc, gcc тощо, і для якої Debian порт існує, може запускати Debian. Більш докладно про 32-bit hard-float ARMv7 архітектурні системи, перевірені за допомогою Debian GNU/Linux можете переглянути за адресою <https://www.debian.org/ports/arm/>.

Замість спроби описати всі різні конфігурації обладнання, які підтримуються для 32-bit hard-float ARMv7, цей розділ містить загальну інформацію та вказівки на те, де можна знайти додаткову інформацію.

#### 2.1.1 Підтримувані архітектури

Debian GNU/Linux 13 підтримує 7 основні архітектури та декілька варіантів кожної архітектури, відомі як “смаки”.

Архітектура	Debian Призначення	Підархітектура	Аромат
AMD64 & Intel 64	amd64		
ARM із апаратним FPU	armhf	мультиплатформа	armmp
64-бітна ARM	arm64		
64-бітні MIPS (little-endian)	mips64el	MIPS Malta	5kc-malta
		Cavium Octeon	octeon
		Лунсон 3	loongson-3
Системи живлення	ppc64el	IBM POWER8 або новіші машини	
64-розрядний RISC-V (з прямим порядком байтів)	riscv64		
64-бітні IBM S/390	s390x	IPL від VM-reader та DASD	загальний

У цьому документі описано встановлення для архітектури *32-bit hard-float ARMv7* за допомогою ядра *Linux*. Якщо ви шукаєте інформацію про будь-яку іншу Debian-підтримувану архітектуру, перегляньте сторінки [Debian-Порти](#).

#### 2.1.2 Три різних порти ARM

Архітектура ARM з часом еволюціонувала, і сучасні процесори ARM надають функції, недоступні в старих моделях. Debian тому має три порти ARM, щоб забезпечити найкращу підтримку для дуже широкого спектру різних комп'ютерів:



- Debian/armel орієнтована на старіші 32-розрядні процесори ARM без підтримки апаратного блоку з плаваючою комою (FPU),
- Debian/armhf працює лише на нових 32-розрядних процесорах ARM, які реалізують принаймні архітектуру ARMv7 з версією 3 специфікації векторної системи числення ARM з плаваючою комою (VFPv3). Він використовує розширені функції та підвищення продуктивності, доступні в цих моделях.
- Debian/arm64 працює на 64-бітних процесорах ARM, які реалізують щонайменше архітектуру ARMv8.

Технічно, всі доступні на сьогоднішній день процесори ARM можуть працювати в будь-якому енд'юзерському режимі (великому чи малому), але на практиці переважна більшість використовує режим малого енд'юзеру. Усі Debian/arm64, Debian/armhf та Debian/armel підтримують лише малоенд'юзерські системи.

### 2.1.3 Варіації дизайну процесорів ARM та складність підтримки

ARM-системи набагато більш гетерогенні, ніж ті, що базуються на архітектурі ПК на базі i386/amd64, тому ситуація з підтримкою може бути набагато складнішою.

Архітектура ARM використовується в основному в так званих “системах на кристалі” (SoC). Ці SoC розробляються багатьма різними компаніями з дуже різними апаратними компонентами навіть для найпростішої функціональності, необхідної для створення системи. Інтерфейси системної прошивки з часом стають все більш стандартизованими, але особливо на старому обладнанні прошивка/інтерфейси завантаження сильно відрізняються, тому на таких системах ядру Linux доводиться піклуватися про багато специфічних для системи низькорівневих проблем, які у світі ПК вирішувалися б BIOS/UEFI материнської плати.

На початку підтримки ARM у ядрі Linux різноманітність апаратного забезпечення призвела до необхідності мати окреме ядро для кожної ARM-системи, на відміну від “універсального” ядра для ПК-систем. Оскільки цей підхід не масштабується на велику кількість різних систем, було проведено роботу над тим, щоб дозволити завантаження з одного ядра ARM, яке може працювати на різних ARM-системах. Підтримка новіших ARM-систем наразі реалізована таким чином, що дозволяє використовувати таке багатоплатформне ядро, але для деяких старих систем все ще потрібне окреме специфічне ядро. Через це стандартний дистрибутив Debian підтримує встановлення лише на певну кількість таких старих ARM-систем, а також на новіші системи, які підтримуються багатоплатформними ядрами ARM (які називаються “armmp”) у Debian/armhf.

### 2.1.4 Платформи, які підтримуються Debian/armhf

Відомо, що наступні системи працюють з Debian/armhf за допомогою мультиплатформного ядра (armmp):

**Плата швидкого запуску Freescale MX53 (плата LOCO MX53) IMX53QSB** - це плата для розробки на базі SoC i.MX53.

**Універсальний експрес Versatile Express** - це серія плат для розробки від ARM, що складається з базової плати, яка може бути оснащена різними процесорними дочірніми платами.

**Деякі плати для розробки та вбудовані системи на базі SunXi від Allwinner** Ядро armmp підтримує декілька плат для розробки та вбудованих систем на базі SoC Allwinner A10 (кодова назва архітектури “sun4i”), A10s/A13 (кодова назва архітектури “sun5i”), A20 (кодова назва архітектури “sun7i”), A31/A31s (кодова назва архітектури “sun6i”) та A23/A33 (частина сімейства “sun8i”). Повна підтримка інсталятора (включно з наданням готових образів SD-карт разом з інсталятором) наразі доступна для наступних систем на базі SunXi:

- Cubietech Cubieboard 1 + 2 / Cubietruck
- LeMaker Banana Pi та Banana Pro
- LinkSprite pcDuino та pcDuino3
- Olimex A10-Olinuxino-LIME / A20-Olinuxino-LIME / A20-Olinuxino-LIME2 / A20-Olinuxino Micro / A20-SOM-EVB
- Xunlong OrangePi Plus

Системна підтримка пристроїв Allwinner на базі SunXi обмежена драйверами та інформацією про дерево пристроїв, доступною в основному ядрі Linux. Деревя ядра конкретного виробника (наприклад, ядра Allwinner SDK) та ядра linux-sunxi.org серії 3.4, створені для Android, не підтримуються Debian.

Основне ядро Linux зазвичай підтримує послідовну консоль, ethernet, SATA, USB та MMC/SD-карти на SoC Allwinner A10, A10s/A13, A20, A23/A33 та A31/A31s. Рівень підтримки локального дисплея

(HDMI/VGA/LCD) та аудіоапаратури залежить від конкретної системи. Для більшості систем ядро не має власних графічних драйверів, натомість використовує інфраструктуру “simplefb”, у якій завантажувач ініціалізує дисплей, а ядро просто повторно використовує попередньо ініціалізований буфер кадрів. Загалом це працює досить добре, хоча і призводить до певних обмежень (роздільна здатність дисплея не може бути змінена «на льоту», а керування живленням дисплея неможливе).

Вбудована флеш-пам'ять, призначена для використання в якості запам'ятовуючого пристрою, зазвичай існує в двох основних варіантах в системах на базі SunXi: сира NAND флеш-пам'ять і флеш-пам'ять eMMC. Більшість старих плат на базі SunXi з вбудованою флеш-пам'яттю використовують сиру флеш-пам'ять NAND, яка зазвичай не підтримується основним ядром, а отже, не підтримується і Debian. У деяких нових системах використовується флеш-пам'ять eMMC замість сирової NAND-пам'яті. Флеш-чип eMMC виглядає як швидка незнімна SD-карта і підтримується так само, як і звичайна SD-карта.

Програма встановлення включає базову підтримку низки систем на базі SunXi, не перелічених вище, але вона значною мірою не протестована на цих системах, оскільки проект Debian не має доступу до відповідного апаратного забезпечення. Для цих систем не надаються готові образи SD-карток з інсталятором. Розробні плати з такою обмеженою підтримкою включають:

- Olimex A10s-Olinuxino Micro / A13-Olinuxino / A13-Olinuxino Micro
- Sinovoip BPI-M2 (на основі A31s)
- Xunlong Orange Pi (на основі A20) / Orange Pi Mini (на основі A20)

Крім перерахованих вище SoC і систем, інсталятор має дуже обмежену підтримку SoC Allwinner H3 і ряду плат на її основі. Підтримка основного ядра для H3 на момент заморожування випуску Debian 9 все ще перебуває у стадії розробки, тому програма встановлення підтримує лише послідовну консоль, MMC/SD і контролер хоста USB на системах на базі H3. Драйвера для вбудованого Ethernet-порту H3 поки що немає, тому підключення до мережі можливе лише за допомогою USB-адаптера Ethernet або USB-ключа Wi-Fi. Системи на базі H3, для яких доступна така базова підтримка інсталятора, включають в себе:

- FriendlyARM NanoPi NEO
- Xunlong Orange Pi Lite / Orange Pi One / Orange Pi PC / Orange Pi PC Plus / Orange Pi Plus / Orange Pi Plus 2E / Orange Pi 2

**NVIDIA Jetson TK1** NVIDIA Jetson TK1 - це плата для розробників на базі чіпа Tegra K1 (також відомого як Tegra 124). Tegra K1 має чотириядерний 32-бітний процесор ARM Cortex-A15 і графічний процесор Kepler (GK20A) з 192 ядрами CUDA. Інші системи на базі Tegra 124 також можуть працювати.

**Персональна хмара Seagate і мережеве сховище Seagate** Seagate Personal Cloud і Seagate NAS - це пристрої NAS на базі платформи Armada 370 від Marvell. Debian підтримує Personal Cloud (SRN21C), Personal Cloud 2-Bay (SRN22C), Seagate NAS 2-Bay (SRPD20) і Seagate NAS 4-Bay (SRPD40).

**SolidRun Cubox-i2eX / Cubox-i4Pro** Серія Cubox-i - це набір невеликих систем кубічної форми на базі сімейства SoC Freescale i.MX6. Системна підтримка серії Cubox-i обмежена драйверами та інформацією про дерево пристроїв, доступною в основному ядрі Linux; серія ядра Freescale 3.0 для Cubox-i не підтримується Debian. Доступні драйвери в основному ядрі включають підтримку послідовної консолі, Ethernet, USB, MMC/SD-карт і дисплея через HDMI (консоль і X11). Крім того, Cubox-i4Pro підтримує порт eSATA.

**Wandboard** Wandboard Quad, Dual та Solo - це плати для розробки на базі SoC Freescale i.MX6 Quad. Підтримка системи обмежена драйверами та інформацією про дерево пристроїв, доступною в основному ядрі Linux; специфічні для wandboard серії ядра 3.0 і 3.10 з wandboard.org не підтримуються Debian. Основне ядро включає підтримку драйверів для послідовної консолі, відображення через HDMI (консоль і X11), Ethernet, USB, MMC/SD, SATA (тільки Quad) і аналогового звуку. Підтримка інших аудіо опцій (S/PDIF, HDMI-Audio) та вбудованого модуля WLAN/Bluetooth не протестована або недоступна у Debian 9.

Загалом, багатоплатформенна підтримка ARM у ядрі Linux дозволяє запускати `debian-installer` на системах `armhf`, не перелічених вище, якщо ядро, що використовується `debian-installer`, підтримує компоненти цільової системи і є файл дерева пристроїв для цільової системи. У таких випадках програма встановлення зазвичай може забезпечити робочу інсталяцію, але не зможе автоматично зробити систему завантажувальною. У багатьох випадках для цього потрібна інформація про конкретний пристрій.

При використанні `debian-installer` на таких системах, можливо, вам доведеться вручну зробити систему завантажуваною наприкінці встановлення, наприклад, запустивши потрібні команди у командній оболонці, запущеній зсередини `debian-installer`.

### 2.1.5 Багато процесорів

Для цієї архітектури доступна підтримка багатопроцесорності, яку також називають “симетричною багато-процесорною обробкою” або SMP —. Стандартний образ ядра Debian 13 було скомпільовано з підтримкою *SMP-альтернатив*. Це означає, що ядро визначить кількість процесорів (або ядер процесора) і автоматично вимкне SMP на однопроцесорних системах.

Наявність декількох процесорів у комп’ютері спочатку була проблемою лише для серверних систем високого класу, але останніми роками стала поширеною майже повсюдно з появою так званих “багатоядерних” процесорів. Вони містять два або більше процесорних блоків, які називаються “ядра”, в одній фізичній мікросхемі.

### 2.1.6 Підтримка графічного апаратного забезпечення

Підтримка графічних інтерфейсів у Debian визначається базовою підтримкою системи X11 від X.Org та ядром. Базова графіка фреймбуфера забезпечується ядром, тоді як десктопні середовища використовують X11. Доступність розширених можливостей відеокарти, таких як апаратне прискорення 3D або апаратне прискорення відео, залежить від фактичного графічного обладнання, яке використовується у системі, а у деяких випадках - від встановлення додаткових блоків “прошивки” (див. Параграф 2.2).

Майже всі комп’ютери ARM мають вбудоване графічне обладнання, а не платні карти. Деякі машини мають слоти розширення, в які можна встановити відеокарти, але це рідкість. Апаратне забезпечення, спроектоване як безголове, без графіки, є досить поширеним. У той час як базове відео з буфером кадрів, що надається ядром, має працювати на всіх пристроях з графікою, швидка 3D-графіка завжди потребує двійкових драйверів для роботи. Ситуація швидко змінюється, але на момент релізу у випуску доступні безкоштовні драйвери для `nouveau` (Nvidia Tegra K1 SoC) та `freedreno` (Qualcomm Snapdragon SoC). Для іншого обладнання потрібні невеликі драйвери від третіх осіб.

Детальну інформацію про підтримуване графічне обладнання та пристрої вказівки можна знайти за посиланням <https://wiki.freedesktop.org/xorg/>. Debian 13 постачається з версією X.Org 7.7.

### 2.1.7 Апаратне забезпечення мережевого з’єднання

Майже будь-яка мережева інтерфейсна карта (NIC), що підтримується ядром Linux, також має підтримуватися системою встановлення; драйвери зазвичай завантажуються автоматично.

На 32-bit `hard-float` ARMv7 підтримується більшість вбудованих Ethernet-пристроїв і передбачені модулі для додаткових PCI і USB-пристроїв.

### 2.1.8 Периферійне та інше обладнання

Linux підтримує велику кількість апаратних пристроїв, таких як миші, принтери, сканери, PCMCIA/CardBus/ExpressCard та USB-пристрої. Втім, більшість з цих пристроїв не потрібні під час інсталяції системи.

## 2.2 Пристрої, що потребують прошивки

Окрім наявності драйвера пристрою, деяке обладнання також потребує завантаження так званої *прошивки* або *мікрокоду* у пристрій, перш ніж він почне функціонувати. Найчастіше це стосується мережевих інтерфейсних карт (особливо бездротових мережевих карт), але, наприклад, деякі USB-пристрої і навіть деякі контролери жорстких дисків також потребують прошивки.

Для багатьох відеокарт базова функціональність доступна без додаткової прошивки, але використання розширених можливостей вимагає встановлення в систему відповідного файлу прошивки.

У багатьох старих пристроях, які потребують прошивки для роботи, файл прошивки був постійно розміщений виробником в EEPROM/флеш-чипі на самому пристрої. Сьогодні більшість нових пристроїв вже не мають вбудованої прошивки, тому файл прошивки повинен завантажуватися в пристрій хостовою операційною системою при кожному завантаженні системи.

У більшості випадків, відповідно до критеріїв, що використовуються проектом Debian GNU/Linux, мікропрограми є невеликими і тому не можуть бути включені до основного дистрибутива. Якщо драйвер пристрою

включено до дистрибутива і якщо Debian GNU/Linux легально може розповсюджувати прошивку, вона часто буде доступна окремим паунком з розділу невірних прошивок архіву (до Debian GNU/Linux 12.0: з розділу невірних прошивок).

Однак це не означає, що таке обладнання не можна використовувати під час інсталяції. Починаючи з Debian GNU/Linux 12.0, відповідно до [Загальної резолюції про невірне програмне забезпечення від 2022 року](#), офіційні інсталяційні образи можуть містити паунки з невірним програмним забезпеченням. За замовчуванням, `debian-installer` визначить необхідну прошивку (на основі журналів ядра та інформації про модальності) і встановить відповідні паунки, якщо їх буде знайдено на носії для встановлення (наприклад, на `netinst`). Менеджер паунків автоматично налаштовується на відповідні компоненти, щоб ці паунки отримували оновлення безпеки. Зазвичай це означає, що на додаток до основного компонента буде увімкнено компонент невірної прошивки.

Користувачі, які бажають повністю вимкнути пошук прошивки, можуть зробити це, встановивши параметр завантаження `firmware=never`. Це псевдонім для довшої форми `hw-detect/firmware-lookup=never`.

Якщо пошук прошивки не вимкнено повністю, `debian-installer` все одно підтримує завантаження файлів прошивки або паунків, що містять прошивку, зі знімного носія, наприклад, з флешки. Докладні відомості про те, як завантажити файли або паунки прошивки під час встановлення, наведено у Параграф 6.4. Зауважте, що `debian-installer` з меншою ймовірністю запитуватиме файли прошивки тепер, коли невірні паунки прошивки можуть бути включені до інсталяційних образів.

Якщо `debian-installer` запитує файл прошивки, а у вас немає цього файлу, або ви не хочете встановлювати невірний файл прошивки у вашій системі, ви можете спробувати продовжити без завантаження прошивки. Є кілька випадків, коли драйвер пропонує встановити додаткову прошивку, оскільки вона може знадобитися за певних обставин, але пристрій працює без неї у більшості систем (наприклад, це трапляється з певними мережевими картами, які використовують драйвер `tg3`).

## 2.3 Придбання обладнання спеціально для GNU/Linux

Є кілька постачальників, які постачають системи з Debian або іншими дистрибутивами GNU/Linux [передвстановленими](#). Ви можете заплатити більше за цей привілей, але за це ви купуєте певний рівень душевного спокою, оскільки ви можете бути впевнені, що апаратне забезпечення добре підтримується GNU/Linux.

Незалежно від того, чи купуєте ви систему з Linux у комплекті, чи навіть вживану систему, все одно важливо перевірити, що ваше обладнання підтримується ядром Linux. Перевірте, чи вказано ваше обладнання в переліку посилань, наведених вище. Повідомте продавця (якщо такий є), що ви купуєте систему Linux. Підтримка Linux-дружніх постачальників обладнання.

### 2.3.1 Уникайте пропрієтарного або закритого обладнання

Деякі виробники обладнання просто не скажуть нам, як писати драйвери для їхнього обладнання. Інші не дозволять нам отримати доступ до документації без угоди про нерозголошення, що завадило б нам випустити вихідний код драйвера, який є одним з центральних елементів вільного програмного забезпечення. Оскільки нам не було надано доступу до придатної для використання документації на цих пристроях, вони просто не працюватимуть під Linux.

У багатьох випадках існують стандарти (або принаймні деякі стандарти де-факто), що описують, як операційна система та її драйвери пристроїв взаємодіють з певним класом пристроїв. Всі пристрої, які відповідають такому (де-факто) стандарту, можуть використовуватися з одним загальним драйвером пристрою і не потребують жодних драйверів для конкретних пристроїв. З деякими типами обладнання (наприклад, USB “пристроями людського інтерфейсу”, тобто клавіатурами, мишами тощо, а також USB-пристроями для зберігання даних, такими як флеш-диски та зчитувачі карт пам’яті) це працює дуже добре, і практично кожен пристрій, що продається на ринку, є сумісним зі стандартами.

В інших областях, серед яких, наприклад, принтери, це, на жаль, не так. Хоча є багато принтерів, до яких можна звертатися за допомогою невеликого набору (де-факто) стандартних мов керування, і тому вони можуть без проблем працювати в будь-якій операційній системі, є чимало моделей, які розуміють лише пропрієтарні команди керування, для яких немає придатної для використання документації, і тому їх або взагалі не можна використовувати у вільних операційних системах, або можна використовувати лише з драйвером із закритим вихідним кодом, що надається виробником.

Навіть якщо під час купівлі пристрою постачальник надає драйвер із закритим кодом для такого обладнання, практичний термін служби пристрою обмежений наявністю драйверів. У наш час життєвий цикл продукту став коротким, і не рідкість, що через деякий час після того, як споживчий пристрій було знято з виробництва, виробник більше не випускає жодних оновлень драйверів. Якщо старий драйвер із закритим

вихідним кодом перестає працювати після оновлення системи, пристрій, який в іншому випадку чудово працював, стає непридатним для використання через відсутність підтримки драйверів, і в цьому випадку нічого не можна вдіяти. Тому вам слід уникати купівлі закритого обладнання, незалежно від того, з якою операційною системою ви хочете його використовувати.

Ви можете допомогти покращити цю ситуацію, заохочуючи виробників закритого обладнання випускати документацію та інші ресурси, необхідні для того, щоб ми могли надавати вільні драйвери для їхнього обладнання.

## 2.4 Інсталяційний носій

Цей розділ допоможе вам визначити, які типи носіїв можна використовувати для встановлення Debian. Носіям присвячено цілий розділ Розділ 4, в якому перелічено переваги та недоліки кожного типу носіїв. Можливо, ви захочете повернутися до цієї сторінки, коли дійдете до цього розділу.

### 2.4.1 CD-ROM/DVD-ROM/BD-ROM

Встановлення з оптичного диска підтримується для більшості архітектур.

### 2.4.2 Мережа

Мережа може бути використана під час інсталяції для отримання файлів, необхідних для інсталяції. Використання мережі чи ні залежить від обраного вами способу встановлення та ваших відповідей на певні запитання, які будуть задані під час інсталяції. Система встановлення підтримує більшість типів мережевих з'єднань (включаючи PPPoE, але не ISDN або PPP) через HTTP або FTP. Після завершення інсталяції ви також можете налаштувати систему на використання ISDN і PPP.

Ви також можете *завантажити* інсталяційну систему через мережу без використання локальних носіїв, таких як CD/DVD-диски або флешки. Якщо у вас вже є інфраструктура netboot (тобто у вашій мережі вже працюють служби DHCP і TFTP), це дозволяє легко і швидко розгортати велику кількість комп'ютерів. Налаштування необхідної інфраструктури вимагає певного рівня технічного досвіду, тому не рекомендується для користувачів-початківців.

Іншим варіантом є бездискова інсталяція, яка використовує мережеве завантаження з локальної мережі і монтування всіх локальних файлових систем у NFS.

### 2.4.3 Жорсткий диск

Завантаження інсталяційної системи безпосередньо з жорсткого диска є ще одним варіантом для різних архітектур. Для цього потрібно, щоб інсталяційну програму на жорсткий диск завантажила інша операційна система. Цей метод рекомендується лише в особливих випадках, коли немає іншого способу встановлення.

### 2.4.4 Un\*x або GNU система

Якщо ви використовуєте іншу Unix-подібну систему, ви можете скористатися нею для встановлення Debian GNU/Linux без використання `debian-installer`, описаного у решті частини цього посібника. Цей тип встановлення може бути корисним для користувачів з невідтримуваним обладнанням або на хостах, які не можуть дозволити собі простою. Якщо вас зацікавила ця методика, перейдіть за посиланням Параграф Г.3. Цей спосіб встановлення рекомендується лише досвідченим користувачам, якщо жоден інший спосіб встановлення не є доступним.

### 2.4.5 Підтримувані системи сховищ

Програма встановлення Debian містить ядро, яке створено для максимальної кількості систем, на яких воно може бути запущено.

Також підтримуються системи IDE.

## 2.5 Вимоги до пам'яті та дискового простору

Ми рекомендуємо принаймні 512MB оперативної пам'яті та 4GB місця на жорсткому диску для виконання інсталяції. Більш детальні значення дивіться у Параграф 3.4.

## Розділ 3

# Перед тим як встановити Debian GNU/Linux

Цей розділ розповідає про підготовку до встановлення Debian до того, як Ви запустите програму встановлення. Це включає резервне копіювання Ваших даних, збір інформації про Ваше обладнання та визначення іншої необхідної інформації.

### 3.1 Огляд процесу встановлення

По-перше, лише коротке зауваження щодо повторної інсталяції. З Debian ситуація, яка вимагатиме повного перевстановлення Вашої системи, є дуже рідкою; і можливо найпоширенішим випадком була б механічна несправність жорсткого диска.

Більшість відомих операційних систем, якщо станеться щось критичне або для оновлення ОС можуть вимагати повного перевстановлення. Навіть якщо повне перевстановлення не потрібне, у більшості випадків після оновлення ОС потрібно перевстановити програми, якими Ви користуєтеся.

З Debian GNU/Linux набагато ймовірніше, що Вашу ОС можна полагодити, а не замінити, якщо щось піде не так. Оновлення ніколи не вимагають комплексної установки; Ви завжди можете оновити лише потрібне. І програми майже завжди сумісні з наступними випусками ОС. Якщо нова версія програми потребує новішого допоміжного програмного забезпечення, система пакунків Debian забезпечує автоматичне визначення та встановлення усього необхідного. Річ у тім, що було докладено багато зусиль, щоб уникнути необхідності нової інсталяції, тому розглядайте це як останній варіант. Інстальатор *не* призначений для встановлення поверх наявної системи.

Це дорожня карта кроків, які Ви пройдете під час встановлення.

1. Зробіть резервну копію будь-яких наявних даних або документів з жорсткого диска, куди Ви плануєте встановити.
2. Перед початком встановлення зберіть інформацію про свій комп'ютер та всю необхідну документацію.
3. Створіть на жорсткому диску вільний простір для Debian.
4. Знайдіть та/або завантажте програмне забезпечення інстальатора та будь-які спеціалізовані драйвери або файли мікропрограм, які потрібні Вашій машині.
5. Налаштуйте завантажувальний носій, наприклад, CD/DVD або USB-накопичувач, або надайте інфраструктуру мережевого завантаження, з якої можна завантажити інстальатор.
6. Завантажте систему встановлення.
7. Виберіть мову установки.
8. Активуйте підключення до мережі Ethernet, якщо воно доступне.
9. Створіть та змонтуйте розділи, на які буде встановлено Debian.
10. Перегляньте автоматичне завантаження/інсталяцію/налаштування *базової системи*.
11. Оберіть та встановіть *додаткові програми*.

12. Встановіть *завантажувач*, який може запускати Debian GNU/Linux та/або наявну систему.
13. Завантажте перший раз щойно встановлену систему.

Якщо у Вас виникли проблеми під час інсталяції, корисно знати, які пакунки у яких кроках беруть участь. Представляємо провідних програмних акторів у цій інсталяційній драмі:

Програма інсталятора, `debian-installer`, є основним предметом цього посібника. Він виявляє апаратне забезпечення та завантажує відповідні драйвери, використовує `dhcpcd`-клієнт для налаштування мережевого з'єднання, запускає `debootstrap` для встановлення пакетів базової системи та запускає `tasksel`, щоб дозволити Вам інсталювати певне додаткове програмне забезпечення. Багато інших учасників відіграють менші ролі в цьому процесі, але `debian-installer` закінчує своє завдання, коли Ви завантажуєте нову систему вперше.

Щоб налаштувати систему до своїх потреб, `tasksel` дозволяє Вам встановити різні попередньо визначені комплекти програмного забезпечення, наприклад, вебсервер або середовище робочого столу.

Одним із важливих параметрів під час інсталяції є те, чи встановлювати графічне середовище робочого столу, що складається з системи X Window та одного з доступних середовищ графічного робочого столу. Якщо Ви вирішите не обирати завдання "Desktop environment", Ви отримаєте лише відносно просту систему, керовану командним рядком. Встановлення середовища робочого столу є необов'язковим, оскільки в порівнянні з системою, яка працює лише в текстовому режимі, Desktop потребує порівняно більшого обсягу на диску та оскільки багато систем Debian GNU/Linux — це сервери, яким насправді не потрібен графічний інтерфейс для роботи.

Просто пам'ятайте, що система X Window повністю відокремлена від `debian-installer` та насправді вона набагато складніша. Усунення несправностей системи X Window не входить до меж рекомендацій цього посібника.

## 3.2 Зробіть резервну копію своїх даних!

Перш ніж почати, обов'язково створіть резервну копію кожного файлу зі своєї системи. Якщо на Вашому комп'ютері вперше буде встановлено нерідну операційну систему, цілком ймовірно, що вам доведеться перерозподілити диск для звільнення місця під Debian GNU/Linux. Щоразу, коли Ви розподіляєте свій диск на розділи, Ви ризикуєте втратити все на диску, незалежно від того, яку програму Ви для цього використовуєте. Програми, які використовуються під час встановлення Debian GNU/Linux є досить надійними та служать вже багато років; але вони також і досить потужні, тож помилковий хід може Вам дорого коштувати. Навіть після резервного копіювання будьте обережні та обмірковуйте свої відповіді та дії. Дві хвилини роздумів можуть заощадити години непотрібної роботи. Поспішайте повільно.

Якщо Ви створюєте систему з завантаженням різних ОС, переконайтеся, що у Вас поруч на носії є дистрибутив будь-якої іншої наявної операційної системи. Попри те, що зазвичай це не обов'язково, можуть виникнути ситуації, коли для відновлення завантаження, може знадобитися перевстановити завантажувач (boot loader), а в гіршому випадку навіть доведеться перевстановити всю ОС та відновити попередньо створену резервну копію.

## 3.3 Інформація, яка Вам знадобиться

### 3.3.1 Документація

#### 3.3.1.1 Настанови з інсталяції

Цей документ, що Ви зараз читаєте, у форматах ASCII, HTML або PDF.

- [install.uk.txt](#)
- [install.uk.html](#)
- [install.uk.pdf](#)

#### 3.3.1.2 Апаратна документація

Нерідко містить корисну інформацію про налаштування або використання Вашого обладнання.

### 3.3.2 Пошук ресурсів з інформацією про обладнання

У багатьох випадках інсталятор зможе автоматично визначити Ваше обладнання. Але щоб бути готовим, ми рекомендуємо Вам ознайомитися зі своїм обладнанням перед встановленням.

Інформацію про обладнання можна отримати з:

- Посібники, які постачаються з кожним обладнанням.
- Екрани налаштування BIOS/UEFI Вашого комп'ютера. Ви можете переглядати ці екрани під час запуску комп'ютера, натиснувши певну комбінацію клавіш. Перевірте свій посібник щодо комбінації. Часто це клавіша **Delete** або **F2**, на деяких моделях Esc або F10, але різні виробники використовують різні клавіші або комбінації клавіш. Зазвичай після запуску комп'ютера з'являється повідомлення про те, яку клавішу потрібно натиснути, щоб перейти до екрана налаштування.
- Чохли та коробки для кожного обладнання.
- Системні команди або інструменти в іншій операційній системі. Це джерело особливо корисне для отримання інформації про оперативну пам'ять та обсяг жорсткого диска.
- Ваш системний адміністратор або Інтернет-провайдер. Ці джерела можуть повідомити Вам параметри налаштування мережі та електронної пошти.

**Таблиця 3.1** Інформація про обладнання, корисна для встановлення

Обладнання	Інформація, яку Ви повинні знати
Жорсткі диски	Скільки є.
	Їх порядок в системі.
	Тип IDE (він же PATA), SATA чи SCSI.
	Доступний вільний простір.
	Розділи.
	Розділи, де встановлені інші операційні системи.
Інтерфейси мережі	Тип/модель доступних мережевих інтерфейсів.
Принтер	Модель та виробник.
Відеокарта	Тип/модель та виробник.

### 3.3.3 Сумісність обладнання

Багато продуктів працюють на Linux без проблем, більше того його апаратна підтримка вдосконалюється з кожним днем. Але все одно Linux все ще не підтримує стільки типів обладнання, як деякі інші операційні системи.

Драйвери у Linux в більшості випадків написані не для певного “продукту” чи конкретного “бренду”, а для певного апаратного забезпечення/чипсета. Багато, здавалося б, різних продуктів/брендів оснований на тому самому дизайні обладнання; нерідко виробники чипів надають так звані “еталонні проекти” для продуктів, заснованих на їхніх чипах, які потім використовуються різними виробниками пристроїв та продаються під багатьма різними назвами продуктів або брендів.

Це має як переваги, так і недоліки. Перевагою є те, що драйвер для одного чипсета працює з багатьма різними продуктами від різних виробників, за умови, що їх продукт базується на тому самому чипсеті. Недоліком є те, що не завжди легко побачити, який саме чипсет використовується в певному продукті/бренді. На жаль, іноді виробники пристроїв змінюють апаратну частину свого продукту, не змінюючи назву продукту або принаймні номер версії продукту, так що, коли дві одиниці обладнання однієї марки/назви продукту купуються в різний час, вони іноді можуть базуватися на двох різних чипсетах і, відповідно, вимагають два різні драйвери, або для одного з них може не бути драйвера взагалі.

Для пристроїв USB та PCI/PCI-Express/ExpressCard хороший спосіб дізнатися, на якому чипсеті вони засновані, — це переглянути їхні ідентифікатори пристроїв. Усі пристрої USB/PCI/PCI-Express/ExpressCard мають так звані ідентифікатори “виробника” та “продукту”, і комбінація цих двох зазвичай однакова для будь-якого продукту, заснованого на тому самому чипсеті.

У системах Linux ці ідентифікатори можна прочитати за допомогою команди **lsusb** для пристроїв USB і командою **lspci -nn** для пристроїв PCI/PCI-Express/ExpressCard. Ідентифікатори виробника та продукту зазвичай подаються у формі двох шістнадцяткових чисел, розділених двокрапкою, наприклад “1d6b:0001”.



Приклад результату команди **lsusb**: “Bus 001 Device 001: ID 1d6b:0002 Linux Foundation 2.0 root hub”, де 1d6b — це ідентифікатор виробника, а 0002 — ідентифікатор продукту.

Приклад результату команди **lspci -nn** для карти Ethernet: “03:00.0 Ethernet controller [0200]: Realtek Semiconductor Co., Ltd. RTL8111/8168B PCI Express Gigabit Ethernet controller [10ec:8168] (rev 06)”. Ідентифікатори наведено в крайніх правих квадратних дужках, тобто тут 10ec — це виробник, а 8168 — ідентифікатор продукту.

Як інший приклад, графічна карта може надати такі дані: “04:00.0 VGA compatible controller [0300]: Advanced Micro Devices [AMD] nee ATI RV710 [Radeon HD 4350] [1002:954f]”.

У системах Windows ідентифікатори пристроїв можна знайти в диспетчері пристроїв Windows на вкладці “деталі”, де ідентифікатор виробника має префікс VEN\_, а ідентифікатор продукту з префіксом DEV\_. У новіших системах Windows, щоб побачити ідентифікатори, оскільки вони не відображаються типово, на вкладці деталей диспетчера пристроїв потрібно вибрати “Hardware IDs”.

Пошук в Інтернеті за ідентифікатором виробника/продукту, “Linux” та “драйвер/driver” як пошукові терміни допомагає знайти інформацію щодо статусу підтримки драйвера для певного чипсета. Якщо пошук за ідентифікатором виробника/продукту не дає потрібних результатів, здійсніть пошук за кодовими назвами мікросхем, які також часто надаються командами **lsusb** та **lspci** (“RTL8111”/“RTL8168B” у прикладі мережевої карти та “RV710” у прикладі відеокарти).

### 3.3.3.1 Тестування апаратної сумісності з Live-системою

Debian GNU/Linux також доступна для певних архітектур як так звана “жива (live) система”. Жива система — це попередньо налаштована готова до використання система у стисненому форматі, яку можна завантажувати та використовувати з носія лише для читання, наприклад CD або DVD. Його використання типово не робить змін на Вашому комп’ютері. Ви можете змінювати налаштування користувача та встановлювати додаткові програми з живої системи, але все це відбувається лише в оперативній пам’яті комп’ютера, тобто якщо Ви вимкнете комп’ютер і знову завантажите живу систему, усе буде скинуто до початкових значень. Якщо Ви хочете перевірити, чи підтримується певне обладнання Debian GNU/Linux, найпростішим способом буде запустити Debian та перевірити обладнання на цій живій системі.

Є кілька обмежень щодо використання живих систем. По-перше, через те що всі зміни, які Ви робите в живій системі, повинні зберігатися в оперативній пам’яті Вашого комп’ютера, це працює лише на системах, де достатньою для цього оперативної пам’яті, тому додаткова інсталяція великих програмних пакунків може бути невдалою через нестачу пам’яті. Іншим обмеженням щодо перевірки апаратної сумісності є те, що офіційна жива система Debian GNU/Linux містить лише безплатні компоненти, тобто до неї не входять так звані “не вільні”(non-free) файли прошивки. Звичайно, такі “не вільні” пакунки можна встановити в системі вручну, але при цьому немає автоматичного визначення необхідних файлів прошивки, як у `debian-installer`, тому інсталяція non-free компонентів має виконуватися за необхідності вручну.

Інформацію про доступні варіанти живих образів Debian можна знайти на [вебсайті Debian Live Images](#).

### 3.3.4 Мережеві налаштування

Якщо Ваш комп’ютер під’єднаний до фіксованої мережі (тобто Ethernet або еквівалентне з’єднання, а не комутоване чи PPP), якою керує хтось інший, Вам слід попросити системного адміністратора Вашої мережі надати таку інформацію:

- Назва Вашого хосту (можливо, Ви зможете це знайти самостійно).
- Назва Вашого домену.
- IP адреса Вашого комп’ютера.
- Маска мережі.
- IP-адреса шлюзу, тобто комп’ютер, що з’єднує Вашу мережу з іншою мережею (або інтернетом), якщо у Вашій мережі є шлюз.
- Система у Вашій мережі, яку потрібно використовувати як сервер DNS (служба доменних імен).

Якщо мережа, до якої Ви під’єднані, використовує для налаштування мережі протокол DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol), Вам не потрібна ця інформація, оскільки сервер DHCP передасть її безпосередньо на Ваш комп’ютер під час процесу встановлення.

Якщо у Вас доступ до інтернету через DSL або кабельний модем (тобто через мережу кабельного телебачення) та є маршрутизатор/роутер (часто надається вже з налаштуваннями провайдера), який обслуговує підключення до мережі, DHCP зазвичай доступний типово.

Якщо Ви використовуєте мережу WLAN/Wi-Fi, Вам слід дізнатися:

- ESSID (“назва”) Вашої бездротової мережі.
- Ключ безпеки WEP або WPA/WPA2 для доступу до мережі (якщо є).

### 3.4 Відповідність до мінімальних вимог щодо обладнання

Після того, як зберете інформацію про апаратне забезпечення свого комп’ютера, переконайтеся, що це обладнання дозволяє виконати бажаний тип інсталяції.

Залежно від потреб, можна впоратися з меншою кількістю рекомендованого обладнання, переліченого в таблиці нижче. Однак більшість користувачів може розчаруватися, якщо проігнорують ці поради.

**Таблиця 3.2** Рекомендовані мінімальні системні вимоги

Тип інсталяції	Оперативна пам’ять (мінімум)	Оперативна пам’ять (рекомендовано)	Жорсткий диск
Без робочого столу	512MB	1GB	4GB
З робочим столом	1GB	2GB	10GB

Мінімальні значення припускають, що своп буде увімкнений та не буде використовуватися live-образ. Значення “No desktop” (без робочого столу) передбачає, що буде використовуватися текстовий інсталятор (а не графічний).

Фактичні мінімальні вимоги до пам’яті набагато менші за цифри, наведені в цій таблиці. Якщо увімкнено своп, можна встановити Debian лише з 140MB. Те саме стосується вимог до дискового простору, особливо якщо Ви обираєте, які програми встановити; для отримання додаткової інформації щодо вимог до дискового простору див. Параграф [Г.2](#).

Інсталятор зазвичай автоматично вмикає твіки збереження пам’яті для запуску в системі з таким малим обсягом пам’яті, але на слабо протестованих архітектурах він може не робити цього. Однак його можна увімкнути вручну, додавши параметр завантаження `lowmem=1` або навіть `lowmem=2` (див. також Параграф [6.3.1.1](#) та Параграф [5.3.2](#)).

Інсталяція в системах із меншим обсягом пам’яті або доступним простором на диску може бути, але рекомендується лише для досвідчених користувачів.

Можна запустити графічне середовище робочого столу на старіших або слабких системах, але в такому випадку рекомендується встановити диспетчер вікон, якому потрібно менше ресурсів, ніж для GNOME або KDE Plasma; серед альтернатив є такі менеджери як `xfce4`, `icewm` та `wmaker`, але є й інші.

Практично неможливо вказати загальні вимоги до пам’яті чи до дискового простору для серверного варіанту встановлення, оскільки це дуже залежить від запланованого використання сервера.

Зверніть увагу, що всі наведені розміри є приблизними та не включають такі речі, які зазвичай є в системі, тобто пошту, файли користувача, дані. Завжди краще думати з запасом, плануючи простір для своїх файлів та даних.

Дисковий простір, необхідний для безперебійної роботи системи Debian GNU/Linux вже врахований у цих рекомендованих системних вимогах. Примітно, що розділ `/var` містить багато інформації про стан Debian на додаток до свого звичайного вмісту, такої як файли журналу. Файли `dpkg` (з інформацією про всі встановлені пакунки) можуть легко зайняти 40 MB. Крім того, `apt` розміщує тут звантажені пакунки перед їх встановленням. Зазвичай, для `/var` бажано відокремити принаймні 200 MB та набагато більше, якщо Ви встановлюєте графічне середовище робочого столу.

### 3.5 Передрозподіл для багатосистемних конфігурацій

Розподіл диска означає просто розбиття диска на розділи. Тоді кожен розділ незалежний від інших. Це приблизно як зведення стін в будинку; якщо Ви доставляєте меблі в одній кімнаті, це не впливає на вільний простір іншої кімнати.

Якщо у Вас уже є операційна система, яка використовує весь диск, і Ви хочете додати Debian на той самий диск, Вам потрібно буде його перерозподілити. Для Debian потрібні свої розділи на диску. Його не можна встановити на розділи Windows або Mac OS X. Він може спільно користуватися деякими розділами з іншими системами Unix, але це тут не розглядається. Принаймні Вам буде потрібен для Debian окремий кореневий розділ.

Інформацію про поточні налаштування розділів можна знайти з інструментом для розподілу розділів для поточної операційної системи. Інструменти розділення завжди дозволяють переглянути наявні розділи без внесення змін.

Загалом, зміна розділу з уже наявною файловою системою призведе до знищення будь-якої там інформації. Це значить, що Вам потрібно завжди робити резервні копії перед виконанням будь-якого перерозподілу. Використовуючи аналогію з будинком, Ви, ймовірно, захочете прибрати всі меблі, перш ніж пересунути стіну, інакше ризикуєте все зруйнувати.

Кілька сучасних операційних систем пропонують можливість переміщення та зміни розміру окремих наявних розділів без видалення даних. Це дозволяє звільнити місце для додаткових розділів без втрати даних. Попри те, що в більшості випадків це працює досить добре, перерозподіл диска є за своєю суттю небезпечною дією, і його слід виконувати лише після створення повної резервної копії усіх даних.

## 3.6 Передінсталяційне налаштування обладнання та операційної системи

У цьому розділі йдеться про те, як перед встановленням налаштувати апаратне забезпечення, якщо є необхідність цього до інсталяції Debian. Як правило, це передбачає перевірку та, можливо, зміну параметрів BIOS/UEFI/системи під Вашу систему. Прошивка “BIOS/UEFI” або “прошивка системи” є основним програмним забезпеченням, яке використовується обладнанням; воно найбільш критично залучене під час процесу початкового завантаження (після увімкнення).

### 3.6.1 Прошивка ARM

Як уже згадувалося раніше, на жаль, не існує єдиного стандарту для прошивки систем ARM. Навіть поведінка різних систем, які використовують однакову прошивку, може сильно відрізнитися. Це пояснюється тим фактом, що значна частина пристроїв, які використовують архітектуру ARM, є вбудованими системами, для яких виробники зазвичай створюють окремо налаштовані версії прошивок з латками для конкретних пристроїв. На жаль, виробники досить рідко надсилають свої зміни та розширення розробникам основних прошивок, тому їхні зміни не інтегруються в новіші версії оригінального мікропрограмного забезпечення.

Як наслідок, навіть нещодавно продані системи часто використовують прошивку, яка основана на модифікованій виробником версії, основний код якої значно розвинувся за цей час та пропонує додаткові функції або в певних аспектах поводить інакше. На додаток до цього, найменування вбудованих пристроїв не узгоджується між різними виробниками для однакових версій прошивки, тому майже неможливо надати корисні інструкції для систем на основі ARM, незалежні від продукту.

### 3.6.2 Образи U-Boot (системна прошивка) від Debian

Debian надає образи U-Boot для різних систем armhf, які можуть завантажувати свій U-Boot із SD-картки з `.../images/u-boot/`. Збірки U-Boot є у двох форматах: необроблені компоненти U-Boot та образи, готові одразу для запису на SD-картку. Необроблені компоненти U-Boot надаються для досвідчених користувачів; загалом рекомендується використовувати один із готових образів SD-карти. Вони мають назву `<system-type>.sdcart.img.gz` та можуть бути записані на картку, наприклад, з

```
zcat <system-type>.sdcart.img.gz > /dev/SD_CARD_DEVICE
```

Як і з усіма образами, пам'ятайте, що запис образу на SD-картку стирає увесь попередній вміст картки!

Якщо Debian надає образ U-Boot для Вашої системи, радимо користуватися ним, а не наданим образом від постачальника U-Boot, оскільки версія від Debian зазвичай новіша та має більше можливостей.

### 3.6.3 Налаштування мережевої (ethernet) MAC-адреси в U-Boot

MAC-адреса кожного інтерфейсу ethernet зазвичай має бути глобально унікальною і технічно вона має бути унікальною в межах свого broadcast домену. Для цього виробник зазвичай виділяє блок MAC-адрес із централізовано керованого пулу (за який потрібно сплачувати плату) та попередньо налаштовує одну з цих адрес для кожного проданого товару.

У випадку з платами для розробки виробник для уникнення сплати цих зборів може не надавати ці глобальні унікальні адреси. У таких випадках користувачі самі повинні визначити MAC-адреси для своїх систем. Якщо MAC-адреса не визначена для інтерфейсу ethernet, деякі мережеві драйвери генерують випадкову

MAC-адресу, яка може змінюватися під час кожного завантаження, і якщо це станеться, доступ до мережі буде можливим, навіть якщо користувач не встановив адресу вручну, але, наприклад, призначення напівстатичних IP-адрес через DHCP на основі MAC-адреси клієнта з запитом, може не працювати надійно.

Щоб уникнути конфліктів з існуючими офіційно призначеними MAC-адресами, існує пул адрес, який зарезервовано для так званих “локально адміністрованих” адрес. Він визначається значенням двох конкретних бітів у першому байті адреси (стаття “MAC-адреса” в англійській Вікіпедії дає гарне пояснення). На практиці це означає, що напр. будь-яка адреса, яка починається з шістнадцяткового са (наприклад, са:ff:ee:12:34:56), може використовуватися як локально адміністрована адреса.

У системах, які використовують U-Boot як мікропрограму системи, MAC-адресу Ethernet розміщують у змінній середовища “ethaddr”. Його можна перевірити в командному рядку U-Boot за допомогою команди “printenv ethaddr” і встановити за допомогою команди “setenv ethaddr са:ff:ee:12:34:56”. Після встановлення значення команда “saveenv” робить призначення постійним.

### 3.6.4 Проблеми з переміщенням ядра/ініціалізації/дерева пристроїв у U-Boot

У деяких системах зі старішими версіями U-Boot можуть виникнути проблеми з правильним переміщенням ядра Linux, початкового RAM-диска та blob дерева пристроїв у пам’яті під час процесу завантаження. У цьому випадку U-Boot показує повідомлення “Запуск ядра...”, але після цього система зависає без подальшого виведення. Ці проблеми вирішено в новіших версіях U-Boot, починаючи з версії 2014.07.

Якщо система спочатку використовувала версію U-Boot, старішу за v2014.07, і її пізніше було оновлено до новішої версії, проблема може виникнути навіть після оновлення U-Boot. Оновлення U-Boot зазвичай не змінює існуючі змінні середовища U-Boot, а для виправлення потрібно встановити додаткову змінну середовища (bootm\_size), яку U-Boot робить автоматично лише під час нових установок без наявних даних середовища. Можна вручну встановити значення bootm\_size до нового значення за замовчуванням U-Boot, виконавши команду “env default bootm\_size; saveenv” у запиті U-Boot.

Іншою можливістю обійти проблеми, пов’язані з переміщенням, є виконання команди “setenv fdt\_high ffffffff; setenv initrd\_high 0xffffffff; saveenv” у запиті U-Boot, щоб повністю вимкнути переміщення початкового ramdisk і blob дерева пристроїв.

## Розділ 4

# Отримання інсталяційних даних

### 4.1 Офіційні Debian GNU/Linux інсталяційні образи

Найпростіший спосіб встановлення Debian GNU/Linux з набору офіційних Debian монтажні зображення. Ви можете придбати набір CD/DVD або USB-накопичувач у постачальника (перегляньте [сторінку постачальників компакт-дисків](#)). Ви також можете завантажити інсталяційні образи з Debian дзеркало та створити власний набір, якщо у вас є швидке підключення до мережі та пристрій для запису CD/DVD. Або сучасний спосіб: записати такий образ на USB-накопичувач (перегляньте [сторінку Debian CD/DVD](#) і [Поширені запитання щодо CD Debian](#) для отримання детальних інструкцій). Якщо у вас є такі інсталяційні носії, і вони є завантажувальними на вашій машині, ви можете перейти прямо до Розділ 5. Було витрачено багато зусиль, щоб гарантувати, що файли, які найчастіше використовуються, знаходяться на першому образі DVD, щоб базову інсталяцію на робочому столі можна було виконати лише з першим DVD.

Також пам'ятайте: якщо Ви використовуєте інсталяційні засоби, які не містять необхідних пакетів, Ви завжди можете встановити ці пакети після запуску нової системи Debian (по закінченню встановлення). Якщо Вам необхідно знати у якому інсталяційному образі міститься певний пакет, відвідайте <https://cdimage-search.debian.org/>.

Якщо Ваш комп'ютер не підтримує завантаження з оптичних носіїв, але у Вас є набір DVD, Ви можете скористатися такими варіантами як завантаження з мережі або ручне завантаження ядра з диска для початкового завантаження інсталятора системи. Файли, необхідні для завантаження в інший спосіб, також є на диску; мережевий архів Debian та організація тек на диску ідентичні. Отже, коли нижче будуть надані архівні файлові шляхи для окремих файлів, необхідних для завантаження, пошукайте ці файли у тих самих каталогах та підкаталогах на інсталяційному носії.

Після завантаження інсталятора він зможе отримати всі інші файли, які потрібно з диска.

Якщо у вас немає набору засобів інсталяції, то вам потрібно буде завантажити файли системи інсталятора і розмістити їх на підключений комп'ютер так що вони можуть бути використані для завантаження в інсталятор.

### 4.2 Завантаження файлів з Debian Mirrors

Щоб знайти найближче дзеркало (і, мабуть, найшвидше), дивіться [список Debian дзеркала](#).

#### 4.2.1 Де знайти інсталяційні файли

Різні файли інсталяції можна знайти на кожному Debian mirror в директорії [debian/dists/trixie/main/installer-armhf/current/images/](#) — [MANIFEST](#) перераховує кожен образ і його призначення.

##### 4.2.1.1 Файли інсталяції Armhf Multiplatform

Файли інсталяції для систем, які підтримуються мультиплатформним ядром armhf (див. Параграф 2.1.4), складаються зі стандартного образу ядра Linux, стандартного образу initrd та двійкового файлу blob, який містить системне дерево пристроїв. Ядро та початковий образ initrd для ftp-завантаження можна отримати з [.../images/netboot/](#), а blob дерева пристроїв можна отримати з [.../images/device-tree/](#). Архів tar для створення завантажувального USB-диска з інсталятором можна отримати з [.../images/hd-media/](#).

Образи U-Boot для різних платформ armhf доступні у [.../images/u-boot/](#).

## 4.3 Підготовка файлів для завантаження з TFTP

Якщо Ваш комп'ютер під'єднаний до локальної мережі, його можна завантажити через мережу з іншого комп'ютера за допомогою TFTP. Якщо бажаєте завантажити систему інсталяції з іншого комп'ютера, потрібно завантажувальні файли розмістити на цьому комп'ютері в певних місцях, а комп'ютер налаштувати для підтримки завантаження Вашого конкретного комп'ютера.

Вам потрібно налаштувати сервер TFTP, а для декількох комп'ютерів налаштувати сервер DHCP чи сервер RARP, чи сервер BOOTP.

Зворотний протокол визначення адрес (RARP) — це шлях повідомлення Вашому клієнту яку IP-адресу використовувати. Інший спосіб — використовувати протокол BOOTP. BOOTP — протокол IP, який повідомляє комп'ютерам їх IP-адреси та інформацію про розташування в мережі образів для завантаження. Протокол DHCP (протокол динамічної конфігурації вузла) — це більш гнучке, зворотно сумісне розширення BOOTP. Деякі системи можуть бути налаштовані лише через DHCP.

Простий протокол обміну файлами (TFTP) використовується для передачі завантажувального образу до клієнтів. Теоретично Ви можете використовувати сервер на будь-якій платформі, яка його підтримує. Приклади у цьому розділі стосуються операційних систем SunOS 4.x, SunOS 5.x (Solaris) та GNU/Linux.

### 4.3.1 Налаштування сервера RARP

Для налаштування RARP Вам потрібно знати MAC-адресу клієнтських комп'ютерів, де потрібно зробити установку. Якщо цієї інформації у Вас немає, Ви можете завантажитися у режимі "Відновлення" та скористуватися командою `ip addr show dev eth0`.

На серверних системах RARP із ядром Linux або Solaris/SunOS використовується програма `rarpd`. Вам потрібно переконатися, що апаратна адреса Ethernet для клієнта вказана у базі даних "ethers" (або у файлі `/etc/ethers`, або через NIS/NIS+) та у базі даних "hosts". Потім потрібно запустити демон RARP. Виконайте команду (від імені root): `/usr/sbin/rarpd -a` у більшості систем Linux та SunOS 5 (Solaris 2), `/usr/sbin/in.rarpd -a` у деяких інших системах Linux або `/usr/etc/rarpd -a` у SunOS 4 (Solaris 1).

### 4.3.2 Налаштування сервера DHCP

Одним з безплатних програмних серверів DHCP є ISC `dhcpd`. Для Debian GNU/Linux рекомендується пакунок `isc-dhcp-server`. Нижче зразок файлу конфігурації (див. `/etc/dhcp/dhcpd.conf`):

```
option domain-name "example.com";
option domain-name-servers ns1.example.com;
option subnet-mask 255.255.255.0;
default-lease-time 600;
max-lease-time 7200;
server-name "servername";

subnet 192.168.1.0 netmask 255.255.255.0 {
    range 192.168.1.200 192.168.1.253;
    option routers 192.168.1.1;
}

host clientname {
    filename "/tftpboot.img";
    server-name "servername";
    next-server servername;
    hardware ethernet 01:23:45:67:89:AB;
    fixed-address 192.168.1.90;
}
```

У цьому прикладі є один сервер `servername`, який виконує всю роботу сервера DHCP, сервера TFTP та мережевого шлюзу. Вам майже напевно доведеться змінити параметри назви домену, а також назву сервера та апаратну адресу клієнта. Параметр `filename` має бути назвою файлу, який буде отриманий через TFTP.

Після редагування файлу конфігурації перезапустіть `dhcpd` за допомогою команди `/etc/init.d/isc-dhcp-server restart`.

### 4.3.3 Налаштування сервера BOOTP

Для GNU/Linux є два сервери BOOTP. Перший — СМУ **bootpd**. Інший фактично є сервером DHCP: ISC **dhcpcd**. У Debian GNU/Linux вони містяться в пакетах `bootp` та `isc-dhcp-server` відповідно.

Для використання СМУ **bootpd**, Вам потрібно спочатку розкоментувати (або додати) відповідні рядку у `/etc/inetd.conf`. У Debian GNU/Linux, це можна зробити так: виконати `update-inetd --enable bootps`, потім `/etc/init.d/inetd reload`. Якщо Ваш сервер BOOTP працює не на Debian, рядок у запиті може виглядати приблизно так:

```
bootps dgram udp wait root /usr/sbin/bootpd bootpd -i -t 120
```

Тепер потрібно створити файл `/etc/bootptab`. У нього такий самий формат, як у файлів у старому добром BSD `printcap`, `termcap` та `disktab`. Для докладної інформації подивіться сторінку з настановами щодо `bootptab`. Для СМУ **bootpd** Вам потрібно знати фізичну адресу (MAC) клієнта. Тут є приклад `/etc/bootptab`:

```
client:\
  hd=/tftpboot:\
  bf=tftpboot.img:\
  ip=192.168.1.90:\
  sm=255.255.255.0:\
  sa=192.168.1.1:\
  ha=0123456789AB:
```

Вам потрібно змінити хоча би параметр “ha”, який містить фізичну адресу. Параметр “bf” містить назву файлу, який повинен передаватися клієнту через TFTP; більше інформації у Параграф 4.3.5.

На відміну від попереднього налаштування BOOTP за допомогою ISC **dhcpcd** дуже просте, оскільки `dhcpcd` розглядає клієнтів BOOTP як окремі випадки клієнтів DHCP. Але деякі архітектури вимагають складного налаштування для завантаження клієнтів через BOOTP. Якщо це Ваш випадок, прочитайте Параграф 4.3.2. В іншому випадку достатньо додати директиву `allow bootp` у файлі конфігурації `/etc/dhcp/dhpcd.conf` у блоці підмережі, в якій знаходиться клієнт. Потім перезапустіть сервер **dhcpcd** командою `/etc/init.d/isc-dhcp restart`.

### 4.3.4 Увімкнення сервера TFTP

Для підготовки до роботи сервера TFTP, переконайтеся спочатку, що **tftpd** активований.

У випадку `tftpd-hpa` існує два способи запуску служби. Можна запустити як окремих демон `inetd` під час запуску системи, або як незалежний демон. Який метод Вам потрібен можна обрати під час встановлення пакунка або можете змінити налаштування в будь-який час пізніше.

#### примітка



Історично сервери TFTP використовували каталог `/tftpboot` для використання образів з них. Однак пакунки Debian GNU/Linux можуть використовувати інші каталоги відповідно до [стандарту ієрархії файлової системи](#). Наприклад, `tftpd-hpa` стандартно використовує `/srv/tftp`. Можливо, Вам доведеться налаштувати приклади конфігурації в цьому розділі під свої потреби.

Усі альтернативи **in.tftpd**, доступні в Debian повинні типово реєструвати запити TFTP у системних журналах. Деякі з них підтримують аргумент `-v` для збільшення інформативності. У разі проблем із завантаженням рекомендується перевіряти ці повідомлення журналу, оскільки вони є гарною відправною точкою для діагностики помилок та пошуку причин.

### 4.3.5 Перемістіть образи TFTP на місце

Далі розмістіть потрібний завантажувальний образ TFTP, як описано у Параграф 4.2.1, до каталогу з образами **tftpd**. Можливо, буде потрібно створити посилання з цього файлу на файл, який **tftpd** використовуватиме для завантаження певного клієнта. На жаль, імена файлу визначається клієнтом TFTP і тут немає жорстких стандартів.

## 4.4 Автоматичне встановлення

Для установки на декількох комп'ютерах можна зробити автоматичне встановлення. Пакети Debian, призначені для цього містять `fai-quickstart`, який можна використовувати як інсталяційний сервер (більш докладно див. [Домашню сторінку FAI](#)) та як сам інсталятор Debian.

### 4.4.1 Автоматичне встановлення з інсталятором Debian

Інсталятор Debian підтримує автоматичне встановлення за допомогою файлів попередньої конфігурації, які можна завантажити з мережі або зі знімного носія та використовувати потім для заповнення відповідей на запитання під час процесу встановлення.

Повну документацію про попереднє використання, разом з робочим прикладом, який можна редагувати, можна знайти у Додаток Б.

## 4.5 Перевірка цілісності інсталяційних файлів

Цілісність завантажених файлів Ви можете перевірити за контрольними сумами з файлів `SHA256SUMS` або `SHA512SUMS`, з дзеркал Debian. Їх можна знайти поруч з інсталяційними образами. Відвідайте ці місця:

- [файли з контрольними сумами образів CD](#),
- [файли з контрольними сумами DVD](#),
- [файли з контрольними сумами інших інсталяційних файлів](#).

Для обчислення контрольних сум отриманих інсталяційних файлів, скористайтеся

```
sha256sum filename.iso
```

відповідно

```
sha512sum filename.iso
```

та порівняйте обчислені суми з відповідними у файлах `SHA256SUMS` та `SHA512SUMS`.

Посилання [Debian CD FAQ](#) містить [додаткову корисну інформацію](#) з цього питання (таку як скрипт `check_debian_iso`, для напівавтоматичної описаної вище процедури), а також настанови про те як перевірити цілісність самих файлів з контрольними сумами.



## Розділ 5

# Завантаження системи встановлення

### 5.1 Завантаження встановлювача на 32-bit hard-float ARMv7

#### 5.1.1 Формати образів завантаження

На ARM-системах у більшості випадків використовується один з двох форматів завантажувальних образів: а) стандартний zImage-формат ядра Linux (“vmlinuz”) у поєднанні зі стандартними початковими образами Linux (“initrd.gz”) або б) ядро у форматі uImage (“uImage”) у поєднанні з відповідними початковими образами (“uInitrd”).

uImage/uInitrd - формати образів, призначені для прошивки U-Boot, яка використовується на багатьох ARM-системах (переважно 32-розрядних). Старіші версії U-Boot можуть завантажувати лише файли у форматі uImage/uInitrd, тому їх часто використовують на старих системах armel. Новіші версії U-Boot можуть - окрім завантаження uImages/uInitrds - також завантажувати стандартні ядра Linux та образи ramdisk, але синтаксис команди для цього дещо відрізняється від синтаксису команди для завантаження uImages.

Для систем з багатоплатформним ядром, окрім ядра і початкового ramdisk, потрібен так званий файл дерева пристроїв (або blob дерева пристроїв, “dtb”). Він специфічний для кожної підтримуваної системи і містить опис конкретного обладнання. dtb має постачатися на пристрій разом з прошивкою, але на практиці часто потрібно завантажувати новішу версію.

#### 5.1.2 Налаштування консолі

У tar-файлі netboot (Параграф 5.1.3.2) та образах SD-карток установника (Параграф 5.1.5) використовується стандартна консоль (для конкретної платформи), яку U-Boot визначає у змінній “console”. У більшості випадків це послідовна консоль, тому на цих платформах вам за замовчуванням знадобиться кабель послідовної консолі для використання програми встановлення.

На платформах, які також підтримують відеоконсоль, ви можете змінити змінну U-Boot “console” відповідним чином, якщо хочете, щоб програма встановлення запускала на відеоконсолі.

#### 5.1.3 Завантаження з TFTP

Завантаження з мережі вимагає підключення до мережі та сервера TFTP network boot (і, ймовірно, також DHCP, RARP або BOOTP для автоматичного налаштування мережі).

Налаштування на стороні сервера для підтримки завантаження з мережі описано в Параграф 4.3.

##### 5.1.3.1 TFTP-booting в U-Boot

Мережеве завантаження на системах з прошивкою U-Boot складається з трьох кроків: а) налаштування мережі, б) завантаження образів (ядро/початковий ramdisk/dtb) у пам'ять і в) власне виконання попередньо завантаженого коду.

Спочатку вам потрібно налаштувати мережу або автоматично через DHCP, запустивши

```
setenv autoload no
dhcp
```

or manually by setting several environment variables

```
setenv ipaddr <ip address of the client>
setenv netmask <netmask>
setenv serverip <ip address of the tftp server>
setenv dnsip <ip address of the nameserver>
setenv gatewayip <ip address of the default gateway>
```

If you prefer, you can make these settings permanent by running

```
saveenv
```

Після цього Вам потрібно завантажити образи (kernel/initial ramdisk/dtb) у пам'ять. Це робиться за допомогою команди tftpboot, яка повинна бути надана з адресою, за якою образ буде збережений у пам'яті. На жаль, карта розподілу пам'яті може відрізнитися в різних системах, тому на цей випадок, на жаль, немає загального правила які адреси для цього можуть бути використані.

На деяких системах U-Boot predefines набір змінних середовища з відповідними адресами навантаження: kernel\_addr\_r, ramdisk\_addr\_r and fdt\_addr\_r. Ви можете перевірити, чи вони визначені за допомогою

```
printenv kernel_addr_r ramdisk_addr_r fdt_addr_r
```

Якщо вони не визначені, вам необхідно перевірити документацію системи для відповідних значень і встановити їх вручну. Для систем на основі Allwinner SunXi SOCs (наприклад, Allwinner A10, назва архітектури "sun4i" або Allwinner A20, назва архітектури "sun7i"), ви можете наприклад, використовувати такі значення:

```
setenv kernel_addr_r 0x46000000
setenv fdt_addr_r 0x47000000
setenv ramdisk_addr_r 0x48000000
```

Коли адреси завантаження визначені, можна завантажити образи у пам'ять з попередньо визначеного сервера tftp з

```
tftpboot ${kernel_addr_r} <filename of the kernel image>
tftpboot ${fdt_addr_r} <filename of the dtb>
tftpboot ${ramdisk_addr_r} <filename of the initial ramdisk image>
```

Третя частина - налаштування командного рядка ядра і власне виконання завантаженого коду. U-Boot передає вміст змінної оточення "bootargs" у вигляді командного рядка до ядра, тому будь-які параметри ядра та програми встановлення - такі як пристрій консолі (див. Параграф 5.3.1) або параметри попереднього завантаження (див. Параграф 5.3.2 та Додаток Б) - можна встановити командою на кшталт

```
setenv bootargs console=ttyS0,115200 rootwait panic=10
```

Точна команда для виконання попередньо завантаженого коду залежить від використовуваного формату зображення. Разом з uImage/uInitrd, команда має вигляд

```
bootm ${kernel_addr_r} ${ramdisk_addr_r} ${fdt_addr_r}
```

та з нативними образами Linux це

```
bootz ${kernel_addr_r} ${ramdisk_addr_r}:${filesize} ${fdt_addr_r}
```

Примітка: При завантаженні стандартних образів Linux важливо завантажити початковий образ ramdisk після ядра та dtb, оскільки U-Boot встановлює змінну розміру файлу до розміру останнього завантаженого файлу, також команді bootz для коректної роботи потрібен розмір образу ramdisk. У разі завантаження ядра, залежного від платформи, напр. ядра без структури пристроїв, просто пропустіть параметр \${fdt\_addr\_r}.

### 5.1.3.2 Попередньо збудований тарбол для мережевого завантаження

Debian надає попередньо вбудований tarball ( [.../images/netboot/netboot.tar.gz](http://.../images/netboot/netboot.tar.gz) ), який може просто бути розпакований на сервері tftp і містить всі файли, необхідні для завантаження. Він також включає скрипт завантаження, який автоматизує всі кроки для завантаження інсталятора. Сучасні U-Boot версії містять функцію автоматичного завантаження tftp, яка стає активною, якщо немає завантажувального локального пристрою для зберігання (MMC/SD, USB, IDE/SATA/SCSI), а потім завантажує цей скрипт завантаження з сервера tftp. Передумова для використання цієї функції полягає в тому, що у вас є сервер dhcp у вашій мережі, який надає клієнту адресний сервер tftp.

Якщо ви хочете запустити функцію автоматичного завантаження tftp від командного рядка U-Boot, ви можете скористатися наступною командою:

```
run bootcmd_dhcp
```

Щоб вручну завантажити завантажувальний скрипт, який надається tarball, ви можете альтернативно випустити наступні команди в U-Boot оперативно:

```
setenv autoload no
dhcp
tftpboot ${scriptaddr} /debian-installer/armhf/tftpboot.scr
source ${scriptaddr}
```

### 5.1.4 Завантаження з флешки USB в U-Boot

Багато сучасних U-Boot версії мають підтримку USB і дозволяють завантаження з пристроїв USB-накопичувачів, таких як USB-флешки. На жаль, точне кроки, необхідні для того, щоб зробити це досить трохи від пристрою до пристрою.

У U-Boot v2014.10 впроваджено спільний фреймворк для роботи з командним рядком та автозавантаження. Це дозволяє створювати універсальні завантажувальні образи, які працюють на будь-якій системі, що реалізує цей фреймворк. На таких системах `debian-installer` підтримує встановлення з USB-накопичувача, але, на жаль, не всі платформи ще прийняли цей новий фреймворк.

Для створення завантажувального USB-накопичувача для встановлення Debian, розпакуйте архів `hd-media` (див. Параграф 4.2.1) на флешку, відформатовану з файловою системою, яка підтримується U-Boot на Вашому пристрої. Для сучасних версій U-Boot, зазвичай підходять будь-які FAT16 / FAT32 / ext2 / ext3 / ext4. Потім скопіюйте на флешку файл образу ISO першого CD/DVD з Debian.

Фреймворк автоматичного завантаження в сучасних версіях U-Boot працює подібно до порядку завантаження BIOS/UEFI в ПК, тобто він перевіряє список можливих пристроїв завантаження на наявність дійсного образу завантаження і запускає перший, який знаходить. Якщо операційна система не встановлена, підключення USB-флешки та увімкнення системи повинне призвести до запуску інсталятора. Ви можете також ініціювати процес завантаження USB в будь-який час у запрошенні U-Boot, вказавши команду `“run bootcmd_usb0”`.

Однією з проблем, яка може виникнути при завантаженні з флешки під час використання послідовної консолі, може бути невідповідність швидкості передачі даних консолі. Якщо в U-Boot визначено консольну змінну, завантажувальний скрипт автоматично передає її ядру для встановлення основного консольного пристрою і, якщо це можливо, швидкості передачі консолі. На жаль, обробка консольної змінної залежить від платформи - на деяких платформах консольна змінна містить швидкість передачі даних (як у `“console=ttyS0,115200”`), тоді як на інших платформах консольна змінна містить лише пристрій (як у `“console=ttyS0”`). Останній випадок призводить до спотворення консольного виводу, якщо швидкість за замовчуванням відрізняється між U-Boot та ядром. Сучасні версії U-Boot часто використовують 115200 бод, в той час як ядро за замовчуванням використовує традиційну швидкість 9600 бод. Якщо це сталося, вам слід вручну встановити консольну змінну з правильною швидкістю передачі даних для вашої системи, а потім запустити програму встановлення командою `“run bootcmd_usb0”`.

### 5.1.5 Використання готових образів SD-карт з інсталятором

Для низки систем Debian надає образи SD-карт, які містять як U-Boot, так і `debian-installer`. Ці образи надаються у двох варіантах: один для отримання пакетів програмного забезпечення через мережу (доступний на [.../images/netboot/SD-card-images/](#)), інший — для автономної інсталяції за допомогою CD/DVD Debian (доступний на [.../images/hd-media/SD-card-images/](#)). Для заощадження простору і мережевого каналу, образи складаються з двох частин: системно-залежної частини під назвою `“firmware.<system-type>.img.gz”` та системно-незалежної частини під назвою `“partition.img.gz”`.

Щоб створити повний образ із двох частин у системах Linux, ви можете використовувати `zcat` таким чином:

```
zcat firmware.<system-type>.img.gz partition.img.gz > complete_image.img
```

На системах Windows вам потрібно спочатку розпакувати дві частини окремо, що можна зробити, наприклад, за допомогою 7-Zip, а потім об'єднайте розпаковані частини, виконавши команду

```
copy /b firmware.<system-type>.img + partition.img complete_image.img
```

у вікні Windows CMD.exe.

Запишіть отриманий образ на SD-карту, наприклад, виконавши наступну команду в системі Linux:

```
cat complete_image.img > /dev/SD_CARD_DEVICE
```

Після підключення SD-карти до цільової системи та увімкнення системи, інсталятор завантажиться з SD-карти. Якщо ви використовуєте варіант hd-носія для автономного встановлення, ви повинні надати програмі встановлення доступ до першого Debian CD/DVD на окремому носії, яким може бути, наприклад, ISO-образ CD/DVD на флешці USB.

Коли ви дійдете до кроку створення розділів у програмі встановлення (див. Параграф 6.3.4), ви можете видалити або замінити будь-які попередні розділи на картці. Після запуску програма встановлення працює повністю в оперативній пам'яті системи і більше не потребує доступу до SD-карти, тому ви можете використовувати всю карту для встановлення Debian. Найпростіший спосіб створити правильну структуру розділів на SD-карті - дозволити програмі встановлення автоматично створити її для вас (див. Параграф 6.3.4.2).

## 5.2 Доступність

Деякі користувачі можуть потребувати спеціальної підтримки, наприклад, через певні порушення зору. Більшість функцій доступності мають бути увімкнені вручну. До деяких параметрів завантаження можна, щоб увімкнути функції доступності. Зауважте, що на більшості архітектур завантажувач інтерпретує вашу клавіатуру як QWERTY-клавіатуру.

### 5.2.1 Front-end інсталятора

Програма встановлення Debian підтримує декілька інтерфейсів для постановки запитань з різною зручністю доступу до них: зокрема, **text** використовує звичайний текст, тоді як **newt** використовує текстові діалогові вікна. Вибір можна зробити під час завантаження, див. документацію до **DEBIAN\_FRONTEND** у Параграф 5.3.2.

За допомогою інтерфейсу **newt** (використовується переважно з шрифтом Брайля) користувач здебільшого просто вибирає відповіді за допомогою клавіш зі стрілками і натискає **Enter**, щоб підтвердити вибір. Натискання **Tab** або **Shift - Tab** дозволяє перемикатися між елементами діалогу, зокрема, отримати доступ до кнопки **Go Back**, яка повертає до попередніх запитань. Деякі діалогові вікна містять прапорці, які можна вмикати та вимикати, натискаючи клавішу **Space**.

За допомогою інтерфейсу **text** (який використовується здебільшого з мовленням), користувач здебільшого вибирає відповіді, або вводячи їх номер і натискаючи **Enter**, або вибираючи відповідь за допомогою клавіш зі стрілками і натискаючи **Enter**, щоб підтвердити свій вибір. Ви також можете нічого не вводити і просто натиснути клавішу **Enter**, щоб прийняти значення за замовчуванням. Введення **<** і натискання **Enter** повертає до попередніх запитань. Якщо потрібно зробити вибір з кількох варіантів (наприклад, під час вибору завдання), можна ввести **!**, щоб виразити порожній вибір.

### 5.2.2 Платові пристрої

Деякі пристрої для забезпечення доступності - це справжні плати, які вставляються всередину машини і зчитують текст безпосередньо з відеопам'яті. Для того, щоб вони працювали, необхідно вимкнути підтримку фреймбуфера за допомогою параметра завантаження **fb=false**. Однак це зменшить кількість доступних мов.

### 5.2.3 Тема з високим контрастом

Для користувачів зі слабким зором інсталятор може використовувати висококонтрастну кольорову тему, яка робить його більш читабельним. Щоб увімкнути його, ви можете скористатися пунктом "Доступний високий контраст" на екрані завантаження за допомогою комбінації клавіш **d** або додати параметр завантаження **theme=dark**.

### 5.2.4 Збільшення

Для користувачів зі слабким зором, графічний інсталятор має базову підтримку масштабування: комбінації клавіш **Control+** та **Control-** збільшують і зменшують розмір шрифту.

### 5.2.5 Експертне встановлення, аварійний режим, автоматичне встановлення

Також доступні варіанти експертного, рятувального та автоматизованого встановлення з підтримкою доступності. Щоб отримати до них доступ, потрібно спочатку увійти до підменю “Додаткові опції” з меню завантаження, набравши **a**. Якщо ви використовуєте систему BIOS (завантажувальне меню пролунає лише один раз), після цього слід натиснути **Enter**; для систем UEFI (завантажувальне меню пролунає двічі) цього робити не слід. Потім, щоб увімкнути синтез мови, можна додатково натиснути **s** (після чого знову натиснути **Enter** у системах з BIOS, але не у системах з UEFI). Звідти можна використовувати різні ярлики: **x** для експертного встановлення, **r** для режиму відновлення або **a** для автоматичного встановлення. Знову ж таки, якщо ви використовуєте систему BIOS, після них потрібно поставити **Enter**.

Автоматичний вибір встановлення дозволяє встановити Debian повністю автоматично за допомогою попереднього встановлення, джерело якого можна вказати після запуску функцій доступності. Сам процес попереднього підготовки задокументовано в Додаток Б.

### 5.2.6 Доступність встановленої системи

Документація про доступність встановленої системи доступна на [Вікі-сторінці доступності Debian](#).

## 5.3 Параметри завантаження

Параметри завантаження - це параметри ядра Linux, які зазвичай використовуються для забезпечення належної роботи з периферійними пристроями. Здебільшого ядро може автоматично визначати інформацію про ваші периферійні пристрої. Втім, у деяких випадках вам доведеться трохи допомогти ядру.

Якщо ви завантажуєте систему вперше, спробуйте параметри завантаження за замовчуванням (тобто не намагайтеся встановлювати параметри) і перевірте, чи все працює коректно. Мабуть, так і буде. Якщо ні, ви можете перезавантажитися пізніше і пошукати будь-які спеціальні параметри, які інформують систему про ваше обладнання.

Інформацію про багато параметрів завантаження можна знайти у [Linux BootPrompt HOWTO](#), включно з порадами для незрозумілого обладнання. Цей розділ містить лише ескіз найбільш важливих параметрів. Деякі поширені помилки наведено нижче у розділі Параграф 5.4.

### 5.3.1 Послідовна консоль завантаження

Якщо ви завантажуєтеся за допомогою послідовної консолі, зазвичай ядро визначить це автоматично. Якщо до комп'ютера під'єднано відеокарту (фреймбуфер) і клавіатуру, які ви хочете завантажити через послідовну консоль, можливо, вам доведеться передати ядру аргумент **console=device**, де *device* - це послідовний пристрій цілі, який зазвичай є чимось на кшталт `ttys0`.

Вам може знадобитися вказати параметри послідовного порту, такі як швидкість і парність, наприклад, **console=ttys0,9600n8**; інші типові швидкості можуть бути 57600 або 115200. Обов'язково вкажіть цей параметр після “---”, щоб його було скопійовано до конфігурації завантажувача встановлюваної системи (якщо це підтримується програмою встановлення завантажувача).

Щоб переконатися, що тип терміналу, який використовується програмою встановлення, відповідає вашому емулятору терміналу, можна додати параметр **TERM=type**. Зауважте, що програма встановлення підтримує лише такі типи терміналів: `linux`, `bterm`, `ansi`, `vt102` і `dumb`. За замовчуванням для послідовної консолі у `debian-installer` є **vt102**. Якщо ви використовуєте консоль IPMI або інструмент віртуалізації, який сам не забезпечує перетворення у такі типи терміналів, наприклад, QEMU/KVM, ви можете запустити його у сеансі **screen**. Це справді виконає переклад до типу терміналу `screen`, який є дуже близьким до `vt102`.

### 5.3.2 Debian Параметри встановлення

Система встановлення розпізнає декілька додаткових параметрів завантаження<sup>1</sup> що може бути корисним.

Деякі параметри мають “коротку форму”, що допомагає уникнути обмеження параметрів командного рядка ядра і спрощує введення параметрів. Якщо параметр має коротку форму, він буде вказаний у дужках за (звичайною) довгою формою. У прикладах у цьому посібнику зазвичай також використовується коротка форма.

<sup>1</sup>У поточних ядрах (2.6.9 або новіших) ви можете використовувати 32 параметри командного рядка і 32 параметри оточення. Якщо ці числа буде перевищено, ядро запанікує. Також існує обмеження у 255 символів для всього командного рядка ядра, все, що перевищує цей ліміт, може бути автоматично обрізано.

**debconf/priority (пріоритет)** Цей параметр встановлює найнижчий пріоритет повідомлень для відображення.

За замовчуванням використовується **priority=high**. Це означає, що повідомлення з високим і критичним пріоритетом відображаються, а повідомлення з середнім і низьким пріоритетом пропускаються. Якщо виникають проблеми, програма встановлення змінює пріоритет за потреби.

Якщо ви додасте **priority=medium** як параметр завантаження, вам буде показано меню встановлення і ви отримаєте більше контролю над процесом встановлення. Якщо використовується **priority=low**, буде показано усі повідомлення (це еквівалентно методу завантаження *expert*). За допомогою **priority=critical** система встановлення показуватиме лише критичні повідомлення і намагатиметься зробити все правильно і без зайвої метушні.

**DEBIAN\_FRONTEND** Цей параметр завантаження керує типом інтерфейсу користувача, який використовується для програми встановлення. Наразі можливі наступні налаштування параметрів:

- **DEBIAN\_FRONTEND=noninteractive**
- **DEBIAN\_FRONTEND=text**
- **DEBIAN\_FRONTEND=newt**
- **DEBIAN\_FRONTEND=gtk**

Frontend за замовчуванням це **DEBIAN\_FRONTEND=newt**. **DEBIAN\_FRONTEND=text** може бути кращим для послідовного встановлення на консолі. Деякі спеціалізовані типи носіїв можуть пропонувати лише обмежений вибір інтерфейсів, але інтерфейси **newt** і **text** доступні на більшості типових носіїв. На архітектурах, які його підтримують, графічна програма встановлення використовує інтерфейс **gtk**.

**BOOT\_DEBUG** Якщо встановити цей параметр завантаження у 2, процес завантаження програми встановлення буде записано у словесний журнал. Якщо встановити значення 3, налагоджувальні оболонки будуть доступні у стратегічних точках процесу завантаження. (Вийдіть з оболонки, щоб продовжити процес завантаження.)

**BOOT\_DEBUG=0** Це є за замовчуванням.

**BOOT\_DEBUG=1** Більш багатослівний, ніж зазвичай.

**BOOT\_DEBUG=2** Багато налагоджувальної інформації.

**BOOT\_DEBUG=3** Оболонки запускаються на різних етапах процесу завантаження, щоб забезпечити детальне налагодження. Вийдіть з оболонки, щоб продовжити завантаження.

**log\_host, log\_port** Дозволяє програмі встановлення надсилати повідомлення журналу до віддаленого журналу syslog на вказаному хості і порту, а також до локального файлу. Якщо порт не вказано, за замовчуванням використовується стандартний порт syslog 514.

**lowmem** Може бути використано для примусового встановлення програми встановлення на рівень lowmem, вищий за той, який програма встановлення встановлює за замовчуванням, виходячи з доступної пам'яті. Можливі значення 1 та 2. Див. також Параграф 6.3.1.1.

**noshell** Забороняє програмі встановлення пропонувати інтерактивні оболонки на tty2 та tty3. Корисно для установок без нагляду, де фізична безпека обмежена.

**debian-installer/framebuffer (fb)** Деякі архітектури використовують фреймбуфер ядра, щоб запропонувати встановлення кількома мовами. Якщо фреймбуфер викликає проблеми у вашій системі, ви можете відключити його за допомогою параметра **fb=false**. Симптомами проблеми є повідомлення про помилки bterm або bogl, порожній екран або зависання протягом декількох хвилин після початку встановлення.

**debian-installer/theme (theme)** Тема визначає вигляд інтерфейсу користувача програми встановлення (кольори, піктограми тощо). Доступні теми можуть відрізнятися залежно від фронтенду. Наразі інтерфейси newt та gtk мають (окрім стандартного вигляду) лише одну додаткову тему під назвою "dark", яка була розроблена для користувачів з вадами зору. Встановіть цю тему, завантажившись за допомогою **theme=dark** (для цього також є комбінація клавіш **d** у меню завантаження).

**netcfg/disable\_autoconfig** За замовчуванням, `debian-installer` автоматично перевіряє конфігурацію мережі за допомогою автоконфігурації IPv6 і DHCP. Якщо зонд пройде успішно, у вас не буде можливості переглянути та змінити отримані налаштування. До ручного налаштування мережі можна перейти лише у випадку, якщо автоматична конфігурація не спрацювала.

Якщо у вашій локальній мережі є IPv6-маршрутизатор або DHCP-сервер, але ви хочете уникнути їх, оскільки вони, наприклад, дають неправильні відповіді, ви можете скористатися параметром **netcfg/disable\_autoconfig** щоб запобігти автоматичному налаштуванню мережі (ні v4, ні v6) і ввести інформацію вручну.

**hw-detect/start\_pcmcia** Встановіть значення **false**, щоб запобігти запуску служб PCMCIA, якщо це спричиняє проблеми. Деякі ноутбуки добре відомі своєю поганою поведінкою.

**preseed/url (url)** Вкажіть URL-адресу файлу попередньої конфігурації для завантаження та використання для автоматизації інсталяції. Див. Параграф 4.4.

**preseed/file (file)** Вкажіть шлях до файлу попередньої конфігурації, який буде завантажено для автоматизації встановлення. Див. Параграф 4.4.

**попередній/інтерактивний** Встановіть значення **true** для відображення запитань, навіть якщо вони були попередньо відібрані. Може бути корисним для тестування або налагодження файлу попередньої конфігурації. Зауважте, що це не вплине на параметри, які передаються як параметри завантаження, але для них можна використати спеціальний синтаксис. Див. Параграф Б.5.2 щоб дізнатися подробиці.

**автоматичне встановлення/ввімкнення (авто)** Відкласти питання, які зазвичай ставлять перед попереднім завантаженням, можна до завершення налаштування мережі. Див. Параграф Б.2.3 щоб дізнатися більше про використання цього інструменту для автоматизації інсталяцій.

**finish-install/keep-console** Під час встановлення з послідовного порту або консолі керування звичайні віртуальні консолі (від VT1 до VT6) зазвичай вимкнено у `/etc/inittab`. Встановіть значення **true**, щоб запобігти цьому.

**cdrom-detect/eject** За замовчуванням, перед перезавантаженням, `debian-installer` автоматично витягує оптичний носій, який використовувався під час інсталяції. Це може бути непотрібним, якщо система не завантажується автоматично з таких носіїв. У деяких випадках це може бути навіть небажано, наприклад, якщо оптичний привід не може самостійно вставити носій, а користувача немає поруч, щоб зробити це вручну. Багато накопичувачів зі слотовим завантаженням, тонких накопичувачів і накопичувачів типу "кедді" не можуть автоматично перезавантажувати носії.

Встановіть значення **false**, щоб вимкнути автоматичне витягування, і майте на увазі, що вам може знадобитися зробити так, щоб система не завантажувалася автоматично з оптичного приводу після початкового встановлення.

**base-installer/install-recommends (рекомендації)** Якщо встановити для цього параметра значення **false**, систему керування пакунками буде налаштовано так, щоб автоматично не встановлювати "Рекомендації", як під час встановлення, так і для встановленої системи. Див. також Параграф 6.3.5.

Зверніть увагу, що цей варіант дозволяє отримати більш компактну систему, але також може призвести до відсутності функцій, які ви зазвичай очікуєте мати в наявності. Можливо, вам доведеться вручну встановити деякі з рекомендованих пакунків, щоб отримати повну функціональність, яку ви бажаєте. Тому цю опцію слід використовувати лише дуже досвідченим користувачам.

**debian-installer/allow\_unauthenticated** За замовчуванням програма встановлення вимагає автентифікації сховищ за допомогою відомого ключа `gpg`. Встановіть значення **true**, щоб вимкнути цю автентифікацію. **Попередження: небезпечно, не рекомендовано.**

**рятувати/вмикати** Встановіть значення **true**, щоб увійти у режим відновлення, а не виконати звичайне встановлення. Див. Параграф 8.6.

### 5.3.3 Використання параметрів завантаження для відповідей на запитання

За деякими винятками, можна задати значення у запрошенні до завантаження для будь-якого запитання під час інсталяції, хоча це дійсно корисно лише у певних випадках. Загальні інструкції про те, як це зробити, можна знайти в Параграфі Б.2.2. Деякі конкретні приклади наведені нижче.

**debian-installer/language (мова), debian-installer/country (країна), debian-installer/locale (місцевість)** Існує два способи вказати мову, країну і місцевість, які будуть використовуватися для інсталяції та інсталюваної системи.

Перший і найпростіший спосіб - передати лише параметр `locale`. Мова і країна потім будуть виведені з його значення. Наприклад, ви можете використати `locale=de_CH.UTF-8`, щоб вибрати німецьку мову і Швейцарію як країну (`de_CH.UTF-8` буде встановлено як місцевість за замовчуванням для встановленої системи). Обмеження полягає в тому, що не всі можливі комбінації мови, країни та місцевості можуть бути досягнуті таким чином.

Другий, більш гнучкий варіант - вказати мову і країну окремо. У цьому випадку можна додати `locale`, щоб вказати локаль за замовчуванням для встановленої системи. Приклад: `language=en country=DE locale=en_GB.UTF-8`.

**anna/choose\_modules (модулі)** Може використовуватися для автоматичного завантаження компонентів інсталятора, які не завантажуються за замовчуванням. Прикладами необов'язкових компонентів, які можуть бути корисними, є `openssh-client-udeb` (щоб ви могли використовувати `scp` під час встановлення) і `ppp-udeb` (див. Параграф Г.4).

**netcfg/disable\_autoconfig** Встановіть значення `true`, якщо ви хочете вимкнути автоконфігурацію IPv6 і DHCP і натомість примусити до статичної конфігурації мережі.

**mirror/protocol (протокол)** За замовчуванням, програма встановлення використовує протокол `http` для завантаження файлів з дзеркал Debian, і зміна цього протоколу на `ftp` неможлива під час встановлення зі звичайним пріоритетом. Встановивши для цього параметра значення `ftp`, ви можете змусити програму встановлення використовувати цей протокол. Зверніть увагу, що ви не можете вибрати `ftp`-дзеркало зі списку, ви повинні ввести ім'я хоста вручну.

**tasksel:tasksel/first (завдання)** Можна використовувати для вибору завдань, недоступних у інтерактивному списку завдань, наприклад, завдання `kde-desktop`. Див. Параграф 6.3.6.2, щоб дізнатися додаткову інформацію.

### 5.3.4 Передача параметрів модулям ядра

Якщо драйвери скомпільовано у ядро, ви можете передати їм параметри, як описано у документації до ядра. Однак, якщо драйвери скомпільовано як модулі, і оскільки модулі ядра під час встановлення завантажуються дещо інакше, ніж під час завантаження встановленої системи, неможливо передати параметри модулям у звичайний спосіб. Замість цього, вам потрібно використовувати спеціальний синтаксис, який розпізнається програмою встановлення, що забезпечить збереження параметрів у відповідних конфігураційних файлах і, таким чином, буде використано під час завантаження модулів. Параметри також будуть автоматично перенесені в конфігурацію встановленої системи.

Зауважте, що зараз досить рідко потрібно передавати параметри в модулі. У більшості випадків ядро зможе дослідити наявне у системі апаратне забезпечення і таким чином встановити гарні налаштування за замовчуванням. Однак у деяких ситуаціях може знадобитися задати параметри вручну.

Синтаксис, який слід використовувати для встановлення параметрів для модулів, наступний:

```
module_name.parameter_name=value
```

Якщо вам потрібно передати кілька параметрів одному або різним модулям, просто повторіть цю процедуру. Наприклад, щоб налаштувати стару мережеву інтерфейсну карту 3Com на використання роз'єму BNC (коаксіальний) і IRQ 10, потрібно виконати такі дії:

```
3c509.xcvr=3 3c509.irq=10
```

### 5.3.5 Чорний список модулів ядра

Іноді може знадобитися внести модуль до чорного списку, щоб запобігти його автоматичному завантаженню ядром та `udev`. Однією з причин може бути те, що певний модуль викликає проблеми з вашим обладнанням. Ядро також іноді показує два різні драйвери для одного пристрою. Це може призвести до неправильної роботи пристрою, якщо драйвери конфліктують або якщо першим завантажеться неправильний драйвер.

Ви можете додати модуль до чорного списку, використовуючи наступний синтаксис: `module_name.blacklist=yes`. Це призведе до того, що модуль буде додано до чорного списку в `/etc/modprobe.d/blacklist.local` як під час інсталяції, так і для встановленої системи.



Зверніть увагу, що модуль може бути завантажений самою системою встановлення. Ви можете запобігти цьому, запустивши інсталяцію в експертному режимі і вилучивши модуль зі списку модулів, що відображаються на етапах виявлення обладнання.

## 5.4 Усунення несправностей у процесі встановлення

### 5.4.1 Надійність оптичних носіїв

Іноді, особливо на старих дисках, програма встановлення може не завантажитися з оптичного диска. Програма встановлення також може — навіть після успішного завантаження з такого диска — не розпізнати диск або видавати помилки при читанні з нього під час встановлення.

Існує багато різних можливих причин цих проблем. Ми можемо лише перерахувати деякі поширені проблеми та надати загальні рекомендації щодо їх вирішення. Все інше залежить від вас.

Є дві дуже прості речі, які варто спробувати в першу чергу.

- Якщо диск не завантажується, перевірте, чи правильно він вставлений і чи не забруднений.
- Якщо програмі встановлення не вдається розпізнати диск, спробуйте виконати параметр Виявити і змонтувати інсталяційний носій вдруге. Відомо, що деякі проблеми, пов'язані з DMA у дуже старих приводах CD-ROM, можна вирішити у такий спосіб.

Якщо це не спрацювало, спробуйте скористатися порадами в наступних підрозділах. Більшість, але не всі, пропозиції, що обговорювалися там, дійсні для CD-ROM і DVD.

Якщо вам не вдається запустити інсталяцію з оптичного диска, спробуйте один з інших доступних способів інсталяції.

#### 5.4.1.1 Основні проблеми

- Деякі старі приводи CD-ROM не підтримують читання з дисків, записаних на високих швидкостях за допомогою сучасного пристрою запису компакт-дисків.
- Деякі дуже старі приводи CD-ROM не працюють належним чином, якщо для них увімкнено “прямий доступ до пам'яті” (DMA).

#### 5.4.1.2 Як дослідити і, можливо, вирішити проблеми

Якщо оптичний диск не завантажується, спробуйте скористатися наведеними нижче порадами.

- Переконайтеся, що ваш BIOS/UEFI дійсно підтримує завантаження з оптичних дисків (це проблема лише для дуже старих систем) і що завантаження з таких носіїв увімкнено в BIOS/UEFI.
- Якщо ви завантажили iso-образ, перевірте, чи md5-сума цього образу відповідає md5-сумі, вказаній для образу у файлі MD5SUMS, який має знаходитися у тому ж місці, звідки ви завантажили образ.

```
$ md5sum debian-testing-i386-netinst.iso
a20391b12f7ff22ef705cee4059c6b92  debian-testing-i386-netinst.iso
```

Далі перевірте, чи збігається md5-сума спаленого диска. Наступна команда повинна спрацювати. Вона використовує розмір зображення для зчитування потрібної кількості байт з диска.

```
$ dd if=/dev/cdrom | \
> head -c 'stat --format=%s <i>debian-testing-i386-netinst.iso</i>' | \
> md5sum
a20391b12f7ff22ef705cee4059c6b92  -
262668+0 b''zb''b''ab''b''пб''b''иб''b''cb''b''ib''b''vb'' b''vb''b''cb''b' ←
'eb''b''pb''b''eb''b''дб''b''иб''b''нб''b''ib''
262668+0 b''zb''b''ab''b''пб''b''иб''b''cb''b''ib''b''vb'' b''zb''b''zb''b' ←
'об''b''vb''b''нб''b''ib''
134486016 b''бб''b''ab''b''йб''b''тб''b''иб''b''vb'' (134 b''Мб''b''Бб'') b' ←
'cb''b''кб''b''об''b''пб''b''иб''b''йб''b''об''b''vb''b''ab''b''нб''b' ←
'об'', 97.474 b''cb''b''eb''b''кб''b''yb''b''нб''b''дб'', 1.4 b''Мб''b' ←
'Бб''/b''cb''
```

Якщо після успішного завантаження програми встановлення диск не виявлено, інколи проблему можна вирішити простим повторенням спроби. Якщо у вас більше одного оптичного приводу, спробуйте замінити диск на інший привід. Якщо це не спрацювало, або якщо диск розпізнано, але виникають помилки під час читання з нього, спробуйте скористатися наведеними нижче порадами. Для цього потрібні деякі базові знання про Linux. Щоб виконати будь-яку з команд, слід спочатку переключитися на другу віртуальну консоль (VT2) і активувати оболонку там.

- Перейдіть до VT4 або перегляньте вміст `/var/log/syslog` (використовуйте **nano** як редактор), щоб перевірити наявність певних повідомлень про помилки. Після цього, також перевірте вивід **dmesg**.
- Перевірте у виводі **dmesg**, чи було розпізнано ваш оптичний привід. Ви повинні побачити щось на кшталт (рядки не обов'язково повинні йти підряд):

```
ata1.00: ATAPI: MATSHITADVD-RAM UJ-822S, 1.61, max UDMA/33
ata1.00: b''cb''b''kb''b''ob''b''nb''b''fb''b''ib''b''rb''b''yb''b''pb''b' ←
      'ob''b''vb''b''ab''b''nb''b''ob'' b''db''b''lb''b''яb'' UDMA/33
scsi 0:0:0:0: CD-ROM MATSHITA DVD-RAM UJ-822S 1.61 PQ: 0 ANSI: 5
sr0: scsi3-mmc drive: 24x/24x writer dvd-ram cd/rw xa/form2 cdda tray
cdrom: b''yb''b''nb''b''ib''b''fb''b''ib''b''kb''b''ob''b''vb''b''ab''b' ←
      'nb''b''ab'' b''vb''b''eb''b''pb''b''cb''b''ib''b''яb'' b''db''b''pb''b' ←
      'ab''b''йb''b''vb''b''eb''b''pb''b''ab'' CD-ROM: 3.20
```

Якщо ви не бачите нічого подібного, швидше за все, контролер, до якого підключено ваш диск, не було розпізнано або він взагалі не підтримується. Якщо ви знаєте, який драйвер потрібен для контролера, ви можете спробувати завантажити його вручну за допомогою **modprobe**.

- Перевірте, чи є вузол пристрою для вашого оптичного приводу у теці `/dev/`. У наведеному вище прикладі це буде `/dev/sr0`. Також має бути `/dev/cdrom`.
- Використовуйте команду **mount**, щоб перевірити, чи оптичний диск вже змонтовано; якщо ні, спробуйте встановити його вручну:

```
$ mount /dev/hdc /cdrom
```

Перевірте, чи не з'являються повідомлення про помилки після цієї команди.

- Перевірте, чи наразі увімкнено DMA:

```
$ cd /proc/ide/hdc
$ grep using_dma settings
using_dma      1      0      1      rw
```

“1” у першому стовпчику після `using_dma` означає, що його увімкнено. Якщо це так, спробуйте вимкнути його:

```
$ echo -n "using_dma:0" >settings
```

Переконайтеся, що ви перебуваєте в каталозі пристрою, який відповідає вашому оптичному приводу.

- Якщо під час встановлення виникли проблеми, спробуйте перевірити цілісність інсталяційного носія за допомогою опції внизу головного меню програми встановлення. Цей параметр також можна використовувати як загальну перевірку надійності зчитування диска.

## 5.4.2 Налаштування завантаження

Якщо у вас виникли проблеми і ядро зависає під час завантаження, не розпізнає периферійні пристрої або неправильно розпізнає диски, перше, що слід перевірити - це параметри завантаження, як описано у Параграф 5.3.

У деяких випадках несправності можуть бути спричинені відсутністю прошивки пристрою (див. Параграф 2.2 і Параграф 6.4).

### 5.4.3 Інтерпретація повідомлень запуску ядра

Під час завантаження, ви можете побачити багато повідомлень у вигляді неможливо знайти *щось*, або *something* відсутній, неможливо ініціалізувати *щось*, або навіть цей випуск драйвера залежить від *чогось*. Більшість цих повідомлень нешкідливі. Ви бачите їх, тому що ядро інсталяційної системи створено для роботи на комп'ютерах з багатьма різними периферійними пристроями. Очевидно, що жоден комп'ютер не може мати всі можливі периферійні пристрої, тому операційна система може видавати кілька скарг під час пошуку периферійних пристроїв, яких у вас немає. Ви також можете побачити, що система призупиниться на деякий час. Це трапляється, коли програма очікує на відповідь пристрою, який відсутній у вашій системі. Якщо ви вважаєте час завантаження системи неприйнятно довгим, ви можете створити власне ядро пізніше (див. Параграф 8.5).

### 5.4.4 Повідомлення про проблеми з установкою

Якщо ви пройшли початкову фазу завантаження, але не можете завершити встановлення, вам може допомогти пункт меню Зберегти журнали налагодження. Він дозволяє зберігати журнали системних помилок та інформацію про конфігурацію від інсталятора на носії або завантажувати їх за допомогою браузера. Ця інформація може дати підказки про те, що пішло не так, і як це виправити. Якщо ви надсилаєте повідомлення про ваду, ви можете додати цю інформацію до повідомлення про ваду.

Інші відповідні повідомлення про встановлення можна знайти у `/var/log/` під час встановлення та у `/var/log/installer/` після завантаження комп'ютера у встановлену систему.

### 5.4.5 Надсилання звітів про встановлення

Якщо у вас все ще виникають проблеми, будь ласка, надішліть звіт про встановлення (англійською мовою, якщо це можливо). Ми також заохочуємо надсилати звіти про встановлення, навіть якщо воно пройшло успішно, щоб ми могли отримати якомога більше інформації про якомога більшу кількість апаратних конфігурацій.

Зауважте, що ваш звіт про встановлення буде опубліковано у Debian Bug Tracking System (BTS) і надіслано до відкритого списку розсилки. Переконайтеся, що ви використовуєте адресу електронної пошти, яку ви не проти зробити публічною.

Якщо у вас працює система Debian, найпростіший спосіб надіслати звіт про встановлення - це встановити пакунки `installation-report` та `reportbug` (**`apt install installation-report reportbug`**), налаштувати `reportbug`, як описано у Параграф 8.4.2, та виконати команду **`reportbug installation-reports`**.

Крім того, ви можете використовувати цей шаблон для заповнення звітів про встановлення і подати звіт як повідомлення про ваду до псевдопакета `installation-reports`, надіславши його на адресу [submit@bugs.debian.org](mailto:submit@bugs.debian.org).

```
b''Пб''b''ab''b''kb''b''yb''b''nb''b''ob''b''kb'' : installation-reports

b''Мб''b''eb''b''tb''b''ob''b''дб'' b''зб''b''ab''b''вб''b''ab''b''nb''b''tb''b' ←
'ab''b''жб''b''eb''b''nb''b''nb''b''яб'' : <b''Яб''b''kb'' b''вб''b''иб'' b' ←
'зб''b''ab''b''вб''b''ab''b''nb''b''tb''b''ab''b''жб''b''иб''b''лб''b''иб'' b ←
'иб''b''nb''b''cb''b''tb''b''ab''b''лб''b''яб''b''tb''b''ob''b''pb''? CD/DVD ←
? b''Фб''b''лб''b''eb''b''шб''b''kb''b''ab''? b''Зб'' b''мб''b''eb''b''pb''b' ←
'eb''b''жб''b''иб''?>

b''Вб''b''eb''b''pb''b''cb''b''иб''b''яб'' b''об''b''бб''b''pb''b''ab''b''зб''b' ←
'yb'' : <b''Нб''b''ab''b''йб''b''kb''b''pb''b''ab''b''шб''b''eb'' - b''пб''b' ←
'об''b''вб''b''nb''b''ab'' URL-b''ab''b''дб''b''pb''b''eb''b''cb''b''ab'' b' ←
'зб''b''об''b''бб''b''pb''b''ab''b''жб''b''eb''b''nb''b''nb''b''яб'', b''яб'' ←
b''kb''b''eb'' b''вб''b''иб'' b''зб''b''ab''b''вб''b''ab''b''nb''b''tb''b' ←
'ab''b''жб''b''иб''b''лб''b''иб''>

b''Дб''b''ab''b''tb''b''ab'' : <b''Дб''b''ab''b''tb''b''ab'' b''tb''b''ab'' b' ←
'чб''b''ab''b''cb'' b''вб''b''cb''b''tb''b''ab''b''nb''b''ob''b''вб''b''лб''b' ←
'eb''b''nb''b''nb''b''яб''>

b''Мб''b''ab''b''шб''b''иб''b''nb''b''ab'' : <b''Об''b''пб''b''иб''b''cb'' b''мб'' ←
b''ab''b''шб''b''иб''b''nb''b''иб'' (b''nb''b''ab''b''пб''b''pb''b''иб''b' ←
'kb''b''лб''b''ab''b''дб'', IBM Thinkpad R32)>

b''Пб''b''pb''b''ob''b''цб''b''eb''b''cb''b''ob''b''pb'' :
b''Пб''b''ab''b''мб''b''яб''b''tb''b''ьб'' :
b''Рб''b''ob''b''зб''b''дб''b''иб''b''лб''b''иб''?: <df -Tl b''пб''b''иб''b''дб'' ←
b''иб''b''йб''b''дб''b''eb''; b''бб''b''ab''b''жб''b''ab''b''nb''b''ob'' b' ←
```

```

'вб''б''иб''б''кб''б''об''б''рб''б''иб''б''сб''б''тб''б''об''б''вб''б''уб''б' ←
'вб''б''аб''б''тб''б''иб'' б''сб''б''иб''б''рб''б''уб'' б''тб''б''аб''б''бб'' ←
б''лб''б''иб''б''цб''б''юб'' б''рб''б''об''б''зб''б''дб''б''іб''б''лб''б' ←
'іб''б''вб''>

б''Вб''б''иб''б''вб''б''еб''б''дб''б''еб''б''нб''б''нб''б''яб'' lspci -knn (б' ←
'аб''б''бб''б''об'' lspci -nn):

б''Кб''б''об''б''нб''б''тб''б''рб''б''об''б''лб''б''ьб''б''нб''б''иб''б''йб'' б' ←
'сб''б''пб''б''иб''б''сб''б''об''б''кб'' б''вб''б''сб''б''тб''б''аб''б''нб''б' ←
''об''б''вб''б''лб''б''еб''б''нб''б''нб''б''яб'' б''бб''б''аб''б''зб''б''об'' ←
б''вб''б''об''б''іб'' б''сб''б''иб''б''сб''б''тб''б''еб''б''мб''б''иб''':
[0] = ОК, [E] = Error (б''бб''б''уб''б''дб''б''ьб'' б''лб''б''аб''б''сб''б''кб''б' ←
''аб'', б''пб''б''об''б''яб''б''сб''б''нб''б''іб''б''тб''б''ьб'' б''нб''б'' ←
'нб''б''жб''б''чб''б''еб''), [ ] = б''нб''б''еб'' б''пб''б''рб''б''об''б' ←
'бб''б''уб''б''вб''б''аб''б''вб'' б''цб''б''еб''

б''Пб''б''об''б''чб''б''аб''б''тб''б''кб''б''об''б''вб''б''еб'' б''зб''б''аб''б' ←
'вб''б''аб''б''нб''б''тб''б''аб''б''жб''б''еб''б''нб''б''нб''б''яб''': ←
[ ]
б''Вб''б''иб''б''зб''б''нб''б''аб''б''чб''б''иб''б''тб''б''иб'' б''мб''б''еб''б' ←
'рб''б''еб''б''жб''б''еб''б''вб''б''уб'' б''кб''б''аб''б''рб''б''тб''б''уб''': ←
[ ]
б''Нб''б''аб''б''лб''б''аб''б''шб''б''тб''б''уб''б''вб''б''аб''б''нб''б''нб''б' ←
'яб'' б''мб''б''еб''б''рб''б''еб''б''жб''б''іб''': [ ]
б''Вб''б''иб''б''яб''б''вб''б''иб''б''тб''б''иб'' б''нб''б''об''б''сб''б''іб''б' ←
'іб''': [ ]
б''Зб''б''аб''б''вб''б''аб''б''нб''б''тб''б''аб''б''жб''б''иб''б''тб''б''иб'' б' ←
'мб''б''об''б''дб''б''уб''б''лб''б''іб'' б''іб''б''нб''б''сб''б''тб''б''аб''б' ←
'лб''б''яб''б''тб''б''об''б''рб''б''аб''': [ ]
б''Вб''б''иб''б''яб''б''вб''б''иб''б''тб''б''иб'' б''жб''б''об''б''рб''б''сб''б' ←
'тб''б''кб''б''іб'' б''дб''б''иб''б''сб''б''кб''б''иб''': [ ]
б''Рб''б''об''б''зб''б''бб''б''иб''б''тб''б''тб''б''яб'' б''жб''б''об''б''рб''б' ←
'сб''б''тб''б''кб''б''иб''б''хб'' б''дб''б''иб''б''сб''б''кб''б''іб''б''вб'' ←
б''нб''б''аб'' б''рб''б''об''б''зб''б''дб''б''іб''б''лб''б''иб''': [ ]
б''Вб''б''сб''б''тб''б''аб''б''нб''б''об''б''вб''б''иб''б''тб''б''иб'' б''бб''б' ←
'аб''б''зб''б''об''б''вб''б''уб'' б''сб''б''иб''б''сб''б''тб''б''еб''б''мб''б' ←
''уб''': [ ]
б''Нб''б''аб''б''лб''б''аб''б''шб''б''тб''б''уб''б''вб''б''аб''б''нб''б''нб''б' ←
'яб'' б''гб''б''об''б''дб''б''иб''б''нб''б''нб''б''иб''б''кб''б''аб''/б''чб'' ←
б''аб''б''сб''б''об''б''вб''б''об''б''гб''б''об'' б''пб''б''об''б''яб''б' ←
'сб''б''уб''': [ ]
б''Нб''б''аб''б''лб''б''аб''б''шб''б''тб''б''уб''б''вб''б''аб''б''нб''б''нб''б' ←
'яб'' б''кб''б''об''б''рб''б''иб''б''сб''б''тб''б''уб''б''вб''б''аб''б''чб''б' ←
''аб''/б''пб''б''аб''б''рб''б''об''б''лб''б''яб''': [ ]
б''Вб''б''сб''б''тб''б''аб''б''нб''б''об''б''вб''б''иб''б''тб''б''иб'' б''зб''б' ←
'аб''б''вб''б''дб''б''аб''б''нб''б''нб''б''яб''': [ ]
б''Вб''б''сб''б''тб''б''аб''б''нб''б''об''б''вб''б''иб''б''тб''б''иб'' б''зб''б' ←
'аб''б''вб''б''аб''б''нб''б''тб''б''аб''б''жб''б''уб''б''вб''б''аб''б''чб''': ←
[ ]
б''Зб''б''аб''б''гб''б''аб''б''лб''б''ьб''б''нб''б''аб'' б''уб''б''сб''б''тб''б' ←
'аб''б''нб''б''об''б''вб''б''кб''б''аб''': [ ]

б''Кб''б''об''б''мб''б''еб''б''нб''б''тб''б''аб''б''рб''б''іб''/б''Пб''б''рб''б' ←
'об''б''бб''б''лб''б''еб''б''мб''б''иб''':

<б''Об''б''пб''б''иб''б''сб'' б''іб''б''нб''б''сб''б''тб''б''аб''б''лб''б''яб''б' ←
'цб''б''іб''б''іб'', б''вб'' б''пб''б''рб''б''об''б''зб''б''іб'', б''тб''б' ←
'аб'' б''бб''б''уб''б''дб''б''ьб''-б''яб''б''кб''б''іб'' б''дб''б''уб''б' ←
'мб''б''кб''б''иб'', б''кб''б''об''б''мб''б''еб''б''нб''б''тб''б''аб''б''рб'' ←
б''іб''
б''тб''б''аб'' б''іб''б''дб''б''еб''б''іб'', б''яб''б''кб''б''іб'' б''уб'' ←
б''вб''б''аб''б''сб'' б''вб''б''иб''б''нб''б''иб''б''кб''б''лб''б''иб'' ←
б''пб''б''іб''б''дб'' б''чб''б''аб''б''сб'' б''пб''б''об''б''чб''б' ←

```

```

'ab''b''tb''b''kb''b''ob''b''vb''b''ob''b''ib'' b''ib''b''nb''b''cb''b' ←
'tb''b''ab''b''lb''b''yb''b''cb''b''ib''b''ib''.>

b''Bb''b''yb''b''db''b''yb'' b''lb''b''ab''b''cb''b''kb''b''ab'', b''pb''b''eb''b ←
''pb''b''eb''b''kb''b''ob''b''nb''b''ab''b''yb''b''tb''b''eb''b''cb''b''yb'', ←
b''шb''b''ob'' b''vb''b''cb''b''ib'' b''жb''b''yb''b''pb''b''nb''b''ab''b' ←
'lb''b''ib'' b''vb''b''cb''b''tb''b''ab''b''nb''b''ob''b''vb''b''lb''b''eb''b ←
''nb''b''nb''b''yb'', b''yb''b''kb''b''ib'', b''nb''b''ab'' b''vb''b''ab''b' ←
'шb''b''yb'' b''db''b''yb''b''mb''b''kb''b''yb'', b''mb''b''ob''b''gb''b' ←
'lb''b''ib'' b''бb''

b''mb''b''ob''b''жb''b''yb''b''tb''b''yb'' b''бb''b''yb''b''tb''b''ib'' b''kb''b' ←
'ob''b''pb''b''ib''b''cb''b''nb''b''ib''b''mb''b''ib'', b''db''b''ob''b''db'' ←
b''ab''b''yb''b''tb''b''yb''b''cb''b''yb'' b''db''b''ob'' b''cb''b''yb''b' ←
'ob''b''gb''b''ob'' b''zb''b''vb''b''ib''b''tb''b''yb''. (b''Bb''b''ib'' b' ←
'mb''b''ob''b''жb''b''eb''b''tb''b''eb'' b''zb''b''nb''b''ab''b''yb''b''tb''b' ←
''ib'' b''ib''b''xb'' b''vb'' b''ib''b''nb''b''cb''b''tb''b''ab''b''lb''b' ←
'yb''b''tb''b''ob''b''pb''b''ib''

system in /var/log/ b''ab'' b''zb''b''gb''b''ob''b''db''b''ob''b''mb'' b''ib'' b' ←
'vb''b''cb''b''tb''b''ab''b''nb''b''ob''b''vb''b''lb''b''eb''b''nb''b''yb'' b ←
''cb''b''ib''b''cb''b''tb''b''eb''b''mb''b''yb'' b''pb''b''ib''b''db''
/var/log/installer.) b''Bb''b''yb''b''db''b''yb'' b''lb''b''ab''b''cb''b''kb''b' ←
'ab'', b''cb''b''tb''b''ib''b''cb''b''kb''b''ab''b''yb''b''tb''b''eb'' b' ←
'vb''b''eb''b''lb''b''ib''b''kb''b''ib'' b''fb''b''ab''b''yb''b''lb''b''ib'' ←
b''zb''b''ab'' b''db''b''ob''b''pb''b''ob''b''mb''b''ob''b''gb''b''ob''b' ←
'yb'' gzip.

```

У звіті про ваду, опишіть суть проблеми, включаючи останні видимі повідомлення ядра у випадку зависання ядра. Опишіть кроки, які ви зробили, щоб привести систему в проблемний стан.

## Розділ 6

# Використання інсталятора Debian

### 6.1 Як працює програма встановлення

Для цієї архітектури інсталятор використовує текстовий інтерфейс. Графічний інтерфейс наразі не доступний.

Програма встановлення Debian складається з низки спеціалізованих компонентів для виконання кожного завдання встановлення. Кожен компонент виконує своє завдання, ставлячи користувачеві запитання, необхідні для виконання своєї роботи. Самі питання мають пріоритети, і пріоритет питань, які будуть поставлені, встановлюється під час запуску інсталятора.

Під час інсталяції за замовчуванням будуть задані лише важливі (пріоритетні) питання. Це призводить до високоавтоматизованого процесу встановлення з мінімальним втручанням користувача. Компоненти запускаються автоматично у певній послідовності; які саме компоненти запускатимуться, залежить, головним чином, від методу інсталяції, який ви використовуєте, та вашого обладнання. Програма встановлення використовуватиме значення за замовчуванням для запитань, які не буде поставлено.

Якщо виникне проблема, користувач побачить екран з помилкою, а також може бути показано меню інсталятора для вибору альтернативної дії. Якщо проблем немає, користувач ніколи не побачить меню інсталятора, а просто відповідатиме на запитання для кожного компонента по черзі. Сповіщення про серйозні помилки мають пріоритет “критичні”, тому користувач завжди буде повідомлений.

На деякі значення за замовчуванням, які використовує програма встановлення, можна вплинути, передавши аргументи завантаження під час запуску `debian-installer`. Якщо, наприклад, ви хочете примусово застосувати статичну конфігурацію мережі (автоконфігурація IPv6 і DHCP використовуються за замовчуванням, якщо вони доступні), ви можете додати параметр завантаження `netcfg/disable_autoconfig=true`. Дивіться Параграф 5.3.2 для отримання інформації про доступні варіанти.

Досвідченим користувачам може бути зручніше користуватися інтерфейсом, керованим меню, де кожен крок контролюється користувачем, а не програмою встановлення, яка виконує всі кроки автоматично і послідовно. Щоб використовувати програму встановлення вручну, за допомогою меню, додайте аргумент завантаження `priority=medium`.

Якщо ваше апаратне забезпечення вимагає передавання параметрів модулям ядра під час встановлення, вам слід запустити програму встановлення у режимі “експерта”. Це можна зробити або за допомогою команди `expert` для запуску програми встановлення, або додавши аргумент завантаження `priority=low`. Експертний режим дає вам повний контроль над `debian-installer`.

У текстовому середовищі використання миші не підтримується. Ось клавіші, які ви можете використовувати для навігації в різних діалогових вікнах. Клавіші зі стрілками **Tab** або **вправо** переміщують “вперед”, а клавіші зі стрілками Shift-Tab або **вліво** переміщують “назад” між відображуваними кнопками і виділеннями. Стрілки **вгору** і **вниз** вибирають різні елементи у прокручуваному списку, а також прокручують сам список. Крім того, у довгих списках ви можете ввести літеру, щоб прокрутити список безпосередньо до розділу з елементами, що починаються на введenu вами літеру, а також використовувати **Pg-Up** і **Pg-Down** для прокручування списку за розділами. За допомогою **пробіл** можна вибрати елемент, наприклад, прапорець. Використовуйте **Enter**, щоб активувати опції.

Деякі діалоги можуть містити додаткову довідкову інформацію. Якщо довідка доступна, це буде вказано у нижньому рядку екрана, де буде показано, що доступ до довідкової інформації можна отримати, натиснувши клавішу **F1**.

Повідомлення про помилки та журнали перенаправляються на четверту консоль. Ви можете отримати доступ до цієї консолі, натиснувши Left Alt-F4 (утримуйте ліву клавішу **Alt**, одночасно натиснувши функціо-

нальну клавішу **F4**); повернутися до основного процесу встановлення за допомогою **Left Alt-F1**.

Ці повідомлення також можна знайти у `/var/log/syslog`. Після встановлення, цей журнал буде скопійовано до `/var/log/installer/syslog` у вашій новій системі. Інші повідомлення про встановлення можна знайти у `/var/log/` під час встановлення та у `/var/log/installer/` після завантаження комп'ютера у встановлену систему.

## 6.2 Вступ до компонентів

Ось список компонентів інсталятора з коротким описом призначення кожного з них. Детальна інформація про використання певного компонента знаходиться в Параграф 6.3.

**main-menu** Показує користувачеві список компонентів під час роботи інсталятора і запускає компонент після його вибору. Питання головного меню мають середній пріоритет, тому якщо ваш пріоритет високий або критичний (високий за замовчуванням), ви не побачите меню. З іншого боку, якщо виникла помилка, яка вимагає вашого втручання, пріоритет питання може бути тимчасово знижений, щоб ви могли вирішити проблему, і в цьому випадку може з'явитися меню.

Ви можете потрапити до головного меню, натиснувши кнопку **Go Back** декілька разів, щоб повернутися назад з поточного компонента.

**localechooser** Дозволяє користувачеві вибрати параметри локалізації для інсталяції та інсталюваної системи: мова, країна та локалі. Програма встановлення показуватиме повідомлення вибраною мовою, якщо тільки переклад для цієї мови не є повним, у такому випадку деякі повідомлення можуть бути показані англійською.

**console-setup** Показує список клавіатур (розкладок), з яких користувач вибирає ту, яка відповідає його моделі.

**hw-detect** Автоматично виявляє більшість апаратних засобів системи, включаючи мережеві карти, дискові накопичувачі та PCMCIA.

**cdrom-detect** Шукає і монтує інсталяційний носій Debian.

**netcfg** Налаштовує мережеві з'єднання комп'ютера, щоб він міг спілкуватися через Інтернет.

**iso-scan** Шукає ISO-образи (`.iso`) на жорстких дисках.

**choose-mirror** Показує список дзеркал архіву Debian. Користувач може вибрати джерело своїх інсталяційних пакунків.

**cdrom-checker** Перевіряє цілісність інсталяційного носія. Таким чином, користувач може бути впевнений, що інсталяційний образ не був пошкоджений.

**lowmem** Lowmem намагається виявити системи з малим обсягом пам'яті, а потім виконує різні трюки, щоб видалити непотрібні частини `debian-installer` з пам'яті (ціною втрати деяких функцій).

**anna** Анна не зовсім APT. Встановлює пакунки, отримані з вибраного дзеркала або інсталяційного носія.

**user-setup** Встановлює пароль `root` і додає користувача, який не є `root`-користувачем.

**clock-setup** Оновлює системний годинник і визначає, чи встановлено час за Гринвічем, чи ні.

**tzsetup** Вибирає часовий пояс на основі вибраного раніше місця розташування.

**partman** Дозволяє користувачеві розбивати підключені до системи диски на розділи, створювати файлові системи на вибраних розділах і приєднувати їх до точок монтування. Також є цікаві функції, такі як повністю автоматичний режим або підтримка LVM. Це найкращий інструмент для створення розділів у Debian.

**partman-lvm** Допомагає користувачеві з налаштуванням LVM (Logical Volume Manager).

**partman-md** Дозволяє користувачеві налаштувати програмний RAID (Redundant Array of Inexpensive Disks). Цей програмний RAID зазвичай перевершує дешеві IDE (псевдоапаратні) RAID-контролери, які можна знайти на нових материнських платах.

**base-installer** Встановлює базовий набір пакунків, які дозволять комп'ютеру працювати під керуванням Debian GNU/Linux після перезавантаження.

**apt-setup** Налаштовує apt, здебільшого автоматично, на основі того, з якого носія запущено програму встановлення.

**pkgssel** Використовує `tasksel` для вибору та встановлення додаткового програмного забезпечення.

**os-prober** Виявляє встановлені на комп'ютері операційні системи і передає цю інформацію завантажувачу-інсталювачу, який може запропонувати вам можливість додати виявлені операційні системи до стартового меню завантажувача. Таким чином, користувач міг легко вибрати під час завантаження, яку операційну систему запустити.

**bootloader-installer** Різні програми встановлення завантажувачів встановлюють на жорсткий диск програму завантажувача, яка необхідна для запуску комп'ютера за допомогою Linux без використання USB-накопичувача або CD-ROM. Багато завантажувачів дозволяють користувачеві вибирати альтернативну операційну систему при кожному завантаженні комп'ютера.

**shell** Дозволяє користувачеві запускати оболонку з меню або у другій консолі.

**save-logs** Надає користувачеві можливість записувати інформацію на USB-накопичувач, мережу, жорсткий диск або інший носій у разі виникнення проблем, щоб пізніше точно повідомити про проблеми з програмним забезпеченням для встановлення розробникам.

## 6.3 Використання окремих компонентів

У цьому розділі ми детально опишемо кожен компонент інсталювача. Компоненти були згруповані в етапи, які повинні бути зрозумілими для користувачів. Вони представлені в тому порядку, в якому з'являються під час інсталяції. Зауважте, що не всі модулі будуть використані для кожної інсталяції; які саме модулі будуть використані, залежить від методу інсталяції, який ви використовуєте, і від вашого обладнання.

### 6.3.1 Налаштування Debian інсталювача та конфігурації обладнання

Припустимо, що Debian Installer завантажився і ви бачите його перший екран. Наразі можливості `debian-installer` все ще досить обмежені. Він не знає багато про ваше обладнання, мову, якою ви віддаєте перевагу, або навіть про завдання, які він повинен виконувати. Не турбуйтеся. Оскільки `debian-installer` досить розумний, він може автоматично проаналізувати ваше обладнання, знайти решту його компонентів і оновити себе до здатної інсталяційної системи. Однак, вам все одно потрібно допомогти програмі з деякою інформацією, яку вона не може визначити автоматично (наприклад, вибрати мову, розкладку клавіатури або бажане мережеве дзеркало).

Ви помітите, що `debian-installer` виконує *визначення обладнання* кілька разів на цьому етапі. Перший раз призначено саме для обладнання, необхідного для завантаження компонентів інсталювача (наприклад, ваш CD-ROM або мережева карта). Оскільки під час першого запуску можуть бути доступні не всі драйвери, виявлення обладнання потрібно повторити пізніше.

Під час виявлення обладнання `debian-installer` перевіряє, чи драйвери для апаратних пристроїв у вашій системі потребують завантаження мікропрограми. Якщо запитується будь-яка прошивка, але вона відсутня, буде показано діалогове вікно, яке дозволить завантажити відсутню прошивку зі знімного носія. Дивіться Параграф 6.4 для отримання докладнішої інформації.

#### 6.3.1.1 Перевірка доступної пам'яті / режим низької пам'яті

Одна з перших речей, яку робить `debian-installer` - це перевірка доступної пам'яті. Якщо доступна пам'ять обмежена, цей компонент внесе деякі зміни у процес встановлення, які, сподіваємося, дозволять вам встановити Debian GNU/Linux у вашій системі.

Першим заходом для зменшення споживання пам'яті інсталювачем є вимкнення перекладу, що означає, що інсталяція може бути виконана лише англійською мовою. Звичайно, ви можете локалізувати встановлену систему і після завершення інсталяції.

Якщо цього недостатньо, програма встановлення додатково зменшить споживання пам'яті, завантаживши лише ті компоненти, які є необхідними для завершення базового встановлення. Це знижує функціональність



інсталяційної системи. Вам буде надано можливість завантажити додаткові компоненти вручну, але ви повинні знати, що кожен обраний вами компонент буде використовувати додаткову пам'ять, що може призвести до збою під час встановлення.

Якщо програма встановлення працює в режимі малої пам'яті, рекомендується створити відносно великий розділ підкачки (1–2 ГБ). Розділ підкачки буде використовуватися як віртуальна пам'ять і таким чином збільшить обсяг пам'яті, доступної системі. Програма встановлення активує розділ підкачки якомога раніше у процесі встановлення. Зауважте, що інтенсивне використання підкачки знижує продуктивність вашої системи і може призвести до високої активності диска.

Незважаючи на ці заходи, все ще можливе зависання системи, виникнення непередбачуваних помилок або завершення процесів ядром через брак пам'яті (що призведе до появи повідомлень “Немає пам'яті” на VT4 та у системному журналі).

Наприклад, повідомлялося, що створення великої файлової системи ext3 не вдається в режимі малої пам'яті, коли не вистачає місця підкачки. Якщо збільшення обсягу пам'яті не допоможе, спробуйте створити файловою систему у форматі ext2 (який є важливим компонентом програми встановлення). Після встановлення можна змінити розділ ext2 на ext3.

Можна змусити програму встановлення використовувати вищий рівень `lowmem`, ніж той, що базується на доступній пам'яті, за допомогою параметра завантаження “`lowmem`”, як описано у Параграф 5.3.2.

### 6.3.1.2 Вибір опцій локалізації

У більшості випадків перші питання, які вам поставлять, стосуються вибору варіантів локалізації, які будуть використовуватися як для інсталяції, так і для інсталюваної системи. Опції локалізації складаються з мови, місцевості та локалі.

Обрана вами мова буде використовуватися протягом усього процесу встановлення за умови наявності перекладу різних діалогових вікон. Якщо для вибраної мови немає правильного перекладу, програма встановлення за замовчуванням використовує англійську мову.

Вибране географічне розташування (у більшості випадків країна) буде використано пізніше у процесі встановлення для вибору правильного часового поясу і дзеркала Debian, відповідного для цієї країни. Мова і країна разом допоможуть визначити локаль за замовчуванням для вашої системи і вибрати правильну розкладку клавіатури.

Спочатку вам буде запропоновано вибрати мову, якою ви бажаєте користуватися. Назви мов подано як англійською (ліворуч), так і самою мовою (праворуч); імена з правого боку також відображаються у відповідному шрифті для цієї мови. Список відсортовано за англійськими назвами. У верхній частині списку є додаткова опція, яка дозволяє вибрати локаль “C” замість мови. Вибір локалі “C” призведе до того, що інсталяцію буде виконано англійською мовою; встановлена система не матиме підтримки локалізації, оскільки пакунок `locales` не буде встановлено.

Далі вам буде запропоновано вибрати географічне розташування. Якщо ви вибрали мову, яка визнана офіційною більш ніж в одній країні<sup>1</sup>, вам буде показано список лише цих країн. Щоб вибрати країну, якої немає в цьому списку, виберіть інше (остання опція). Після цього вам буде представлений список континентів; вибравши континент, ви побачите список відповідних країн на цьому континенті.

Якщо з мовою пов'язана лише одна країна, буде показано список країн для континенту або регіону, до якого належить ця країна, з вибором цієї країни за замовчуванням. Використовуйте опцію `Go Back`, щоб вибрати країни на іншому континенті.

#### примітка



Важливо вибрати країну, в якій ви живете або перебуваєте, оскільки вона визначає часовий пояс, який буде налаштовано для встановленої системи.

Якщо ви вибрали комбінацію мови і країни, для якої не визначено жодної локалі, а для мови існує декілька локалей, програма встановлення дозволить вам вибрати, який з цих локалей ви надаєте перевагу як локалі за замовчуванням для встановленої системи<sup>2</sup>. У всіх інших випадках буде обрано локаль за замовчуванням на основі обраної мови та країни.

<sup>1</sup>З технічної точки зору: де для цієї мови існує кілька локалізацій з різними кодами країн.

<sup>2</sup>За середнього і низького пріоритету ви завжди можете вибрати бажану локаль з тих, що доступні для вибраної мови (якщо їх більше однієї).

Будь-яка локаль за замовчуванням, вибрана, як описано у попередньому пункті, використовуватиме UTF-8 як кодування символів.

Якщо ви встановлюєте систему з низьким пріоритетом, у вас буде можливість вибрати додаткові локалі, зокрема так звані “застарілі” локалі<sup>3</sup>, який буде згенеровано для встановленої системи; якщо ви це зробите, вас буде запитано, яку з вибраних локалей буде встановлено за замовчуванням для інсталюваної системи.

### 6.3.1.3 Вибір клавіатури

Клавіатури часто пристосовані до символів, що використовуються в тій чи іншій мові. Виберіть розкладку, яка відповідає клавіатурі, яку ви використовуєте, або виберіть щось схоже, якщо потрібної вам розкладки немає. Після завершення встановлення системи ви зможете вибрати розкладку клавіатури з широкого спектра варіантів (виконайте **dpkg-reconfigure keyboard-configuration** від імені користувача `root` після завершення встановлення).

Перемістіть підсвічування на потрібну клавіатуру і натисніть **Enter**. Використовуйте клавіші зі стрілками для переміщення виділення — вони знаходяться в одному і тому ж місці в усіх національних мовних розкладках клавіатури, тому не залежать від конфігурації клавіатури.

### 6.3.1.4 Шукаємо ISO-образ інсталятора Debian

При встановленні методом *hd-media* буде момент, коли вам потрібно буде знайти і змонтувати iso-образ Debian Installer, щоб отримати решту інсталяційних файлів. Компонент **iso-scan** робить саме це.

Спочатку, **iso-scan** автоматично змонтує усі блокові пристрої (наприклад, розділи і логічні томи), на яких є відома файлова система, і послідовно шукає файли, назви яких закінчуються на `.iso` (або `.ISO`, якщо це має значення). Зауважте, що перша спроба сканує лише файли у кореневому каталозі та у підкаталогах першого рівня (тобто знаходить `/whatever.iso`, `/data/whatever.iso`, але не `/data/tmp/whatever.iso`). Після того, як iso-образ знайдено, **iso-scan** перевіряє його вміст, щоб визначити, чи є він дійсним Debian iso-образом чи ні. У першому випадку ми закінчили, у другому **iso-scan** шукає інше зображення.

Якщо попередня спроба знайти iso-образ установника виявиться невдалою, **iso-scan** запитає вас, чи бажаєте ви виконати ретельніший пошук. Цей прохід не просто переглядає верхні каталоги, а дійсно обходить всю файлову систему.

Якщо **iso-scan** не виявить ваш образ iso-файлу інсталятора, перезавантажтеся у вихідну операційну систему і перевірте, чи правильно названо образ (закінчується на `.iso`), чи розміщено його у файловій системі, яку можна розпізнати за допомогою `debian-installer`, і чи не пошкоджено його (перевірте контрольну суму). Досвідчені користувачі Unix можуть зробити це без перезавантаження на другій консолі.

Зауважте, що розділ (або диск), на якому міститься ISO-образ, не можна використовувати повторно під час процесу встановлення, оскільки він буде використовуватися програмою встановлення. Щоб обійти цю проблему і за умови, що у вас достатньо системної пам'яті, програма встановлення може скопіювати ISO-образ до оперативної пам'яті перед тим, як змонтувати його. Це контролюється питанням `debconf` з низьким пріоритетом `iso-scan/copy_iso_to_ram` (воно задається лише у випадку, якщо вимога до пам'яті виконана).

### 6.3.1.5 Налаштування мережі

На цьому кроці, якщо система виявить, що у вас більше одного мережевого пристрою, вам буде запропоновано вибрати, який пристрій буде вашим *первинним* мережевим інтерфейсом, тобто тим, який ви хочете використовувати для інсталяції. Інші інтерфейси наразі не будуть налаштовані. Ви можете налаштувати додаткові інтерфейси після завершення встановлення; див. інтерфейси(5) сторінку.

#### 6.3.1.5.1 Автоматичне налаштування мережі

За замовчуванням, `debian-installer` намагається налаштувати мережу вашого комп'ютера автоматично, наскільки це можливо. Якщо автоматична конфігурація не вдається, це може бути викликано багатьма факторами, починаючи від відключеного мережевого кабелю і закінчуючи відсутністю інфраструктури для автоматичної конфігурації. Для отримання додаткових пояснень у разі виникнення помилок, зверніться до повідомлень про помилки на четвертій консолі. У будь-якому випадку, вас запитають, чи хочете ви повторити спробу, чи хочете виконати налаштування вручну. Іноді мережеві служби, що використовуються для автоконфігурації, можуть відповідати повільно, тому, якщо ви впевнені, що все на місці, просто повторіть спробу

<sup>3</sup>Застарілі локалі - це локалі, які використовують не UTF-8, а один зі старих стандартів кодування символів, таких як ISO 8859-1 (використовується у західноєвропейських мовах) або EUC-JP (використовується у японській мові).

автоконфігурації. Якщо автоконфігурація неодноразово не вдається, ви можете вибрати ручне налаштування мережі.

#### 6.3.1.5.2 Ручне налаштування мережі

Ручне налаштування мережі, у свою чергу, ставить вам низку запитань про вашу мережу, зокрема IP-адреса, Маска мережі, Шлюз, Адреси серверів імен і Ім'я хоста. Крім того, якщо у вас є бездротовий мережевий інтерфейс, вас попросять вказати ваш Wireless ESSID ("ім'я бездротової мережі") і WEP ключ або WPA/WPA2 пароленьу фразу. Заповніть відповіді з Параграф 3.3.

##### примітка



Деякі технічні деталі, які можуть виявитися корисними, а можуть і ні: програма вважає, що IP-адреса мережі - це побітове AND з IP-адреси вашої системи і маски мережі. Широкомовна адреса за замовчуванням обчислюється як побітове OR IP-адреси вашої системи з побітовим запереченням маски мережі. Це також вгадає ваш шлюз. Якщо ви не можете знайти жодної з цих відповідей, скористайтеся запропонованими значеннями за замовчуванням — при необхідності ви можете змінити їх, відредагувавши `/etc/network/interfaces` після інсталяції системи.

#### 6.3.1.5.3 IPv4 та IPv6

Починаючи з Debian GNU/Linux 7.0 ("Wheezy"), `debian-installer` підтримує IPv6, а також "класичний" IPv4. Підтримуються всі комбінації IPv4 і IPv6 (тільки IPv4, тільки IPv6 і двостекові конфігурації).

Автоконфігурація для IPv4 виконується за допомогою DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol - протокол динамічної конфігурації хоста). Автоконфігурація для IPv6 підтримує автоконфігурацію без стану за допомогою NDP (Neighbor Discovery Protocol, включаючи рекурсивне призначення DNS-сервера (RDNSS)), автоконфігурацію зі станом за допомогою DHCPv6 і змішану автоконфігурацію без стану/зі станом (конфігурація адреси за допомогою NDP, додаткових параметрів за допомогою DHCPv6).

### 6.3.2 Налаштування користувачів та паролів

Безпосередньо перед налаштуванням годинника, програма встановлення дозволить вам налаштувати обліковий запис "кореневого користувача" та/або обліковий запис першого користувача. Інші облікові записи користувачів можна створити після завершення інсталяції.

#### 6.3.2.1 Встановлення пароля root

Обліковий запис `root` також називається *над-користувачем*; це логін, який обходить усі засоби захисту у вашій системі. Обліковий запис `root` слід використовувати лише для виконання системного адміністрування, і лише якомога коротший час.

Будь-який пароль, який ви створюєте, повинен містити щонайменше 6 символів, причому як великі, так і малі літери, а також знаки пунктуації. Будьте особливо уважні, встановлюючи пароль `root`, оскільки це дуже потужний обліковий запис. Уникайте словникових слів або використання будь-якої особистої інформації, про яку можна здогадатися.

Якщо хтось коли-небудь скаже вам, що йому потрібен ваш пароль `root`, будьте вкрай обережні. Зазвичай ви ніколи не повинні повідомляти свій пароль `root`, якщо тільки ви не адмініструєте комп'ютер, на якому працює більше одного системного адміністратора.

Якщо ви не вкажете тут пароль для користувача "`root`", цей обліковий запис буде вимкнено, але пізніше буде встановлено пакунок `sudo`, який дозволить виконувати адміністративні завдання у новій системі. За замовчуванням, першому користувачеві, створеному у системі, буде дозволено використовувати команду `sudo`, щоб стати `root`.

#### 6.3.2.2 Створення звичайного користувача

Система запитає вас, чи бажаєте ви створити звичайний обліковий запис користувача на цьому етапі. Цей обліковий запис має бути вашим основним особистим логіном. Ви *не* повинні використовувати обліковий

запис `root` для щоденного використання або як особистий логін.

Чому не варто? Однією з причин не використовувати привілеї `root` є те, що від імені користувача `root` дуже легко завдати непоправної шкоди. Інша причина полягає в тому, що вас можуть обманом змусити запустити *троянського коня*, тобто програму, яка використовує ваші повноваження суперкористувача, щоб скомпрометувати безпеку вашої системи за вашою спиною. Будь-яка хороша книга з системного адміністрування Unix висвітлює цю тему більш детально — почитайте її, якщо вона для вас нова.

Спочатку вам буде запропоновано ввести повне ім'я користувача. Потім вас попросять ввести ім'я для облікового запису користувача; як правило, вашого імені або чогось подібного буде достатньо, і за замовчуванням це ім'я буде використано. Нарешті, вам буде запропоновано ввести пароль для цього облікового запису.

Якщо в будь-який момент після встановлення ви захочете створити інший обліковий запис, скористайтеся командою `adduser`.

### 6.3.3 Налаштування годинника і часового поясу

Спочатку програма встановлення спробує з'єднатися з сервером часу в Інтернеті (за протоколом *NTP*), щоб правильно встановити системний час. Якщо це не вдасться, програма встановлення вважатиме правильними час і дату, отримані з системного годинника під час завантаження системи встановлення. Неможливо вручну встановити системний час під час інсталяції.

Залежно від місця, вибраного раніше в процесі встановлення, вам може бути показано список часових поясів, що відповідають цьому місцю. Якщо у вашому регіоні є лише один часовий пояс і ви встановлюєте систему за замовчуванням, вам не буде запропоновано нічого запитувати, і система прийме цей часовий пояс.

У режимі експерта або при встановленні з середнім пріоритетом, у вас буде додаткова можливість вибрати “Всесвітній координований час” (*UTC*) як часовий пояс.

Якщо з якихось причин ви хочете встановити часовий пояс для інсталюваної системи, який *не* відповідає вибраному місцезнаходженню, є два варіанти.

1. Найпростіший варіант - просто вибрати інший часовий пояс після завершення інсталяції та завантаження нової системи. Команда для цього є такою:

```
# dpkg-reconfigure tzdata
```

2. Крім того, часовий пояс можна встановити на самому початку встановлення, передавши параметр `time/zone=value` під час завантаження системи встановлення. Звичайно, значення повинно відповідати дійсному часовому поясу, наприклад, **Europe/London** або **UTC**.

Для автоматизованих установок часовий пояс можна встановити на будь-яке потрібне значення за допомогою попереднього налаштування.

### 6.3.4 Створення розділів і вибір точок кріплення

В цей час, після того, як визначення апаратного забезпечення було виконано в останній раз, `debian-installer` має бути на повну потужність, налаштований під потреби користувача і готовий до виконання реальної роботи. Як впливає з назви цього розділу, основне завдання наступних компонентів полягає у розбитті дисків на розділи, створенні файлових систем, призначенні точок монтування і додатковому налаштуванні тісно пов'язаних з ними опцій, таких як **RAID**, **LVM** або зашифровані пристрої.

Якщо вам незручно працювати з розділами або ви просто хочете дізнатися більше деталей, див. Додаток **B**.

Спочатку вам буде надано можливість автоматично розбити на розділи або весь диск, або доступне вільне місце на диску. Це також називається “кероване” розбиття на розділи. Якщо ви не бажаєте використовувати автоматичне створення розділів, виберіть Вручну з меню.

#### 6.3.4.1 Підтримувані параметри розбиття на розділи

Розділювач, який використовується в `debian-installer` є досить універсальним. Він дозволяє створювати безліч різних схем розбиття на розділи, використовуючи різні таблиці розділів, файлові системи та сучасні блокові пристрої.

Які саме варіанти доступні, залежить головним чином від архітектури, а також від інших факторів. Наприклад, на системах з обмеженою внутрішньою пам'яттю деякі опції можуть бути недоступні. Значення за замовчуванням також можуть відрізнятися. Тип таблиці розділів, що використовується за замовчуванням,

може, наприклад, відрізнятися для жорстких дисків великої ємності від жорстких дисків меншої ємності. Деякі параметри можна змінити лише під час встановлення із середнім або низьким пріоритетом `debconf`; при вищих пріоритетах будуть використовуватися розумні значення за замовчуванням.

Програма встановлення підтримує різні форми розширеного розбиття на розділи та використання пристроїв зберігання даних, які у багатьох випадках можна використовувати у комбінації.

- Керування логічними томами (LVM)

- Програмний RAID

Підтримувані рівні RAID 0, 1, 4, 5, 6 і 10.

- Шифрування

- Мультишлях (експериментальний)

Дивіться [нашу Вікі](#) для отримання інформації. Підтримка багатоканальності наразі доступна, лише якщо її увімкнено під час завантаження програми встановлення.

Підтримувані наступні файлові системи.

- *ext2r0*, *ext2*, *ext3*, *ext4*

Типовою файловою системою за замовчуванням у більшості випадків є *ext4*; для розділів `/boot` за замовчуванням буде обрано *ext2*, якщо використовується кероване розбиття на розділи.

- *jfs* (доступний не на всіх архітектурах)

- *xfs* (доступний не на всіх архітектурах)

- *reiserfs* (необов'язково; доступно не на всіх архітектурах)

Підтримка файлової системи Reiser більше не доступна за замовчуванням. Якщо програму встановлення запущено із середнім або низьким пріоритетом `debconf`, його можна увімкнути, вибравши компонент `partman-reiserfs`. Підтримується лише версія 3 файлової системи.

- *jffs2*

Використано у деяких системах для читання флеш-пам'яті. Неможливо створити нові розділи *jffs2*.

- *FAT16*, *FAT32*

Розділювач приймає одиниці як десяткової степені (1 МБ = 1000 кБ = 1000000 Б), так і двійкової степені (1 Мб = 1024 кБ = 1048576 Б). Префікси одиниць підтримуються до EB/EiB (ексабайт/ексбібайт).

#### 6.3.4.2 Кероване створення розділів

Якщо ви обираєте кероване створення розділів, у вас може бути три варіанти: створити розділи безпосередньо на жорсткому диску (класичний спосіб), або створити їх за допомогою Керування логічними томами (LVM), або створити їх за допомогою зашифрованого LVM<sup>4</sup>.

##### примітка



Можливість використання (зашифрованого) LVM може бути доступна не на всіх архітектурах.

У разі використання LVM або зашифрованого LVM, програма встановлення створить більшість розділів у межах одного великого розділу; перевагою цього методу є те, що розділи у цьому великому розділі можна буде відносно легко змінити згодом. У випадку зашифрованого LVM великий розділ неможливо буде прочитати без знання спеціальної ключової фрази, що забезпечує додатковий захист ваших (персональних) даних.

Якщо ви використовуєте зашифрований LVM, програма встановлення також автоматично видалить диск, записавши на нього випадкові дані. Це додатково підвищує безпеку (оскільки унеможливорює визначення того, які частини диска використовуються, а також гарантує, що всі сліди попередніх інсталяцій буде стерто),

<sup>4</sup>Програма встановлення зашифрує групу томів LVM за допомогою 256-бітного ключа AES і скористається підтримкою "dm-crypt" у ядрі.

але може зайняти деякий час, залежно від розміру вашого диска.

#### примітка



Якщо ви вибрали кероване створення розділів за допомогою LVM або зашифрованого LVM, деякі зміни у таблиці розділів потрібно буде записати на вибраний диск під час налаштування LVM. Ці зміни фактично видаляють всі дані, які знаходяться на вибраному жорсткому диску, і ви не зможете скасувати їх пізніше. Однак програма встановлення попросить вас підтвердити ці зміни, перш ніж їх буде записано на диск.

Якщо ви виберете кероване розбиття на розділи (класичне або з використанням (зашифрованого) LVM) для всього диска, вам буде запропоновано вибрати диск, який ви хочете використати. Перевірте, чи всі ваші диски є в списку, і, якщо у вас кілька дисків, переконайтеся, що ви вибрали правильний. Порядок, в якому вони перераховані, може відрізнитися від того, до якого ви звикли. Розмір дисків може допомогти їх ідентифікувати.

Будь-які дані на обраному вами диску з часом будуть втрачені, але вам завжди буде запропоновано підтвердити будь-які зміни, перш ніж вони будуть записані на диск. Якщо ви вибрали класичний метод розбиття на розділи, ви зможете скасувати будь-які зміни до самого кінця; при використанні (зашифрованого) LVM це неможливо.

Далі Ви зможете обрати одну зі схем, наведених у таблиці нижче. Всі схеми мають свої плюси та мінуси, деякі з яких обговорені в Додаток В. Якщо Ви не впевнені, оберіть першу. Майте на увазі, що керований розподіл потребує певної мінімальної кількості вільного простору для роботи. Якщо Ви не надасте принаймні 3 ГБ місця (залежить від обраної схеми), керований розподіл на розділи буде невдалий. Отже, на малих дисках Ви, радше за все, не побачите усі згадані нижче схеми.

Схема розбиття на розділи	Мінімальне місце	Створені розділи
Всі файли в одному розділі	8 ГБ	/, обмін
Окремий розділ /home	9 ГБ	/, /home, обмін
Окремі розділи /home, /var та /tmp	12 ГБ	/, /home, /var, /tmp, обмін
Окремі розділи /srv та /var; своп обмежений 1 ГБ (для сервера)	8 ГБ	/, /srv, /var, swap
Схема особливо для малих дисків	3 ГБ	/, обмін

Якщо ви виберете кероване створення розділів за допомогою (зашифрованого) LVM, програма встановлення також створить окремий розділ /boot. Інші розділи, зокрема розділ підкачки, буде створено всередині розділу LVM.

Після вибору схеми на наступному екрані буде показано вашу нову таблицю розділів, включно з інформацією про те, чи будуть відформатовані розділи, як вони будуть відформатовані і де будуть змонтовані.

Список розділів може виглядати так:

```
SCSI1 (0,0,0) (sda) - 6.4 GB WDC AC36400L
#1 primary 16.4 MB B f ext2 /boot
#2 primary 551.0 MB swap swap
#3 primary 5.8 GB ntfs
pri/log 8.2 MB FREE SPACE

SCSI2 (1,0,0) (sdb) - 80.0 GB ST380021A
#1 primary 15.9 MB ext3
#2 primary 996.0 MB fat16
#3 primary 3.9 GB xfs /home
#5 logical 6.0 GB f ext4 /
#6 logical 1.0 GB f ext3 /var
#7 logical 498.8 MB ext3
```

У цьому прикладі показано два жорсткі диски, розділені на кілька розділів; на першому диску є трохи вільного місця. Кожен рядок розділу складається з номера розділу, його типу, розміру, необов'язкових прапорів,

файлової системи та точки монтування (якщо є). Примітка: цей конкретний приклад не може бути створений за допомогою керованого створення розділів, але він показує можливі варіанти, яких можна досягти за допомогою ручного створення розділів.

На цьому кероване розділення завершується. Якщо вас влаштовує створена таблиця розділів, ви можете вибрати пункт Завершити розбиття на розділи і записати зміни на диск з меню, щоб застосувати нову таблицю розділів (як описано наприкінці цього розділу). Якщо вас щось не влаштовує, ви можете вибрати пункт Скасувати зміни до розділів і запустити кероване створення розділів знову, або змінити запропоновані зміни, як описано нижче для ручного створення розділів.

#### 6.3.4.3 Ручне розбиття на розділи

Якщо ви виберете ручне створення розділів, буде показано екран, подібний до наведеного вище, за винятком того, що буде показано наявну таблицю розділів, але без точок монтування. Про те, як вручну налаштувати таблицю розділів та використання розділів вашою новою системою, буде описано у наступних частинах цього розділу.

Якщо ви виберете чистий диск, на якому немає ні розділів, ні вільного місця, вам буде запропоновано створити нову таблицю розділів (це потрібно для того, щоб ви могли створювати нові розділи). Після цього, у таблиці під вибраним диском має з'явитися новий рядок під назвою "FREE SPACE".

Якщо ви виділите трохи вільного місця, у вас буде можливість створити новий розділ. Вам потрібно буде відповісти на кілька запитань про його розмір, тип (первинний чи логічний) та розташування (початок чи кінець вільного простору). Після цього, вам буде представлено детальний огляд вашого нового розділу. Основним параметром є Використовувати як:, який визначає, чи буде на розділі встановлено файлову систему, чи його буде використано для підкачки, програмний RAID, LVM, зашифровану файлову систему, чи не буде використано взагалі. Інші параметри включають точку монтування, параметри монтування і прапорець завантажувального розділу; які саме параметри буде показано, залежить від того, як буде використано розділ. Якщо вам не подобаються попередньо вибрані налаштування за замовчуванням, не соромтеся змінити їх на свій смак. Наприклад, вибравши пункт Використовувати як:, ви можете вибрати іншу файлову систему для цього розділу, зокрема використати розділ для підкачки, програмного RAID, LVM, або не використовувати його взагалі. Коли ви будете задоволені новим розділом, виберіть пункт Завершення створення розділу і ви повернетеся до головного екрана **partman**.

Якщо ви вирішите змінити щось у розділі, просто виберіть розділ, після чого з'явиться меню конфігурації розділу. Це той самий екран, що й під час створення нового розділу, тому ви можете змінити ті самі параметри. Одна річ, яка може бути не дуже очевидною на перший погляд, полягає в тому, що ви можете змінити розмір розділу, вибравши елемент, що відображає розмір розділу. Відомо, що працюють такі файлові системи: щонайменше fat16, fat32, ext2, ext3 та swap. Це меню також дозволяє видалити розділ.

Обов'язково створіть принаймні два розділи: один для файлової системи *root* (який має бути змонтовано як */*) і один для *swap*. Якщо ви забули змонтувати кореневу файлову систему, **partman** не дозволить вам продовжити роботу, доки ви не виправите цю помилку.

Можливості **partman** можна розширити за допомогою модулів інсталятора, але це залежить від архітектури вашої системи. Тож, якщо ви не бачите всіх обіцяних можливостей, перевірте, чи ви завантажили всі необхідні модулі (наприклад, `partman-ext3`, `partman-xfstools`, або `partman-lvm`).

Після того, як ви закінчите розбиття на розділи, виберіть Закінчити розбиття на розділи і записати зміни на диск у меню розбиття на розділи. Вам буде показано підсумок змін, зроблених на дисках, і запропоновано підтвердити, що файлові системи слід створити відповідно до запиту.

#### 6.3.4.4 Налаштування багатодискових пристроїв (програмний RAID)

Якщо у вас більше одного жорсткого диска<sup>5</sup> у вашому комп'ютері, ви можете скористатися **partman-md** для налаштування дисків для підвищення продуктивності та/або надійності ваших даних. Результат називається *Мультидисковий пристрій* (або за його найвідомішим варіантом *програмний RAID*).

MD - це, по суті, набір розділів, розташованих на різних дисках і об'єднаних разом, щоб сформувати *логічний пристрій*. Потім цей пристрій можна використовувати як звичайний розділ (тобто у **partman** ви можете відформатувати його, призначити точку монтування тощо).

Які переваги це дає, залежить від типу MD-пристрою, який Ви створюєте. Зараз підтримуються:

**RAID0** Переважно спрямований на продуктивність. RAID0 розбиває усі вхідні дані на *смуги* і розподіляє їх порівну на кожен диск у масиві. Це може збільшити швидкість операцій читання/запису, але якщо

<sup>5</sup>Щиро кажучи, ви можете створити MD-пристрій навіть з розділів, розташованих на одному фізичному диску, але це не дасть жодних переваг.

один з дисків вийде з ладу, Ви втратите *все* (частина інформації залишиться на цілому(их) диску(ах), а інша частина *була* на несправному диску).

Типовим використанням RAID0 є розділ для редагування відео.

**RAID1** Підходить для систем, де надійність на першому місці. Він складається з декількох (зазвичай двох) розділів однакового розміру, кожен з яких містить абсолютно однакові дані. По суті, це означає три речі. По-перше, якщо один з Ваших дисків вийде з ладу, у Вас все одно буде дзеркальна копія даних на інших дисках. По-друге, Ви можете використовувати лише частину доступної місткості (точніше, розмір найменшого розділу в RAID-масиві). По-третє, читання файлів розподіляє навантаження між дисками, що може підвищити продуктивність, наприклад, для файлового сервера, який, як правило, завантажений більше зчитуванням з диска, ніж записом.

За бажанням Ви можете мати в масиві запасний диск, яким можна замінити збійний.

**RAID5** Це гарний компроміс між швидкістю, надійністю та надлишковістю даних. RAID5 розбиває всі вхідні дані на смуги та розподіляє їх порівну на всі диски, крім одного (подібно до RAID0). На відміну від RAID0, RAID5 також обчислює *парність* даних, які записуються на останній диск. Диск парності не є статичним (це можна було б назвати RAID4), а періодично змінюється, тому інформація про парність розподіляється рівномірно на усіх дисках. Коли один з дисків виходить з ладу, відсутню частину інформації можна обчислити на основі даних, що залишилися, та їх парності. RAID5 повинен складатися щонайменше з трьох активних розділів. За бажанням можна мати в масиві запасний диск, який замінить збійний.

Як видно, RAID5 має такий самий ступінь надійності, як і RAID1, але при цьому досягає меншого надлишку. З іншого боку, він може бути трохи повільнішим при операціях запису за RAID0, через обчислення інформації про парність.

**RAID6** Схожий на RAID5, за винятком того, що використовує два пристрої парності замість одного.

Масив RAID6 може витримати до відмови двох дисків.

**RAID10** RAID10 поєднує в собі чергування (як у RAID0) та дзеркальний запис (як у RAID1). Він створює  $n$  копій вхідних даних та розподіляє їх між розділами таким чином, щоб жодна з копій тих самих даних не знаходилася на одному пристрої. Стандартне значення  $n$  дорівнює 2, але його можна змінити в експертному режимі. Кількість використовуваних розділів має бути не менше  $n$ . RAID10 має різні схеми розподілу копій. Стандартно це ближні копії. Вони мають приблизно однаковий зсув на усіх дисках. Дальні копії містять копії з різним зсувом. Копії зсуву копіюють смугу, а не окремі копії.

RAID10 можна використовувати для досягнення надійності та надлишковості без необхідності обчислювати парність.

Підбиваючи підсумки:

Тип	Мінімум пристроїв	Запасний пристрій	Чи витримує відмову диска?	Доступний простір
RAID0	2	ні	ні	Розмір найменшого розділу помножений на кількість пристроїв у RAID
RAID1	2	за бажанням	так	Розмір найменшого розділу в RAID
RAID5	3	за бажанням	так	Розмір найменшого розділу помножений на (кількість пристроїв у RAID мінус один)



Тип	Мінімум пристроїв	Запасний пристрій	Чи витримує відмову диска?	Доступний простір
RAID6	4	за бажанням	так	Розмір найменшого розділу помножений на (кількість пристроїв у RAID мінус два)
RAID10	2	за бажанням	так	Сума всіх розділів, поділена на кількість копій chunk (за замовчуванням - дві)

Якщо ви хочете дізнатися більше про програмний RAID, перегляньте [Програмний RAID HOWTO](#).

Для створення MD-пристрою потрібно, щоб потрібні розділи, з яких він має складатися, були позначені для використання в RAID. (Це робиться за допомогою **partman** у меню Параметри розділу, де слід вибрати Використовувати як: → фізичний том для RAID.)

#### примітка



Переконайтеся, що систему можна завантажити зі схемою розбиття на розділи, яку ви плануєте. Загалом при використанні RAID для кореневої файлової системи (`/boot`) потрібно створити окрему файловою системою для `/boot`. Більшість завантажувачів підтримують дзеркальний (не смугастий!) RAID1, тому використання, наприклад, RAID5 для `/` і RAID1 для `/boot` може бути варіантом.

Далі слід вибрати Налаштувати програмний RAID з головного меню **partman**. (Меню з'явиться лише після того, як ви позначите принаймні один розділ для використання як фізичний том для RAID.) На першому екрані **partman-md** просто виберіть Створити пристрій MD. На екрані з'явиться список підтримуваних типів MD-пристроїв, з якого ви повинні вибрати один (наприклад, RAID1). Те, що буде далі, залежить від обраного вами типу MD.

- RAID0 простий — вам буде видано список доступних розділів RAID, і ваше завдання - вибрати розділи, з яких буде сформовано MD.
- RAID1 трохи складніший. Спочатку, вам буде запропоновано ввести кількість активних пристроїв та кількість резервних пристроїв, які будуть формувати MD. Далі потрібно вибрати зі списку доступних розділів RAID ті, які будуть активними, а потім ті, які будуть резервними. Кількість вибраних розділів має дорівнювати кількості, вказаних раніше. Не турбуйтеся. Якщо ви помилитеся і виберете іншу кількість розділів, `debian-installer` не дозволить вам продовжити, поки ви не виправите помилку.
- Процедура налаштування RAID5 схожа на процедуру налаштування RAID1, за винятком того, що вам потрібно використовувати принаймні *три* активних розділи.
- Процедура налаштування RAID6 також схожа на процедуру налаштування RAID1, за винятком того, що потрібно щонайменше *чотири* активних розділи.
- Процедура налаштування RAID10 знову ж таки схожа на процедуру налаштування RAID1, за винятком експертного режиму. В експертному режимі `debian-installer` запитає вас про макет. Макет складається з двох частин. Перша частина - це тип макета. Це або *n* (для ближніх копій), або *f* (для дальніх копій), або *o* (для зміщених копій). Друга частина - це кількість копій, які потрібно зробити з даних. Активних пристроїв має бути принаймні стільки, щоб усі копії можна було розподілити на різні диски.

Цілком можливо мати кілька типів MD одночасно. Наприклад, якщо у вас є три жорсткі диски по 200 ГБ, призначені для MD, кожен з яких містить два розділи по 100 ГБ, ви можете об'єднати перші розділи на

всіх трьох дисках у RAID0 (швидкий розділ 300 ГБ для редагування відео), а інші три розділи (2 активних і 1 запасний) використати для RAID1 (досить надійний розділ 100 ГБ для /home).

Після того, як ви налаштували MD-пристрої на свій смак, ви можете Завершити **partman-md** повернутися до **partman**, щоб створити файлові системи на ваших нових MD-пристроях і призначити їм звичайні атрибути, наприклад, точки монтування.

#### 6.3.4.5 Налаштування диспетчера логічних томів (LVM)

Якщо ви працюєте з комп'ютером на рівні системного адміністратора або “просунутого” користувача, вам напевно доводилося стикатися з ситуацією, коли на якомусь розділі диска (зазвичай найважливішому) не вистачало місця, в той час як інший розділ використовувався вкрай недостатньо, і вам доводилося вирішувати цю проблему, переміщуючи дані, об'єднуючи їх у симлінк тощо.

Щоб уникнути описаної ситуації, ви можете скористатися диспетчером логічних томів (LVM). Простіше кажучи, у LVM ви можете об'єднати ваші розділи (*фізичні томи* у термінології LVM) у віртуальний диск (так звану *групу томів*), який потім можна розбити на віртуальні розділи (*логічні томи*). Річ у тім, що логічні томи (і, звичайно, групи томів, що лежать в їх основі) можуть розташовуватися на кількох фізичних дисках.

Тепер, коли ви зрозумієте, що вам потрібно більше місця для вашого старого 160-гігабайтного розділу /home, ви можете просто додати до комп'ютера новий 300-гігабайтний диск, приєднати його до існуючої групи томів, а потім змінити розмір логічного тому, який містить вашу файлову систему /home, і вуаля - у ваших користувачів знову з'явилося місце на оновленому 460-гігабайтному розділі. Цей приклад, звичайно, дещо спрощений. Якщо ви ще не читали його, вам варто ознайомитися з **LVM HOWTO**.

Налаштування LVM у `debian-installer` досить просте і повністю підтримується у **partman**. По-перше, вам слід позначити розділ(и), які буде використано як фізичні томи для LVM. Це робиться у меню Налаштування розділу, де слід вибрати Використовувати як: → фізичний том для LVM.

#### застереження



Зверніть увагу: нове налаштування LVM знищить усі дані на всіх розділах, позначених кодом типу LVM. Отже, якщо ви вже маєте LVM на якомусь з ваших дисків, і хочете встановити Debian додатково на цю машину, старий (вже існуючий) LVM буде знищено! Те саме стосується розділів, які (з якихось причин) помилково позначено кодом типу LVM, але які містять щось інше (наприклад, зашифрований том). Ви повинні видалити такі диски з системи, перш ніж виконувати нове налаштування LVM!

Коли ви повернетеся до головного екрана **partman**, ви побачите новий пункт Настроїти диспетчер логічних томів. Коли ви виберете цей пункт, вам буде запропоновано підтвердити очікувані зміни у таблиці розділів (якщо такі є), після чого буде показано меню конфігурації LVM. Над меню показано коротку інформацію про конфігурацію LVM. Саме меню є контекстно-залежним і показує лише допустимі дії. Можливі дії такі:

- Відобразити деталі конфігурації: показує структуру LVM-пристроїв, назви та розміри логічних томів тощо
- Створити групу томів
- Створити логічний том
- Видалити групу томів
- Видалити логічний том
- Розширити групу томів
- Зменшити групу томів
- Завершити: повернутися до головного екрана **partman**

За допомогою пунктів цього меню спочатку створіть групу томів, а потім створіть логічні томи всередині неї.

Після повернення до головного екрана **partman**, будь-які створені логічні томи буде показано так само, як і звичайні розділи (і ви повинні поводитися з ними саме так).

### 6.3.4.6 Налаштування зашифрованих томів

`debian-installer` дозволяє створювати зашифровані розділи. Кожен файл, який ви запишете в такий розділ, негайно зберігається на пристрої в зашифрованому вигляді. Доступ до зашифрованих даних надається лише після введення ключової фрази, яку було використано під час створення зашифрованого розділу. Ця функція корисна для захисту конфіденційних даних на випадок крадіжки ноутбука або жорсткого диска. Злодій може отримати фізичний доступ до жорсткого диска, але без знання правильної паролльної фрази дані на ньому будуть виглядати як випадкові символи.

Два найважливіші розділи для шифрування: домашній розділ, де зберігаються ваші особисті дані, і розділ підкачки, де можуть тимчасово зберігатися конфіденційні дані під час роботи. Звичайно, ніщо не заважає вам зашифрувати будь-які інші розділи, які можуть представляти інтерес. Наприклад, `/var`, де сервери баз даних, поштові сервери або сервери друку зберігають свої дані, або `/tmp`, який використовується різними програмами для зберігання потенційно цікавих тимчасових файлів. Деякі люди можуть навіть захотіти зашифрувати всю свою систему. Загалом, єдиним винятком є розділ `/boot`, який має залишатися незашифрованим, оскільки історично не існувало способу завантажити ядро із зашифрованого розділу. (GRUB тепер може це робити, але наразі йому бракує вбудованої підтримки зашифрованого `/boot`. Тому налаштування описано в [окремому документі](#).)

#### примітка



Зверніть увагу, що продуктивність зашифрованих розділів буде нижчою, ніж незашифрованих, оскільки дані потрібно розшифровувати або шифрувати при кожному читанні або записі. Вплив на продуктивність залежить від швидкості вашого процесора, обраного шифру та довжини ключа.

Щоб використовувати шифрування, вам потрібно створити новий розділ, виділивши трохи вільного місця у головному меню розбиття на розділи. Інший варіант - вибрати наявний розділ (наприклад, звичайний розділ, логічний том LVM або том RAID). У меню Налаштування розділу потрібно вибрати фізичний том для шифрування у пункті Використовувати як:. Після цього меню зміниться і міститиме кілька варіантів криптографічного захисту розділу.

Методом шифрування, який підтримує `debian-installer`, є `dm-crypt` (включений у новіші ядра Linux, здатні розміщувати фізичні томи LVM).

Давайте подивимося на опції, доступні при виборі шифрування за допомогою **Device-mapper (dm-crypt)**. Як завжди: якщо ви сумніваєтеся, використовуйте значення за замовчуванням, оскільки вони були ретельно підібрані з урахуванням вимог безпеки.

**Шифрування: aes** За допомогою цього пункту ви можете вибрати алгоритм шифрування (*шифр*), який буде використано для шифрування даних на розділі. `debian-installer` наразі підтримує наступні блокові шифри: `aes`, `blowfish`, `serpent`, та `twofish`. Обговорення якостей цих різних алгоритмів виходить за рамки цього документа, однак, можливо, вам буде корисно знати, що в 2000 році AES був обраний Американським національним інститутом стандартів і технологій як стандартний алгоритм шифрування для захисту конфіденційної інформації в 21 столітті.

**Розмір ключа: 256** Тут ви можете вказати довжину ключа шифрування. З більшим розміром ключа, як правило, підвищується стійкість шифрування. З іншого боку, збільшення довжини ключа зазвичай негативно впливає на продуктивність. Доступні розміри ключів залежать від шифру.

**IV алгоритм: xts-plain64** Алгоритм *Initialization Vector* або *IV* використовується в криптографії для того, щоб гарантувати, що застосування шифру до тих самих *чистих даних* з тим самим ключем завжди призводить до отримання унікального *шифрованого тексту*. Ідея полягає в тому, щоб не дати зловмишнику витягти інформацію з повторюваних шаблонів у зашифрованих даних.

Із запропонованих альтернатив, стандартний **xts-plain64** наразі є найменш вразливим до відомих атак. Використовуйте інші альтернативи лише тоді, коли вам потрібно забезпечити сумісність з якоюсь раніше встановленою системою, яка не може використовувати новіші алгоритми.

**Ключ шифрування: Парольна фраза** Тут ви можете вибрати тип ключа шифрування для цього розділу.

**Парольна фраза** Ключ шифрування буде обчислено<sup>6</sup> на основі ключової фрази, яку ви зможете ввести пізніше.

**Випадковий ключ** Новий ключ шифрування буде згенеровано з випадкових даних щоразу, коли ви спробуєте відкрити зашифрований розділ. Іншими словами: при кожному вимкненні вміст розділу буде втрачено, оскільки ключ буде видалено з пам'яті. (Звичайно, можна спробувати вгадати ключ за допомогою атаки грубої сили, але якщо в алгоритмі шифру немає невідомої слабкості, то за нашого життя це недосяжно.)

Випадкові ключі корисні для розділів підкачки, оскільки вам не потрібно обтяжувати себе запам'ятовуванням парольної фрази або стиранням конфіденційної інформації з розділу підкачки перед вимкненням комп'ютера. Однак, це також означає, що ви *не зможете* скористатися функцією “призупинення на диск”, яку пропонують новіші ядра Linux, оскільки відновити призупинені дані, записані на розділ підкачки, буде неможливо (під час наступного завантаження).

**Стерти дані: так** Визначає, чи потрібно перезаписувати вміст цього розділу випадковими даними перед налаштуванням шифрування. Це рекомендується, оскільки в іншому випадку зловмисник може визначити, які частини розділу використовуються, а які ні. Крім того, це ускладнить відновлення залишків даних з попередніх інсталяцій<sup>7</sup>.

Після того, як ви вибрали потрібні параметри для ваших зашифрованих розділів, поверніться до головного меню розбиття на розділи. Тепер має з'явитися новий пункт меню з назвою Налаштування зашифрованих томів. Після вибору вам буде запропоновано підтвердити видалення даних на розділах, позначених як такі, що підлягають видаленню, і, можливо, інші дії, такі як запис нової таблиці розділів. Для великих розділів це може зайняти деякий час.

Далі вам буде запропоновано ввести парольну фразу для розділів, налаштованих на її використання. Хороші паролі повинні бути довгими за 8 символів, складатися з букв, цифр та інших символів і не містити загальноживаних слів зі словника або інформації, яка легко асоціюється з вами (наприклад, дати народження, хобі, клички домашніх тварин, імена членів сім'ї або родичів і т.д.).

#### застереження



Перш ніж вводити будь-які паролі, ви повинні переконатися, що ваша клавіатура налаштована правильно і генерує очікувані символи. Якщо ви не впевнені, ви можете переключитися на другу віртуальну консоль і ввести текст у відповідь на запит. Це гарантує, що згодом ви не будете здивовані, наприклад, спробою ввести парольну фразу за допомогою qwerty-розкладки клавіатури, коли під час інсталяції ви використовували розкладку azerty. Така ситуація може мати кілька причин. Можливо, ви переключилися на іншу розкладку клавіатури під час інсталяції, або вибрану розкладку клавіатури ще не було налаштовано під час введення ключової фрази для кореневої файлової системи.

Якщо ви вибрали для створення ключів шифрування інші методи, окрім ключової фрази, їх буде згенеровано зараз. Оскільки ядро могло не зібрати достатньої кількості ентропії на цій ранній стадії встановлення, процес може зайняти багато часу. Ви можете допомогти прискорити процес, генеруючи ентропію: натискаючи випадкові клавіші, або переключившись у командну оболонку на другій віртуальній консолі і генеруючи деякий мережевий і дисковий трафік (завантажуючи деякі файли, завантажуючи великі файли у /dev/null і т.д.). Це буде повторено для кожного розділу, який потрібно зашифрувати.

Після повернення до головного меню розбиття на розділи, ви побачите всі зашифровані томи як додаткові розділи, які можна налаштувати так само, як і звичайні розділи. У наступному прикладі показано том, зашифрований за допомогою dm-crypt.

```
b''3b''b''ab''b''шb''b''иб''b''fb''b''pb''b''ob''b''vb''b''ab''b''нb''b''иб''b'' ←
'йb'' b''tb''b''ob''b''mb'' (<i>sda2_crypt</i>) - 115.1 b''Гb''b''Bb'' Linux ←
device-mapper
#1 115.1 GB F ext3
```

<sup>6</sup>Використання ключової фрази як ключа наразі означає, що розділ буде створено за допомогою LUKS.

<sup>7</sup>Вважається, що хлопці з агентств з трьох букв можуть відновити дані навіть після кількох перезаписів магнітооптичних носіїв, хоча.

Настав час призначити точки монтування томам і за бажанням змінити типи файлових систем, якщо значення за замовчуванням вас не влаштовують.

Зверніть увагу на ідентифікатори у круглих дужках (у цьому випадку *sda2\_crypt*) і точки монтування, які ви призначили для кожного зашифрованого тому. Ця інформація знадобиться вам пізніше під час завантаження нової системи. Відмінності між звичайним процесом завантаження і процесом завантаження з шифруванням будуть розглянуті пізніше в Параграфі 7.2.

Після того, як ви задоволені схемою розбиття на розділи, продовжуйте інсталяцію.

### 6.3.5 Встановлення базової системи

Хоча цей етап є найменш проблемним, він займає значну частину інсталяції, оскільки завантажує, перевіряє і розпаковує всю базову систему. Якщо у вас повільний комп'ютер або мережеве з'єднання, це може зайняти деякий час.

Під час встановлення базової системи, повідомлення про розпакування пакунків та встановлення перенаправляються на **tty4**. Ви можете отримати доступ до цього терміналу, натиснувши Left Alt-F4; поверніться до основного процесу встановлення за допомогою Left Alt-F1.

Повідомлення про розпакування/встановлення, створені під час цієї фази, також зберігаються у `/var/log/syslog`. Ви можете перевірити їх там, якщо інсталяція виконується через послідовну консоль.

Під час інсталяції буде встановлено ядро Linux. За замовчуванням, програма встановлення вибере для вас той пріоритет, який найкраще відповідає вашому обладнанню. У режимах з нижчим пріоритетом, ви зможете вибирати зі списку доступних ядер.

Якщо пакунки встановлено за допомогою системи керування пакунками, за замовчуванням також буде встановлено пакунки, рекомендовані цими пакунками. Рекомендовані пакунки не є обов'язковими для основної функціональності вибраного програмного забезпечення, але вони покращують це програмне забезпечення і, на думку розробників пакунків, мають бути встановлені разом з цим програмним забезпеченням.

#### примітка



З технічних причин пакунки, встановлені під час інсталяції базової системи, встановлюються без їхніх "рекомендацій". Правило, описане вище, набуває чинності лише після цього моменту в процесі встановлення.

### 6.3.6 Встановлення додаткового програмного забезпечення

На цьому етапі у вас є придатна для використання, але обмежена система. Більшість користувачів захочуть встановити додаткове програмне забезпечення на систему, щоб налаштувати її під свої потреби, та інсталятор дозволяє це зробити. Цей крок може зайняти навіть більше часу, ніж встановлення базової системи, якщо у вас повільний комп'ютер або мережеве з'єднання.

#### 6.3.6.1 Налаштування apt

Одним з інструментів для встановлення пакунків у системі Debian GNU/Linux є програма **apt**, з пакунок **apt**<sup>8</sup>. Також використовуються інші інтерфейси для керування пакунками, такі як **aptitude** та **synaptic**. Ці інтерфейси рекомендується використовувати новим користувачам, оскільки вони інтегрують деякі додаткові функції (пошук пакунків і перевірку статусу) у прийнятний користувацький інтерфейс.

**apt** має бути налаштовано так, щоб він знав, звідки отримувати пакунки. Результати цієї конфігурації записуються у файл `/etc/apt/sources.list`. Ви можете переглянути і відредагувати цей файл на свій розсуд після завершення інсталяції.

Якщо ви встановлюєте систему з пріоритетом за замовчуванням, програма встановлення значною мірою подбає про конфігурацію автоматично, базуючись на методі встановлення, який ви використовуєте, і, можливо, використовуючи вибір, зроблений раніше під час інсталяції. У більшості випадків програма встановлення автоматично додасть дзеркало безпеки і, якщо ви встановлюєте стабільний дистрибутив, дзеркало для служби "stable-updates".

<sup>8</sup>Зауважте, що програма, яка власне встановлює пакунки, називається **dpkg**. Однак, ця програма є скоріше низькорівневим інструментом. **apt** є інструментом вищого рівня, який викличе **dpkg** за необхідності. Він знає, як отримати пакунки з вашого інсталяційного носія, мережі або звідки завгодно. Він також може автоматично встановлювати інші пакунки, необхідні для коректної роботи пакунок, який ви намагаєтеся встановити.

Якщо ви встановлюєте з нижчим пріоритетом (наприклад, в експертному режимі), ви зможете приймати більше рішень самостійно. Ви можете вибрати, чи використовувати служби безпеки та/або стабільних оновлень, а також додати пакунки з розділів “contrib”, “non-free” та “non-free-firmware” архіву.

#### 6.3.6.1.1 Встановлення з кількох образів DVD

Якщо ви встановлюєте з образу DVD, який є частиною більшого набору, програма встановлення запитає, чи потрібно відсканувати додаткові носії. Якщо у вас є такі додаткові носії, ви, ймовірно, захочете зробити це, щоб програма встановлення могла використовувати пакунки, що містяться на них.

Якщо у вас немає додаткових носіїв, це не проблема: їх використання не є обов'язковим. Якщо ви також не використовуєте мережеве дзеркало (як описано у наступному розділі), це може означати, що не всі пакунки, які належать до завдань, вибраних на наступному кроці встановлення, буде встановлено.

##### примітка



Пакунки включено до DVD-образів у порядку їхньої популярності. Це означає, що для більшості застосувань потрібен лише перший образ набору, і що дуже мало людей насправді використовують будь-які пакунки, що містяться на останніх образах набору.

Це також означає, що купувати або завантажувати і записувати повний набір DVD - марна трата грошей, оскільки ви ніколи не будете користуватися більшістю з них. У більшості випадків краще придбати лише перші 1-2 DVD-диски, а всі додаткові пакунки, які вам можуть знадобитися, встановити з Інтернету за допомогою дзеркала.

Якщо ви проскануєте декілька носіїв, програма встановлення запропонує вам обміняти їх, коли їй знадобляться пакунки з одного з них, якого наразі немає у накопичувачі. Зауважте, що сканувати слід лише диски, які належать до одного набору. Порядок, в якому вони скануються, не має особливого значення, але сканування в порядку зростання зменшить ймовірність помилок.

#### 6.3.6.1.2 Використання мережевого дзеркала

Одне з питань, яке виникатиме під час більшості інсталяцій, - чи варто використовувати мережеве дзеркало як джерело пакунків. У більшості випадків відповідь за замовчуванням має бути прийнятною, але є деякі винятки.

Якщо ви *не* встановлюєте з образу DVD, вам слід скористатися мережовим дзеркалом, оскільки інакше ви отримаєте лише мінімальну систему. Однак, якщо у вас обмежене з'єднання з Інтернетом, краще *не* вибирати завдання на робочому столі на наступному кроці інсталяції.

Якщо ви встановлюєте з DVD, усі пакунки, необхідні для встановлення, мають бути присутніми на першому образі DVD. Використання мережевого дзеркала не є обов'язковим.

Однією з переваг додавання мережевого дзеркала є те, що оновлення, які вийшли з моменту створення образів DVD і були включені в точковий реліз, стануть доступними для встановлення, таким чином продовжуючи термін служби вашого набору DVD без шкоди для безпеки або стабільності встановленої системи.

Підсумовуючи: вибір мережевого дзеркала, як правило, є гарною ідеєю, за винятком випадків, коли у вас поганий інтернет-зв'язок. Якщо поточна версія пакунка доступна на носії, програма встановлення завжди використовуватиме її. Таким чином, обсяг даних, які будуть завантажені, якщо ви виберете дзеркало, залежить від

1. завдання, які ви виберете на наступному кроці інсталяції,
2. які пакети потрібні для цих завдань,
3. які з цих пакунків присутні на відсканованому вами інсталяційному носії, та
4. чи доступні оновлені версії пакунків, що містяться на інсталяційному носії, на дзеркалі (звичайному дзеркалі пакунків, дзеркалі безпеки або стабільних оновлень).

Зауважте, що останній пункт означає, що навіть якщо ви вирішите не використовувати мережеве дзеркало, деякі пакунки все одно можуть бути завантажені з Інтернету, якщо для них доступні оновлення безпеки або стабільних оновлень, і ці служби налаштовані.

### 6.3.6.1.3 Вибір мережевого дзеркала

Якщо ви не вирішили не використовувати мережеве дзеркало, вам буде представлено список мережевих дзеркал на основі обраної вами країни на початку процесу встановлення. Вибір запропонованого значення за замовчуванням, як правило, є нормальним.

За замовчуванням пропонується `deb.debian.org`, який не є дзеркалом, але буде перенаправляти на дзеркало, яке має бути актуальним і швидким. Ці дзеркала підтримують TLS (протокол `https`) і IPv6. Ця служба підтримується командою системного адміністрування Debian (DSA).

Дзеркало також можна вказати вручну, вибравши “ввести інформацію вручну”. Потім ви можете вказати ім'я дзеркального хоста і необов'язковий номер порту. Насправді це має бути база URL-адрес, тобто, вказуючи IPv6-адресу, потрібно взяти її у квадратні дужки, наприклад, “[2001:db8::1]”.

Якщо ваш комп'ютер перебуває в мережі з підтримкою лише IPv6 (що, ймовірно, не стосується переважної більшості користувачів), використання дзеркала за замовчуванням для вашої країни може не спрацювати. Всі дзеркала в списку доступні через IPv4, але тільки деякі з них можна використовувати через IPv6. Оскільки підключення окремих дзеркал може змінюватися з часом, ця інформація недоступна в інсталяторі. Якщо для дзеркала за замовчуванням для вашої країни немає IPv6-з'єднання, ви можете спробувати інші запропоновані вам дзеркала або вибрати опцію “ввести інформацію вручну”. Потім ви можете вказати “`ftp.ipv6.debian.org`” як назву дзеркала, яка є псевдонімом для дзеркала, доступного через IPv6, хоча вона, ймовірно, не буде найшвидшою з можливих.

### 6.3.6.2 Вибір та встановлення програмного забезпечення

Під час інсталяції вам буде надана можливість вибрати додаткове програмне забезпечення для встановлення. Замість того, щоб вибирати окремі пакунки програмного забезпечення з 93672 доступних пакунків, цей етап процесу встановлення зосереджується на виборі та встановленні попередньо визначених наборів програмного забезпечення для швидкого налаштування комп'ютера для виконання різних завдань.

Ці завдання у загальному вигляді представляють низку різних завдань або речей, які ви хочете виконати на вашому комп'ютері, наприклад, “середовище робочого столу”, “веб сервер” або “SSH-сервер”<sup>9</sup>. Параграф [Г.2](#) перераховує вимоги до простору для доступних завдань.

Деякі завдання можуть бути попередньо вибрані на основі характеристик комп'ютера, який ви встановлюєте. Якщо ви не згодні з цим вибором, ви можете скасувати його. Ви навіть можете не встановлювати жодних завдань на цьому етапі.

#### підказка



У стандартному інтерфейсі користувача програми встановлення ви можете використовувати клавішу пробіл для перемикання вибору завдання.

<sup>9</sup>Вам слід знати, що для показу цього списку програма встановлення просто викликає програму `tasksel`. Його можна запустити у будь-який час після встановлення, щоб встановити додаткові пакунки (або видалити їх), або скористатися більш тонким інструментом, таким як `aptitude`. Якщо ви шукаєте певний окремий пакунок, після завершення встановлення просто виконайте `aptitude install package`, де `package` - це назва пакунка, який ви шукаєте.

## примітка



Завдання “Середовище робочого столу” встановить графічне середовище робочого столу.

За замовчуванням, `debian-installer` встановлює середовище робочого столу. Під час інсталяції можна інтерактивно вибрати інше оточення робочого столу. Також можна встановити кілька робочих столів, але деякі комбінації робочих столів можуть бути не сумісними для спільного встановлення.

Зауважте, що це спрацює лише у тому випадку, якщо пакунки, необхідні для бажаного середовища робочого столу, дійсно доступні. Встановлення будь-якого з доступних стільничних середовищ у такий спосіб має спрацювати, якщо ви використовуєте образ DVD або будь-який інший спосіб встановлення за допомогою мережевого дзеркала.

Різні завдання на сервері встановлюють програмне забезпечення приблизно наступним чином. Веб сервер: `apache2`; SSH сервер: `openssh`.

Завдання “Стандартні системні утиліти” встановить будь-який пакунок, який має пріоритет “стандартний”. Сюди входять багато поширених утиліт, які зазвичай доступні в будь-якій системі Linux або Unix. Вам слід залишити це завдання вибраним, якщо ви не знаєте, що ви робите, і не хочете отримати дійсно мінімальну систему.

Якщо під час вибору мови було обрано локаль за замовчуванням, відмінну від локалі “C”, **tasksel** перевірить, чи визначено завдання локалізації для цієї локалі, і автоматично спробує встановити відповідні пакунки з локалізацією. Сюди входять, наприклад, пакунки зі списками слів або спеціальними шрифтами для вашої мови. Якщо вибрано середовище робочого столу, буде також інстальовано відповідні пакунки локалізації для нього (якщо вони доступні).

## примітка



Починаючи з Debian Trixie, `debian-installer` дозволяє безпосередньо встановлювати Debian Pure Blends. У нижній частині списку завдань є запис “Виберіть суміш Debian для встановлення”, яка дає змогу відобразити додаткове діалогове вікно вибору після завершення **tasksel**.

У цьому діалоговому вікні (**blendsel**) ви можете вибрати, яку суміш встановити, подібно до цього вибору завдань.

Перегляньте [веб-сайт Debian](#), щоб дізнатися більше про Debian Pure Blends.

Після того, як ви вибрали завдання, натисніть Continue. У цей момент **apt** встановить пакунки, які є частиною вибраних завдань. Якщо певна програма потребує додаткової інформації від користувача, вона запитає вас про це під час цього процесу.

Ви повинні знати, що особливо завдання Робочого столу є дуже великими. Особливо під час встановлення з образу компакт-диска `netinst` у поєднанні з дзеркалом для пакунків, яких немає на `netinst`, програмі встановлення може знадобитися отримати багато пакунків через мережу. Якщо у вас відносно повільне інтернет-з’єднання, це може зайняти багато часу. Немає можливості скасувати встановлення пакунків після того, як його розпочато.

Навіть якщо пакунки включено до образу, програма встановлення може отримати їх із дзеркала, якщо версія, доступна на дзеркалі, є новішою за ту, що включено до образу. Якщо ви встановлюєте стабільний дистрибутив, це може статися після точкового випуску (оновлення початкового стабільного випуску); якщо ви встановлюєте тестовий дистрибутив, це станеться, якщо ви використовуєте старіший образ.

### 6.3.7 Як зробити систему завантажувальною

Якщо ви встановлюєте бездискову робочу станцію, очевидно, що завантаження з локального диска не має сенсу, і цей крок буде пропущено.



### 6.3.7.1 Виявлення інших операційних систем

Перед встановленням завантажувача програма встановлення спробує знайти інші операційні системи, встановлені на комп'ютері. Якщо він знайде підтримувану операційну систему, вам буде повідомлено про це під час встановлення завантажувача, і комп'ютер буде налаштовано на завантаження цієї іншої операційної системи на додаток до Debian.

Зауважте, що завантаження декількох операційних систем на одному комп'ютері все ще залишається чимось на кшталт чорного мистецтва. Автоматична підтримка виявлення та налаштування завантажувачів для завантаження інших операційних систем залежить від архітектури і навіть від підархітектури. Якщо це не спрацює, зверніться до документації до вашого менеджера завантаження для отримання додаткової інформації.

### 6.3.7.2 Зробити систему завантажувальною за допомогою флеш-ядра

Оскільки не існує спільного інтерфейсу прошивки для всіх ARM-платформ, кроки, необхідні для завантаження системи на ARM-пристрої, сильно залежать від пристрою. Debian використовує інструмент з назвою **flash-kernel**, щоб подбати про це. Flash-ядро містить базу даних, яка описує конкретні операції, необхідні для завантаження системи на різних пристроях. Воно визначає, чи підтримується поточний пристрій, і якщо так, то виконує необхідні операції.

На пристроях, які завантажуються з внутрішньої NOR- або NAND-флеш-пам'яті, flash-ядро записує ядро і початковий *ram*-диск до цієї внутрішньої пам'яті. Цей метод особливо поширений на старих пристроях Armel. Зверніть увагу, що більшість цих пристроїв не дозволяють мати декілька ядер і *ram*-дисків у внутрішній флеш-пам'яті, тобто запуск флеш-ядра на них зазвичай перезаписує попередній вміст флеш-пам'яті!

Для ARM-систем, які використовують U-Boot як системну прошивку і завантажують ядро і початковий *ram*-диск із зовнішніх носіїв (наприклад, MMC/SD-карт, USB-накопичувачів або жорстких дисків IDE/SATA), flash-ядро генерує відповідний завантажувальний скрипт, щоб забезпечити автоматичне завантаження без втручання користувача.

### 6.3.7.3 Продовження без завантажувача

Цей параметр можна використати для завершення встановлення, навіть якщо не потрібно встановлювати завантажувач, або тому, що у архіві/підархіві його не передбачено, або тому, що він не потрібен (наприклад, ви використовуєте наявний завантажувач).

Якщо ви плануєте налаштувати завантажувач вручну, перевірте назву встановленого ядра у `/target/boot`. Вам також слід перевірити цей каталог на наявність *initrd*; якщо він присутній, вам, ймовірно, доведеться вказати завантажувачу використовувати його. Інша інформація, яка вам знадобиться, - це диск і розділ, який ви вибрали для вашої файлової системи `/`, і, якщо ви вирішили встановити `/boot` на окремий розділ, також ваша файлова система `/boot`.

## 6.3.8 Завершення встановлення

Це останній крок у процесі встановлення Debian, під час якого програма встановлення виконує останні завдання. Здебільшого вона полягає у прибиранні після `debian-installer`.

### 6.3.8.1 Налаштування системного годинника

Програма встановлення може запитати вас, чи годинник на комп'ютері встановлено у часовому поясі UTC. Зазвичай цього питання уникають, якщо це можливо, і програма встановлення намагається з'ясувати, чи встановлено годинник за UTC, виходячи з того, які інші операційні системи встановлено.

В експертному режимі ви завжди зможете вибрати, встановлювати годинник на UTC чи ні.

У цей момент `debian-installer` також спробує зберегти поточний час у апаратному годиннику системи. Це буде зроблено або за UTC, або за місцевим часом, залежно від вибору, який ви щойно зробили.

### 6.3.8.2 Перезавантажити систему

Вам буде запропоновано витягнути завантажувальний носій (компакт-диск, флешку тощо), з якого ви завантажували програму встановлення. Після цього система буде перезавантажена у вашу нову Debian систему.

### 6.3.9 Усунення несправностей

Компоненти, перелічені у цьому розділі, зазвичай не беруть участі у процесі встановлення, але чекають у фоновому режимі, щоб допомогти користувачеві, якщо щось піде не так.

#### 6.3.9.1 Збереження журналів інсталяції

Якщо встановлення пройшло успішно, файли журналів, створені під час процесу встановлення, буде автоматично збережено до каталогу `/var/log/installer/` у вашій новій системі Debian.

Вибір пункту Зберегти журнали налагодження у головному меню дозволить вам зберегти файли журналів на USB-накопичувач, мережу, жорсткий диск або інший носій. Це може бути корисно, якщо ви зіткнулися з фатальними проблемами під час інсталяції і хочете вивчити журнали на іншій системі або додати їх до звіту про інсталяцію.

#### 6.3.9.2 Використання оболонки та перегляд журналів

Існує декілька способів отримати оболонку під час виконання інсталяції. На більшості систем, якщо ви не встановлюєте через послідовну консоль, найпростіший спосіб - переключитися на другу *віртуальну консоль*, натиснувши `Left Alt-F2`<sup>10</sup> (на клавіатурі Mac: `Option-F2`). Використовуйте `Left Alt-F1`, щоб повернутися до самої програми встановлення.

Якщо ви не можете перемикає консолі, у головному меню також є пункт Виконати оболонку, за допомогою якого можна запустити оболонку. Ви можете перейти до головного меню з більшості діалогових вікон, натиснувши кнопку `Go Back` один або декілька разів. Введіть `exit`, щоб закрити оболонку і повернутися до програми встановлення.

На цьому етапі ви завантажуєтеся з оперативної пам'яті, і вам доступний обмежений набір утиліт Unix. Ви можете побачити, які програми доступні за допомогою команди `ls /bin /sbin /usr/bin /usr/sbin` і набравши `help`. Це клон оболонки Борна під назвою `ash` і має деякі приємні можливості, такі як автозавершення та історія.

Для редагування та перегляду файлів використовуйте текстовий редактор `nano`. Файли журналів системи встановлення можна знайти у каталозі `/var/log`.

#### примітка



Хоча ви можете робити в оболонці практично все, що вам дозволяють доступні команди, можливість використання оболонки насправді існує лише на випадок, якщо щось піде не так, і для налагодження.

Виконання дій вручну з оболонки може завадити процесу встановлення і призвести до помилок або незавершеного встановлення. Зокрема, вам слід завжди дозволяти програмі встановлення активувати ваш розділ підкачки, а не робити це самостійно з командного рядка.

### 6.3.10 Встановлення через мережеву консоль

Одним з найцікавіших компонентів є `network-console`. Це дозволяє виконати більшу частину встановлення по мережі через SSH. Використання мережі передбачає, що вам доведеться виконувати перші кроки встановлення з консолі, принаймні до моменту налаштування мережі. (Хоча ви можете автоматизувати цю частину за допомогою Параграф 4.4.)

За замовчуванням цей компонент не завантажується у головне меню інсталяції, тому ви маєте явно попросити його про це. Якщо ви встановлюєте з оптичного носія, вам потрібно завантажитися із середнім пріоритетом або іншим чином викликати головне меню встановлення і вибрати Завантажити компоненти інсталятора з інсталяційного носія і зі списку додаткових компонентів вибрати мережева консоль: Продовжити встановлення віддалено за допомогою SSH. Про успішне завантаження свідчить новий пункт меню під назвою Продовжити встановлення віддалено за допомогою SSH.

Після вибору цього нового запису, вам буде запропоновано ввести новий пароль, який буде використано для підключення до системи встановлення та його підтвердження. Це все. Тепер ви побачите екран, на якому вам буде запропоновано віддалено увійти від імені користувача `installer` за допомогою пароля, який ви щойно

<sup>10</sup>Тобто: одночасно натисніть клавішу `Alt` ліворуч від пробіл і функціональну клавішу `F2`.

вказали. Ще одна важлива деталь, яку слід помітити на цьому екрані, - це відбиток пальця цієї системи. Вам потрібно безпечно передати відбиток пальця людині, яка буде продовжувати встановлення віддалено.

Якщо ви вирішите продовжити встановлення локально, ви завжди можете натиснути **Enter**, що поверне вас до головного меню, де ви зможете вибрати інший компонент.

Тепер перейдемо на інший бік дроту. Перш за все, вам потрібно налаштувати ваш термінал на кодування UTF-8, оскільки саме його використовує система встановлення. Якщо ви цього не зробите, віддалене встановлення все одно буде можливим, але ви можете зіткнутися з дивними артефактами відображення, такими як зруйновані межі діалогових вікон або нечитабельні не ASCII символи. Встановити з'єднання з інсталяційною системою так само просто, як і набрати текст:

```
$ ssh -l installer install_host
```

Де *install\_host* - ім'я або IP-адреса комп'ютера, що встановлюється. Перед фактичним входом буде відображено відбиток пальця віддаленої системи, і вам потрібно буде підтвердити його правильність.

#### примітка



Сервер **ssh** у програмі встановлення використовує конфігурацію за замовчуванням, яка не надсилає пакети keep-alive. В принципі, з'єднання із системою, що встановлюється, повинно залишатися відкритим на невизначений час. Однак, у деяких ситуаціях - залежно від налаштувань вашої локальної мережі - з'єднання може бути втрачено після певного періоду бездіяльності. Один з поширених випадків, коли це може статися, це коли між клієнтом і системою, що встановлюється, існує певна форма трансляції мережевих адрес (NAT). Залежно від того, на якому етапі інсталяції було втрачено з'єднання, ви зможете або не зможете відновити інсталяцію після повторного підключення.

Ви можете уникнути розриву з'єднання, додавши параметр `-o ServerAliveInterval=value` коли з'єднуєтесь через **ssh** або додавши цей параметр до свого конфігураційного файлу **ssh**. Але зверніть увагу, що у деяких випадках додавання цього параметра може також *призвести* до розриву з'єднання (наприклад, якщо пакети keep-alive надсилаються під час короткого збою мережі, після якого **ssh** могла би відновити з'єднання), тому його краще використовувати лише у разі потреби.

#### примітка



Якщо ви встановлюєте кілька комп'ютерів по черзі і вони мають однакову IP-адресу або ім'я хоста, **ssh** відмовиться з'єднуватися з таким хостом. Причина в тому, що він матиме інший відбиток пальця, що зазвичай є ознакою спуфінг-атаки. Якщо ви впевнені, що це не так, вам потрібно видалити відповідний рядок з `~/.ssh/known_hosts` та спробуйте знову.

Наступна команда видалить наявний запис для хоста: `ssh-keygen -R <hostname|IP address>`.

Після входу ви побачите початковий екран, де у вас є дві можливості: Стартове меню і Стартова оболонка. Перший з них відкриває головне меню інсталятора, де ви можете продовжити інсталяцію у звичайному режимі. Останній запускає оболонку, з якої ви можете дослідити і, можливо, виправити віддалену систему. Ви повинні розпочати лише один сеанс SSH для меню встановлення, але можете розпочати декілька сеансів для командних оболонок.

**застереження**

Після того, як ви розпочали встановлення віддалено через SSH, не слід повертатися до сеансу встановлення на локальній консолі. Це може призвести до пошкодження бази даних, яка містить конфігурацію нової системи. Це, в свою чергу, може призвести до невдалого встановлення або проблем зі встановленою системою.

## 6.4 Завантаження втраченої прошивки

Як описано у розділі Параграф 2.2, деякі пристрої потребують завантаження мікропрограми. У більшості випадків пристрій взагалі не працюватиме, якщо прошивка відсутня; іноді базова функціональність не порушується, якщо вона відсутня, а прошивка потрібна лише для того, щоб увімкнути додаткові функції.

Починаючи з Debian GNU/Linux 12.0, відповідно до **Загальної резолюції про невірне програмне забезпечення від 2012 року**, офіційні інсталяційні образи (наприклад, netinst) можуть містити пакунки з невірним програмним забезпеченням. Навіть за наявності цих пакунків прошивок деякі файли прошивок можуть бути відсутніми. Або ви можете використовувати файли netboot, які не містять пакунків прошивки.

Якщо драйвер пристрою запитує прошивку, яка відсутня, `debian-installer` покаже діалогове вікно з пропозицією завантажити відсутню прошивку. Якщо цей параметр вибрано, `debian-installer` скануватиме доступні пристрої на наявність вільних файлів прошивок або пакунків із прошивками. Якщо прошивку буде знайдено, її буде скопійовано у правильне місце (`/lib/firmware`), а модуль драйвера буде перезавантажено.

**примітка**

Які пристрої скануються і які файлові системи підтримуються, залежить від архітектури, способу інсталяції та етапу інсталяції. Особливо на ранніх стадіях встановлення, завантаження прошивки, найімовірніше, буде успішним з USB-накопичувача, відформатованого у форматі FAT.

Зауважте, що ви можете пропустити завантаження прошивки, якщо знаєте, що пристрій працюватиме і без неї, або якщо пристрій не потрібен під час інсталяції.

### 6.4.1 Підготовка середовища

Найпоширеніший спосіб завантаження такої прошивки - зі знімного носія, наприклад, флешки. Щоб підготувати USB-накопичувач (або інший носій, наприклад, розділ жорсткого диска), файли або пакунки з прошивкою потрібно розмістити у кореневому каталозі або каталозі з назвою `/firmware` файлової системи на носії. Рекомендованою файловою системою для використання є FAT, оскільки вона з великою ймовірністю підтримується на ранніх етапах встановлення.

Tag-архіви та zip-файли, що містять поточні пакунки для найпоширеніших прошивок, а також пов'язані з ними метадані для забезпечення правильного виявлення програмою встановлення (каталог `dep11`), можна завантажити за адресою:

- <https://cdimage.debian.org/cdimage/firmware/trixie/>

Просто завантажте tag-архів або zip-файл потрібного релізу і розпакуйте його у файлову систему на носії.

Також можна скопіювати окремі файли прошивки на носій. Вільну прошивку можна отримати, наприклад, з уже встановленої системи або від постачальника обладнання.

### 6.4.2 Прошивка та встановлена система

Будь-яка прошивка, завантажена під час встановлення, буде автоматично скопійована до встановленої системи. У більшості випадків це гарантує, що пристрій, який потребує прошивки, також працюватиме коректно після перезавантаження системи у встановлену систему. Однак, якщо встановлена система має іншу версію ядра, ніж програма встановлення, існує невелика ймовірність того, що прошивку не вдасться завантажити через невідповідність версій.

Якщо прошивку було завантажено з пакунок прошивок, `debian-installer` також встановить цей пакунок для встановленої системи і автоматично додасть розділ невірних прошивок до архіву пакунків у `sources.list` APT. Перевага цього методу полягає в тому, що прошивка автоматично оновлюється, якщо з'являється нова версія.

Якщо завантаження прошивки було пропущено під час інсталяції, відповідний пристрій, ймовірно, не працюватиме з інстальною системою, доки прошивку (пакунок) не буде інстальовано вручну.

#### примітка



Якщо мікропрограму було завантажено з вільних файлів мікропрограми, мікропрограму, скопійовану до встановленої системи, *не буде* автоматично оновлено, якщо після завершення встановлення не буде встановлено відповідний пакунок мікропрограми (за наявності).

### 6.4.3 Завершення встановленої системи

Залежно від того, як було виконано інсталяцію, може статися так, що потреба в певній прошивці не була виявлена під час інсталяції, що відповідна прошивка була недоступна або що користувач вирішив не встановлювати певну прошивку на той момент. У деяких випадках, успішне встановлення може закінчитися чорним екраном або спотвореним відображенням при перезавантаженні у встановлену систему. Якщо це сталося, можна спробувати наступні обхідні шляхи:

- Передайте параметр `nomodeset` у командному рядку ядра. Це може допомогти завантажитися у “резервний графічний режим”.
- Використовуйте комбінацію клавіш `Ctrl-Alt-F2` для переходу до VT2, яка може запропонувати функціональний запит на вхід.

## 6.5 Кастомізація

За допомогою оболонки (див. Параграф 6.3.9.2) процес встановлення можна ретельно налаштувати, щоб він відповідав винятковим випадкам використання:

### 6.5.1 Встановлення альтернативної системи ініціалізації

Debian використовує `systemd` як систему ініціалізації за замовчуванням. Втім, підтримуються й інші системи ініціалізації (наприклад, `sysvinit` та `OpenRC`), і найпростіше вибрати альтернативну систему ініціалізації під час інсталяції. Докладні інструкції про те, як це зробити, див. на сторінці [Init у вікі Debian](#).

## Розділ 7

# Завантаження у Вашу нову систему Debian

### 7.1 Момент істини

Перше завантаження Вашої системи на власному живленні, це те, що інженери-електрики називають “тест на дим”.

Якщо система не може коректно завантажитися, не впадайте у відчай. Якщо встановлення було вдалим, існують гарні шанси, що Ви зіткнулися з відносно малою проблемою, яка впливає на завантаження системи Debian. У більшості випадків такі проблеми можна виправити без перевстановлення. Один з варіантів виправлення — це використання вбудованого режиму відновлення (див. Параграф 8.6).

Якщо для Вас Debian and Linux щось новеньке, можливо Вам знадобиться допомога від більш досвічених користувачів. Для менш відомих архітектур, таких як 32-bit hard-float ARMv7, найкраще звернутися до [списку розсилки debian-arm](#). Також Ви можете надіслати звіт про встановлення як описано за посиланням Параграф 5.4.5. Будь ласка, пересвідчіться, що Ви описали свою проблему разом з усіма баченими повідомленнями — це допоможе краще діагностувати Вашу проблему.

### 7.2 Монтування зашифрованих томів

Якщо під час встановлення Ви створили зашифровані розділи та призначили їм точки приєднання, система запитуватиме пароль під час завантаження для кожного такого розділу.

Під час завантаження для зашифрованих з dm-crypt розділів буде таке запрошення:

```
Starting early crypto disks... part_crypt(starting)
Enter LUKS passphrase:
```

У першому рядку запрошення, *part* — назва основного розділу, напр. *sda2* або *md0*. Ви, мабуть, дещо невпевнені *для якого тому* Ви набираєте пароль. Чи це стосується Вашого */home*? Чи */var*? Дійсно, якщо у Вас лише один зашифрований том, це легко і Ви можете просто написати пароль, використаний під час створення цього тому. Але якщо під час інсталяції Ви створили декілька зашифрованих томів, Вам допоможуть нотатки, записані Вами на останньому кроці у Параграф 6.3.4.6. Якщо у Вас немає нотаток щодо відповідності *part\_crypt* до точок приєднання, Ви все ще можете знайти цю інформацію у */etc/crypttab* та */etc/fstab* Вашої системи.

Коли зашифрована коренева файлова система приєднана, запрошення може дещо відрізнятись. Це залежить від генератора *initramfs*, з яким був створений *initrd* для завантаження системи. Приклад, наведений нижче, відповідає *initramfs-tools*:

```
Begin: Mounting root file system... ...
Begin: Running /scripts/local-top ...
Enter LUKS passphrase:
```

Під час написання пароля не буде жодного символу (навіть зірочки). Якщо Ви введете хибний пароль, Вам буде надано дві додаткові спроби. Після третьої спроби процедура завантаження пропустить цей том і продовжить приєднувати інші файлові системи. Для додаткової інформації ознайомтеся, будь ласка, з Параграф 7.2.1.

Після введення всіх паролів завантаження повинно продовжитися як зазвичай.

### 7.2.1 Усунення несправностей

Якщо деякі з зашифрованих томів не вийде приєднати через хибні паролі, Вам буде потрібно приєднати їх після завантаження системи вручну. Тут декілька випадків.

- Перший випадок стосується кореневого розділу. Якщо він не приєднаний, процес завантаження зупиняється і тоді потрібно перезавантажити комп'ютер.
- Найлегший випадок — це зашифровані томи на кшталт `/home` або `/srv`. Їх можна приєднати вручну після завантаження.

Проте з `dm-crypt` трішки складніше. Вам буде потрібно зареєструвати томи з `device mapper`:

```
# /etc/init.d/cryptdisks start
```

Це просканує усі томи, згадані у `/etc/crypttab` та після введення правильних паролів створить відповідні пристрої у директорії `/dev`. (Вже приєднані томи будуть пропущені, тож Ви можете повторювати цю команду стільки, скільки це буде потрібно) Після успішної реєстрації можете просто приєднати томи у звичайний спосіб:

```
# <b>mount <i>/b''tb''b''ob''b''cb''b''xb''b''ab''_b''pb''b''pb''b''иб''b' ←  
'eb''b''db''b''nb''b''ab''b''nb''b''nb''b''яb''</i></b>
```

- Якщо будь-який том з некритичними системними файлами не можна приєднати (`/usr` або `/var`), система все ще може завантажитися та Ви можете вручну приєднати томи, як описано у попередньому випадку. Хоча, Вам також буде потрібно (пере)запустити вручну сервіси, які зазвичай працюють у Вашому оточенні, тому що найімовірніше вони не будуть запущені. Найлегший шлях — просто перезавантажитися.

## 7.3 Вхід

Як тільки Ваша система завантажиться, Ви побачите запрошення для входу в систему. Увійдіть, використовуючи власні дані для входу, обрані Вами під час інсталяції. Тепер Ваша система готова до використання.

Якщо Ви новачок, Вам напевно потрібно ознайомитися з документацією, яка вже встановлена у Вашій системі. Зараз наявні декілька систем документації, триває робота з інтеграції різних типів документації. Ось кілька відправних точок.

Супровідну документацію для встановленої програми можна знайти у `/usr/share/doc/`, у підкаталозі відповідно до назви програми (або, якщо точніше, до назви пакету Debian, який містить програму). У той самий час, більш розширена документація часто запакована в окремих пакетах документації, які у більшості випадків типово не встановлюються. Наприклад, документацію пакета **apt** (інструмент керування) можна знайти в пакеті `apt-doc` або `apt-howto`.

На додаток, є декілька особливих каталогів у структурі `/usr/share/doc/`. Linux HOWTOs встановлені у `.gz` (стиснутому) форматі, у `/usr/share/doc/HOWTO/en-txt/`. Після встановлення `dhelpt`, Ви знайдете індекс документації (який можна переглядати) у `/usr/share/doc/HTML/index.html`.

Один з простих шляхів, щоби переглянути ці документи використовуючи текстовий браузер — це скористатися такими командами:

```
$ cd /usr/share/doc/  
$ w3m .
```

Крапка після команди `w3m` для відтворення змісту поточного каталогу.

Якщо у Вас активований графічний інтерфейс робочого столу, можете використовувати веббраузер. Запустіть його у меню програм та введіть в адресному рядку `/usr/share/doc/`.

Також, щоби побачити документацію на більшість команд, доступних у командному рядку, можете використати команду **info** або команду **man**. Використавши **help** Ви побачите допомогу на команди командної консолі. А команда з параметром `--help` зазвичай показує коротку та стислу інформацію щодо використання команди. Якщо результат підказки заходить за верхній край екрана, додайте після команди `| more` — таким чином по досягненні текстом верхнього краю екрана виведення призупиниться. Для перегляду списку усіх доступних команд, що починаються з певної літери, напишіть літеру та двічі натисніть TAB.

## Розділ 8

# Наступні кроки та куди йти далі

### 8.1 Вимкнення системи

Для того, щоб завершити роботу Debian GNU/Linux не можна перезавантажувати систему за допомогою кнопки скидання на передній чи задній панелі комп'ютера або просто вимкненням комп'ютера. Debian GNU/Linux потрібно вимикати в контрольований спосіб, інакше файли можуть бути втрачені та/або може статися пошкодження диска. Якщо Ви працюєте в середовищі робочого столу, зазвичай є опція “вийти” в меню програм, яка дозволяє вимкнути (або перезавантажити) систему.

Крім того, Ви можете натиснути комбінацію клавіш Ctrl-Alt-Del . Якщо комбінації клавіш не працюють, останньою можливістю є вхід в систему як root і введення необхідних команд. Використовуйте **reboot** для перезавантаження системи. Використовуйте **halt** для зупинки системи, не вимикаючи її <sup>1</sup>. Щоб вимкнути комп'ютер, скористайтеся командою **poweroff** або **shutdown -h now**. Система ініціалізації systemd надає додаткові команди, які виконують ті самі функції; наприклад **systemctl reboot** або **systemctl poweroff**.

### 8.2 Власне орієнтування у Debian

Debian трохи відрізняється від інших дистрибутивів. Навіть якщо Ви знайомі з іншими дистрибутивами Linux, є речі, які слід знати про Debian для підтримання системи у справному та чистому стані. Цей розділ містить матеріал, який допоможе Вам зорієнтуватися; це не настанови з використання Debian, а лише стислий огляд системи для тих, хто завжди поспішає.

#### 8.2.1 Система пакунків Debian

Найважливіша концепція, яку потрібно зрозуміти — це система пакунків Debian. Більшою частиною система керується через систему пакунків. Це включає:

- /usr (окрім /usr/local)
- /var (можна створити /var/local та бути там в безпеці)
- /bin
- /sbin
- /lib

. Наприклад, якщо замінити /usr/bin/perl, це спрацює, але після оновлення пакунка perl збережені там файли будуть замінені. Досвідчені користувачі можуть обійти це перевіривши пакунок в **aptitude** у стан “hold” (утримання).

Один з найкращих способів установки — це apt. Можна користуватися як командою **apt** у вікні терміналу, так і інструментами aptitude або synaptic (які є лише графічним інтерфейсом для **apt**). Зауважте, що apt також дозволяє поєднати main, contrib, non-free, and non-free-firmware, тож Ви можете мати доступ до обмежених пакунків (кажучи прямо, які не є частиною Debian) так само й водночас як і пакунки з Debian GNU/Linux.

<sup>1</sup>У системі ініціалізації SysV команда **halt** мала той самий ефект, що й **poweroff**, але з systemd як системою ініціалізації (типово починаючи з jessie) їхні ефекти відрізняються.



## 8.2.2 Додаткові програми, доступні для Debian

Існують офіційні та неофіційні репозиторії програмного забезпечення, які типово не доступні під час встановлення Debian. Вони містять програми, які для когось можуть бути важливими та необхідними. Інформацію про ці додаткові репозиторії можна знайти на Debian сторінці Wiki [The Software Available for Debian's Stable Release](#) (Програмне забезпечення, доступне для стабільних випусків Debian).

## 8.2.3 Керування версіями програмного забезпечення

Альтернативні версії програм керуються через update-alternatives. Якщо Ви обслуговуєте різні версії програм, ознайомтеся зі сторінкою `man update-alternatives`.

## 8.2.4 Керування завданнями Cron

Усі періодичні завдання, пов'язані з адмініструванням системи мають бути у `/etc`, оскільки це файли конфігурації. Якщо у Вас є адміністративні завдання cron для щоденного, щотижневого або щомісячного запуску, розмістіть їх у `/etc/cron.{daily, weekly, monthly}`. Вони викликатимуться з `/etc/crontab` та виконуватимуться в алфавітному порядку.

З іншого боку, якщо у Вас є завдання cron, яке (які) потрібно запускати від імені спеціального користувача, або їх потрібно запускати в певний час або з якоюсь певною частотою, можна використовувати `/etc/crontab` або, ще краще, `/etc/cron.d/що-завгодно`. У цих конкретних файлах також є додаткове поле, яке дозволяє вказати обліковий запис користувача, від імені якого виконуватиметься завдання cron.

У будь-якому випадку Ви просто редагуєте файли, і cron це помітить автоматично. Нема потреби запускати якусь спеціальну команду. Для отримання додаткової інформації перегляньте `cron(8)`, `crontab(5)` та `/usr/share/doc/cron/README.Debian`.

## 8.3 Додаткова інформація

На сайті [Debian](#) є багато різноманітної документації щодо Debian. Особливої уваги заслуговують [Debian GNU/Linux FAQ](#) та [Довідник Debian](#). Перелік іншої документації Debian доступний у [Проект документації Debian \(Debian Documentation Project\)](#). Користувачі зі спільноти Debian підтримують один одного; На сторінці [Списку розсилки](#) можна зареєструватися в одному або у декількох розсилках. І наостанок, але не менш важливе, [Архіви списків розсилки Debian](#) також містять велику кількість інформації щодо Debian.

Якщо Вам потрібна інформація щодо використання певної програми, потрібно спочатку спробувати `man назва-програми` або `info назва-програми`.

У каталозі `/usr/share/doc` також є багато корисної документації. Зокрема, у `/usr/share/doc/HOWTO` та `/usr/share/doc/FAQ`. Щоби надіслати звіт про помилки, перегляньте `/usr/share/doc/debian/bug*`. Щоби дізнатися про специфічні проблеми Debian для певних програм, перегляньте `/usr/share/doc/(назва-пакунку)/README.Debian`.

Загальне джерело інформації щодо GNU/Linux є [Проект документації Linux](#). Там Ви знайдете HOWTO та посилання на іншу дуже цінну інформацію щодо компонентів системи GNU/Linux.

Linux є реалізацією Unix. [Проект документації Linux \(LDP\)](#) містить значну кількість HOWTO та онлайн-книг, що стосуються Linux.

Якщо Ви новачок в Unix, можливо Вам варто придбати декілька книг та гарно ознайомитися з ними. Цей [список поширених запитань щодо Unix](#) містить низку документів UseNet, які своєю чергою містять гарну історичну довідку.

## 8.4 Налаштування поштової системи

Сьогодні е-пошта є важливим компонентом життя багатьох людей. Оскільки існує багато варіантів її налаштування, а правильне налаштування є важливим для деяких утиліт Debian, ми спробуємо у цьому розділі торкнутися основ.

Існує три основні функції, які складають систему електронної пошти. По-перше, це *програма-клієнт (агент) електронної пошти* (MUA), в якій користувач створює та читає е-листи. Крім того, є *програма-сервер (агент передачі) е-пошти* (MTA), який опікується обміном повідомленнями між комп'ютерами. І нарешті, є *агент доставки повідомлень* (MDA), який опікується доставкою вхідної пошти до користувачької теки Вхідні.

Ці три функції можуть виконуватися окремими програмами, але їх можна також об'єднати в одній або у двох програмах. Також можна мати різні програми для цих функцій з різними типами пошти.

У системах Linux та Unix історично є дуже популярним MUA з назвою **mutt**. Як і більшість традиційних програм Linux, вона працює в текстовому режимі. Часто вона використовується у поєднанні з MTA **exim** або **sendmail** та з MDA **procmail**.

Зі зростанням популярності використання графічних настільних систем використання графічних програм для електронної пошти, таких як **evolution** від GNOME, **kmail** від KDE або **thunderbird** від Mozilla стає також все більш популярним. Ці програми поєднують функції MUA, MTA та MDA, але можуть — а часто так і є — використовуватися у поєднанні з традиційними інструментами Linux.

### 8.4.1 Стандартне налаштування е-пошти

Навіть якщо Ви плануєте використовувати графічну поштову програму, було б корисно встановити традиційний MTA/MDA та правильно налаштувати його в системі Debian GNU/Linux. Суть у тому, що в системі працюють різні утиліти.<sup>2</sup> можуть надсилати важливі повідомлення електронною поштою для системного адміністратора про (потенційні) проблеми або зміни.

Для цього Ви можете встановити **exim4** та **mutt** за допомогою команди **apt install exim4 mutt**. **exim4** — це програма з комбінацією MTA/MDA, яка є відносно малою, але дуже гнучкою. Типово, вона буде налаштована на обробку лише локальної е-пошти в самій системі, а електронні листи, адресовані системному адміністратору (**root**), будуть доставлені до звичайного облікового запису користувача, створеного під час інсталяції<sup>3</sup>.

Коли доставляються системні е-листи, вони додаються до файлу у `/var/mail/назва-облікового-запису`. Ці електронні листи можна читати програмою **mutt**.

### 8.4.2 Надсилання пошти за межі системи

Як згадувалося раніше, після базової інсталяції Debian система може обробляти лише пошту, що надходить із того самого комп'ютера. Надсилання назовні або отримання пошти з інших систем не налаштовано.

Якщо Ви бажаєте, щоби **exim4** також обробляв і зовнішню пошту, перегляньте наступний підрозділ для розуміння основних параметрів. Також перевірте потім, чи надсилання та отримання е-пошти працює правильно.

Якщо Ви збираєтеся використовувати графічну поштову програму та використовуєте поштовий сервер свого інтернет-провайдера (ISP) або своєї компанії, то насправді немає потреби налаштовувати **exim4** для обробки зовнішньої е-пошти. Просто налаштуйте свою улюблену графічну поштову програму на використання правильних серверів для надсилання та отримання е-пошти (але це вже виходить за межі цього посібника).

Однак у такому випадку можливо Вам знадобиться налаштувати окремі утиліти для правильного надсилання електронних листів. Однією з таких утиліт є програма **reportbug**, яка спрощує надсилання звітів про помилки пакунків Debian. Стандартно очікується, що для надсилання звітів вона зможе використовувати **exim4**.

Для правильного налаштування **reportbug** з використанням зовнішнього поштового сервера, виконайте команду **reportbug --configure** та надайте відповідь “ні” на запитання, чи доступний MTA. Після цього Вам буде запропоновано вказати сервер SMTP для надсилання звітів.

### 8.4.3 Налаштування поштового сервера Exim4

Якщо Ви бажаєте, щоби Ваша система також обробляла зовнішню електронну пошту, Вам буде потрібно переналаштувати пакет **exim4**<sup>4</sup>:

```
# dpkg-reconfigure exim4-config
```

Після введення команди (від імені **root**) Вас спочатку запитують чи Ви хочете розбити конфігурацію на менші файли. Якщо не впевнені, залиште параметр як є.

Далі Вам буде запропоновано кілька поширених сценаріїв налаштування пошти. Виберіть той, який найбільше відповідає Вашим потребам.

<sup>2</sup>Наприклад, **cron**, **quota**, **logcheck**, **aide**, ...

<sup>3</sup>Пересилання пошти для **root** для звичайного облікового запису користувача налаштовано у файлі `/etc/aliases`. Якщо обліковий запис звичайного користувача не був створений, то звичайно пошта буде доставлятися до облікового запису **root**.

<sup>4</sup>Звичайно, Ви можете видалити **exim4** та замінити його іншим MTA/MDA.

**інтернет-сайт** Ваша система під'єднана до комп'ютерної мережі, і пошта надсилається/отримується безпосередньо через протокол SMTP. На наступних екранах у Вас запитано про певну інформацію, на кшталт поштового імені або списку доменів, для яких Ви хочете отримувати або пересилати пошту.

**пошта надсилається через smarthost** У цьому випадку вся вихідна пошта надсилається на комп'ютер “smarthost”, який далі розподіляє її відповідно до призначень. Smarthost також зазвичай зберігає вхідну пошту на Вашому комп'ютері, тож Вам немає потреби постійно бути на зв'язку. Це також означає, що Вам доведеться забирати пошту зі smarthost за допомогою програми на кшталт fetchmail.

У багатьох випадках smarthost буде поштовим сервером Вашого провайдера, що робить цей варіант дуже придатним для користувачів комутованого доступу (був такий раніше dial-up - прим.пер.). Це також може бути поштовий сервер компанії або навіть інша система у Вашій власній мережі.

**пошта надсилається через smarthost; без локальної пошти** Цей параметр в цілому такий самий, як і попередній, за винятком того, що систему не буде налаштовано на обробку пошти для локального домену електронної пошти. Пошта в самій системі (наприклад, для системного адміністратора) буде працювати й далі.

**тільки місцева доставка** Це стандартний параметр, на який налаштована Ваша система.

**зараз конфігурації немає** Виберіть це, якщо Ви абсолютно впевнені у тому, що робите. Це залишить Вас із неналаштованою поштовою системою — доки Ви самі її не налаштуєте, — Ви не зможете надсилати чи отримувати пошту та можете пропустити деякі важливі повідомлення від системних утиліт.

Якщо жоден із цих сценаріїв не відповідає Вашим потребам або якщо Вам потрібні більш детальні налаштування, Вам потрібно буде відредагувати файли конфігурації у каталозі `/etc/exim4` після завершення встановлення. Більше інформації щодо `exim4` можна знайти у `/usr/share/doc/exim4`; файл `README.Debian.gz` містить додаткові відомості про налаштування `exim4` та пояснює, де можна знайти додаткову документацію.

Зверніть увагу, що надсилання пошти безпосередньо в Інтернет, коли у Вас немає офіційного доменного імені, може призвести до відхилення Вашої пошти заходами захисту від спаму. Бажано використовувати поштовий сервер Вашого провайдера. Якщо Ви все ще хочете надсилати пошту напряму, можете використовувати адресу е-пошти, яка відрізняється від згенерованої. Якщо використовуєте як MTA `exim4`, це можна зробити, додавши запис у `/etc/email-addresses`.

## 8.5 Компіляція нового ядра

Навіщо збирати нове ядро? Скоріше за все, це не потрібно, оскільки типове ядро, яке постачається з Debian підтримує майже всі конфігурації.

Якщо Ви все ж хочете скомпілювати власне ядро, це, звичайно, можливо, і ми радимо скористатися “`make deb-pkg`”. Для отримання додаткової інформації прочитайте [Довідник з ядра Debian Linux](#).

## 8.6 Відновлення пошкодженої системи

Іноді щось йде не так, і система, яку Ви ретельно налаштовували, більше не завантажується. Можливо, конфігурація завантажувача була пошкоджена під час спроби внесення змін, або, можливо, нове ядро, яке Ви встановили, не завантажується, або, навіть, космічні промені потрапили на Ваш диск та трохи намішали у `/sbin/init`. Незалежно від причини, Вам знадобиться система, з якою Ви зможете працювати, поки Ви її відновите, і для цього може бути корисним режим відновлення.

Для отримання доступу до режиму відновлення, виберіть **rescue** у меню завантаження, введіть **rescue** у командному рядку `boot :` або завантажтеся за допомогою параметра завантаження **rescue/enable=true**. Вам буде показано кілька перших екранів інсталятора з приміткою в кутку екрана, що вказуватиме, що це режим відновлення, а не повна інсталяція. Не хвилюйтеся, Ваша система не буде перезаписана! Режим відновлення просто використовує можливості виявлення апаратного забезпечення, доступні в інсталяторі, щоб переконатися, що Ваші диски, мережеві пристрої тощо доступні під час відновлення системи.

Замість інструменту розподілу дисків Вам буде показаний список розділів у Вашій системі та буде запропоновано обрати один з них. Зазвичай Вам потрібен розділ з кореневою файловою системою, яку потрібно відновити. Ви можете обрати розділи на пристроях RAID та LVM, а також розділи, безпосередньо створені на дисках.

Якщо це можливо, інсталятор запропонує Вам командний рядок для обраної файлової системи, яку можна буде використовувати для виконання необхідної роботи з відновлення.

Якщо інсталятор не може запустити придатну для використання оболонку в обраній Вами кореневій файлової системі, можливо, через пошкодження файлової системи, він покаже попередження та запропонує замість цього надати Вам командну оболонку в середовищі інсталятора. У цьому середовищі не так багато доступних інструментів, але їх все одно буде достатньо для відновлення системи. Обрану кореневу файлову систему буде змонтовано у каталог `/target`.

У будь-якому випадку після виходу з командної оболонки система перезавантажиться.

Нарешті, зауважте, що відновлення пошкоджених систем може бути складним завданням і цей посібник не поглиблений до всіх можливих помилок та збоїв або як їх виправити. Якщо у Вас виникли проблеми, зверніться до фахівця.

# Додаток А

## Інструкція з установки

Цей документ містить опис як встановлювати Debian GNU/Linux trixie 32-bit hard-float ARMv7 (“armhf”) з новим `debian-installer`. Це короткий посібник із процесу встановлення, який охоплює більшість типових установок. У випадках, коли доречно надати більше інформації, ми посилаємося на інші частини цього документа.

### А.1 Передумови

Якщо Ви зіткнулися з помилками під час встановлення, зверніться до Параграф 5.4.5, щоб дізнатися, як про них повідомити. Якщо маєте запитання, на які в цьому документі немає відповіді, надішліть їх до списку розсилки `debian-boot` (`debian-boot@lists.debian.org`) або запитайте на каналі IRC (`#debian-boot` у мережі OFTC).

### А.2 Завантаження інсталлятора

Деякі швидкі посилання на інсталяційні образи можна знайти на [debian-installer домашній сторінці](#). Команда `debian-cd` створює інсталяційні образи з використанням `debian-installer` на [сторінці Debian CD/DVD](#). Докладніше про те, де отримати образи, дивіться на Параграф 4.1.

Для деяких методів встановлення потрібні інші образи, окрім тих, що є для оптичних накопичувачів. [debian-installer Домашня сторінка](#) містить посилання на інші образи. Параграф 4.2.1 пояснює як знайти образи на дзеркалах Debian.

У підрозділах нижче надано інформацію про те, які образи слід отримати для кожного можливого способу встановлення.

#### А.2.1 Оптичний диск

Образ CD `netinst` — популярний образ, який можна використовувати для встановлення trixie з `debian-installer`. Цей метод встановлення призначений для завантаження з образу та встановлення додаткових пакетів через мережу; звідси назва “netinst”. Образ містить програмні компоненти, необхідні для запуску інсталлятора, а також базові пакунки для забезпечення мінімальної системи trixie. Якщо Ви хочете, можете отримати образ DVD, якому для встановлення системи мережа не потрібна. Вам знадобиться лише перший образ з такого набору.

Завантажте будь-який тип, який Вам до вподоби, і запишіть його на оптичний диск.

#### А.2.2 Завантаження з мережі

Також є можливість завантажити `debian-installer` повністю з мережі. Різноманітні методи завантаження з мережі (`netboot`) залежать від Вашої архітектури та налаштувань. Файли у `netboot/` можна використати для мережевого завантаження (`netboot`) `debian-installer`.

#### А.2.3 Завантаження з жорсткого диска

Завантажити інсталлятор можна не лише за допомогою змінного носія, а й за допомогою наявного жорсткого диска, на якому може бути інша ОС. Збережіть `hd-media/initrd.gz`, `hd-media/vmlinuz` та Debian

образ DVD у кореневий каталог жорсткого диска. Переконайтеся, що назва файлу-образу закінчується на `.iso`. Тепер залишається завантажити Linux за допомогою `initrd`. Один зі способів пояснюється у

## А.3 Встановлення

Як тільки запуститься інсталятор, Ви побачите стартовий екран. Для завантаження натисніть **Enter** або прочитайте інструкції щодо інших методів та параметрів завантаження (див. Параграф 5.3).

Через деякий час Вам буде запропоновано вибрати мову. Для вибору користуйтеся клавішами зі стрілками (курсором) та потім для продовження натисніть **Enter**. Далі Вам буде запропоновано вибрати країну зі списку, де будуть країни, в яких розмовляють Вашою мовою. Якщо її не буде в короткому списку, можна буде відкрити список з усіма країнами.

Вам може бути запропоновано вибрати розкладку клавіатури. Якщо не знаєте яка буде кращою, залиште стандартний вибір.

Тепер, поки інсталятор визначає обладнання та завантажує решту інсталяційного образу, можете сісти зручніше та відпочити.

Далі інсталятор спробує визначити Ваше мережеве обладнання та налаштувати мережу з DHCP. Якщо Ви не під'єднані до мережі або мережа без DHCP, Ви зможете налаштувати мережу вручну.

Налаштування мережі буде виконане після створення користувацьких облікових записів. Стандартно Вам буде запропоновано встановити пароль для користувача “root” (адміністратор) та надати необхідну інформацію для створення одного звичайного облікового запису. Якщо Ви не зазначите пароль для користувача “root”, цей обліковий запис буде деактивовано, але пакет **sudo** для виконання адміністративних завдань та налаштування системи, буде пізніше встановлено. Стандартно, перший створений в системі користувач зможе використовувати команду **sudo** для отримання прав root.

Наступний крок — це налаштування годинника та часового поясу. Для перевірки точного часу інсталятор спробує встановити зв'язок із сервером часу в інтернеті. Часовий пояс залежить від обраної країни і якщо країна має декілька поясів, інсталятор запитає який саме часовий пояс потрібно встановити.

Прийшла черга розподілу Ваших дисків. Спочатку Вам буде надана можливість розподілити весь диск або лише його вільну частину в автоматичному режимі (див. Параграф 6.3.4.2). Це рекомендовано для новачків або якщо Ви поспішаєте. Якщо Ви хочете зробити це власноруч, виберіть в меню Вручну.

На наступному екрані Ви побачите свою таблицю розділів, як будуть розділи відформатовані та куди приєднані. Виберіть розділ, якщо хочете його змінити чи видалити. Якщо Ви скористалися автоматичним розподілом, Вам потрібно для завершення налаштування лише вибрати в меню Завершити розподіл та записати зміни на диск. Пам'ятайте про призначення хоча б одного розділу в якості `swap` та одного розділу для кореневого каталогу `/`. Більш докладно про використання програми для розподілу дисків, зверніться до Параграф 6.3.4; доповнення Додаток В з інформацією про розподіл.

Зараз `debian-installer` форматує Ваші розділи та починає встановлення основної частини системи, що забере трохи часу. Після цього встановлюється ядро.

Основна система, встановлена раніше, — робоча, але з мінімальним набором. Щоби зробити систему більш функціональною, на наступному кроці Ви зможете встановити додаткові пакунки, обираючи завдання. Перед встановленням пакунків потрібно налаштувати `apt` та визначити джерела отримання пакунків. Завдання “Стандартні системні засоби” обране стандартно та зазвичай повинне бути встановлене. Якщо бажаєте після встановлення працювати в графічному середовищі, оберіть завдання “Середовище робочого столу”. За додатковою інформацією щодо цього кроку зверніться до Параграф 6.3.6.2.

Останній крок встановлення — це завантажувач системи (`boot loader`). Якщо інсталятор знаходить на Вашому ПК інші операційні системи, він додає їх до завантажувального меню та повідомляє про це.

`debian-installer` зараз повідомить про завершення встановлення. Вийміть `cdrom` або інший завантажувальний накопичувач та натисніть для перезавантаження **Enter**. Після цього ПК повинен завантажитися у нову систему та надати Вам можливість увійти в систему. Про це докладно написано у Розділ 7.

Якщо Вам потрібно більше інформації щодо процесу встановлення, див. Розділ 6.

## А.4 Надішліть нам звіт встановлення

Якщо Ви успішно завершили встановлення `debian-installer`, ми будемо дуже Вам вдячні за надання нам звіту. Найлегший шлях це зробити — встановити пакет `reportbug` (**`apt install reportbug`**), налаштувати `reportbug` за вказівками у Параграф 8.4.2 та виконати команду **`reportbug installation-reports`**.

Якщо Ви не завершили встановлення, можливо Вам вдалося виявити якусь проблему або помилку інсталятора. Для удосконалення інсталятора нам необхідно розуміти що саме сталося, тож просимо Вас приділити

трішки свого часу і надіслати нам звіт. Для повідомлення про проблеми Ви можете використати звіт про встановлення. Якщо Встановлення геть не вдалося, див. Параграф [5.4.4](#).

## **А.5 І нарешті...**

Ми сподіваємося, що Debian Вам сподобається і ця система буде для Вас зручною. Можливо, Ви захочете ознайомитися з Розділ [8](#).

## Додаток Б

# Автоматичне встановлення з готовими відповідями

Цей додаток пояснює як автоматизують встановлення `debian-installer` обрані наперед відповіді на запитання.

Фрагменти конфігурації, використані у цьому додатку, також доступні як приклад файлу попередньої конфігурації з `../example-preseed.txt`.

## Б.1 Вступ

Попередня підготовка допомагає знайти відповіді на запитання, які виникають протягом встановлення, без ручного введення відповідей під час інсталяції. Це уможливило повністю автоматизувати більшість типів встановлення та навіть пропонує деякі функції, недоступні під час звичайного встановлення.

Попереднє налаштування не потрібне. Якщо ви використовуєте порожній файл попереднього встановлення, програма встановлення поводитиметься так само, як і під час звичайного ручного встановлення. Кожне питання, яке ви попередньо введете, буде (якщо ви відповіли на нього правильно!) певним чином змінювати інсталяцію від цієї базової лінії.

### Б.1.1 Методи попереднього налаштування

Існує три методи, які можна використовувати для попереднього завантаження: *initrd*, *file* і *network*. Попереднє налаштування *Initrd* працює з будь-яким методом встановлення і підтримує попереднє налаштування більшої кількості речей, але вимагає найбільшої підготовки. Файлове та мережеве попереднє встановлення можна використовувати з різними методами інсталяції.

У наступній таблиці показано, які методи попереднього налаштування можна використовувати з якими методами встановлення.

Метод інсталяції	<code>initrd</code>	файл	мережа
CD/DVD/USB	так	так	так <sup>1</sup>
мережеве завантаження	так	ні	так
hd-носій	так	так	так <sup>1</sup>

Важливою відмінністю між методами попереднього налаштування є момент, в який завантажується і обробляється файл попередньої конфігурації. Для *initrd* це відбувається на самому початку інсталяції, ще до того, як буде поставлено перше запитання. Попереднє налаштування з командного рядка ядра відбувається одразу після цього. Таким чином, можна перевизначити конфігурацію, встановлену у *initrd*, відредагувавши командний рядок ядра (або у конфігурації завантажувача, або вручну під час завантаження для завантажувачів, які це дозволяють). Для попереднього налаштування файлів це відбувається після завантаження інсталяційного образу. Для мережевого попереднього налаштування - тільки після того, як мережа буде налаштована.

<sup>1</sup>але тільки якщо у вас є доступ до мережі, і ви правильно встановили `preseed/url`



**ВАЖЛИВО**

Очевидно, що питання, які були оброблені до налаштування файлу попередньої конфігурації, не можуть бути попередньо налаштовані (це стосується питань, які відображаються лише з середнім або низьким пріоритетом, наприклад, перший запуск виявлення апаратного забезпечення). Не дуже зручний спосіб уникнути цих запитань - попередньо вказати їх у параметрах завантаження, як описано у Параграф [Б.2.2](#).



Щоб легко уникнути запитань, які зазвичай з'являються перед початком попереднього встановлення, ви можете запустити програму встановлення у режимі "авто". Це відкладає питання, які зазвичай ставляться занадто рано для попереднього вибору (наприклад, вибір мови, країни та клавіатури), до моменту, коли мережа буде готова, що дає змогу їх попередньо поставити. Він також запускає встановлення з критичним пріоритетом, що дозволяє уникнути багатьох неважливих питань. Дивіться Параграф [Б.2.3](#) для отримання детальної інформації.

**Б.1.2 Обмеження**

Хоча більшість запитань, які використовує `debian-installer`, можна попередньо задати за допомогою цього методу, є деякі помітні винятки. Ви повинні (пере)розбити весь диск на розділи або використати наявне вільне місце на диску; використовувати наявні розділи неможливо.

**Б.2 Використання preseed**

Спочатку вам потрібно створити файл попередньої конфігурації і розмістити його в тому місці, звідки ви хочете його використовувати. Створення файлу попередньої конфігурації описано далі у цьому додатку. Помістити його в потрібне місце досить просто для мережевого попереднього завантаження або якщо ви хочете прочитати файл з USB-накопичувача. Якщо ви хочете включити файл до інсталяційного ISO-образу, вам доведеться ремастерити образ. Як отримати файл попередньої конфігурації до `initrd`, не є предметом розгляду у цьому документі; будь ласка, зверніться до документації розробників для `debian-installer`.

Приклад файлу попередньої конфігурації, який ви можете використати як основу для власного файлу попередньої конфігурації, доступний за адресою `./example-preseed.txt`. Цей файл базується на фрагментах конфігурації, включених до цього додатку.

**Б.2.1 Завантаження файлу попередньої конфігурації**

Якщо ви використовуєте попереднє висівання `initrd`, вам потрібно лише переконатися, що файл з назвою `preseed.cfg` включено до кореневого каталогу `initrd`. Програма встановлення автоматично перевірить наявність цього файлу і завантажить його.

Для інших методів попереднього встановлення вам потрібно вказати програмі встановлення, який файл використовувати під час завантаження. Зазвичай це робиться шляхом передачі ядру параметра завантаження, або вручну під час завантаження, або шляхом редагування файлу конфігурації завантажувача (наприклад, `syslinux.cfg`) і додавання параметра в кінець рядка(ів) додавання ядра.

Якщо ви вказали файл попередньої конфігурації у конфігурації завантажувача, ви можете змінити конфігурацію так, щоб вам не потрібно було натискати клавішу Enter для завантаження програми встановлення. Для `syslinux` це означає встановлення тайм-ауту на 1 в `syslinux.cfg`.

Щоб переконатися, що програма встановлення отримає правильний файл попередньої конфігурації, ви можете додатково вказати контрольну суму для цього файлу. Наразі це має бути md5-сума, і якщо її вказано, вона має збігатися з файлом попередньої конфігурації, інакше програма встановлення відмовиться її використовувати.

```
b''пб''b''ab''b''pb''b''ab''b''mb''b''eb''b''tb''b''pb''b''ib'' b''zb''b''ab''b' ←
'vb''b''ab''b''nb''b''tb''b''ab''b''jb''b''eb''b''nb''b''nb''b''яb'', b''яb'' ←
b''kb''b''ib'' b''cb''b''pb''b''ib''b''db'' b''vb''b''kb''b''ab''b''zb''b' ←
'ab''b''tb''b''ib'';
```

```

- b''яб''b''кб''b''щб''b''об'' b''вб''b''иб'' b''зб''b''аб''b''вб''b''аб''b''нб'' ←
  b''тб''b''аб''b''жб''b''yb''b''eb''b''тб''b''eb''b''cb''b''яб'' b''пб''b'' ←
  'об'' b''мб''b''eb''b''pb''b''eb''b''жб''b''иб''':
preseed/url=http://host/path/to/preseed.cfg
preseed/url/checksum=5da499872becccfeda2c4872f9171c3d
- b''аб''b''бб''b''об''
preseed/url=tftp://host/path/to/preseed.cfg
preseed/url/checksum=5da499872becccfeda2c4872f9171c3d

- b''яб''b''кб''b''щб''b''об'' b''вб''b''иб'' b''зб''b''аб''b''вб''b''аб''b''нб'' ←
  b''тб''b''аб''b''жб''b''yb''b''eb''b''тб''b''eb'' b''вб''b''иб''b''дб''b'' ←
  'рб''b''eb''b''cb''b''тб''b''аб''b''вб''b''рб''b''об''b''вб''b''аб''b''нб''b'' ←
  'иб''b''йб'' b''иб''b''нб''b''cb''b''тб''b''аб''b''лб''b''яб''b''цб''b''иб''b'' ←
  ''йб''b''нб''b''иб''b''йб'' b''об''b''бб''b''рб''b''аб''b''зб''':
preseed/file=/cdrom/preseed.cfg
preseed/file/checksum=5da499872becccfeda2c4872f9171c3d

- b''яб''b''кб''b''щб''b''об'' b''вб''b''иб'' b''вб''b''cb''b''тб''b''аб''b''нб'' ←
  b''об''b''вб''b''лб''b''юб''b''eb''b''тб''b''eb'' b''зб'' USB-b''нб''b''об''b'' ←
  'cb''b''иб''b''яб'' (b''пб''b''об''b''кб''b''лб''b''аб''b''дб''b''иб''b'' ←
  'тб''b''ьб'' b''фб''b''аб''b''йб''b''лб'' b''пб''b''об''b''пб''b''eb''b''рб'' ←
  b''eb''b''дб''b''нб''b''ьб''b''об''b''иб'' b''кб''b''об''b''нб''b''фб''b'' ←
  'иб''b''гб''b''yb''b''рб''b''аб''b''цб''b''иб''b''иб'' b''вб''
  b''дб''b''об'' b''кб''b''аб''b''тб''b''аб''b''лб''b''об''b''гб''b''yb'' b''вб'' ←
  b''eb''b''рб''b''xb''b''нб''b''ьб''b''об''b''гб''b''об'' b''рб''b''иб''b'' ←
  'вб''b''нб''b''яб'' USB-b''нб''b''аб''b''кб''b''об''b''пб''b''иб''b''чб''b'' ←
  'yb''b''вб''b''аб''b''чб''b''аб'') :
preseed/file=/hd-media/preseed.cfg
preseed/file/checksum=5da499872becccfeda2c4872f9171c3d

```

Зверніть увагу, що `preseed/url` можна скоротити до `url`, `preseed/file` до `file` і `preseed/file/checksum` до `preseed-md5`, коли вони передаються як параметри завантаження.

## Б.2.2 Використання параметрів завантаження для попереднього вибору питань

Якщо файл попередньої конфігурації не може бути використаний для попереднього вибору деяких кроків, інсталяцію все одно можна повністю автоматизувати, оскільки ви можете вказати значення попереднього вибору у командному рядку під час завантаження програми встановлення.

Параметри завантаження також можна використовувати, якщо ви не хочете використовувати преселекцію, а просто хочете отримати відповідь на конкретне запитання. Деякі приклади, де це може бути корисно, описані в інших розділах цього посібника.

Щоб задати значення для використання всередині `debian-installer`, просто передайте `path/to/variable=value` для будь-якої з попередньо заданих змінних, перелічених у прикладах у цьому додатку. Якщо значення має бути використано для налаштування пакунків для цільової системи, вам слід додати `owner`<sup>2</sup> змінної як у `owner:path/to/variable=value`. Якщо ви не вкажете власника, значення змінної не буде скопійовано до бази даних `debconf` у цільовій системі і, таким чином, залишиться невикористаним під час конфігурування відповідного пакунка.

Зазвичай, попереднє введення запитання таким чином означає, що воно не буде поставлене. Щоб встановити певне значення за замовчуванням для питання, але все одно поставити його, використовуйте “?” замість “=” як оператор. Див. також Параграф Б.5.2.

Зверніть увагу, що деякі змінні, які часто задаються у запрошенні до завантаження, мають короткий псевдонім. Якщо доступний псевдонім, він використовується в прикладах у цьому додатку замість повної змінної. Наприклад, змінну `preseed/url` було змінено на `url`. Іншим прикладом є псевдонім `tasks`, який перекладається як `tasksel:tasksel/first`.

“---” у параметрах завантаження має особливе значення. Параметри ядра, які з’являються після останньої “---”, можна скопіювати до конфігурації завантажувача встановленої системи (якщо це підтримується програмою встановлення завантажувача). Програма встановлення автоматично відфільтрує всі параметри (наприклад, параметри попередньої конфігурації), які вона розпізнає.

<sup>2</sup>Власником змінної (або шаблону) `debconf` зазвичай є назва пакунка, який містить відповідний шаблон `debconf`. Для змінних, що використовуються у самій програмі встановлення, власником є “d-i”. Шаблони і змінні можуть мати більше одного власника, що допомагає визначити, чи можна їх вилучити з бази даних `debconf` у разі очищення пакунка.

## примітка



Поточні ядра linux (2.6.9 і вище) приймають максимум 32 параметри командного рядка і 32 параметри оточення, включно з будь-якими параметрами, доданими за замовчуванням для програми встановлення. Якщо ці числа буде перевищено, ядро впаде у паніку (аварійно завершить роботу). (У попередніх версіях ядра ці значення були меншими.)

Для більшості інсталяцій, деякі параметри за замовчуванням у файлі конфігурації завантажувача, такі як `vga=normal`, можна безпечно видалити, що дозволить вам додати більше параметрів для попереднього завантаження.

## примітка



Не завжди можливо вказати значення з пробілами для параметрів завантаження, навіть якщо ви відокремлюєте їх лапками.

### Б.2.3 Автоматичний режим

Існує декілька особливостей програми встановлення, які в поєднанні дозволяють за допомогою досить простих командних рядків у завантажувальному вікні створювати як завгодно складні налаштовані автоматичні установки.

Це можна зробити за допомогою вибору завантаження `Automated install`, який також називається `auto` для деяких архітектур або способів завантаження. У цьому розділі `auto` не є параметром, а означає вибір цього варіанта завантаження і додавання наступних параметрів завантаження у запрошенні до завантаження.

Щоб проілюструвати це, наведемо кілька прикладів, які можна використовувати при завантажувальному запиті:

```
auto url=autoserver
```

Це залежить від наявності DHCP-сервера, який доставить машину до місця, де `autoserver` може бути розпізнано завдяки DNS, можливо, після додавання локального домену, якщо це було передбачено DHCP. Якщо це було зроблено на сайті з доменом `example.com`, і у них є нормальне налаштування DHCP, це призведе до того, що файл попереднього завантаження буде отримано з `http://autoserver.example.com/d-i/trixie/.preseed.cfg`.

Остання частина цієї адреси (`d-i/trixie/.preseed.cfg`) береться з `auto-install/defaultroot`. За замовчуванням, сюди входить каталог `trixie`, щоб у майбутніх версіях можна було вказати власне кодове ім'я і дозволити людям мігрувати вперед у контрольований спосіб. Біт `./` використовується для позначення кореня, відносно якого можна прив'язати наступні шляхи (для використання у командах `preseed/include` та `preseed/run`). Це дозволяє вказувати файли як повні URL-адреси, шляхи, що починаються з `/`, які таким чином закріплюються, або навіть шляхи відносно місця, де було знайдено останній попередньо завантажений файл. Це може бути використано для створення більш портативних скриптів, коли цілу ієрархію скриптів можна перемістити в нове місце, не порушуючи її, наприклад, скопіювавши файли на USB-накопичувач, коли вони були запущені на веб сервері. У цьому прикладі, якщо у файлі попереднього завантаження встановити `preseed/run/scripts/late_command.sh`, то файл буде отримано з `http://autoserver.example.com/d-i/trixie/.preseed/run/scripts/late_command.sh`.

Якщо немає локальної інфраструктури DHCP або DNS, або якщо ви не хочете використовувати шлях за замовчуванням до `preseed.cfg`, ви можете використовувати явний URL, і якщо ви не використовуєте елемент `./`, він буде прив'язаний до початку шляху (тобто до третього `/` в URL-адресі). Ось приклад, який вимагає мінімальної підтримки з боку локальної мережевої інфраструктури:

```
auto url=http://192.168.1.2/path/to/mypreseed.file
```

Це працює наступним чином:

- якщо в URL-адресі відсутній протокол, вважається, що це `http`,
- якщо секція імені хоста не містить крапок, то до нього додається домен, отриманий з DHCP, і

- якщо після імені хоста немає символів /, то додається шлях за замовчуванням.

Окрім вказівки `url`, ви також можете вказати налаштування, які безпосередньо не впливають на поведінку самого `debian-installer`, але можуть бути передані скриптам, вказаним за допомогою `preseed/run` у завантаженому файлі пресета. Наразі єдиним прикладом цього є `auto-install/classes`, який має псевдонім `classes`. Це можна використовувати таким чином:

```
auto url=example.com classes=class_A;class_B
```

Класи можуть, наприклад, позначати тип системи, яку буде встановлено, або локалізацію, яку буде використано.

Звичайно, можна розширити цю концепцію, і якщо ви це зробите, доцільно використовувати для цього простір імен автоінсталяції. Таким чином, ви можете мати щось на кшталт `auto-install/style`, який потім використовуватиметься у ваших скриптах. Якщо ви вважаєте за потрібне це зробити, будь ласка, згадайте про це у списку розсилки [debian-boot@lists.debian.org](mailto:debian-boot@lists.debian.org), щоб ми могли уникнути конфліктів просторів імен, і, можливо, додати псевдонім для параметра для вас.

Вибір завантаження `auto` ще не визначено на всіх арках. Того ж ефекту можна досягти простим додаванням двох параметрів `auto=true priority=critical` до командного рядка ядра. Параметр ядра `auto` є псевдонімом для `auto-install/enable`, і його значення `true` затримує питання про локаль і клавіатуру доти, доки не буде можливості їх попередньо встановити, а `priority` є псевдонімом для `debconf/priority` і встановлення його у значення `critical` зупиняє будь-які питання з нижчим пріоритетом.

Якщо вибрано автоматичне встановлення без визначення конфігурації попереднього завантаження, користувачеві буде запропоновано вказати розташування попереднього завантаження. Крім того, якщо було вказано конфігурацію попереднього запуску, цей запит зазвичай пригнічується, щоб увімкнути повністю неінтерактивне встановлення. Однак, якщо намір полягає в тому, щоб змінити значення за замовчуванням за допомогою `preseed.cfg` в `initrd`, тоді результат справді має поводитись так, ніби попереднього завантаження ще не було вказано, навіть якщо воно було. У цьому випадку для змінної `debconf auto-install/cloak_initrd_preseed` можна встановити значення `true` (наприклад, у `preseed.cfg` `initrd`), щоб отримати необхідну поведінку.

Додаткові опції, які можуть представляти інтерес при спробі автоматизувати установку при використанні DHCP, такі: `interface=auto netcfg/dhcp_timeout=60` що змушує машину вибирати першу-ліпшу мережеву карту і терплячіше чекати відповіді на свій DHCP-запит.

#### підказка



Великий приклад використання цього фреймворку, включаючи приклади скриптів і класів, можна знайти на [сайті його розробника](#). Приклади, доступні там, також показують багато інших приємних ефектів, яких можна досягти, творчо використовуючи попередню конфігурацію.

### Б.2.4 Псевдоніми, корисні для попередньої обробки

Наступні псевдоніми можуть бути корисними при використанні (автоматичного режиму) попередньої обробки. Зверніть увагу, що це просто короткі псевдоніми для назв запитань, і вам завжди потрібно вказувати значення: наприклад, `auto=true` або `interface=eth0`.

пріоритет	<code>debconf/priority</code>
<code>fb</code>	<code>debian-installer/framebuffer</code>
автоматично	<code>auto-install/enable</code>
класи	<code>auto-install/classes</code>
файл	<code>preseed/file</code>
<code>url</code>	<code>preseed/url</code>
тема	<code>debian-installer/theme</code>
мова	<code>debian-installer/language</code>
країна	<code>debian-installer/country</code>
локаль	<code>debian-installer/locale</code>
мапа клавіш	<code>keyboard-configuration/xkb-keymap</code>
модулі	<code>anna/choose_modules</code>
прошивка	<code>hw-detect/firmware-lookup</code>

інтерфейс	netcfg/choose_interface
домен	netcfg/get_domain
hostname	netcfg/get_hostname
протокол	дзеркало/протокол
набір	дзеркало/набір
рекомендації	base-installer/install-recommends
завдання	tasksel:tasksel/first
робочий стіл	tasksel:tasksel/desktop
preseed-md5	preseed/file/checksum

## Б.2.5 Приклади попереднього завантаження завантажувального запиту

Ось кілька прикладів того, як може виглядати запрошення до завантаження (вам потрібно буде адаптувати його до ваших потреб)).

```
# b''Вb''b''cb''b''tb''b''ab''b''nb''b''ob''b''vb''b''ib''b''tb''b''ib'' b''fb''b ←
''pb''b''ab''b''nb''b''cb''b''yb''b''zb''b''yb''b''kb''b''yb'' b''mb''b''ob'' ←
b''vb''b''yb'' b''яb''b''kb'' b''mb''b''ob''b''vb''b''yb'' b''tb''b''ab'' b' ←
''fb''b''pb''b''ab''b''nb''b''cb''b''ib''b''yb'' b''яb''b''kb'' b''kb''b''pb'' ←
b''ab''b''ib''b''nb''b''yb'' :
/install.amd/vmlinuz vga=788 initrd=/install.amd/gtk/initrd.gz language=fr ←
country=FR --- quiet
# b''Щb''b''ob''b''бb'' b''vb''b''ib''b''бb''b''pb''b''ab''b''tb''b''ib'' b''ab'' ←
b''nb''b''rb''b''lb''b''ib''b''йb''b''cb''b''ьb''b''kb''b''yb'' b''mb''b' ←
''ob''b''vb''b''yb'' b''яb''b''kb'' b''mb''b''ob''b''vb''b''yb'' b''ib'' b' ←
''Нb''b''ib''b''mb''b''eb''b''чb''b''чb''b''ib''b''nb''b''yb'' b''яb''b''kb'' ←
b''kb''b''pb''b''ab''b''ib''b''nb''b''yb'', b''ab'' b''tb''b''ab''b''kb''b' ←
''ob''b''жb'' b''vb''b''ib''b''kb''b''ob''b''pb''b''ib''b''cb''b''tb''b''ob''b ←
''vb''b''yb''b''vb''b''ab''b''tb''b''ib'' b''nb''b''ib''b''mb''b''eb''b''cb'' ←
b''ьb''b''kb''b''yb'' b''pb''b''ob''b''zb''b''kb''b''lb''b''ab''b''db''b' ←
''kb''b''yb'' b''kb''b''lb''b''ab''b''vb''b''ib''b''ab''b''tb''b''yb''b''pb''b ←
''ib'' :
/install.amd/vmlinuz vga=788 initrd=/install.amd/gtk/initrd.gz language=en ←
country=DE locale=en_US.UTF-8 keymap=de --- quiet
# b''Щb''b''ob''b''бb'' b''vb''b''cb''b''tb''b''ab''b''nb''b''ob''b''vb''b''ib''b ←
''tb''b''ib'' b''pb''b''ob''b''бb''b''ob''b''чb''b''ib''b''йb'' b''cb''b' ←
''tb''b''ib''b''lb'' MATE:
/install.amd/vmlinuz vga=788 initrd=/install.amd/gtk/initrd.gz desktop=mate- ←
desktop --- quiet
# b''Щb''b''ob''b''бb'' b''vb''b''cb''b''tb''b''ab''b''nb''b''ob''b''vb''b''ib''b ←
''tb''b''ib'' b''vb''b''eb''b''бb''-b''cb''b''eb''b''pb''b''vb''b''eb''b' ←
''pb'' b''zb''b''ab''b''vb''b''db''b''ab''b''nb''b''nb''b''яb'' :
/install.amd/vmlinuz initrd=/install.amd/initrd.gz tasksel:tasksel/first=web- ←
server ---
```

## Б.2.6 Використання DHCP-сервера для вказівки файлів попередньої конфігурації

Також можна використовувати DHCP, щоб вказати файл попередньої конфігурації для завантаження з мережі. DHCP дозволяє вказати ім'я файлу. Зазвичай це файл для мережевого завантаження, але якщо це URL-адреса, то інсталяційні носії, які підтримують мережеве попереднє завантаження, завантажують файл з URL-адреси і використовують його як файл попередньої конфігурації. Ось приклад налаштування у файлі `dhcpd.conf` для версії 3 DHCP-сервера ISC (пакунок `isc-dhcp-server` Debian).

```
b''яb''b''kb''b''cb''b''ob'' b''pb''b''ib''b''db''b''pb''b''яb''b''db''b''ob''b' ←
''kb'' (b''ob''b''pb''b''cb''b''ib''b''яb'' vendor-class-identifier, 0, 3) = " ←
d-i" {
b''nb''b''ab''b''zb''b''vb''b''ab'' b''fb''b''ab''b''йb''b''lb''b''yb'' "http ←
://host/preseed.cfg";
}
```

Зауважте, що у наведеному вище прикладі це ім'я файлу обмежується DHCP-клієнтами, які ідентифікують себе як "d-i", тому воно не вплине на звичайних DHCP-клієнтів, а лише на програму встановлення. Ви також можете помістити текст у строфу лише для одного конкретного хоста, щоб уникнути попереднього завантаження всіх інсталяцій у вашій мережі.

Хорошим способом використання попереднього встановлення DHCP є встановлення лише значень, характерних для вашої мережі, наприклад, дзеркала Debian. Таким чином, при встановленні у вашій мережі буде автоматично вибрано хороше дзеркало, але решту інсталяції можна виконати інтерактивно. Використання попереднього встановлення DHCP для повної автоматизації встановлення Debian слід використовувати з обережністю.

### Б.3 Створення файлу попередньої конфігурації

Файл попередньої конфігурації має формат, який використовується командою **debconf-set-selections**. Загальний формат рядка у файлі попередньої конфігурації наступний:

```
<b''vb''b''lb''b''ab''b''cb''b''nb''b''ib''b''kb''> <b''nb''b''ab''b''zb''b''vb'' ←
b''ab'' b''pb''b''ib''b''tb''b''ab''b''nb''b''nb''b''яb''> <b''tb''b''ib''b'' ←
'pb'' b''pb''b''ib''b''tb''b''ab''b''nb''b''nb''b''яb''> <b''zb''b''nb''b'' ←
'ab''b''чb''b''eb''b''nb''b''nb''b''яb''>
```

Файл повинен починатися з `#_preseed_V1`

Існує декілька правил, про які слід пам'ятати при написанні файлу попередньої конфігурації.

- Між типом і значенням має бути лише один пробіл або знак табуляції: будь-який додатковий пробіл буде інтерпретовано як такий, що належить значенню.
- Рядок можна розбити на кілька рядків, додавши зворотню косу риску ("\`\`") як символ продовження рядка. Хороше місце для розділення рядка - після назви питання; погане місце - між типом і значенням. Розділені рядки будуть з'єднані в один рядок з усіма початковими/кінцевими пробілами до одного пробілу.
- Для змінних (шаблонів) `debconf`, що використовуються лише у самій програмі встановлення, слід вказати власника "d-i"; для змінних, що використовуються у встановленій системі, слід вказати назву пакунка, який містить відповідний шаблон `debconf`. До бази даних `debconf` для встановленої системи буде передано лише ті змінні, власник яких не є "d-i".
- Більшість запитань потрібно попередньо вводити, використовуючи значення, дійсні в англійській мові, а не перекладені. Однак є деякі питання (наприклад, у `partman`), де потрібно використовувати перекладені значення.
- Деякі питання приймають в якості значення код замість англійського тексту, який показується під час інсталяції.
- Почати з `#_preseed_V1`
- Коментар складається з рядка, який починається з хеш-символу ("#") і продовжується до довжини цього рядка.

Найпростіший спосіб створити файл попередньої конфігурації - взяти за основу файл прикладу, на який є посилання в Параграфі Б.4, і працювати з ним.

Альтернативним методом є ручне встановлення, а потім, після перезавантаження, скористайтеся командою **debconf-get-selections** з пакунка `debconf-utils`, щоб створити дамп бази даних `debconf` і бази даних програми встановлення `sdebconf` в один файл:

```
$ echo "#_preseed_V1" > file
$ debconf-get-selections --installer >> file
$ debconf-get-selections >> file
```

Однак, створений таким чином файл міститиме деякі елементи, які не слід попередньо вносити, і для більшості користувачів краще починати з файлу-прикладу.

## примітка



Цей метод ґрунтується на тому, що наприкінці встановлення база даних `cdebconf` програми встановлення зберігається у встановленій системі у `/var/log/installer/cdebconf`. Однак, оскільки база даних може містити конфіденційну інформацію, за замовчуванням файли доступні для читання лише користувачеві `root`.

Каталог `/var/log/installer` і всі файли у ньому буде видалено з вашої системи, якщо ви очистите пакунок `installation-report`.

Щоб перевірити можливі значення питань, ви можете скористатися командою `nano` для перегляду файлів у `/var/lib/cdebconf` під час інсталяції. Перегляньте `templates.dat` для сирих шаблонів і `questions.dat` для поточних значень і значень, присвоєних змінним.

Щоб перевірити правильність формату файлу попередньої конфігурації перед виконанням встановлення, ви можете скористатися командою `debconf-set-selections -c preseeds.cfg`.

## Б.4 Вміст файлу попередньої конфігурації (для `trixie`)

Фрагменти конфігурації, використані у цьому додатку, також доступні як приклад файлу попередньої конфігурації з `../example-preseed.txt`.

Зверніть увагу, що цей приклад базується на встановленні для архітектури Intel x86. Якщо ви встановлюєте іншу архітектуру, деякі з прикладів (наприклад, вибір клавіатури та встановлення завантажувача) можуть бути неактуальними і їх слід замінити налаштуваннями `debconf`, що відповідають вашій архітектурі.

Докладні відомості про те, як насправді працюють різні компоненти програми встановлення Debian, можна знайти у Параграф 6.3.

### Б.4.1 Локалізація

Під час звичайного встановлення питання про локалізацію ставляться першими, тому ці значення можна попередньо вказати лише за допомогою методів `initrd` або параметрів завантаження ядра. Автоматичний режим (Параграф Б.2.3) передбачає встановлення `auto-install/enable=true` (зазвичай через псевдонім `auto preseeds`). Це затримує постановку питань про локалізацію, щоб їх можна було попередньо задати будь-яким методом.

Локалізацію можна використовувати для вказівки як мови, так і країни, і це може бути будь-яка комбінація мови, що підтримується `debian-installer`, і визнаної країни. Якщо комбінація не утворює правильну локаль, програма встановлення автоматично вибере локаль, яка є правильною для вибраної мови. Щоб вказати локаль як параметр завантаження, використовуйте `locale=en_US.UTF-8`.

Хоча цей метод дуже простий у використанні, він не дозволяє попередньо вказати усі можливі комбінації мови, країни та локалі<sup>3</sup>. Крім того, значення можуть бути попередньо задані індивідуально. Мова та країна також можуть бути вказані як параметри завантаження.

```
# b''Пb''b''ob''b''pb''b''eb''b''pb''b''eb''b''db''b''nb''b''ib''b''йb'' b''vb''b ←
''иб''b''бb''b''ib''b''pb'' b''tb''b''ib''b''lb''b''ьb''b''kb''b''иб'' b' ←
''lb''b''ob''b''kb''b''ab''b''lb''b''ib'' b''zb''b''ab''b''db''b''ab''b''eb'' ←
b''mb''b''ob''b''vb''b''yb'', b''kb''b''pb''b''ab''b''ib''b''nb''b''yb'' b' ←
''tb''b''ab'' b''lb''b''ob''b''kb''b''ab''b''lb''b''ьb'''.
d-i debian-installer/locale string en_US.UTF-8

# b''Дb''b''lb''b''яb'' b''бb''b''ib''b''lb''b''ьb''b''шb''b''ob''b''ib'' b''gb'' ←
b''nb''b''yb''b''чb''b''kb''b''ob''b''cb''b''tb''b''ib'' b''zb''b''nb''b' ←
''ab''b''чb''b''eb''b''nb''b''nb''b''яb'' b''mb''b''ob''b''jb''b''yb''b''tb''b ←
''ьb'' b''бb''b''yb''b''tb''b''иб'' b''zb''b''ab''b''db''b''ab''b''nb''b' ←
''ib'' b''ib''b''nb''b''db''b''иб''b''vb''b''ib''b''db''b''yb''b''ab''b''lb''b ←
''ьb''b''nb''b''ob'''.
#d-i debian-installer/language string en
```

<sup>3</sup>Попередня обробка `locale` до `en_NL`, наприклад, призведе до отримання `en_US.UTF-8` як локалі за замовчуванням для інсталюваної системи. Якщо ви віддаєте перевагу, наприклад, `en_GB.UTF-8`, значення потрібно буде вказати окремо.

```
#d-i debian-installer/country string NL
#d-i debian-installer/locale string en_GB.UTF-8
# b''3b''b''ab'' b''бb''b''ab''b''жб''b''ab''b''нб''b''нб''b''яb''b''мб'' b''вb'' ←
  b''кб''b''ab''b''жб''b''иб''b''тб''b''ьb'' b''дб''b''об''b''дб''b''аб''b'' ←
  'тб''b''кб''b''об''b''вб''b''иб'' b''лб''b''об''b''кб''b''аб''b''лб''b''иб'', ←
  b''яb''b''кб''b''иб'' b''пб''b''об''b''тб''b''рб''b''иб''b''бб''b''нб''b'' ←
  'об'' b''зб''b''гб''b''еб''b''нб''b''еб''b''рб''b''yb''b''вб''b''аб''b''тб''b'' ←
  'иб'''.
#d-i localechooser/supported-locales multiselect en_US.UTF-8, nl_NL.UTF-8
```

Конфігурація клавіатури складається з вибору розкладки і (для нелатинських розкладок) клавіші перемикання між нелатинською і американською розкладками. Під час інсталяції доступні лише базові варіанти розкладки клавіш. Розширені варіанти доступні лише у встановленій системі, за допомогою **dpkg-reconfigure keyboard-configuration**.

```
# b''Bb''b''иб''b''бб''b''иб''b''рб'' b''кб''b''лб''b''аб''b''вб''b''иб''b''аб''b'' ←
  'тб''b''yb''b''рб''b''иб'''.
d-i keyboard-configuration/xkb-keymap select us
# d-i keyboard-configuration/toggling select No toggling
```

Щоб пропустити конфігурацію клавіатури, задайте keymap з **skip-config**. Це призведе до того, що карта клавіш ядра залишиться активною.

## Б.4.2 Синтез мовлення

Під час інсталяції з програмним синтезом мовлення (напр. у командному рядку ядра додано `speakup.synth=soft`), можна задати голос та звукову плату.

Оскільки синтез мовлення запускається на ранньому етапі, його можна активувати лише з `initrd` або з командного рядка ядра.

Завчасне використання `espeakup/voice` також дає можливість налаштування встановленої системи за допомогою мовних функцій доступності. Це працює, навіть якщо програмний синтез мовлення не був увімкнений в інсталяторі.

```
# b''Яb''b''кб''b''yb'' b''кб''b''аб''b''рб''b''тб''b''yb'' ALSA b''вb''b''иб''b'' ←
  'кб''b''об''b''рб''b''иб''b''сб''b''тб''b''об''b''вб''b''yb''b''вб''b''аб''b'' ←
  'тб''b''иб'' b''дб''b''лб''b''яb'' b''пб''b''рб''b''об''b''гб''b''рб''b''аб'' ←
  b''мб''b''нб''b''об''b''гб''b''об'' b''мб''b''об''b''вб''b''лб''b''еб''b'' ←
  'нб''b''нб''b''яb'''.
# b''Mb''b''об''b''жб''b''еб'' b''бб''b''yb''b''тб''b''иб'' b''чб''b''иб''b''сб'' ←
  b''лб''b''об''b''мб'' b''вб''b''иб''b''дб'' 0 b''аб''b''бб''b''об'' ID b'' ←
  'зб'' b''вб''b''кб''b''аб''b''зб''b''аб''b''нб''b''об''b''гб''b''об'' b''yb''
# /sys/class/sound/card*/id
#d-i espeakup/card string 0

# b''Яb''b''кб''b''иб''b''йб'' b''гб''b''об''b''лб''b''об''b''сб'' espeak-ng b'' ←
  'вб''b''иб''b''кб''b''об''b''рб''b''иб''b''сб''b''тб''b''об''b''вб''b''yb''b'' ←
  'вб''b''аб''b''тб''b''иб''
#d-i espeakup/voice string en
```

## Б.4.3 Конфігурація мережі

Звичайно, попереднє завантаження мережевої конфігурації не працюватиме, якщо ви завантажуєте файл попередньої конфігурації з мережі. Але це чудово, коли ви завантажуєтеся з оптичного диска або USB-накопичувача. Якщо ви завантажуєте файли попередньої конфігурації з мережі, ви можете передати параметри конфігурації мережі за допомогою параметрів завантаження ядра.

Якщо вам потрібно вибрати певний інтерфейс під час мережевого завантаження перед завантаженням файлу попередньої конфігурації з мережі, використовуйте параметр завантаження, наприклад, **interface=eth1**.

Хоча попереднє встановлення конфігурації мережі зазвичай неможливе при використанні мережевого попереднього встановлення (за допомогою "preseed/url"), ви можете скористатися наведеним нижче хакерським прийомом, щоб обійти цю проблему, наприклад, якщо ви хочете встановити статичну адресу для мережевого інтерфейсу. Злом полягає в тому, щоб змусити мережеву конфігурацію запуснитися знову після завантаження файлу попередньої конфігурації, створивши скрипт "preseed/run", що містить наступні команди:



```
kill-all-dhcp; netcfg
```

Наступні змінні `debconf` стосуються конфігурації мережі.

```
# b''пб''b''об''b''вб''b''нб''b''иб''b''сб''b''тб''b''юб'' b''вб''b''иб''b''мб''b ←
''кб''b''нб''b''уб''b''тб''b''иб'' b''кб''b''об''b''нб''b''фб''b''иб''b''гб'' ←
b''уб''b''рб''b''аб''b''цб''b''иб''b''юб'' b''мб''b''еб''b''рб''b''еб''b ←
''жб''b''иб''. b''цб''b''еб'' b''кб''b''об''b''рб''b''иб''b''сб''b''нб''b ←
''об'' b''дб''b''лб''b''яб'' cdrom
# b''вб''b''сб''b''тб''b''аб''b''нб''b''об''b''вб''b''лб''b''еб''b''нб''b''нб''b ←
''яб'' b''нб''b''аб'' b''нб''b''еб''b''мб''b''еб''b''рб''b''еб''b''жб''b''еб'' ←
b''вб''b''иб''b''хб'' b''пб''b''рб''b''иб''b''сб''b''тб''b''рб''b''об''b'' ←
''яб''b''хб'', b''дб''b''еб'' b''вб''b''иб''b''нб''b''иб''b''кб''b''аб''b'' ←
''юб''b''тб''b''ьб'' b''пб''b''рб''b''об''b''бб''b''лб''b''еб''b''мб''b''иб'' ←
b''зб'' b''мб''b''еб''b''рб''b''еб''b''жб''b''еб''b''юб'',
# b''пб''b''об''b''пб''b''еб''b''рб''b''еб''b''дб''b''жб''b''еб''b''нб''b''нб''b ←
''яб'' b''тб''b''аб'' b''дб''b''об''b''вб''b''гб''b''иб'' b''тб''b''аб''b'' ←
''йб''b''мб''b''аб''b''уб''b''тб''b''иб'' b''еб'' b''нб''b''еб''b''пб''b''рб'' ←
b''иб''b''еб''b''мб''b''нб''b''иб''b''сб''b''тб''b''юб''.
#d-i netcfg/enable boolean false
# netcfg b''вб''b''иб''b''бб''b''еб''b''рб''b''еб'' b''иб''b''нб''b''тб''b''еб''b ←
''рб''b''фб''b''еб''b''йб''b''сб'', b''яб''b''кб''b''иб''b''йб'' b''мб''b'' ←
''аб''b''еб'' b''пб''b''об''b''сб''b''иб''b''лб''b''аб''b''нб''b''нб''b''яб'', ←
b''яб''b''кб''b''щб''b''об'' b''цб''b''еб'' b''мб''b''об''b''жб''b''лб''b'' ←
''иб''b''вб''b''об''. b''цб''b''еб'' b''дб''b''об''b''зб''b''вб''b''об''b'' ←
''лб''b''яб''b''еб''
# b''пб''b''рб''b''об''b''пб''b''уб''b''сб''b''тб''b''иб''b''тб''b''иб'' b''вб''b ←
''иб''b''дб''b''об''b''бб''b''рб''b''аб''b''жб''b''еб''b''нб''b''нб''b''яб'' ←
b''сб''b''пб''b''иб''b''сб''b''кб''b''уб'', b''яб''b''кб''b''щб''b''об'' b'' ←
''иб''b''сб''b''нб''b''уб''b''еб'' b''бб''b''иб''b''лб''b''ьб''b''шб''b''еб'' ←
b''об''b''дб''b''нб''b''об''b''гб''b''об'' b''иб''b''нб''b''тб''b''еб''b'' ←
''рб''b''фб''b''еб''b''йб''b''сб''b''уб''.
d-i netcfg/choose_interface select auto
# b''щб''b''об''b''бб'' b''вб''b''иб''b''бб''b''рб''b''аб''b''тб''b''иб'' b''пб'' ←
b''еб''b''вб''b''нб''b''иб''b''йб'' b''иб''b''нб''b''тб''b''еб''b''рб''b'' ←
''фб''b''еб''b''йб''b''сб'' b''зб''b''аб''b''мб''b''иб''b''сб''b''тб''b''ьб'' ←
b''цб''b''ьб''b''об''b''гб''b''об'':
#d-i netcfg/choose_interface select eth1
# b''вб''b''сб''b''тб''b''аб''b''нб''b''об''b''вб''b''иб''b''тб''b''иб'' b''иб''b ←
''нб''b''шб''b''иб''b''йб'' b''тб''b''аб''b''йб''b''мб''-b''аб''b''уб''b'' ←
''тб'' b''вб''b''иб''b''яб''b''вб''b''лб''b''еб''b''нб''b''нб''b''яб'' b''пб'' ←
b''об''b''сб''b''иб''b''лб''b''аб''b''нб''b''нб''b''яб'' (b''зб''b''аб'' b'' ←
''зб''b''аб''b''об''b''вб''b''чб''b''уб''b''вб''b''аб''b''нб''b''нб''b'' ←
''яб''b''мб'' - 3 b''сб''b''еб''b''кб''b''уб''b''нб''b''дб''b''иб'').
# b''зб''b''нб''b''аб''b''чб''b''еб''b''нб''b''нб''b''яб'' b''иб''b''нб''b''тб''b ←
''еб''b''рб''b''пб''b''рб''b''еб''b''тб''b''уб''b''юб''b''тб''b''ьб''b''сб''b ←
''яб'' b''вб'' b''сб''b''еб''b''кб''b''уб''b''нб''b''дб''b''аб''b''хб''.
#d-i netcfg/link_wait_timeout string 10
# b''яб''b''кб''b''щб''b''об'' b''уб'' b''вб''b''аб''b''сб'' b''пб''b''об''b'' ←
''вб''b''иб''b''лб''b''ьб''b''нб''b''иб''b''йб'' dhcp-b''сб''b''еб''b''рб''b'' ←
''вб''b''еб''b''рб'' b''иб'' b''пб''b''рб''b''об''b''гб''b''рб''b''аб''b''мб'' ←
b''аб'' b''вб''b''сб''b''тб''b''аб''b''нб''b''об''b''вб''b''лб''b''еб''b'' ←
''нб''b''нб''b''яб'' b''зб''b''аб''b''вб''b''иб''b''сб''b''аб''b''еб''b''вб'' ←
b''об''b''чб''b''иб''b''кб''b''уб''b''вб''b''аб''b''нб''b''нб''b''иб''
# b''йб''b''об''b''гб''b''об'', b''цб''b''еб'' b''мб''b''об''b''жб''b''еб'' b'' ←
''бб''b''уб''b''тб''b''иб'' b''кб''b''об''b''рб''b''иб''b''сб''b''нб''b''иб''b ←
''мб''.
#d-i netcfg/dhcp_timeout string 60
#d-i netcfg/dhcpv6_timeout string 60
```

```

# b''Ab''b''vb''b''tb''b''ob''b''mb''b''ab''b''tb''b''ib''b''cb''b''nb''b''ab'' b ←
''kb''b''ob''b''nb''b''fb''b''ib''b''gb''b''yb''b''pb''b''ab''b''cb''b''ib''b ←
''яb'' b''mb''b''eb''b''pb''b''eb''b''жb''b''ib'' b''zb''b''ab'' b''zb''b'' ←
''ab''b''mb''b''ob''b''vb''b''cb''b''yb''b''vb''b''ab''b''nb''b''nb''b''яb''b'' ←
''mb''.

# b''Яb''b''kb''b''щb''b''ob'' b''vb''b''ib'' b''бb''b''ab''b''жb''b''ab''b''eb'' ←
b''tb''b''eb'' b''nb''b''ab''b''lb''b''ab''b''шb''b''tb''b''yb''b''vb''b'' ←
''ab''b''tb''b''ib'' b''mb''b''eb''b''pb''b''eb''b''жb''b''yb'' b''vb''b''pb'' ←
b''yb''b''cb''b''nb''b''yb'', b''vb''b''ib''b''дb''b''ab''b''lb''b''ib''b'' ←
''tb''b''ьb'' b''cb''b''eb''b''йb'' b''pb''b''яb''b''дb''b''ob''b''kb'' b'' ←
''ib''.

# b''cb''b''tb''b''ab''b''tb''b''ib''b''cb''b''nb''b''yb'' b''kb''b''ob''b''nb''b'' ←
''fb''b''ib''b''gb''b''yb''b''pb''b''ab''b''cb''b''ib''b''юb'' b''mb''b''eb'' ←
b''pb''b''eb''b''жb''b''ib'' b''nb''b''ib''b''жb''b''cb''b''eb''.

#d-i netcfg/disable_autoconfig boolean true

# b''Яb''b''kb''b''щb''b''ob'' b''vb''b''ib'' b''xb''b''ob''b''cb''b''eb''b''tb'' ←
b''eb'', b''щb''b''ob''b''бb'' b''fb''b''ab''b''йb''b''lb'' b''пb''b''ob''b'' ←
''пb''b''eb''b''pb''b''eb''b''дb''b''nb''b''ьb''b''ob''b''ib'' b''kb''b''ob''b'' ←
''nb''b''fb''b''ib''b''gb''b''yb''b''pb''b''ab''b''cb''b''ib''b''ib'' b''пb'' ←
b''pb''b''ab''b''cb''b''юb''b''vb''b''ab''b''vb'' b''nb''b''ab'' b''cb''b'' ←
''ib''b''cb''b''tb''b''eb''b''mb''b''ab''b''xb'' b''яb''b''kb'' b''ib''b''zb'' ←
b''cb''b''eb''b''pb''b''vb''b''eb''b''pb''b''ob''b''mb'', b''tb''b''ab''b'' ←
''kb'' b''ib'' b''бb''b''eb''b''zb'' b''nb''b''ьb''b''ob''b''gb''b''ob''.

# b''бb''b''eb''b''zb'' dhcp-b''cb''b''eb''b''pb''b''vb''b''eb''b''pb''b''ab'', b ←
''pb''b''ob''b''zb''b''kb''b''ob''b''mb''b''eb''b''nb''b''tb''b''yb''b''йb''b'' ←
''tb''b''eb'' b''cb''b''ib'' b''pb''b''яb''b''дb''b''kb''b''ib'' b''ib'' b'' ←
''cb''b''tb''b''ab''b''tb''b''ib''b''cb''b''nb''b''yb'' b''mb''b''eb''b''pb''b'' ←
''eb''b''жb''b''eb''b''vb''b''yb''.

# b''kb''b''ob''b''nb''b''fb''b''ib''b''gb''b''yb''b''pb''b''ab''b''cb''b''ib''b'' ←
''юb'' b''mb''b''eb''b''pb''b''eb''b''жb''b''ib'' b''nb''b''ib''b''жb''b''cb'' ←
b''eb''.

#d-i netcfg/dhcp_failed note
#d-i netcfg/dhcp_options select Configure network manually

# b''Cb''b''tb''b''ab''b''tb''b''ib''b''cb''b''nb''b''ab'' b''kb''b''ob''b''nb''b'' ←
''fb''b''ib''b''gb''b''yb''b''pb''b''ab''b''cb''b''ib''b''яb'' b''mb''b''eb'' ←
b''pb''b''eb''b''жb''b''ib''.

#
# b''Пb''b''pb''b''ib''b''kb''b''lb''b''ab''b''дb'' IPv4
#d-i netcfg/get_ipaddress string 192.168.1.42
#d-i netcfg/get_netmask string 255.255.255.0
#d-i netcfg/get_gateway string 192.168.1.1
#d-i netcfg/get_nameservers string 192.168.1.1
#d-i netcfg/confirm_static boolean true
#
# b''Пb''b''pb''b''ib''b''kb''b''lb''b''ab''b''дb'' IPv6
#d-i netcfg/get_ipaddress string fc00::2
#d-i netcfg/get_netmask string ffff:ffff:ffff:ffff::
#d-i netcfg/get_gateway string fc00::1
#d-i netcfg/get_nameservers string fc00::1
#d-i netcfg/confirm_static boolean true

# b''Бb''b''yb''b''дb''b''ьb''-b''яb''b''kb''b''ib'' b''ib''b''mb''b''eb''b''nb'' ←
b''ab'' b''xb''b''ob''b''cb''b''tb''b''ib''b''vb'' b''tb''b''ab'' b''дb''b'' ←
''ob''b''mb''b''eb''b''nb''b''ib''b''vb'', b''пb''b''pb''b''ib''b''zb''b''nb'' ←
b''ab''b''cb''b''eb''b''nb''b''ib'' b''zb'' dhcp, b''mb''b''ab''b''юb''b'' ←
''tb''b''ьb'' b''пb''b''pb''b''ib''b''ob''b''pb''b''ib''b''tb''b''eb''b''tb'' ←
b''nb''b''ab''b''дb''.

# b''zb''b''nb''b''ab''b''cb''b''eb''b''nb''b''nb''b''яb''b''mb''b''ib'', b''zb'' ←
b''ab''b''дb''b''ab''b''nb''b''ib''b''mb''b''ib'' b''tb''b''yb''b''tb''. b'' ←
''Бb''b''tb''b''ib''b''mb'', b''vb''b''cb''b''tb''b''ab''b''nb''b''ob''b''vb'' ←
b''lb''b''eb''b''nb''b''nb''b''яb'' b''zb''b''nb''b''ab''b''cb''b''eb''b'' ←
''nb''b''ьb'' b''vb''b''cb''b''eb'' b''ob''b''дb''b''nb''b''ob'' b''zb''b'' ←

```

```

'ab''b''пb''b''ob''b''бb''b''ib''b''гb''b''ab''b''eb'' b''пb''b''ob''b''кb''b ←
'ab''b''зb''b''yb'' b''зb''b''ab''b''пb''b''иб''b''тb''b''ab''b''нb''b''ьb''
# b''нb''b''eb'' b''бb''b''yb''b''дb''b''yb''b''тb''b''ьb'' b''пb''b''ob''b''кb'' ←
b''ab''b''зb''b''ab''b''нb''b''ib'', b''нb''b''ab''b''вb''b''ib''b''тb''b'' ←
'ьb'' b''яb''b''кb''b''шb''b''ob'' b''зb''b''нb''b''ab''b''чb''b''eb''b''нb'' ←
b''нb''b''яb'' b''ob''b''тb''b''рb''b''иб''b''мb''b''ab''b''нb''b''ob'' b'' ←
'зb'' dhcp.
d-i netcfg/get_hostname string unassigned-hostname
d-i netcfg/get_domain string unassigned-domain

# b''Яb''b''кb''b''шb''b''ob'' b''вb''b''иб'' b''xb''b''ob''b''чb''b''eb''b''тb'' ←
b''eb'' b''пb''b''рb''b''иб''b''мb''b''yb''b''cb''b''ob''b''вb''b''ob'' b'' ←
'вb''b''иб''b''зb''b''нb''b''ab''b''чb''b''иб''b''тb''b''иб'' b''ib''b''мb'' ←
b''яb'' b''xb''b''ob''b''cb''b''тb''b''ab'', b''нb''b''eb''b''зb''b''ab''b'' ←
'лb''b''eb''b''жb''b''нb''b''ob'' b''вb''b''ib''b''дb'' b''тb''b''ob''b''гb'' ←
b''ob'', b''шb''b''ob'' b''пb''b''ob''b''вb''b''eb''b''рb''b''тb''b''ab''b'' ←
'eb'' b''cb''b''eb''b''рb''b''вb''b''eb''b''рb'' DHCP
# b''пb''b''ob''b''вb''b''eb''b''рb''b''тb''b''ab''b''eb'' b''cb''b''eb''b''рb''b'' ←
'вb''b''eb''b''рb'' DHCP, b''ab''b''бb''b''ob'' b''зb''b''вb''b''ob''b''рb'' ←
b''ob''b''тb''b''нb''b''иб''b''йb'' b''зb''b''ab''b''пb''b''иб''b''cb'' DNS b'' ←
'дb''b''лb''b''яb'' IP-b''ab''b''дb''b''рb''b''eb''b''cb''b''иб'', b''вb''b'' ←
'иб''b''дb''b''ab''b''лb''b''ib''b''тb''b''ьb'' b''кb''b''ob''b''мb''b''eb''b'' ←
'нb''b''тb''b''ab''b''рb''
# b''ib'' b''вb''b''ib''b''дb''b''кb''b''ob''b''рb''b''иб''b''гb''b''yb''b''йb''b'' ←
'тb''b''eb'' b''нb''b''ab''b''cb''b''тb''b''yb''b''пb''b''нb''b''иб''b''йb'' ←
b''рb''b''яb''b''дb''b''ob''b''кb''.
#d-i netcfg/hostname string somehost

# b''Vb''b''иб''b''мb''b''кb''b''нb''b''ib''b''тb''b''ьb'' b''нb''b''ab''b''бb''b'' ←
'рb''b''иб''b''дb''b''лb''b''иб''b''вb''b''eb'' b''дb''b''ib''b''ab''b''лb'' ←
b''ob''b''гb''b''ob''b''вb''b''eb'' b''вb''b''ib''b''кb''b''нb''b''ob'' b'' ←
'зb'' b''кb''b''лb''b''юb''b''чb''b''eb''b''мb'' WEP.
d-i netcfg/wireless_wep string
# b''Дb''b''иб''b''вb''b''ab''b''кb''b''yb''b''вb''b''ab''b''тb''b''eb'' b''ib''b'' ←
'мb''b''яb'' b''xb''b''ob''b''cb''b''тb''b''ab'' dhcp, b''яb''b''кb''b'' ←
'eb'' b''дb''b''eb''b''яb''b''кb''b''ib'' b''пb''b''рb''b''ob''b''вb''b''ab'' ←
b''йb''b''дb''b''eb''b''рb''b''иб'' b''вb''b''иб''b''кb''b''ob''b''рb''b'' ←
'иб''b''cb''b''тb''b''ob''b''вb''b''yb''b''юb''b''тb''b''ьb'' b''яb''b''кb'' ←
b''cb''b''вb''b''ob''b''eb''b''рb''b''ib''b''дb''b''нb''b''иб''b''йb'' b'' ←
'пb''b''ab''b''рb''b''ob''b''лb''b''ьb''.
#d-i netcfg/dhcp_hostname string radish

# b''Яb''b''кb''b''шb''b''ob'' b''вb''b''иб'' b''xb''b''ob''b''чb''b''eb''b''тb'' ←
b''eb'' b''пb''b''ob''b''вb''b''нb''b''ib''b''cb''b''тb''b''юb'' b''вb''b'' ←
'иб''b''мb''b''кb''b''нb''b''yb''b''тb''b''иб'' b''пb''b''ob''b''шb''b''yb''b'' ←
'кb'' b''пb''b''рb''b''ob''b''шb''b''иб''b''вb''b''ob''b''кb'' (b''тb''b'' ←
'ob''b''бb''b''тb''b''ob'' b''нb''b''eb'' b''вb''b''иб''b''кb''b''ob''b''рb'' ←
b''иб''b''cb''b''тb''b''ob''b''вb''b''yb''b''вb''b''ab''b''тb''b''иб'' b'' ←
'пb''b''рb''b''ob''b''шb''b''иб''b''вb''b''кb''b''иб''
# b''фb''b''ab''b''йb''b''лb''b''иб'' b''ab''b''бb''b''ob'' b''пb''b''ab''b''кb'' ←
b''yb''b''нb''b''кb''b''иб'', b''яb''b''кb''b''ib'' b''мb''b''ob''b''жb''b'' ←
'yb''b''тb''b''ьb'' b''бb''b''yb''b''тb''b''иб'' b''нb''b''ab''b''яb''b''вb'' ←
b''нb''b''ib'' b''вb'' b''ib''b''нb''b''cb''b''тb''b''ab''b''лb''b''яb''b'' ←
'цb''b''ib''b''йb''b''нb''b''иб''b''xb'' b''ob''b''бb''b''рb''b''ab''b''зb''b'' ←
'ab''b''xb''):
#d-i hw-detect/firmware-lookup string never

# b''Яb''b''кb''b''шb''b''ob'' b''дb''b''лb''b''яb'' b''мb''b''eb''b''рb''b''eb'' ←
b''жb''b''ib'' b''ab''b''бb''b''ob'' b''ib''b''нb''b''шb''b''ob''b''гb''b'' ←
'ob'' b''ob''b''бb''b''лb''b''ab''b''дb''b''нb''b''ab''b''нb''b''нb''b''яb'' ←
b''пb''b''ob''b''тb''b''рb''b''ib''b''бb''b''нb''b''eb'' b''нb''b''eb''b'' ←
'вb''b''ib''b''лb''b''ьb''b''нb''b''eb'' b''пb''b''рb''b''ob''b''гb''b''рb''b'' ←
'ab''b''мb''b''нb''b''eb'' b''зb''b''ab''b''бb''b''eb''b''зb''b''пb''b''eb'' ←
b''чb''b''eb''b''нb''b''нb''b''яb'', b''вb''b''иб'' b''мb''b''ob''b''жb''b'' ←

```

```
'eb''b''tb''b''eb''
# b''nb''b''ab''b''lb''b''ab''b''шb''b''tb''b''yb''b''vb''b''ab''b''tb''b''иб'' b ←
''pb''b''pb''b''ob''b''gb''b''pb''b''ab''b''mb''b''yb'' b''vb''b''cb''b''tb'' ←
b''ab''b''nb''b''ob''b''vb''b''lb''b''eb''b''nb''b''nb''b''яb'' b''tb''b'' ←
'ab''b''kb'', b''щb''b''ob''b''бb'' b''vb''b''ob''b''nb''b''ab'' b''zb''b'' ←
'ab''b''vb''b''жb''b''дb''b''иб'' b''nb''b''ab''b''mb''b''ab''b''gb''b''ab''b'' ←
''lb''b''ab''b''cb''b''яb'' b''zb''b''ab''b''vb''b''ab''b''nb''b''tb''b''ab'' ←
b''жb''b''иб''b''tb''b''иб'' b''ib''b''ib'' b''бb''b''eb''b''zb'' b''zb''b'' ←
'ab''b''pb''b''иб''b''tb''b''yb''. b''Ab''b''бb''b''ob''
# b''zb''b''mb''b''ib''b''nb''b''nb''b''ib''b''tb''b''ьb'' b''nb''b''ab'' false, b''щb'' ←
b''ob''b''бb'' b''vb''b''иб''b''mb''b''kb''b''nb''b''yb''b''tb''b''иб'' b'' ←
'zb''b''ab''b''pb''b''иб''b''tb''.
#d-i hw-detect/load_firmware boolean true
```

Зверніть увагу, що **netcfg** автоматично визначить маску мережі, якщо не вказано попередньо `netcfg/get_netmask`. У цьому випадку, змінна має бути позначена як `seen` для автоматичного встановлення. Аналогічно, **netcfg** вибере відповідну адресу, якщо `netcfg/get_gateway` не задано. Як окремий випадок, ви можете встановити `netcfg/get_gateway` у `"none"`, щоб вказати, що не слід використовувати жодного шлюзу.

#### Б.4.4 Мережева консоль

```
# b''Яb''b''kb''b''щb''b''ob'' b''vb''b''иб'' b''бb''b''ab''b''жb''b''ab''b''eb'' ←
b''tb''b''eb'' b''vb''b''иб''b''kb''b''ob''b''pb''b''иб''b''cb''b''tb''b'' ←
'ob''b''vb''b''yb''b''vb''b''ab''b''tb''b''иб'' b''mb''b''eb''b''pb''b''eb''b'' ←
''жb''b''eb''b''vb''b''yb'' b''kb''b''ob''b''nb''b''cb''b''ob''b''lb''b'' ←
'ьb'', b''vb''b''иб''b''kb''b''ob''b''pb''b''иб''b''cb''b''tb''b''ob''b''vb'' ←
b''yb''b''йb''b''tb''b''eb'' b''nb''b''ab''b''cb''b''tb''b''yb''b''pb''b'' ←
'nb''b''ib'' b''nb''b''ab''b''lb''b''ab''b''шb''b''tb''b''yb''b''vb''b''ab''b'' ←
''nb''b''nb''b''яb''
# b''kb''b''ob''b''mb''b''pb''b''ob''b''nb''b''eb''b''nb''b''tb'' b''дb''b''lb''b'' ←
''яb'' b''vb''b''ib''b''дb''b''дb''b''ab''b''lb''b''eb''b''nb''b''ob''b''gb'' ←
b''ob'' b''vb''b''cb''b''tb''b''ab''b''nb''b''ob''b''vb''b''lb''b''eb''b'' ←
'nb''b''nb''b''яb'' b''pb''b''ob'' SSH. b''щb''b''eb'' b''mb''b''ab''b''eb'' ←
b''cb''b''eb''b''nb''b''cb'' b''lb''b''иб''b''шb''b''eb'' b''yb'' b''tb''b'' ←
'ob''b''mb''b''yb'' b''vb''b''иб''b''pb''b''ab''b''дb''b''kb''b''yb'', b'' ←
'яb''b''kb''b''щb''b''ob'' b''vb''b''иб''
# b''mb''b''ab''b''eb''b''tb''b''eb'' b''nb''b''ab''b''mb''b''ib''b''pb'' b''vb'' ←
b''иб''b''kb''b''ob''b''nb''b''ab''b''tb''b''иб'' b''pb''b''eb''b''шb''b'' ←
'tb''b''yb'' b''vb''b''cb''b''tb''b''ab''b''nb''b''ob''b''vb''b''lb''b''eb''b'' ←
''nb''b''nb''b''яb'' b''vb''b''pb''b''yb''b''чb''b''nb''b''yb''.
#d-i anna/choose_modules string network-console
#d-i network-console/authorized_keys_url string http://10.0.0.1/openssh-key
#d-i network-console/password password r00tme
#d-i network-console/password-again password r00tme
```

Додаткову інформацію про мережеву консоль можна знайти за посиланням Параграф 6.3.10.

#### Б.4.5 Дзеркальні налаштування

Залежно від методу встановлення, який ви використовуєте, дзеркало може бути використано для завантаження додаткових компонентів програми встановлення, встановлення базової системи та налаштування `/etc/apt/sources.list` для встановленої системи.

Параметр `mirror/suite` визначає набір для встановленої системи.

Параметр `mirror/udeb/suite` визначає набір додаткових компонентів для програми встановлення. Цей параметр корисно встановлювати, лише якщо компоненти фактично завантажуються через мережу, і він має відповідати набору, який було використано для створення `initrd` для методу встановлення, який було використано під час встановлення. Зазвичай програма встановлення автоматично використовує правильне значення, і вам не потрібно його налаштувати.

```
# b''Дb''b''zb''b''eb''b''pb''b''kb''b''ab''b''lb''b''ьb''b''nb''b''иб''b''йb'' b ←
''pb''b''pb''b''ob''b''tb''b''ob''b''kb''b''ob''b''lb'':
```

```

# b''Яb''b''kb''b''шb''b''ob'' b''вb''b''иб'' b''вb''b''иб''b''бb''b''pb''b''ab'' ←
b''лb''b''иб'' ftp, b''pb''b''яb''b''дб''b''об''b''kb'' b''дб''b''зб''b''eb'' ←
b''pb''b''kb''b''ab''b''лb''b''об''/b''kb''b''pb''b''ab''b''иб''b''нб''b'' ←
'ab'' b''нб''b''eb'' b''пb''b''об''b''тb''b''pb''b''иб''b''бb''b''нб''b''об'' ←
b''вb''b''kb''b''ab''b''зб''b''yb''b''вb''b''ab''b''тb''b''иб''.
# b''Зb''b''нб''b''ab''b''чb''b''eb''b''нб''b''нб''b''яb'' b''зб''b''ab'' b''зб'' ←
b''ab''b''мb''b''об''b''вb''b''чb''b''yb''b''вb''b''ab''b''нб''b''нб''b''яb'' ←
b''мb'' b''дб''b''лb''b''яb'' b''дб''b''зб''b''eb''b''pb''b''kb''b''ab''b'' ←
'лb''b''ьb''b''нб''b''об''b''гb''b''об'' b''пb''b''pb''b''об''b''тb''b''об''b'' ←
'kb''b''об''b''лb''b''yb''': http.
#d-i mirror/protocol string ftp
d-i mirror/country string manual
d-i mirror/http/hostname string http.us.debian.org
d-i mirror/http/directory string /debian
d-i mirror/http/proxy string

# b''Нb''b''ab''b''бb''b''иб''b''pb'' b''дб''b''лb''b''яb'' b''вb''b''cb''b''тb'' ←
b''ab''b''нб''b''об''b''вb''b''лb''b''eb''b''нб''b''нб''b''яb''.
#d-i mirror/suite string testing
# b''Нb''b''ab''b''бb''b''иб''b''pb'' b''дб''b''лb''b''яb'' b''зб''b''ab''b''вb'' ←
b''ab''b''нб''b''тb''b''ab''b''жb''b''eb''b''нб''b''нб''b''яb'' b''kb''b'' ←
'об''b''мb''b''пb''b''об''b''нб''b''eb''b''нб''b''тb''b''иб''b''вb'' b''иб''b'' ←
'нб''b''cb''b''тb''b''ab''b''лb''b''яb''b''тb''b''об''b''pb''b''ab'' (b'' ←
'нб''b''eb''b''об''b''бb''b''об''b''вb''b''яb''b''зб''b''kb''b''об''b''вb''b'' ←
'об'').
#d-i mirror/udeb/suite string testing

```

#### Б.4.6 Налаштування облікового запису

Пароль для облікового запису `root`, а також ім'я та пароль для першого облікового запису звичайного користувача можуть бути задані заздалегідь. Для паролів ви можете використовувати як відкриті текстові значення, так і сурт(3) *хеші*.

##### застереження



Пам'ятайте, що попереднє встановлення паролів не є повністю безпечним, оскільки кожен, хто має доступ до файлу попередньої конфігурації, буде знати ці паролі. Зберігання хешованих паролів вважається безпечним, якщо не використовується слабкий алгоритм хешування, такий як DES або MD5, які дозволяють здійснювати атаки грубою силою. Рекомендовані алгоритми хешування паролів - SHA-256 та SHA512.

```

# b''Пb''b''pb''b''об''b''пb''b''yb''b''cb''b''тb''b''иб''b''тb''b''иб'' b''cb''b'' ←
'тb''b''вb''b''об''b''pb''b''eb''b''нб''b''нб''b''яb'' b''об''b''бb''b''лb'' ←
b''иб''b''kb''b''об''b''вb''b''об''b''гb''b''об'' b''зб''b''ab''b''пb''b'' ←
'иб''b''cb''b''yb'' root (b''зб''b''вb''b''иб''b''чb''b''ab''b''йb''b''нб''b'' ←
'иб''b''йb'' b''kb''b''об''b''pb''b''иб''b''cb''b''тb''b''yb''b''вb''b''ab''b'' ←
'чb'' b''зб''b''мb''b''об''b''жb''b''eb''
# b''вb''b''иб''b''kb''b''об''b''pb''b''иб''b''cb''b''тb''b''об''b''вb''b''yb''b'' ←
'вb''b''ab''b''тb''b''иб'' sudo).
#d-i passwd/root-login boolean false
# b''Ab''b''бb''b''об'' b''пb''b''pb''b''об''b''пb''b''yb''b''cb''b''тb''b''иб''b'' ←
'тb''b''иб'' b''cb''b''тb''b''вb''b''об''b''pb''b''eb''b''нб''b''нб''b''яb'' ←
b''зб''b''вb''b''иб''b''чb''b''ab''b''йb''b''нб''b''об''b''гb''b''об'' b'' ←
'об''b''бb''b''лb''b''иб''b''kb''b''об''b''вb''b''об''b''гb''b''об'' b''зб''b'' ←
'ab''b''пb''b''иб''b''cb''b''yb'' b''kb''b''об''b''pb''b''иб''b''cb''b''тb'' ←
b''yb''b''вb''b''ab''b''чb''b''ab''.
#d-i passwd/make-user boolean false

# b''Kb''b''об''b''pb''b''eb''b''нб''b''eb''b''вb''b''иб''b''йb'' b''пb''b''ab''b'' ←
'pb''b''об''b''лb''b''ьb'', b''ab''b''бb''b''об'' b''вb''b''иб''b''дб''b'' ←

```

```

'kb''b''pb''b''ib''b''tb''b''ib''b''mb'' b''tb''b''eb''b''kb''b''cb''b''tb''b ←
''ob''b''mb''
#d-i passwd/root-password password r00tme
#d-i passwd/root-password-again password r00tme
# or encrypted using a crypt(3) hash.
#d-i passwd/root-password-crypted password [crypt(3) hash]

# b''Cb''b''tb''b''vb''b''ob''b''pb''b''ib''b''tb''b''ib'' b''zb''b''vb''b''ib''b ←
''чb''b''ab''b''йb''b''нb''b''иб''b''йb'' b''об''b''бb''b''лb''b''ib''b''kb'' ←
b''об''b''vb''b''иб''b''йb'' b''zb''b''ab''b''пb''b''иб''b''cb'' b''kb''b' ←
''ob''b''pb''b''ib''b''cb''b''tb''b''yb''b''vb''b''ab''b''чb''b''ab''.
#d-i passwd/user-fullname string Debian User
#d-i passwd/username string debian
# b''Зb''b''vb''b''ib''b''чb''b''ab''b''йb''b''нb''b''иб''b''йb'' b''пb''b''ab''b ←
''pb''b''ob''b''лb''b''ьb'' b''kb''b''ob''b''pb''b''иб''b''cb''b''tb''b''yb'' ←
b''vb''b''ab''b''чb''b''ab'', b''ab''b''бb''b''ob'' b''vb''b''ib''b''дb''b' ←
''kb''b''pb''b''ib''b''tb''b''ib''b''mb'' b''tb''b''eb''b''kb''b''cb''b''tb''b ←
''ob''b''mb''
#d-i passwd/user-password password insecure
#d-i passwd/user-password-again password insecure
# or encrypted using a crypt(3) hash.
#d-i passwd/user-password-crypted password [crypt(3) hash]
# b''Cb''b''tb''b''vb''b''ob''b''pb''b''ib''b''tb''b''ib'' b''пb''b''eb''b''pb''b ←
''шb''b''ob''b''гb''b''ob'' b''kb''b''ob''b''pb''b''иб''b''cb''b''tb''b''yb'' ←
b''vb''b''ab''b''чb''b''ab'' b''zb'' b''vb''b''kb''b''ab''b''zb''b''ab''b' ←
''нb''b''иб''b''mb'' UID b''zb''b''ab''b''mb''b''ib''b''cb''b''tb''b''ьb'' b' ←
''cb''b''tb''b''ab''b''нb''b''дb''b''ab''b''pb''b''tb''b''нb''b''ob''b''гb''b' ←
''ob''.
#d-i passwd/user-uid string 1010

# b''Ob''b''бb''b''лb''b''ib''b''kb''b''ob''b''vb''b''иб''b''йb'' b''zb''b''ab''b ←
''пb''b''иб''b''cb'' b''kb''b''ob''b''pb''b''иб''b''cb''b''tb''b''yb''b''vb'' ←
b''ab''b''чb''b''ab'' b''бb''b''yb''b''дb''b''eb'' b''дb''b''ob''b''дb''b' ←
''ab''b''нb''b''ob'' b''дb''b''ob'' b''дb''b''eb''b''яb''b''kb''b''иб''b''xb'' ←
b''cb''b''tb''b''ab''b''нb''b''дb''b''ab''b''pb''b''tb''b''нb''b''иб''b' ←
''xb'' b''пb''b''ob''b''чb''b''ab''b''tb''b''kb''b''ob''b''vb''b''иб''b''xb'' ←
b''гb''b''pb''b''yb''b''пb''. b''Щb''b''ob''b''бb''
# b''пb''b''eb''b''pb''b''eb''b''vb''b''иб''b''zb''b''нb''b''ab''b''чb''b''иб''b' ←
''tb''b''иб'' b''цb''b''eb'', b''vb''b''иб''b''kb''b''ob''b''pb''b''иб''b' ←
''cb''b''tb''b''ob''b''vb''b''yb''b''йb''b''tb''b''eb'' b''цb''b''eb''.
#d-i passwd/user-default-groups string audio cdrom video

```

Змінні `passwd/root-password-crypted` і `passwd/user-password-crypted` також можуть бути задані з “!” як їх значення. У такому випадку, відповідний обліковий запис буде вимкнено. Це може бути зручно для облікового запису `root`, якщо, звісно, налаштовано альтернативний метод, який дозволяє адміністративні дії або вхід у систему від імені користувача `root` (наприклад, за допомогою автентифікації за допомогою ключа `SSH` або `sudo`).

Наступна команда (доступна у пакунку `whois`) може бути використана для створення хешу пароля на основі `SHA-512` за алгоритмом `crypt(3)`:

```
mkpasswd -m sha-512
```

## Б.4.7 Налаштування годинника та часового поясу

```

# b''Kb''b''ob''b''нb''b''tb''b''pb''b''ob''b''лb''b''юb''b''eb'', b''чb''b''иб'' ←
b''vb''b''cb''b''tb''b''ab''b''нb''b''ob''b''vb''b''лb''b''eb''b''нb''b' ←
''ob'' b''ab''b''пb''b''ab''b''pb''b''ab''b''tb''b''нb''b''иб''b''йb'' b''гb'' ←
b''об''b''дb''b''иб''b''нb''b''нb''b''иб''b''kb'' b''нb''b''ab'' UTC b''чb''b' ←
''иб'' b''нb''b''ib''.
d-i clock-setup/utc boolean true

# b''Vb''b''иб'' b''mb''b''ob''b''жb''b''eb''b''tb''b''eb'' b''vb''b''cb''b''tb'' ←
b''ab''b''нb''b''ob''b''vb''b''иб''b''tb''b''иб'' b''бb''b''yb''b''дb''b' ←

```

```

'ьb''-b''яb''b''кb''b''eb'' b''дб''b''об''b''пb''b''yb''b''cb''b''тb''b''иб'' ←
b''mb''b''eb'' b''зб''b''нб''b''аб''b''чb''b''eb''b''нб''b''нб''b''яb'' b'' ←
'дб''b''лб''b''яb'' $TZ; b''дб''b''иб''b''вб''. b''вб''b''мб''b''иб''b''cb''b'' ←
'tb'' b''фb''b''аб''b''йb''b''лб''b''yb''
# /usr/share/zoneinfo/ b''дб''b''лб''b''яb'' b''об''b''тb''b''рb''b''иб''b''мб''b'' ←
'аб''b''нб''b''нб''b''яb'' b''дб''b''об''b''пb''b''yb''b''cb''b''тb''b''иб'' ←
b''мб''b''иб''b''xb'' b''зб''b''нб''b''аб''b''чb''b''eb''b''нб''b''ьb''.
d-i time/zone string US/Eastern

# b''Дб''b''об''b''зб''b''вб''b''об''b''лб''b''яb''b''eb'' b''вб''b''кб''b''аб''b'' ←
'зб''b''аб''b''тb''b''иб'', b''чb''b''иб'' b''вб''b''иб''b''кб''b''об''b'' ←
'рb''b''иб''b''cb''b''тb''b''об''b''вб''b''yb''b''вб''b''аб''b''тb''b''иб'' ←
NTP b''дб''b''лб''b''яb'' b''вб''b''cb''b''тb''b''аб''b''нб''b''об''b''вб''b'' ←
'лб''b''eb''b''нб''b''нб''b''яb'' b''гб''b''об''b''дб''b''иб''b''нб''b''нб''b'' ←
'иб''b''кб''b''аб'' b''пb''b''иб''b''дб'' b''чb''b''аб''b''cb'' b''вб''b'' ←
'cb''b''тb''b''аб''b''нб''b''об''b''вб''b''лб''b''eb''b''нб''b''нб''b''яb''
d-i clock-setup/ntp boolean true
# b''Cb''b''eb''b''рb''b''вб''b''eb''b''рb'' NTP b''дб''b''лб''b''яb'' b''вб''b'' ←
'иб''b''кб''b''об''b''рb''b''иб''b''cb''b''тb''b''аб''b''нб''b''нб''b''яb''. ←
b''Зб''b''аб'' b''зб''b''аб''b''мб''b''об''b''вб''b''чb''b''yb''b''вб''b'' ←
'аб''b''нб''b''нб''b''яb''b''мб'' b''тb''b''yb''b''тb'' b''мб''b''аб''b''йb'' ←
b''жб''b''eb'' b''зб''b''аб''b''вб''b''жб''b''дб''b''иб'' b''вб''b''cb''b'' ←
'eb'' b''гб''b''аб''b''рb''b''аб''b''зб''b''дб''.
#d-i clock-setup/ntp-server string ntp.example.com

```

## Б.4.8 Розбиття на розділи

Використання попереднього розбиття на розділи жорсткого диска обмежується тим, що підтримується `partman-auto`. Ви можете розбити на розділи як наявний вільний простір на диску, так і весь диск. Структура диска може бути визначена за допомогою попередньо визначеного рецепта, користувацького рецепта з файлу рецептів або рецепта, включеного до файлу попередньої конфігурації.

Підтримується попереднє створення розширених налаштувань розділів за допомогою RAID, LVM і шифрування, але не з повною гнучкістю, можливою при створенні розділів під час інсталяції без попереднього створення розділів.

Наведені нижче приклади надають лише базову інформацію про використання рецептів. Докладні відомості наведено у файлах `partman-auto-recipe.txt` і `partman-auto-raid-recipe.txt`, що входять до складу пакунка `debian-installer`. Обидва файли також доступні з [debain-installer репозиторію вихідних текстів](#). Зверніть увагу, що підтримувана функціональність може змінюватися між випусками.

### застереження



Ідентифікація дисків залежить від порядку завантаження їхніх драйверів. Якщо в системі є кілька дисків, переконайтеся, що вибрано правильний диск, перш ніж використовувати попередню підготовку.

### Б.4.8.1 Приклад розбиття на розділи

```

# b''Яb''b''кб''b''щb''b''об'' b''yb'' b''cb''b''иб''b''cb''b''тb''b''eb''b''мб'' ←
b''иб'' b''eb'' b''вб''b''иб''b''лб''b''ьb''b''нб''b''eb'' b''мб''b''иб''b'' ←
'cb''b''дб''b''eb'', b''Вb''b''иб'' b''мб''b''об''b''жб''b''eb''b''тb''b'' ←
'eb'' b''рb''b''об''b''зб''b''дб''b''иб''b''лб''b''иб''b''тb''b''иб'' b''лб'' ←
b''иб''b''шb''b''eb'' b''цб''b''eb''b''йb'' b''пb''b''рb''b''об''b''cb''b'' ←
'tb''b''иб''b''рb''.
# b''Цb''b''eb'' b''пb''b''рb''b''аб''b''вб''b''иб''b''лб''b''об'' b''вб''b''иб'' ←
b''кб''b''об''b''нб''b''yb''b''eb''b''тb''b''ьb''b''cb''b''яb'' b''лб''b'' ←
'иб''b''шb''b''eb'' b''яb''b''кб''b''щb''b''об'' b''нб''b''eb'' b''зб''b'' ←
'аб''b''дб''b''аб''b''нб''b''об'' partman-auto/method (b''нб''b''иб''b''жб''b'' ←
'чb''b''eb'').

```

```

#d-i partman-auto/init_automatically_partition select biggest_free

# b''Kb''b''pb''b''ib''b''mb'' b''tb''b''ob''b''gb''b''ob'', b''Vb''b''ib'' b' ←
'mb''b''ob''b''xb''b''eb''b''tb''b''eb'' b''vb''b''kb''b''ab''b''zb''b''ab''b' ←
'tb''b''ib'' b''db''b''ib''b''cb''b''kb'' b''db''b''lb''b''yb'' b''pb''b'' ←
'ob''b''zb''b''pb''b''ob''b''db''b''ib''b''lb''b''yb'' b''nb''b''ab'' b''pb'' ←
b''ob''b''zb''b''db''b''ib''b''lb''b''ib''. b''Yb''b''kb''b''шb''b''ob'' b' ←
'yb'' b''cb''b''ib''b''cb''b''tb''b''eb''b''mb''b''ib'' b''eb'' b''lb''b'' ←
'ib''b''шb''b''eb''

# b''ob''b''db''b''ib''b''nb'' b''db''b''ib''b''cb''b''kb'', b''pb''b''pb''b' ←
'ob''b''gb''b''pb''b''ab''b''mb''b''ab'' b''vb''b''cb''b''tb''b''ab''b''nb''b' ←
'ob''b''vb''b''lb''b''eb''b''nb''b''nb''b''yb'' b''cb''b''tb''b''ab''b''nb'' ←
b''db''b''ab''b''pb''b''tb''b''nb''b''ob'' b''vb''b''ib''b''kb''b''ob''b' ←
'pb''b''ib''b''cb''b''tb''b''ob''b''vb''b''yb''b''vb''b''ab''b''tb''b''ib''b' ←
'mb''b''eb'' b''йb''b''ob''b''gb''b''ob'', b''vb'' b''ib''b''nb''b''шb''b' ←
'ob''b''mb''b''yb'' b''pb''b''ab''b''zb''b''ib''

# b''pb''b''ob''b''tb''b''pb''b''ib''b''бb''b''nb''b''ob'' b''vb''b''kb''b''ab''b' ←
'zb''b''ab''b''tb''b''ib'' b''nb''b''ab''b''zb''b''vb''b''yb'' b''pb''b' ←
'pb''b''ib''b''cb''b''tb''b''pb''b''ob''b''юb'' b''yb'' b''tb''b''pb''b''ab'' ←
b''db''b''ib''b''цb''b''ib''b''йb''b''nb''b''ob''b''mb''b''yb'', b''nb''b' ←
'eb'' devfs b''fb''b''ob''b''pb''b''mb''b''ab''b''tb''b''ib'' (b''tb''b''ob'' ←
b''бb''b''tb''b''ob'', b''cb''b''kb''b''ab''b''xb''b''ib''b''mb''b''ob'', / ←
dev/sda

# b''ab'' b''nb''b''eb'', b''nb''b''ab''b''pb''b''pb''b''ib''b''kb''b''lb''b' ←
'ab''b''db'', /dev/discs/disc0/disc).

# b''Tb''b''ab''b''kb''b''ib''b''mb'' b''чb''b''ib''b''nb''b''ob''b''mb'', b' ←
'db''b''lb''b''yb'' b''vb''b''ib''b''kb''b''ob''b''pb''b''ib''b''cb''b''tb''b' ←
'ab''b''nb''b''nb''b''yb'' b''pb''b''eb''b''pb''b''шb''b''ob''b''gb''b''ob'' ←
b''xb''b''ob''b''pb''b''cb''b''tb''b''kb''b''ob''b''gb''b''ob'' b''db''b' ←
'ib''b''cb''b''kb''b''ab'' SCSI/SATA:

#d-i partman-auto/disk string /dev/sda
# b''Kb''b''pb''b''ib''b''mb'' b''tb''b''ob''b''gb''b''ob'', b''Vb''b''ab''b' ←
'mb'' b''pb''b''ob''b''tb''b''pb''b''ib''b''бb''b''nb''b''ob'' b''бb''b''yb'' ←
b''db''b''eb'' b''vb''b''kb''b''ab''b''zb''b''ab''b''tb''b''ib'' b''mb''b' ←
'eb''b''tb''b''ob''b''db'', b''yb''b''kb''b''ib''b''йb'' b''бb''b''yb''b' ←
'db''b''eb'' b''vb''b''ib''b''kb''b''ob''b''pb''b''ib''b''cb''b''tb''b''ob''b' ←
'vb''b''yb''b''vb''b''ab''b''tb''b''ib''b''cb''b''yb''.

# b''Zb''b''ab''b''pb''b''ab''b''zb'' b''db''b''ob''b''cb''b''tb''b''yb''b''pb''b' ←
'nb''b''ib'' b''tb''b''ab''b''kb''b''ib'' b''mb''b''eb''b''tb''b''ob''b' ←
'db''b''ib'':

# - regular: b''vb''b''ib''b''kb''b''ob''b''pb''b''ib''b''cb''b''tb''b''ob''b' ←
'vb''b''yb''b''vb''b''ab''b''tb''b''ib'' b''zb''b''vb''b''ib''b''чb''b''ab''b' ←
'йb''b''nb''b''ib'' b''tb''b''ib''b''pb''b''ib'' b''pb''b''ob''b''zb''b' ←
'db''b''ib''b''lb''b''ib''b''vb'' b''db''b''lb''b''yb'' b''Vb''b''ab''b''шb'' ←
b''ob''b''ib'' b''ab''b''pb''b''xb''b''ib''b''tb''b''eb''b''kb''b''tb''b' ←
'yb''b''pb''b''ib''

# - lvm: b''vb''b''ib''b''kb''b''ob''b''pb''b''ib''b''cb''b''tb''b''ob''b' ←
'vb''b''yb''b''vb''b''ab''b''tb''b''ib'' LVM b''db''b''lb''b''yb'' b''pb''b' ←
'ob''b''zb''b''pb''b''ob''b''db''b''ib''b''lb''b''yb'' b''db''b''ib''b''cb''b' ←
'kb''b''ab'' b''nb''b''ab'' b''pb''b''ob''b''zb''b''db''b''ib''b''lb''b' ←
'ib''

# - crypto: b''vb''b''ib''b''kb''b''ob''b''pb''b''ib''b''cb''b''tb''b''ob''b' ←
'vb''b''yb''b''vb''b''ab''b''tb''b''ib'' LVM b''vb''b''cb''b''eb''b''pb''b' ←
'eb''b''db''b''ib''b''nb''b''ib'' b''zb''b''ab''b''шb''b''ib''b''fb''b''pb''b' ←
'ob''b''vb''b''ab''b''nb''b''ob''b''gb''b''ob'' b''pb''b''ob''b''zb''b''db'' ←
b''ib''b''lb''b''yb''

d-i partman-auto/method string lvm

# b''Vb''b''ib'' b''mb''b''ob''b''xb''b''eb''b''tb''b''eb'' b''vb''b''kb''b''ab'' ←
b''zb''b''ab''b''tb''b''ib'' b''ob''b''бb''b''cb''b''yb''b''gb'' b''pb''b' ←
'pb''b''ob''b''cb''b''tb''b''ob''b''pb''b''yb'', b''yb''b''kb''b''ib''b''йb'' ←
b''бb''b''yb''b''db''b''eb'' b''vb''b''ib''b''kb''b''ob''b''pb''b''ib''b' ←
'cb''b''tb''b''ab''b''nb''b''ib''b''йb'' b''db''b''lb''b''yb'' b''gb''b''pb'' ←
b''yb''b''pb''b''ib'' b''tb''b''ob''b''mb''b''ib''b''vb'' LVM.

```



```

# b''цб''b''eb'' b''mb''b''ob''b''жв''b''eb'' b''бб''b''yb''b''тв''b''иб'' b' ←
'rb''b''ob''b''зв''b''mb''b''ib''b''pb'' b''зв'' b''об''b''дб''b''иб''b''нб'' ←
b''иб''b''цб''b''eb''b''юб'' b''вб''b''иб''b''mb''b''ib''b''pb''b''yb'' (b' ←
'нб''b''ab''b''пб''b''pb''b''иб''b''кб''b''лб''b''ab''b''дб'', 20 b''Гб''b' ←
'Еб''), b''вб''b''иб''b''дб''b''сб''b''об''b''тв''b''об''b''кб'' b''вб''b' ←
'ib''b''дб''
# b''вб''b''иб''b''лб''b''ьб''b''нб''b''об''b''гб''b''об'' b''mb''b''ib''b''сб''b' ←
'цб''b''яб'' b''ab''b''бб''b''об'' b''кб''b''лб''b''юб''b''чб''b''об''b' ←
'вб''b''eb'' b''сб''b''лб''b''об''b''вб''b''об'' 'max'.
d-i partman-auto-lvm/guided_size string max

# b''Яб''b''кб''b''щб''b''об'' b''об''b''дб''b''иб''b''нб'' b''зв'' b''дб''b' ←
'иб''b''сб''b''кб''b''ib''b''вб'', b''яб''b''кб''b''ib'' b''зв''b''ab''b' ←
'пб''b''лб''b''ab''b''нб''b''об''b''вб''b''ab''b''нб''b''ib'' b''дб''b''лб''b' ←
'яб'' b''ab''b''вб''b''тв''b''об''b''mb''b''ab''b''тв''b''иб''b''чб''b''нб'' ←
b''об''b''гб''b''об'' b''pb''b''об''b''зв''b''пб''b''об''b''дб''b''ib''b' ←
'лб''b''yb'' b''нб''b''ab'' b''pb''b''об''b''зв''b''дб''b''ib''b''лб''b''иб''
# b''mb''b''ib''b''сб''b''тв''b''иб''b''тв''b''ьб'' b''сб''b''тв''b''ab''b''pb''b' ←
'yb'' b''кб''b''об''b''нб''b''fb''b''ib''b''гб''b''yb''b''pb''b''ab''b''цб'' ←
b''ib''b''юб'' LVM, b''кб''b''об''b''pb''b''иб''b''сб''b''тв''b''yb''b''вб''b' ←
'ab''b''чб'' b''яб''b''кб'' b''пб''b''pb''b''ab''b''вб''b''иб''b''лб''b' ←
'об'' b''об''b''тв''b''pb''b''иб''b''mb''b''ab''b''eb''
# b''пб''b''об''b''пб''b''eb''b''pb''b''eb''b''дб''b''жв''b''eb''b''нб''b''нб''b' ←
'яб''. b''цб''b''eb'' b''mb''b''ob''b''жв''b''нб''b''ab'' b''тв''b''ab''b' ←
'кб''b''об''b''жв'' b''об''b''пб''b''pb''b''ab''b''цб''b''юб''b''вб''b''ab''b' ←
'tв''b''иб''...
d-i partman-lvm/device_remove_lvm boolean true
# b''Тб''b''eb'' b''сб''b''ab''b''mb''b''eb'' b''сб''b''тв''b''об''b''сб''b''yb'' ←
b''eb''b''тв''b''ьб''b''сб''b''яб'' b''вб''b''жв''b''eb'' b''нб''b''ab''b' ←
'яб''b''вб''b''нб''b''иб''b''xb'' b''пб''b''pb''b''об''b''гб''b''pb''b''ab''b' ←
'mb''b''нб''b''иб''b''xb'' RAID-b''mb''b''ab''b''сб''b''иб''b''вб''b''ib''b' ←
'вб'':
d-i partman-md/device_remove_md boolean true
# b''Тб''b''ab''b''кб''b''об''b''жв'' b''цб''b''eb'' b''сб''b''тв''b''об''b''сб'' ←
b''yb''b''eb''b''тв''b''ьб''b''сб''b''яб'' b''пб''b''ib''b''дб''b''тв''b' ←
'вб''b''eb''b''pb''b''дб''b''жв''b''eb''b''нб''b''нб''b''яб'' b''зв''b''ab''b' ←
'пб''b''иб''b''сб''b''yb'' b''pb''b''об''b''зв''b''дб''b''ib''b''лб''b''ib'' ←
b''вб'' lvm.
d-i partman-lvm/confirm boolean true
d-i partman-lvm/confirm_nooverwrite boolean true

# b''Вб''b''иб'' b''mb''b''ob''b''жв''b''eb''b''тв''b''eb'' b''вб''b''иб''b''бб'' ←
b''pb''b''ab''b''тв''b''иб'' b''об''b''дб''b''иб''b''нб'' b''ib''b''зв'' b' ←
'tв''b''pb''b''ьб''b''об''b''xb'' b''пб''b''об''b''пб''b''eb''b''pb''b''eb''b' ←
'dб''b''нб''b''ьб''b''об'' b''вб''b''иб''b''зв''b''нб''b''ab''b''чб''b''eb'' ←
b''нб''b''иб''b''xb'' b''пб''b''лб''b''ab''b''нб''b''ib''b''вб'' (b''pb''b' ←
'eb''b''цб''b''eb''b''пб''b''тв''b''ib''b''вб'') b''pb''b''об''b''зв''b''пб'' ←
b''об''b''дб''b''ib''b''лб''b''yb'':
# - atomic: b''вб''b''сб''b''ib'' b''fb''b''ab''b''йб''b''лб''b''иб'' b''вб'' b' ←
'об''b''дб''b''нб''b''об''b''mb''b''yb'' b''pb''b''об''b''зв''b''дб''b''ib''b' ←
'лб''b''ib''
# - home: b''вб''b''иб''b''об''b''кб''b''pb''b''eb''b''mb''b''иб''b''тв''b' ←
'иб'' b''pb''b''об''b''зв''b''дб''b''ib''b''лб'' /home
# - multi: b''вб''b''иб''b''об''b''кб''b''pb''b''eb''b''mb''b''иб''b''тв''b' ←
'иб'' b''pb''b''об''b''зв''b''дб''b''ib''b''лб''b''иб'' /home, /var, b''тв''b' ←
'ab'' /tmp
# - b''сб''b''eb''b''pb''b''вб''b''eb''b''pb'': b''об''b''кб''b''pb''b''eb''b' ←
'mb''b''ib'' b''pb''b''об''b''зв''b''дб''b''ib''b''лб''b''иб'' /var b''ib'' / ←
srv; b''об''b''бб''b''mb''b''ib''b''нб'' b''об''b''бб''b''mb''b''eb''b''жв''b' ←
'eb''b''нб''b''об'' 1G
# - small_disk: b''сб''b''xb''b''eb''b''mb''b''ab'', b''пб''b''pb''b''иб''b''зв'' ←
b''нб''b''ab''b''чб''b''eb''b''нб''b''ab'' b''дб''b''лб''b''яб'' b''mb''b' ←
'ab''b''лб''b''иб''b''xb'' b''жв''b''об''b''pb''b''сб''b''тв''b''кб''b''иб''b' ←
'xb'' b''дб''b''иб''b''сб''b''кб''b''ib''b''вб'' (b''дб''b''об'' 10 b''Гб''b' ←

```

```

''Еб''')

d-i partman-auto/choose_recipe select atomic

# b''Аб''b''б''b''об'' b''нб''b''аб''b''дб''b''аб''b''йб''b''тб''b''еб'' b''вб'' ←
b''лб''b''аб''b''сб''b''нб''b''иб''b''йб'' b''рб''b''еб''b''цб''b''еб''b'' ←
'пб''b''тб''...

# b''Яб''b''кб''b''щб''b''об'' b''уб'' b''Вб''b''аб''b''сб'' b''еб'' b''сб''b'' ←
'пб''b''об''b''сб''b''иб''b''б''b'' об''b''тб''b''рб''b''иб''b''мб''b''аб''b'' ←
'тб''b''иб'' b''фб''b''аб''b''йб''b''лб'' b''рб''b''еб''b''цб''b''еб''b'' ←
'пб''b''тб''b''иб''b''вб'' b''уб'' b''сб''b''еб''b''рб''b''еб''b''дб''b''об'' ←
b''вб''b''иб''b''щб''b''иб'' d-i, b''Вб''b''иб'' b''мб''b''об''b''жб''b''еб'' ←
b''тб''b''еб''

# b''пб''b''рб''b''об''b''сб''b''тб''b''об'' b''вб''b''кб''b''аб''b''зб''b''аб''b'' ←
'тб''b''иб'' b''нб''b''аб'' b''нб''b''ьб''b''об''b''рб''b''об''.

#d-i partman-auto/expert_recipe_file string /hd-media/recipe

# b''Яб''b''кб''b''щб''b''об'' b''нб''b''еб''b''мб''b''аб''b''еб'', b''мб''b'' ←
'об''b''жб''b''еб''b''тб''b''еб'' b''пб''b''об''b''мб''b''иб''b''сб''b''тб''b'' ←
'иб''b''тб''b''иб'' b''вб''b''еб''b''сб''b''ьб'' b''рб''b''еб''b''цб''b'' ←
'еб''b''пб''b''тб'' b''уб'' b''фб''b''аб''b''йб''b''лб'' b''пб''b''об''b'' ←
'пб''b''еб''b''рб''b''еб''b''дб''b''нб''b''ьб''b''об''b''иб'' b''кб''b''об''b'' ←
'нб''b''фб''b''иб''b''рб''b''уб''b''рб''b''аб''b''цб''b''иб''b''иб'' b''об'' ←
b''дб''b''нб''b''иб''b''мб''

# (b''лб''b''об''b''рб''b''иб''b''чб''b''нб''b''иб''b''мб'') b''рб''b''яб''b'' ←
'дб''b''кб''b''об''b''мб''. b''уб'' b''цб''b''ьб''b''об''b''мб''b''уб'' b'' ←
'пб''b''рб''b''иб''b''кб''b''лб''b''аб''b''дб''b''иб'' b''сб''b''тб''b''вб''b'' ←
'об''b''рб''b''юб''b''еб''b''тб''b''ьб''b''сб''b''яб'' b''нб''b''еб''b''вб'' ←
b''еб''b''пб''b''иб''b''кб''b''иб''b''йб'' b''рб''b''об''b''зб''b''дб''b'' ←
'иб''b''лб'' /boot, b''пб''b''рб''b''иб''b''дб''b''аб''b''тб''b''нб''b''иб''b'' ←
'йб'' b''дб''b''лб''b''яб''

# b''сб''b''вб''b''об''b''пб''b''уб'', b''аб'' b''рб''b''еб''b''шб''b''тб''b'' ←
'аб'' b''пб''b''рб''b''об''b''сб''b''тб''b''об''b''рб''b''уб'' b''вб''b''иб'' ←
b''кб''b''об''b''рб''b''иб''b''сб''b''тб''b''об''b''вб''b''уб''b''еб''b''тб'' ←
b''ьб''b''сб''b''яб'' b''дб''b''лб''b''яб'' b''кб''b''об''b''рб''b''еб''b'' ←
'нб''b''еб''b''вб''b''об''b''рб''b''об'' b''рб''b''об''b''зб''b''дб''b''иб''b'' ←
'лб''b''уб'':

#d-i partman-auto/expert_recipe string \
# boot-root :: \
# 40 50 100 ext3 \
# $primary{ } $bootable{ } \
# method{ format } format{ } \
# use_filesystem{ } filesystem{ ext3 } \
# mountpoint{ /boot } \
# . \
# 500 10000 1000000000 ext3 \
# method{ format } format{ } \
# use_filesystem{ } filesystem{ ext3 } \
# mountpoint{ / } \
# . \
# 64 512 300% linux-swaps \
# method{ swap } format{ } \
# .

# b''Пб''b''об''b''вб''b''нб''b''иб''b''йб'' b''фб''b''об''b''рб''b''мб''b''аб''b'' ←
'тб'' b''рб''b''еб''b''цб''b''еб''b''пб''b''тб''b''иб''b''вб'' (b''пб''b'' ←
'лб''b''аб''b''нб''b''иб''b''вб'' b''рб''b''об''b''зб''b''пб''b''об''b''дб''b'' ←
'иб''b''лб''b''уб'') b''зб''b''аб''b''дб''b''об''b''кб''b''уб''b''мб''b'' ←
'еб''b''нб''b''тб''b''об''b''вб''b''аб''b''нб''b''об'' b''уб'' b''фб''b''аб'' ←
b''йб''b''лб''b''иб'' partman-auto-recipe.txt

# b''яб''b''кб''b''иб''b''йб'' b''вб''b''хб''b''об''b''дб''b''иб''b''тб''b''ьб'' ←
b''дб''b''об'' b''сб''b''кб''b''лб''b''аб''b''дб''b''уб'' b''пб''b''аб''b'' ←
'кб''b''уб''b''нб''b''кб''b''аб'' 'debian-installer' b''аб''b''б''b''об'' b'' ←
'дб''b''об''b''сб''b''тб''b''уб''b''пб''b''нб''b''иб''b''йб'' b''зб'' b''рб'' ←

```

```

b''eb''b''pb''b''ob''b''zb''b''ib''b''tb''b''ob''b''pb''b''ib''b''yb'' b' ←
'vb''b''ib''b''xb''b''ib''b''db''b''nb''b''ob''b''gb''b''ob''
# b''kb''b''ob''b''db''b''yb'' D-I. b''Yb'' b''nb''b''yb''b''ob''b''mb''b''yb'' b' ←
'tb''b''ab''b''kb''b''ob''b''jb'' b''ob''b''pb''b''ib''b''sb''b''ab''b''nb'' ←
b''ob'', b''yb''b''kb'' b''vb''b''kb''b''ab''b''zb''b''ab''b''tb''b''ib'' b' ←
'tb''b''ab''b''kb''b''ib'' b''pb''b''ab''b''pb''b''ab''b''mb''b''eb''b''tb''b' ←
'rb''b''ib'', b''yb''b''kb'' b''fb''b''ab''b''yb''b''lb''b''ob''b''vb''b' ←
'ib''
# b''sb''b''ib''b''sb''b''tb''b''eb''b''mb''b''nb''b''ib'' b''mb''b''ib''b''tb''b' ←
'kb''b''ib'', b''nb''b''ab''b''zb''b''vb''b''ib'' b''gb''b''pb''b''yb''b' ←
'pb'' b''tb''b''ob''b''mb''b''ib''b''vb'' b''tb''b''ab'' b''yb''b''kb''b' ←
'ib'' b''fb''b''ib''b''zb''b''ib''b''cb''b''nb''b''ib'' b''pb''b''pb''b''ib'' ←
b''sb''b''tb''b''pb''b''ob''b''ib'' b''sb''b''lb''b''ib''b''db'' b''vb''b' ←
'kb''b''lb''b''yb''b''cb''b''ib''b''tb''b''ib''
# b''db''b''ob'' b''gb''b''pb''b''yb''b''pb''b''ib'' b''tb''b''ob''b''mb''b''ib'' ←
b''vb''.

## b''Cb''b''tb''b''vb''b''ob''b''pb''b''eb''b''nb''b''nb''b''yb'' b''pb''b''ob'' ←
b''zb''b''db''b''ib''b''lb''b''ib''b''vb'' b''db''b''lb''b''yb'' EFI
# b''Yb''b''kb''b''щb''b''ob'' b''Vb''b''ab''b''шb''b''ib''b''йb'' b''sb''b''ib'' ←
'cb''b''tb''b''ob''b''mb''b''ib'' b''pb''b''ob''b''tb''b''pb''b''ib''b' ←
'бb''b''eb''b''nb'' b''pb''b''ob''b''zb''b''db''b''ib''b''lb'' EFI, b''Vb''b' ←
'ib'' b''mb''b''ob''b''jb''b''eb''b''tb''b''eb'' b''db''b''ob''b''db''b''ab'' ←
b''tb''b''ib'' b''db''b''ob'' b''nb''b''ab''b''vb''b''eb''b''db''b''eb''b' ←
'nb''b''ob''b''gb''b''ob'' b''vb''b''ib''b''щb''b''eb'' b''pb''b''eb''b''цb'' ←
b''eb''b''pb''b''tb''b''ab''
# b''щb''b''ob''b''sb''b''yb'' b''nb''b''ab'' b''kb''b''шb''b''tb''b''ab''b''lb'' ←
b''tb'' b''цb''b''yb''b''ob''b''gb''b''ob'', b''yb''b''kb'' b''pb''b''eb''b' ←
'pb''b''шb''b''ib''b''йb'' b''eb''b''lb''b''eb''b''mb''b''eb''b''nb''b''tb'' ←
b''pb''b''eb''b''цb''b''eb''b''pb''b''tb''b''ab'':
#
538 538 1075 free \
#
$iflabel{ gpt } \
#
$reusemethod{ } \
#
method{ efi } \
#
format{ } \
#
. \
#
#
# b''Nb''b''ab''b''vb''b''eb''b''db''b''eb''b''nb''b''ib''b''йb'' b''vb''b''ib''b' ←
'щb''b''eb'' b''fb''b''pb''b''ab''b''gb''b''mb''b''eb''b''nb''b''tb'' b' ←
'cb''b''tb''b''ob''b''cb''b''yb''b''eb''b''tb''b''yb''b''sb''b''yb'' b''ab''b' ←
'pb''b''xb''b''ib''b''tb''b''eb''b''kb''b''tb''b''yb''b''pb''b''ib'' amd64; ←
b''db''b''lb''b''yb'' b''ib''b''nb''b''шb''b''ib''b''xb''
# b''ab''b''pb''b''xb''b''ib''b''tb''b''eb''b''kb''b''tb''b''yb''b''pb'' b''db''b' ←
'eb''b''tb''b''ab''b''lb''b''ib'' b''mb''b''ob''b''jb''b''yb''b''tb''b''yb'' ←
b''vb''b''ib''b''db''b''pb''b''ib''b''zb''b''nb''b''yb''b''tb''b''ib''b' ←
'cb''b''yb''. b''Pb''b''ab''b''kb''b''yb''b''nb''b''ob''b''kb'' 'partman-auto ←
' b''yb'' b''pb''b''eb''b''pb''b''ob''b''zb''b''ib''b''tb''b''ob''b''pb''b' ←
'ib''b''ib'' b''kb''b''ob''b''db''b''yb''
# D-I b''mb''b''ob''b''jb''b''eb'' b''mb''b''ib''b''sb''b''tb''b''ib''b''tb''b' ←
'ib'' b''pb''b''pb''b''ib''b''kb''b''lb''b''ab''b''db'', b''yb''b''kb''b' ←
'ib''b''йb'' b''Vb''b''ib'' b''mb''b''ob''b''jb''b''eb''b''tb''b''eb'' b' ←
'vb''b''ib''b''kb''b''ob''b''pb''b''ib''b''sb''b''tb''b''ab''b''tb''b''ib''.

# b''цb''b''eb'' b''db''b''ob''b''zb''b''vb''b''ob''b''lb''b''ib''b''tb''b''yb'' ←
partman b''ab''b''vb''b''tb''b''ob''b''mb''b''ab''b''tb''b''ib''b''cb''b' ←
'nb''b''ob'' b''pb''b''ob''b''zb''b''бb''b''ib''b''vb''b''ab''b''tb''b''ib'' ←
b''pb''b''ob''b''zb''b''db''b''ib''b''lb''b''ib'' b''бb''b''eb''b''zb'' b' ←
'pb''b''ib''b''db''b''tb''b''vb''b''eb''b''pb''b''db''b''jb''b''eb''b''nb''b' ←
'nb''b''yb'', b''zb''b''ab'' b''yb''b''mb''b''ob''b''vb''b''ib'',
# b''щb''b''ob'' b''Vb''b''ib'' b''vb''b''kb''b''ab''b''zb''b''ab''b''lb''b''ib'' ←
b''йb''b''ob''b''mb''b''yb'' b''щb''b''ob'' b''pb''b''ob''b''бb''b''ib''b' ←
'tb''b''ib'' b''ob''b''db''b''nb''b''ib''b''mb'' b''zb'' b''nb''b''ab''b' ←
'vb''b''eb''b''db''b''eb''b''nb''b''ib''b''xb'' b''vb''b''ib''b''щb''b''eb'' ←
b''sb''b''pb''b''ob''b''sb''b''ob''b''бb''b''ib''b''vb''.

```

```

d-i partman-partitioning/confirm_write_new_label boolean true
d-i partman/choose_partition select finish
d-i partman/confirm boolean true
d-i partman/confirm_nooverwrite boolean true

# b''Пб''b''рб''b''иб''b''мб''b''yb''b''cb''b''об''b''вб''b''eb'' b''зб''b''ab''b ←
''вб''b''ab''b''нб''b''тб''b''аб''b''жб''b''eb''b''нб''b''нб''b''яб'' UEFI (b ←
''cb''b''yb''b''мб''b''иб''b''cb''b''нб''b''иб''b''cb''b''тб''b''ьб'' b''зб'' ←
BIOS b''бб''b''yb''b''дб''b''eb'' b''вб''b''тб''b''рб''b''аб''b''чб''b''eb'' ←
b''нб''b''об''). b''Cb''b''тб''b''аб''b''нб''b''дб''b''аб''b''рб''b''тб''b'' ←
''нб''b''об'' : false.
#d-i partman-efi/non_efi_system boolean true
# b''Пб''b''eb''b''рб''b''eb''b''кб''b''об''b''нб''b''аб''b''йб''b''тб''b''eb''b ←
''cb''b''яб'', b''щб''b''об'' b''тб''b''аб''b''бб''b''лб''b''иб''b''цб''b'' ←
''яб'' b''рб''b''об''b''зб''b''дб''b''иб''b''лб''b''иб''b''вб'' b''yb'' b' ←
''fb''b''об''b''рб''b''мб''b''аб''b''тб''b''иб'' GPT b''-b'' b''цб''b''eb'' b' ←
''нб''b''eb''b''об''b''бб''b''хб''b''иб''b''дб''b''нб''b''об'' b''дб''b''лб''b ←
''яб'' EFI
#d-i partman-partitioning/choose_label select gpt
#d-i partman-partitioning/default_label string gpt

# b''Яб''b''кб''b''щб''b''об'' b''yb''b''вб''b''иб''b''мб''b''кб''b''нб''b''eb''b ←
''нб''b''об'' b''шб''b''иб''b''fb''b''рб''b''yb''b''вб''b''аб''b''нб''b''нб'' ←
b''яб'' b''дб''b''иб''b''cb''b''кб''b''аб'', b''пб''b''рб''b''об''b''пб''b'' ←
''yb''b''cb''b''тб''b''иб''b''тб''b''иб'' b''пб''b''об''b''пб''b''eb''b''рб''b ←
''eb''b''дб''b''нб''b''eb'' b''вб''b''иб''b''тб''b''иб''b''рб''b''аб''b''нб'' ←
b''нб''b''яб'' b''рб''b''об''b''зб''b''дб''b''иб''b''лб''b''иб''b''вб''.
#d-i partman-auto-crypto/erase_disks boolean false

```

### Б.4.8.2 Розбиття на розділи завдяки RAID

Ви також можете використовувати попередню підготовку для створення розділів на програмних RAID-масивах. Підтримуються рівні RAID 0, 1, 5, 6 і 10, створення погіршених масивів і вказівка запасних пристроїв.

#### застереження



Цей тип автоматичного розбиття на розділи може легко помилитися. Це також функціональність, яка отримує відносно мало тестування від розробників `debian-installer`. Відповідальність за правильне використання різних рецептів (щоб вони мали сенс і не суперечили один одному) лежить на користувачеві. Перевірте `/var/log/syslog`, якщо у вас виникли проблеми.

```

# b''Мб''b''eb''b''тб''b''об''b''дб'' b''мб''b''аб''b''eb'' b''бб''b''yb''b''тб'' ←
b''иб'' b''вб''b''cb''b''тб''b''аб''b''нб''b''об''b''вб''b''лб''b''eb''b ←
''нб''b''иб''b''йб'' b''нб''b''аб'' ''b''рб''b''eb''b''йб''b''дб''''.
#d-i partman-auto/method string raid
# b''Вб''b''кб''b''аб''b''жб''b''иб''b''тб''b''ьб'' b''дб''b''иб''b''cb''b''кб''b ←
''иб'' b''дб''b''лб''b''яб'' b''рб''b''об''b''зб''b''бб''b''иб''b''тб''b'' ←
''тб''b''яб'' b''нб''b''аб'' b''рб''b''об''b''зб''b''дб''b''иб''b''лб''b'' ←
''иб''. b''Уб''b''cb''b''иб'' b''вб''b''об''b''нб''b''иб'' b''об''b''тб''b'' ←
''рб''b''иб''b''мб''b''аб''b''юб''b''тб''b''ьб'' b''об''b''дб''b''нб''b''аб''b ←
''кб''b''об''b''вб''b''eb'' b''рб''b''об''b''зб''b''тб''b''аб''b''шб''b''yb'' ←
b''вб''b''аб''b''нб''b''яб'',
# b''тб''b''об''b''мб''b''yb'' b''цб''b''eb'' b''cb''b''пб''b''рб''b''аб''b''цб'' ←
b''юб''b''eb'' b''лб''b''иб''b''шб''b''eb'' b''яб''b''кб''b''щб''b''об'' b' ←
''дб''b''иб''b''cb''b''кб''b''иб'' b''об''b''дб''b''нб''b''аб''b''кб''b''об''b ←
''вб''b''об''b''гб''b''об'' b''рб''b''об''b''зб''b''мб''b''иб''b''рб''b'' ←
''yb''.
#d-i partman-auto/disk string /dev/sda /dev/sdb

```

```

# b''дб''b''аб''b''лб''b''іб'' b''пб''b''об''b''тб''b''рб''b''іб''b''бб''b''нб''b ←
''об'' b''вб''b''кб''b''аб''b''зб''b''аб''b''тб''b''иб'' b''фб''b''іб''b'' ←
'зб''b''иб''b''чб''b''нб''b''іб'' b''рб''b''об''b''зб''b''дб''b''іб''b''лб''b ←
''иб'', b''яб''b''кб''b''іб'' b''бб''b''уб''b''дб''b''уб''b''тб''b''ьб'' b' ←
'вб''b''иб''b''кб''b''об''b''рб''b''иб''b''сб''b''тб''b''об''b''вб''b''уб''b' ←
'вб''b''аб''b''тб''b''иб''b''сб''b''яб''.
#d-i partman-auto/expert_recipe string \
#     multiraid ::                                \
#         1000 5000 4000 raid                      \
#             $primary{ } method{ raid }          \
#         .                                          \
#         64 512 300% raid                          \
#             method{ raid }                       \
#         .                                          \
#         500 10000 1000000000 raid                \
#             method{ raid }                       \
#         .
# b''нб''b''аб''b''об''b''сб''b''тб''b''аб''b''нб''b''об''b''кб'' b''пб''b''об''b ←
''тб''b''рб''b''іб''b''бб''b''нб''b''об'' b''вб''b''кб''b''аб''b''зб''b''аб'' ←
b''тб''b''иб'', b''яб''b''кб'' b''рб''b''аб''b''нб''b''іб''b''шб''b''еб'' b' ←
'вб''b''иб''b''зб''b''нб''b''аб''b''чб''b''еб''b''нб''b''іб'' b''рб''b''об''b ←
'зб''b''дб''b''іб''b''лб''b''иб''
# b''бб''b''уб''b''дб''b''уб''b''тб''b''ьб'' b''вб''b''иб''b''кб''b''об''b''рб''b ←
''иб''b''сб''b''тб''b''об''b''вб''b''уб''b''вб''b''аб''b''тб''b''иб''b''сб''b ←
''яб'' b''пб''b''рб''b''иб'' b''сб''b''тб''b''вб''b''об''b''рб''b''еб''b' ←
'нб''b''нб''b''іб'' RAID. b''нб''b''еб'' b''зб''b''аб''b''бб''b''уб''b''вб''b ←
''аб''b''йб''b''тб''b''еб'' b''вб''b''иб''b''кб''b''об''b''рб''b''иб''b''сб'' ←
b''тб''b''об''b''вб''b''уб''b''вб''b''аб''b''тб''b''иб'' b''пб''b''рб''b' ←
'аб''b''вб''b''иб''b''лб''b''ьб''b''нб''b''іб'' b''нб''b''об''b''мб''b''еб''b ←
'рб''b''иб'' b''рб''b''об''b''зб''b''дб''b''іб''b''лб''b''іб''b''вб''.
# b''дб''b''лб''b''яб'' b''лб''b''об''b''гб''b''іб''b''чб''b''нб''b''нб''b''хб'' ←
b''рб''b''об''b''зб''b''дб''b''іб''b''лб''b''іб''b''вб''. b''пб''b''іб''b' ←
'дб''b''тб''b''рб''b''иб''b''мб''b''уб''b''юб''b''тб''b''ьб''b''сб''b''яб'' b ←
'рб''b''іб''b''вб''b''нб''b''іб'' RAID 0, 1, 5, 6 b''іб'' 10;
# b''пб''b''рб''b''иб''b''сб''b''тб''b''рб''b''об''b''іб'' b''рб''b''об''b''зб''b ←
''дб''b''іб''b''лб''b''яб''b''юб''b''тб''b''ьб''b''сб''b''яб'' b''зб''b''аб'' ←
b''дб''b''об''b''пб''b''об''b''мб''b''об''b''гб''b''об''b''юб'' "#".
# b''пб''b''аб''b''рб''b''аб''b''мб''b''еб''b''тб''b''рб''b''иб'' b''тб''b''аб''b ←
''кб''b''іб'':
# <raidtype> <devcount> <sparecount> <fstype> <mountpoint> \
#     <devices> <sparedevices>
#d-i partman-auto-raid/recipe string \
#     1 2 0 ext3 /                                \
#         /dev/sda1#/dev/sdb1                      \
#     .                                          \
#     1 2 0 swap -                                \
#         /dev/sda5#/dev/sdb5                      \
#     .                                          \
#     0 2 0 ext3 /home                            \
#         /dev/sda6#/dev/sdb6                      \
#     .
# b''дб''b''об''b''дб''b''аб''b''тб''b''кб''b''об''b''вб''b''уб'' b''іб''b''нб''b ←
''фб''b''об''b''рб''b''мб''b''аб''b''цб''b''іб''b''юб'' b''нб''b''аб''b''вб'' ←
b''еб''b''дб''b''еб''b''нб''b''об'' b''уб'' b''фб''b''аб''b''йб''b''лб''b' ←
'іб'' partman-auto-raid-recipe.txt
# b''вб''b''хб''b''об''b''дб''b''иб''b''тб''b''ьб'' b''дб''b''об'' b''сб''b''кб'' ←
b''лб''b''аб''b''дб''b''уб'' b''пб''b''аб''b''кб''b''уб''b''нб''b''кб''b' ←
'аб'' 'debian-installer' b''аб''b''бб''b''об'' b''дб''b''об''b''сб''b''тб''b' ←
'уб''b''пб''b''нб''b''иб''b''йб'' b''уб'' b''дб''b''жб''b''еб''b''рб''b''еб'' ←
b''лб''b''іб'' D-I
# b''сб''b''хб''b''об''b''вб''b''иб''b''шб''b''аб''.

```

```
# b''цb''b''eb'' b''зb''b''mb''b''yb''b''шb''b''yb''b''eb'' partman b''ab''b' ←
'vb''b''tb''b''ob''b''mb''b''ab''b''tb''b''иб''b''чb''b''nb''b''ob'' b''cb''b' ←
''tb''b''vb''b''ob''b''pb''b''юb''b''vb''b''ab''b''tb''b''иб'' b''pb''b''ob'' ←
b''зb''b''дb''b''ib''b''лb''b''иб'' b''бb''b''eb''b''зb'' b''пb''b''ib''b' ←
'дb''b''tb''b''vb''b''eb''b''pb''b''дb''b''жb''b''eb''b''nb''b''nb''b''яb'''.
d-i partman-md/confirm boolean true
d-i partman-partitioning/confirm_write_new_label boolean true
d-i partman/choose_partition select finish
d-i partman/confirm boolean true
d-i partman/confirm_nooverwrite boolean true
```

### Б.4.8.3 Керування монтуванням розділів

Зазвичай, файлові системи монтуються з використанням універсального унікального ідентифікатора (UUID) як ключа; це дозволяє монтувати їх належним чином, навіть якщо ім'я пристрою змінюється. UUID довгі і їх важко читати, тому, якщо ви бажаєте, програма встановлення може змонтувати файлові системи на основі традиційних назв пристроїв або на основі мітки, яку ви призначите. Якщо ви попросите програму встановлення змонтувати за міткою, будь-які файлові системи без мітки буде змонтовано з використанням UUID.

Пристрої зі стабільними іменами, такі як логічні томи LVM, і надалі використовуватимуть свої традиційні імена, а не UUID.

#### застереження



Традиційні назви пристроїв можуть змінюватися залежно від порядку, у якому ядро виявляє пристрої під час завантаження, що може призвести до монтування неправильної файлової системи. Аналогічно, мітки можуть зіткнутися, якщо ви під'єднаєте новий диск або USB-накопичувач, і якщо це станеться, поведінка вашої системи під час запуску буде випадковою.

```
# b''зb''b''ab'' b''зb''b''ab''b''mb''b''ob''b''vb''b''чb''b''yb''b''vb''b''ab''b' ←
''nb''b''nb''b''яb''b''mb'' b''mb''b''ob''b''nb''b''tb''b''yb''b''vb''b''ab'' ←
b''tb''b''иб'' b''зb''b''ab'' UUID, b''ab''b''лb''b''eb'' b''vb''b''иб'' b' ←
'tb''b''ab''b''kb''b''ob''b''жb'' b''mb''b''ob''b''жb''b''eb''b''tb''b''eb'' ←
b''vb''b''иб''b''бb''b''pb''b''ab''b''tb''b''иб'' b''пb''b''ab''b''pb''b' ←
'ab''b''mb''b''eb''b''tb''b''pb'' ''b''tb''b''pb''b''ab''b''дb''b''иб''b''цb'' ←
b''ib''b''йb''b''nb''b''иб''b''йb''", b''щb''b''ob''b''бb''
# b''vb''b''иб''b''kb''b''ob''b''pb''b''иб''b''cb''b''tb''b''ob''b''vb''b''yb''b' ←
'vb''b''ab''b''tb''b''иб'' b''tb''b''pb''b''ab''b''дb''b''иб''b''цb''b''ib''b' ←
''йb''b''nb''b''ib'' b''nb''b''ab''b''зb''b''vb''b''иб'' b''пb''b''pb''b' ←
'иб''b''cb''b''tb''b''pb''b''ob''b''ib''b''vb'' b''ab''b''бb''b''ob'' "label ←
", b''щb''b''ob''b''бb'' b''cb''b''пb''b''pb''b''ob''b''бb''b''yb''b''vb''b' ←
'ab''b''tb''b''иб'' b''mb''b''ib''b''tb''b''kb''b''иб'' b''фb''b''ab''b''йb'' ←
b''лb''b''ob''b''vb''b''ob''b''ib'' b''cb''b''иб''b''cb''b''tb''b''eb''b' ←
'mb''b''иб'' b''пb''b''eb''b''pb''b''eb''b''дb'' b''tb''b''иб''b''mb'', b' ←
'яb''b''kb''
# b''пb''b''ob''b''vb''b''eb''b''pb''b''nb''b''yb''b''tb''b''иб''b''cb''b''яb'' b' ←
''дb''b''ob'' UUID.
#d-i partman/mount_style select uuid
```

### Б.4.9 Установка базової системи

Насправді не так вже й багато можна попередньо обробити на цьому етапі інсталяції. Єдині запитання стосуються встановлення ядра.

```
# b''Нb''b''ab''b''лb''b''ab''b''шb''b''tb''b''yb''b''йb''b''tb''b''eb'' APT b' ←
'tb''b''ab''b''kb'', b''щb''b''ob''b''бb'' b''зb''b''ab'' b''зb''b''ab''b' ←
'mb''b''ob''b''vb''b''чb''b''yb''b''vb''b''ab''b''nb''b''nb''b''яb''b''mb'' b' ←
''nb''b''eb'' b''vb''b''cb''b''tb''b''ab''b''nb''b''ob''b''vb''b''лb''b''юb'' ←
b''vb''b''ab''b''tb''b''иб'' b''pb''b''eb''b''kb''b''ob''b''mb''b''eb''b' ←
```

```

'нб''б''дб''б''об''б''вб''б''аб''б''нб''б''іб'' б''пб''б''аб''б''кб''б''уб''б ←
'нб''б''кб''б''иб''.
# б''об''б''пб''б''цб''б''іб''б''яб'' б''мб''б''об''б''жб''б''еб'' б''пб''б''рб'' ←
б''иб''б''зб''б''вб''б''еб''б''сб''б''тб''б''иб'' б''дб''б''об'' б''нб''б'' ←
'еб''б''пб''б''об''б''вб''б''нб''б''об''б''тб''б''иб'' б''сб''б''иб''б''сб''б ←
'тб''б''еб''б''мб''б''иб'' б''іб'' б''мб''б''аб''б''еб'' б''вб''б''иб''б'' ←
'кб''б''об''б''рб''б''иб''б''сб''б''тб''б''об''б''вб''б''уб''б''вб''б''аб''б'' ←
'тб''б''иб''б''сб''б''яб'' б''пб''б''иб''б''шб''б''еб'' б''дб''б''уб''б''жб'' ←
б''еб''
# б''дб''б''об''б''сб''б''вб''б''іб''б''дб''б''чб''б''еб''б''нб''б''иб''б''мб''б'' ←
'иб'' б''кб''б''об''б''рб''б''иб''б''сб''б''тб''б''уб''б''вб''б''аб''б''чб''б ←
'аб''б''мб''б''иб''.
#d-i base-installer/install-recommends boolean false

# б''Пб''б''аб''б''кб''б''уб''б''нб''б''об''б''кб'' б''об''б''бб''б''рб''б''аб''б ←
'зб''б''уб'' б''яб''б''дб''б''рб''б''аб'' (б''мб''б''еб''б''тб''б''аб''), б'' ←
'яб''б''кб''б''иб''б''йб'' б''пб''б''об''б''тб''б''рб''б''іб''б''бб''б''нб''б ←
'об'' б''вб''б''сб''б''тб''б''аб''б''нб''б''об''б''вб''б''иб''б''тб''б'' ←
'иб''; б''мб''б''об''б''жб''б''нб''б''аб'' б''вб''б''иб''б''кб''б''об''б'' ←
'рб''б''иб''б''сб''б''тб''б''аб''б''тб''б''иб'' "none", б''яб''б''кб''б''щб'' ←
б''об'' б''нб''б''еб'' б''пб''б''об''б''тб''б''рб''б''іб''б''бб''б''нб''б'' ←
'об'' б''вб''б''сб''б''тб''б''аб''б''нб''б''об''б''вб''б''лб''б''юб''б''вб''б ←
'аб''б''тб''б''иб'' б''жб''б''об''б''дб''б''нб''б''об''б''гб''б''об'' б'' ←
'пб''б''аб''б''кб''б''уб''б''нб''б''кб''б''аб''
# б''яб''б''дб''б''рб''б''об'' б''нб''б''еб'' б''бб''б''уб''б''дб''б''еб'' б'' ←
'вб''б''сб''б''тб''б''аб''б''нб''б''об''б''вб''б''лб''б''еб''б''нб''б''об''.
#d-i base-installer/kernel/image string linux-image-686

```

#### Б.4.10 Apt setup

Налаштування `/etc/apt/sources.list` та основних параметрів конфігурації повністю автоматизовано на основі вашого методу встановлення та відповідей на попередні запитання. За бажанням ви можете додати інші (локальні) сховища.

```

# б''Вб''б''иб''б''бб''б''еб''б''рб''б''іб''б''тб''б''ьб'', б''яб''б''кб''б''щб'' ←
б''об'' б''хб''б''об''б''чб''б''еб''б''тб''б''еб'' б''вб''б''іб''б''дб''б'' ←
'сб''б''кб''б''аб''б''нб''б''уб''б''вб''б''аб''б''тб''б''иб'' б''дб''б''об''б ←
'дб''б''аб''б''тб''б''кб''б''об''б''вб''б''іб'' б''іб''б''нб''б''сб''б''тб'' ←
б''аб''б''пб''б''яб''б''цб''б''іб''б''йб''б''нб''б''іб'' б''нб''б''об''б'' ←
'сб''б''іб''б''іб''
# (б''зб''б''аб'' б''зб''б''аб''б''мб''б''об''б''вб''б''чб''б''уб''б''вб''б''аб'' ←
б''нб''б''нб''б''яб''б''мб'': false).
d-i apt-setup/cdrom/set-first boolean false
# б''Вб''б''иб'' б''мб''б''об''б''жб''б''еб''б''тб''б''еб'' б''вб''б''сб''б''тб'' ←
б''аб''б''нб''б''об''б''вб''б''иб''б''тб''б''иб'' б''нб''б''еб''б''вб''б'' ←
'іб''б''лб''б''ьб''б''нб''б''уб'' б''пб''б''рб''б''об''б''шб''б''иб''б''вб''б ←
'кб''б''уб''.
#d-i apt-setup/non-free-firmware boolean true
# б''Вб''б''иб'' б''мб''б''об''б''жб''б''еб''б''тб''б''еб'' б''вб''б''сб''б''тб'' ←
б''аб''б''нб''б''об''б''вб''б''иб''б''тб''б''иб'' б''яб''б''кб'' б''пб''б'' ←
'лб''б''аб''б''тб''б''нб''б''еб'', б''тб''б''аб''б''кб'' б''іб'' б''бб''б'' ←
'еб''б''зб''б''пб''б''лб''б''аб''б''тб''б''нб''б''еб'' б''пб''б''рб''б''об''б ←
'гб''б''рб''б''аб''б''мб''б''нб''б''еб'' б''зб''б''аб''б''бб''б''еб''б''зб'' ←
б''пб''б''еб''б''чб''б''еб''б''нб''б''нб''б''яб''.
#d-i apt-setup/non-free boolean true
#d-i apt-setup/contrib boolean true
# б''Яб''б''кб''б''щб''б''об'' б''вб''б''иб'' б''нб''б''еб'' б''бб''б''аб''б'' ←
'жб''б''аб''б''еб''б''тб''б''еб'' б''вб''б''иб''б''кб''б''об''б''рб''б''иб''б ←
'сб''б''тб''б''об''б''вб''б''уб''б''вб''б''аб''б''тб''б''иб'' sources.list, ←
б''нб''б''еб'' б''кб''б''об''б''мб''б''еб''б''нб''б''тб''б''уб''б''йб''б'' ←
'тб''б''еб'' б''нб''б''аб''б''сб''б''тб''б''уб''б''пб''б''нб''б''иб''б''йб'' ←
б''рб''б''яб''б''дб''б''об''б''кб''

```

```

# b''zb''b''ab''b''pb''b''ib''b''cb'' b''db''b''lb''b''yb'' b''ib''b''nb''b''cb'' ←
b''tb''b''ab''b''lb''b''yb''b''cb'' b''ib''b''yb''b''nb''b''ob''b''gb''b''ob'' ←
b''ob''b''ob''b''pb''b''ab''b''zb''b''yb'' DVD/BD, b''ab''b''kb''b''tb''b'' ←
'nb''b''vb''b''nb''b''ob''b''gb''b''ob'' b''yb'' b''vb''b''cb''b''tb''b''ab'' ←
b''nb''b''ob''b''vb''b''lb''b''eb''b''nb''b''ib''b''yb'' b''cb''b''ib''b'' ←
'cb''b''tb''b''eb''b''mb''b''ib''
# (b''zb''b''ab''b''pb''b''ib''b''cb''b''ib'' b''db''b''lb''b''yb'' netinst b' ←
'ab''b''ob''b''ob'' b''ob''b''ob''b''pb''b''ab''b''zb''b''ib''b''vb'' b''kb'' ←
b''ob''b''mb''b''pb''b''ab''b''kb''b''tb''-b''db''b''nb''b''cb''b''kb''b'' ←
'ib''b''vb'' b''ob''b''yb''b''db''b''eb'' b''vb''b''nb''b''mb''b''kb''b''nb'' ←
b''eb''b''nb''b''ob'' b''yb'' b''ob''b''yb''b''db''b''yb''-b''yb''b''kb''b'' ←
'ob''b''mb''b''yb'' b''vb''b''ib''b''pb''b''ab''b''db''b''kb''b''yb'', b' ←
'nb''b''eb''b''zb''b''ab''b''lb''b''eb''b''jb''b''nb''b''ob'' b''vb''b''ib''b' ←
''db''
# b''cb''b''yb''b''ob''b''gb''b''ob'' b''pb''b''ab''b''pb''b''ab''b''mb''b''eb''b' ←
''tb''b''pb''b''ab'').
#d-i apt-setup/disable-cdrom-entries boolean true
# b''nb''b''eb'' b''kb''b''ob''b''mb''b''eb''b''nb''b''tb''b''yb''b''yb''b''tb''b' ←
''eb'' b''cb''b''eb'', b''yb''b''kb''b''cb''b''ob'' b''vb''b''nb'' b''nb''b' ←
'eb'' b''xb''b''ob''b''cb''b''eb''b''tb''b''eb'' b''vb''b''nb''b''kb''b''ob'' ←
b''pb''b''nb''b''cb''b''tb''b''ob''b''yb''b''vb''b''ab''b''tb''b''nb'' ←
b''mb''b''eb''b''pb''b''eb''b''jb''b''eb''b''vb''b''eb'' b''db''b''zb''b' ←
'eb''b''pb''b''kb''b''ab''b''lb''b''ob''.
#d-i apt-setup/use_mirror boolean false
# b''Vb''b''ib''b''ob''b''eb''b''pb''b''ib''b''tb''b''yb'', b''yb''b''kb''b''ib'' ←
b''cb''b''lb''b''yb''b''jb''b''ob''b''nb''b''ob''b''vb''b' ←
'lb''b''eb''b''nb''b''nb''b''yb'' b''vb''b''nb''b''kb''b''ob''b''pb''b''nb''b' ←
'cb''b''tb''b''ob''b''vb''b''yb''b''vb''b''ab''b''tb''b''ib''; b''vb''b' ←
'nb''b''zb''b''nb''b''ab''b''cb''b''tb''b''eb'' b''db''b''zb''b''eb''b''pb''b' ←
'kb''b''ab''b''lb''b''ab'', b''yb''b''kb''b''ib'' b''ob''b''yb''b''db''b' ←
'yb''b''tb''b''yb'' b''vb''b''nb''b''kb''b''ob''b''pb''b''nb''b''cb''b''tb''b' ←
'ob''b''vb''b''yb''b''vb''b''ab''b''tb''b''nb''b''cb''b''yb''.
# b''Zb''b''nb''b''ab''b''cb''b''eb''b''nb''b''nb''b''yb'', b''nb''b''ab''b''vb'' ←
b''eb''b''db''b''eb''b''nb''b''ib'' b''nb''b''nb''b''jb''b''cb''b''eb'', b' ←
'eb'' b''cb''b''tb''b''ab''b''nb''b''db''b''ab''b''pb''b''tb''b''nb''b''nb''b' ←
'mb''b''nb'' b''zb''b''nb''b''ab''b''cb''b''eb''b''nb''b''nb''b''yb''b''mb'' ←
b''nb'' b''zb''b''ab'' b''zb''b''ab''b''mb''b''ob''b''vb''b''cb''b''yb''b' ←
'vb''b''ab''b''nb''b''nb''b''yb''b''mb''.
#d-i apt-setup/services-select multiselect security, updates
#d-i apt-setup/security_host string security.debian.org
# b''Db''b''ob''b''db''b''ab''b''tb''b''kb''b''ob''b''vb''b''ib'' b''cb''b''xb''b' ←
''ob''b''vb''b''nb''b''cb''b''ab'', b''db''b''ob''b''cb''b''tb''b''yb''b' ←
'pb''b''nb''b''ob'' local[0-9]
#d-i apt-setup/local0/repository string \
# http://local.server/debian stable main
#d-i apt-setup/local0/comment string local server
# b''Yb''b''vb''b''ib''b''mb''b''kb''b''nb''b''yb''b''tb''b''nb'' b''pb''b''yb''b' ←
''db''b''kb''b''nb'' deb-src
#d-i apt-setup/local0/source boolean true
# URL-b''ab''b''db''b''pb''b''eb''b''cb''b''yb'' b''pb''b''yb''b''ob''b''lb''b' ←
'ib''b''cb''b''nb''b''ob''b''gb''b''ob'' b''kb''b''lb''b''yb''b''cb''b''ab'' ←
b''lb''b''ob''b''kb''b''ab''b''lb''b''yb''b''nb''b''ob''b''gb''b''ob'' b' ←
'cb''b''xb''b''ob''b''vb''b''nb''b''cb''b''ab''; b''vb''b''nb'' b''pb''b' ←
'ob''b''vb''b''nb''b''nb''b''nb''b''nb'' b''nb''b''ab''b''db''b''ab''b''tb''b' ←
'nb'' b''kb''b''lb''b''yb''b''cb'' b''ab''b''ob''b''ob''
# apt b''pb''b''ob''b''cb''b''kb''b''ab''b''pb''b''jb''b''nb''b''tb''b''yb''b' ←
'cb''b''yb'' b''nb''b''ab'' b''nb''b''eb''b''ab''b''vb''b''tb''b''ob''b''pb'' ←
b''nb''b''zb''b''ob''b''vb''b''ab''b''nb''b''nb''b''yb'' b''pb''b''eb''b' ←
'pb''b''ob''b''zb''b''nb''b''tb''b''ob''b''pb''b''ib''b''yb'' b''ib'' b''tb'' ←
b''ob''b''mb''b''yb''
# b''pb''b''yb''b''db''b''ob''b''kb'' sources.list b''ob''b''yb''b''db''b''eb'' b' ←
''zb''b''ab''b''lb''b''nb''b''cb''b''eb''b''nb''b''ob'' b''ob''b''eb''b''zb'' ←
b''kb''b''ob''b''mb''b''eb''b''nb''b''tb''b''ab''b''pb''b''ib''b''vb''.

```



```

#d-i apt-setup/local0/key string http://local.server/key
# b''ab''b''бb''b''об'' b''жб'' b''мб''b''об''b''жб''b''нб''b''аб'' b''пб''b'' ←
  'eb''b''рб''b''eb''b''дб''b''аб''b''тб''b''иб'' b''йб''b''об''b''гб''b''об'' ←
  b''вб'' b''рб''b''яб''b''дб''b''кб''b''уб'', b''зб''b''аб''b''кб''b''об''b'' ←
  'дб''b''уб''b''вб''b''аб''b''вб''b''шб''b''иб'' b''вб''b''мб''b''иб''b''сб''b'' ←
  'тб'' b''фб''b''аб''b''йб''b''лб''b''уб'' b''вб'' base64
# b''кб''b''лб''b''юб''b''чб''b''об''b''вб''b''иб''b''йб'' b''фб''b''аб''b''йб''b'' ←
  'лб'' (b''зб'' 'base64 -w0') b''иб'' b''вб''b''кб''b''аб''b''зб''b''аб''b'' ←
  'вб''b''шб''b''иб'' b''йб''b''об''b''гб''b''об'' b''тб''b''аб''b''кб''b''иб'' ←
  b''мб'' b''чб''b''иб''b''нб''b''об''b''мб'';
#d-i apt-setup/local0/key string base64:// ←
  LS0tLS1CRUdJTiBQR1AgUFVCTE1DIETfWSBCTE9DSy0tLS0tCi4uLgo=
# b''Vb''b''мб''b''иб''b''сб''b''тб'' b''фб''b''аб''b''йб''b''лб''b''уб'' b''кб'' ←
  b''лб''b''юб''b''чб''b''аб'' b''пб''b''eb''b''рб''b''eb''b''вб''b''иб''b'' ←
  'рб''b''яб''b''eb''b''тб''b''ьб''b''сб''b''яб'' b''нб''b''аб'' b''нб''b''аб'' ←
  b''яб''b''вб''b''нб''b''иб''b''сб''b''тб''b''ьб'' ASCII-b''зб''b''аб''b''кб'' ←
  b''иб''b''сб''b''тб''b''уб''.
# b''Яб''b''кб''b''щб''b''об'' b''тб''b''аб''b''кб'', b''тб''b''об'' b''йб''b'' ←
  'об''b''гб''b''об'' b''бб''b''уб''b''дб''b''eb'' b''зб''b''бб''b''eb''b''рб'' ←
  b''eb''b''жб''b''eb''b''нб''b''об'' b''зб''b''рб''b''об''b''зб''b''шб''b'' ←
  'иб''b''рб''b''eb''b''нб''b''нб''b''яб''b''мб'' ".asc", b''иб''b''нб''b''аб'' ←
  b''кб''b''шб''b''eb'' b''вб''b''иб''b''нб'' b''об''b''тб''b''рб''b''иб''b'' ←
  'мб''b''аб''b''eb'' b''рб''b''об''b''зб''b''шб''b''иб''b''рб''b''eb''b''нб''b'' ←
  'нб''b''яб'' ".gpg".
# b''фб''b''об''b''рб''b''мб''b''аб''b''тб'' "keybox database" b''нб''b''аб''b'' ←
  'рб''b''аб''b''зб''b''иб'' b''нб''b''eb'' b''пб''b''иб''b''дб''b''тб''b''рб'' ←
  b''иб''b''мб''b''уб''b''eb''b''тб''b''ьб''b''сб''b''яб''. (b''дб''b''иб''b'' ←
  'вб''. generators/60local b''уб'' b''дб''b''жб''b''eb''b''рб''b''eb''b''лб''b'' ←
  'иб'' apt-setup).

# b''Зб''b''аб'' b''зб''b''аб''b''мб''b''об''b''вб''b''чб''b''уб''b''вб''b''аб''b'' ←
  'нб''b''нб''b''яб''b''мб'' b''пб''b''рб''b''об''b''гб''b''рб''b''аб''b''мб'' ←
  b''аб'' b''вб''b''сб''b''тб''b''аб''b''нб''b''об''b''вб''b''лб''b''eb''b'' ←
  'нб''b''нб''b''яб'' b''вб''b''иб''b''мб''b''аб''b''гб''b''аб''b''eb'' b''аб'' ←
  b''вб''b''тб''b''eb''b''нб''b''тб''b''иб''b''фб''b''иб''b''кб''b''аб''b''цб'' ←
  b''иб''b''иб'' b''сб''b''хб''b''об''b''вб''b''иб''b''щб''.
# b''зб''b''аб'' b''дб''b''об''b''пб''b''об''b''мб''b''об''b''гб''b''об''b''юб'' ←
  b''вб''b''иб''b''дб''b''об''b''мб''b''об''b''гб''b''об'' b''кб''b''лб''b'' ←
  'юб''b''чб''b''аб'' gpg. b''Зб''b''аб'' b''дб''b''об''b''пб''b''об''b''мб''b'' ←
  'об''b''гб''b''об''b''юб'' b''цб''b''ьб''b''об''b''гб''b''об'' b''пб''b''аб'' ←
  b''рб''b''аб''b''мб''b''eb''b''тб''b''рб''b''аб'' b''мб''b''об''b''жб''b'' ←
  'нб''b''аб'' b''вб''b''иб''b''мб''b''кб''b''нб''b''уб''b''тб''b''иб'' b''цб'' ←
  b''юб''.
# b''аб''b''вб''b''тб''b''eb''b''нб''b''тб''b''иб''b''фб''b''иб''b''кб''b''аб''b'' ←
  'цб''b''иб''b''юб''. b''Пб''b''об''b''пб''b''eb''b''рб''b''eb''b''дб''b''жб'' ←
  b''eb''b''нб''b''нб''b''яб'': b''Нб''b''eb''b''бб''b''eb''b''зб''b''пб''b'' ←
  'eb''b''чб''b''нб''b''об'', b''нб''b''eb'' b''рб''b''eb''b''кб''b''об''b'' ←
  'мб''b''eb''b''нб''b''дб''b''об''b''вб''b''аб''b''нб''b''об''.
#d-i debian-installer/allow_unauthenticated boolean true

# b''Зб''b''нб''b''иб''b''мб''b''иб''b''тб''b''ьб'' b''кб''b''об''b''мб''b''eb''b'' ←
  'нб''b''тб''b''аб''b''рб'', b''щб''b''об''b''бб'' b''дб''b''об''b''дб''b'' ←
  'аб''b''тб''b''иб'' b''бб''b''аб''b''гб''b''аб''b''тб''b''об''b''аб''b''рб''b'' ←
  'кб''b''об''b''вб''b''уб'' b''кб''b''об''b''нб''b''фб''b''иб''b''гб''b''уб'' ←
  b''рб''b''аб''b''цб''b''иб''b''юб'' b''дб''b''лб''b''яб'' i386
#d-i apt-setup/multiarch string i386

```

## Б.4.11 Вибір пакета

Ви можете встановити будь-яку комбінацію доступних завдань. На момент написання доступні наступні завдання:

- **standard** (стандартні інструменти)
- **desktop** (графічний робочий стіл)
- **gnome-desktop** (робочий стіл Gnome)
- **xfce-desktop** (робочий стіл XFCE)
- **kde-desktop** (робочий стіл KDE Plasma)
- **cinnamon-desktop** (робочий стіл Cinnamon)
- **mate-desktop** (робочий стіл MATE)
- **lxde-desktop** (робочий стіл LXDE)
- **web-server** (веб сервер)
- **ssh-server** (SSH сервер)

Ви також можете не встановлювати жодних завдань і примусово встановити набір пакунків у інший спосіб. Ми рекомендуємо завжди включати завдання **standard**.

Або якщо ви не хочете, щоб діалогове вікно `tasksel` було показано взагалі, задайте `pkgsel/run_tasksel` (у цьому випадку пакунки не буде встановлено за допомогою `tasksel`).

Якщо ви хочете встановити деякі окремі пакунки на додаток до пакунків, встановлених за допомогою завдань, ви можете скористатися параметром `pkgsel/include`. Значенням цього параметра може бути список пакунків, розділених комами або пробілами, що дозволяє легко використовувати його і у командному рядку ядра.

```
#tasksel tasksel/first multiselect standard, web-server, kde-desktop

# b''Ab''b''бb''b''ob'' b''вb''b''иб'' b''mb''b''об''b''жб''b''eb''b''tb''b''eb'' ←
  b''вb''b''зб''b''ab''b''rb''b''ab''b''лb''b''ib'' b''нb''b''eb'' b''пb''b'' ←
  'ob''b''кb''b''ab''b''зб''b''yb''b''вb''b''ab''b''tb''b''иб'' b''дб''b''ib''b ←
  ''ab''b''лb''b''об''b''rb''b''об''b''вb''b''eb'' b''вb''b''ib''b''кb''b''нb'' ←
  b''об'' b''пb''b''ab''b''нb''b''eb''b''лb''b''ib'' b''зб''b''ab''b''вb''b'' ←
  'дб''b''ab''b''нb''b''ьb'' (b''ib'' b''нb''b''eb'' b''вb''b''cb''b''tb''b'' ←
  'ab''b''нb''b''об''b''вb''b''лb''b''юb''b''вb''b''ab''b''tb''b''иб''
# b''жб''b''об''b''дб''b''нb''b''иб''b''xb'' b''пb''b''ab''b''кb''b''yb''b''нb''b ←
  ''кb''b''ib''b''вb'') :
#d-i pkgsel/run_tasksel boolean false

# b''Ob''b''кb''b''pb''b''eb''b''mb''b''ib'' b''дб''b''об''b''дб''b''ab''b''tb''b ←
  ''кb''b''об''b''вb''b''ib'' b''пb''b''ab''b''кb''b''yb''b''нb''b''кb''b''иб'' ←
  b''дб''b''лb''b''яb'' b''вb''b''cb''b''tb''b''ab''b''нb''b''об''b''вb''b'' ←
  'лb''b''eb''b''нb''b''нb''b''яb''
#d-i pkgsel/include string openssh-server build-essential
# b''Чb''b''иб'' b''об''b''нb''b''об''b''вb''b''лb''b''юb''b''вb''b''ab''b''tb''b ←
  ''иб'' b''пb''b''ab''b''кb''b''yb''b''нb''b''кb''b''иб'' b''пb''b''ib''b'' ←
  'cb''b''лb''b''яb'' debootstrap.
# b''Дб''b''об''b''пb''b''yb''b''cb''b''tb''b''иб''b''mb''b''ib'' b''зб''b''нb''b ←
  ''ab''b''чb''b''eb''b''нb''b''нb''b''яb''; b''нb''b''eb''b''mb''b''ab''b'' ←
  'eb'', b''бb''b''eb''b''зб''b''пb''b''eb''b''чb''b''нb''b''eb'' b''об''b'' ←
  'нb''b''об''b''вb''b''лb''b''eb''b''нb''b''нb''b''яb'', b''пb''b''об''b''вb'' ←
  b''нb''b''eb'' b''об''b''нb''b''об''b''вb''b''лb''b''eb''b''нb''b''нb''b'' ←
  'яb''
#d-i pkgsel/upgrade select none

# b''Вb''b''иб'' b''mb''b''об''b''жб''b''eb''b''tb''b''eb'' b''вb''b''иб''b''бb'' ←
  b''pb''b''ab''b''tb''b''иб'', b''чb''b''иб'' b''бb''b''yb''b''дб''b''eb'' b'' ←
  'вb''b''ab''b''шb''b''ab'' b''cb''b''иб''b''cb''b''tb''b''eb''b''mb''b''ab'' ←
  b''зб''b''вb''b''ib''b''tb''b''yb''b''вb''b''ab''b''tb''b''иб'' b''пb''b'' ←
  'pb''b''об'' b''tb''b''eb'', b''яb''b''кb''b''eb'' b''пb''b''pb''b''об''b'' ←
  'rb''b''pb''b''ab''b''mb''b''нb''b''eb'' b''зб''b''ab''b''бb''b''eb''b''зб''b ←
  ''пb''b''eb''b''чb''b''eb''b''нb''b''нb''b''яb'' b''yb'' b''вb''b''ab''b'' ←
  'cb''
```

```

# b''вб''b''св''b''тв''b''аб''b''нв''b''об''b''вв''b''лв''b''ев''b''нв''b''об'', ←
b''іб'' b''яв''b''кв''b''ев'' b''пв''b''рв''b''об''b''гв''b''рв''b''аб''b'' ←
'мв''b''нв''b''ев'' b''зв''b''аб''b''бв''b''ев''b''зв''b''пв''b''ев''b''чв''b'' ←
''ев''b''нв''b''нв''b''яв'' b''вв''b''ив'' b''вв''b''ив''b''кв''b''об''b'' ←
'рв''b''ив''b''св''b''тв''b''об''b''вв''b''ув''b''ев''b''тв''b''ев''. b''зв'' ←
b''аб'' b''зв''b''аб''b''мв''b''об''b''вв''b''чв''b''ув''b''вв''b''аб''b'' ←
'нв''b''нв''b''яв''b''мв'' b''зв''b''вв''b''іб''b''тв''b''ив'' b''нв''b''ев'' ←
b''нв''b''аб''b''дв''b''св''b''ив''b''лв''b''аб''b''юв''b''тв''b''ьв''b'' ←
'св''b''яв'',
# b''аб''b''лв''b''ев'' b''нв''b''аб''b''дв''b''св''b''ив''b''лв''b''аб''b''нв''b'' ←
''нв''b''яв'' b''зв''b''вв''b''іб''b''тв''b''іб''b''вв'' b''дв''b''об''b'' ←
'пв''b''об''b''мв''b''аб''b''гв''b''аб''b''ев'' b''пв''b''рв''b''об''b''ев''b'' ←
''кв''b''тв''b''ув'' b''вв''b''ив''b''зв''b''нв''b''аб''b''чв''b''ив''b''тв'' ←
b''ив'', b''яв''b''кв''b''ев'' b''пв''b''рв''b''об''b''гв''b''рв''b''аб''b'' ←
'мв''b''нв''b''ев'' b''зв''b''аб''b''бв''b''ев''b''зв''b''пв''b''ев''b''чв''b'' ←
''ев''b''нв''b''нв''b''яв'' b''ев'' b''нв''b''аб''b''йв''b''бв''b''іб''b'' ←
'лв''b''ьв''b''шв''
# b''пв''b''об''b''пв''b''ув''b''лв''b''яв''b''рв''b''нв''b''ев'' b''іб'' b''мв'' ←
b''аб''b''ев'' b''бв''b''ув''b''тв''b''ив'' b''вв''b''кв''b''лв''b''юв''b'' ←
'чв''b''ев''b''нв''b''ев'' b''дв''b''об'' b''пв''b''ев''b''рв''b''шв''b''об'' ←
b''гв''b''об'' DVD.
#popularity-contest popularity-contest/participate boolean false

```

#### Б.4.12 Завершення установки

```

# b''Пв''b''іб''b''дв'' b''чв''b''аб''b''св'' b''вв''b''св''b''тв''b''аб''b''нв'' ←
b''об''b''вв''b''лв''b''ев''b''нв''b''нв''b''яв'' b''зв'' b''пв''b''об''b'' ←
'св''b''лв''b''іб''b''дв''b''об''b''вв''b''нв''b''об''b''іб'' b''кв''b''об''b'' ←
''нв''b''св''b''об''b''лв''b''іб'' b''зв''b''вв''b''ив''b''чв''b''аб''b''йв'' ←
b''нв''b''іб'' b''вв''b''іб''b''рв''b''тв''b''ув''b''аб''b''лв''b''ьв''b'' ←
'нв''b''іб'' b''кв''b''об''b''нв''b''св''b''об''b''лв''b''іб''
# (VT1-VT6) b''зв''b''аб''b''зв''b''вв''b''ив''b''чв''b''аб''b''йв'' b''вв''b'' ←
'ив''b''мв''b''кв''b''нв''b''ев''b''нв''b''об'' b''ув'' b''фв''b''аб''b''йв'' ←
b''лв''b''іб'' /etc/inittab. b''Рв''b''об''b''зв''b''кв''b''об''b''мв''b'' ←
'ев''b''нв''b''тв''b''ув''b''йв''b''тв''b''ев'' b''нв''b''аб''b''св''b''тв''b'' ←
''ув''b''пв''b''нв''b''ив''b''йв''
# b''рв''b''яв''b''дв''b''об''b''кв'', b''шв''b''об''b''бв'' b''зв''b''аб''b'' ←
'пв''b''об''b''бв''b''іб''b''гв''b''тв''b''ив'' b''цв''b''ьв''b''об''b''мв''b'' ←
''ув''.
#d-i finish-install/keep-console boolean true
# b''Ув''b''нв''b''ив''b''кв''b''аб''b''йв''b''тв''b''ев'' b''об''b''св''b''тв''b'' ←
''аб''b''нв''b''нв''b''ьв''b''об''b''гв''b''об'' b''пв''b''об''b''вв''b''іб'' ←
b''дв''b''об''b''мв''b''лв''b''ев''b''нв''b''нв''b''яв'' b''пв''b''рв''b'' ←
'об'' b''зв''b''аб''b''вв''b''ев''b''рв''b''шв''b''ев''b''нв''b''нв''b''яв'' ←
b''вв''b''св''b''тв''b''аб''b''нв''b''об''b''вв''b''лв''b''ев''b''нв''b''нв'' ←
b''яв''.
#d-i finish-install/reboot_in_progress note
# b''Цв''b''ев'' b''нв''b''ев'' b''дв''b''об''b''зв''b''вв''b''об''b''лв''b''ив'' ←
b''тв''b''ьв'' b''пв''b''рв''b''об''b''гв''b''рв''b''аб''b''мв''b''іб'' b'' ←
'вв''b''св''b''тв''b''аб''b''нв''b''об''b''вв''b''лв''b''ев''b''нв''b''нв''b'' ←
'яв'' b''вв''b''ив''b''тв''b''яв''b''гв''b''тв''b''ив'' b''дв''b''ив''b''св'' ←
b''кв'' b''пв''b''іб''b''дв'' b''чв''b''аб''b''св'' b''пв''b''ев''b''рв''b'' ←
'ев''b''зв''b''аб''b''вв''b''аб''b''нв''b''тв''b''аб''b''жв''b''ев''b''нв''b'' ←
'нв''b''яв'',
# b''шв''b''об'' b''мв''b''об''b''жв''b''ев'' b''бв''b''ув''b''тв''b''ив'' b'' ←
'кв''b''об''b''рв''b''ив''b''св''b''нв''b''ив''b''мв'' b''ув'' b''дв''b''ев'' ←
b''яв''b''кв''b''ив''b''хв'' b''св''b''ив''b''тв''b''ув''b''аб''b''цв''b'' ←
'іб''b''яв''b''хв''.
#d-i cdrom-detect/eject boolean false

```

```

# b''Ob''b''cb''b''ьb'' b''яb''b''kb'' b''зb''b''pb''b''ob''b''бb''b''иб''b''тb'' ←
b''иб'' b''тb''b''ab''b''kb'', b''щb''b''ob''b''бb'' b''пb''b''pb''b''ob''b'' ←
'gb''b''pb''b''ab''b''mb''b''ab'' b''вb''b''cb''b''тb''b''ab''b''нb''b''ob''b'' ←
''вb''b''лb''b''eb''b''нb''b''нb''b''яb'' b''зb''b''ab''b''вb''b''eb''b''pb'' ←
b''шb''b''yb''b''вb''b''ab''b''лb''b''ab'' b''pb''b''ob''b''бb''b''ob''b'' ←
'тb''b''yb'' b''пb''b''ib''b''cb''b''лb''b''яb'' b''зb''b''ab''b''вb''b''eb'' ←
b''pb''b''шb''b''eb''b''нb''b''нb''b''яb'', b''ab''b''лb''b''eb'' b''нb''b'' ←
'eb''
# b''пb''b''eb''b''pb''b''eb''b''зb''b''ab''b''вb''b''ab''b''нb''b''тb''b''ab''b'' ←
'жb''b''иб''b''лb''b''ab''b''cb''b''яb'' b''yb'' b''вb''b''cb''b''тb''b''ab'' ←
b''нb''b''ob''b''вb''b''лb''b''eb''b''нb''b''yb'' b''cb''b''иб''b''cb''b'' ←
'тb''b''eb''b''mb''b''yb''.
#d-i debian-installer/exit/halt boolean true
# b''Цb''b''eb'' b''вb''b''иб''b''mb''b''kb''b''нb''b''eb'' b''mb''b''ab''b''шb'' ←
b''иб''b''нb''b''yb'' b''зb''b''ab''b''mb''b''ib''b''cb''b''тb''b''ьb'' b'' ←
'тb''b''ob''b''gb''b''ob'', b''щb''b''ob''b''бb'' b''пb''b''pb''b''ob''b'' ←
'cb''b''тb''b''ob'' b''зb''b''yb''b''пb''b''иб''b''нb''b''иб''b''тb''b''иб'' ←
b''ib''b''ib''.
#d-i debian-installer/exit/poweroff boolean true

```

### Б.4.13 Попередня підготовка інших пакунків

```

# b''Зb''b''ab''b''лb''b''eb''b''жb''b''нb''b''ob'' b''вb''b''иб''b''дб'' b''тb'' ←
b''ob''b''gb''b''ob'', b''яb''b''kb''b''eb'' b''пb''b''pb''b''ob''b''gb''b'' ←
'pb''b''ab''b''mb''b''нb''b''eb'' b''зb''b''ab''b''бb''b''eb''b''зb''b''пb''b'' ←
'eb''b''чb''b''eb''b''нb''b''нb''b''яb'' b''вb''b''иб'' b''вb''b''иб''b'' ←
'pb''b''иб''b''шb''b''иб''b''лb''b''иб'' b''вb''b''cb''b''тb''b''ab''b''нb''b'' ←
'ob''b''вb''b''иб''b''тb''b''иб'', b''ab''b''бb''b''ob'' b''яb''b''kb''b'' ←
'щb''b''ob'' b''щb''b''ob''b''cb''b''ьb'' b''пb''b''ib''b''дб''b''eb'' b'' ←
'нb''b''eb'' b''тb''b''ab''b''kb''
# b''пb''b''ib''b''дб'' b''чb''b''ab''b''cb'' b''пb''b''pb''b''ob''b''цb''b''eb'' ←
b''cb''b''yb'' b''вb''b''cb''b''тb''b''ab''b''нb''b''ob''b''вb''b''лb''b'' ←
'eb''b''нb''b''нb''b''яb'', b''mb''b''ob''b''жb''b''лb''b''иб''b''вb''b'' ←
'ob'',
# b''вb''b''иб''b''нb''b''иб''b''kb''b''нb''b''yb''b''тb''b''ьb'' b''ib''b''нb''b'' ←
''шb''b''ib'' b''зb''b''ab''b''пb''b''иб''b''тb''b''ab''b''нb''b''нb''b'' ←
'яb''. b''Зb''b''вb''b''иб''b''чb''b''ab''b''йb''b''нb''b''ob'', b''ib''b'' ←
'xb'' b''тb''b''eb''b''жb'' b''mb''b''ob''b''жb''b''нb''b''ab'' b''пb''b'' ←
'ob''b''пb''b''eb''b''pb''b''eb''b''дб''b''нb''b''ьb''b''ob'' b''пb''b''ib''b'' ←
'дб''b''gb''b''ob''b''тb''b''yb''b''вb''b''ab''b''тb''b''иб''. b''Щb''b'' ←
'ob''b''бb'' b''ob''b''тb''b''pb''b''иб''b''mb''b''ab''b''тb''b''иб'' b''cb'' ←
b''пb''b''иб''b''cb''b''ob''b''kb'' b''вb''b''cb''b''ib''b''xb''
# b''mb''b''ob''b''жb''b''лb''b''иб''b''вb''b''иб''b''xb'' b''зb''b''ab''b''пb''b'' ←
''иб''b''тb''b''ab''b''нb''b''ьb'', b''яb''b''kb''b''ib'' b''mb''b''ob''b'' ←
'жb''b''yb''b''тb''b''ьb'' b''вb''b''иб''b''нb''b''иб''b''kb''b''нb''b''yb''b'' ←
'тb''b''иб'' b''пb''b''ib''b''дб'' b''чb''b''ab''b''cb'' b''вb''b''cb''b'' ←
'тb''b''ab''b''нb''b''ob''b''вb''b''лb''b''eb''b''нb''b''нb''b''яb'', b''вb'' ←
b''иб''b''kb''b''ob''b''нb''b''ab''b''йb''b''тb''b''eb''
# b''вb''b''cb''b''тb''b''ab''b''нb''b''ob''b''вb''b''лb''b''eb''b''нb''b''нb''b'' ←
'яb'', b''ab'' b''пb''b''ob''b''тb''b''ib''b''mb'' b''вb''b''иб''b''kb''b'' ←
'ob''b''нb''b''ab''b''йb''b''тb''b''eb'' b''цb''b''ib'' b''kb''b''ob''b''mb'' ←
b''ab''b''нb''b''дб''b''иб'':
# debconf-get-selections --installer > file
# debconf-get-selections >> file

```

## Б.5 Додаткові опції

### Б.5.1 Запуск користувацьких команд під час встановлення

Дуже потужною і гнучкою опцією, яку пропонують інструменти попередньої конфігурації, є можливість запуску команд або скриптів у певні моменти інсталяції.

Коли файлову систему цільової системи змонтовано, вона стає доступною у /target. Якщо використовується інсталяційний CD/DVD, після монтування він буде доступний у /cdrom.

```
# d-i b''pb''b''ob''b''pb''b''eb''b''pb''b''eb''b''дб''b''нб''b''ьб''b''об''b'' ←
'ib'' b''об''b''бб''b''pb''b''об''b''бб''b''кб''b''иб'' b''зб''b''аб'' b'' ←
'cb''b''вб''b''об''b''eb''b''юб'' b''cb''b''yb''b''тб''b''тб''b''юб'' b''нб'' ←
b''eb'' b''eb'' b''бб''b''eb''b''зб''b''пб''b''eb''b''чб''b''нб''b''иб''b'' ←
'мб''. b''Нб''b''ib''b''щб''b''об'' b''yb'' b''пб''b''pb''b''об''b''гб''b'' ←
'pb''b''аб''b''мб''b''ib'' b''вб''b''cb''b''тб''b''аб''b''нб''b''об''b''вб''b'' ←
'лб''b''eb''b''нб''b''нб''b''яб'' b''нб''b''eb'' b''пб''b''eb''b''pb''b'' ←
'eb''b''вб''b''ib''b''pb''b''яб''b''eb''

# b''нб''b''аб'' b''cb''b''пб''b''pb''b''об''b''бб''b''иб'' b''пб''b''eb''b''pb'' ←
b''eb''b''пб''b''об''b''вб''b''нб''b''eb''b''нб''b''нб''b''яб'' b''бб''b'' ←
'yb''b''фб''b''eb''b''pb''b''аб'' b''аб''b''бб''b''об'' b''ib''b''нб''b''шб'' ←
b''иб''b''xb'' b''зб''b''лб''b''об''b''вб''b''жб''b''иб''b''вб''b''аб''b'' ←
'нб''b''ьб'' b''зб''b''нб''b''аб''b''чб''b''eb''b''нб''b''нб''b''яб''b''мб''b'' ←
'иб''

# b''фб''b''аб''b''йб''b''лб''b''yb'' b''пб''b''об''b''пб''b''eb''b''pb''b''eb''b'' ←
'дб''b''нб''b''ьб''b''об''b''ib'' b''кб''b''об''b''нб''b''фб''b''ib''b''гб'' ←
b''yb''b''pb''b''аб''b''цб''b''ib''b''ib'', b''пб''b''об''b''дб''b''ib''b'' ←
'бб''b''нб''b''об''b''гб''b''об'' b''дб''b''об'' b''цб''b''ьб''b''об''b''гб'' ←
b''об''. b''Вб''b''иб''b''кб''b''об''b''pb''b''иб''b''cb''b''тб''b''об''b'' ←
'вб''b''yb''b''йб''b''тб''b''eb'' b''фб''b''аб''b''йб''b''лб''b''иб'' b''пб'' ←
b''об''b''пб''b''eb''b''pb''b''eb''b''дб''b''нб''b''ьб''b''об''b''ib'' b'' ←
'кб''b''об''b''нб''b''фб''b''ib''b''гб''b''yb''b''pb''b''аб''b''цб''b''ib''b'' ←
'ib'' b''тб''b''ib''b''лб''b''ьб''b''кб''b''иб'' b''зб''

# b''пб''b''eb''b''pb''b''eb''b''вб''b''ib''b''pb''b''eb''b''нб''b''иб''b''xb'' b'' ←
'мб''b''ib''b''cb''b''цб''b''ьб''! b''Щб''b''об''b''бб'' b''дб''b''об''b'' ←
'вб''b''eb''b''cb''b''тб''b''иб'' b''цб''b''eb'' b''дб''b''об'' b''дб''b'' ←
'об''b''мб''b''аб''b''шб''b''нб''b''ьб''b''об''b''гб''b''об'' b''вб''b''иб''b'' ←
'кб''b''об''b''pb''b''иб''b''cb''b''тб''b''аб''b''нб''b''нб''b''яб'', b'' ←
'ib'' b''тб''b''об''b''мб''b''yb'' b''щб''b''об'' b''цб''b''eb'' b''вб''b'' ←
'зб''b''аб''b''гб''b''аб''b''лб''b''ib'' b''кб''b''об''b''pb''b''иб''b''cb''b'' ←
'нб''b''об'',

# b''об''b''cb''b''ьб'' b''cb''b''пб''b''об''b''cb''b''ib''b''бб'' b''зб''b''аб'' ←
b''пб''b''yb''b''cb''b''тб''b''иб''b''тб''b''иб'' b''бб''b''yb''b''дб''b'' ←
'ьб''-b''яб''b''кб''b''yb'' b''пб''b''об''b''тб''b''pb''b''ib''b''бб''b''нб'' ←
b''yb'' b''вб''b''аб''b''мб'' b''кб''b''об''b''мб''b''аб''b''нб''b''дб''b'' ←
'yb'' b''yb'' b''кб''b''об''b''мб''b''аб''b''нб''b''дб''b''нб''b''об''b''мб'' ←
b''yb'' b''pb''b''яб''b''дб''b''кб''b''yb'' b''ib''b''нб''b''cb''b''тб''b'' ←
'аб''b''лб''b''яб''b''тб''b''об''b''pb''b''аб'',

# b''аб''b''вб''b''тб''b''об''b''мб''b''аб''b''тб''b''иб''b''чб''b''нб''b''об''.

# b''Цб''b''яб'' b''пб''b''eb''b''pb''b''шб''b''аб'' b''кб''b''об''b''мб''b''аб'' ←
b''нб''b''дб''b''аб'' b''вб''b''иб''b''кб''b''об''b''нб''b''yb''b''eb''b'' ←
'тб''b''ьб''b''cb''b''яб'' b''яб''b''кб''b''об''b''мб''b''об''b''гб''b''аб'' ←
b''pb''b''аб''b''нб''b''ib''b''шб''b''eb'', b''об''b''дб''b''pb''b''аб''b'' ←
'зб''b''yb'' b''пб''b''ib''b''cb''b''лб''b''яб'' b''тб''b''об''b''гб''b'' ←
'об'', b''яб''b''кб''

# b''зб''b''чб''b''иб''b''тб''b''аб''b''нб''b''об'' b''пб''b''об''b''пб''b''eb''b'' ←
'pb''b''лб''b''дб''b''нб''b''ьб''b''об''.

#d-i preseed/early_command string anna-install some-udeb
# b''Цб''b''яб'' b''кб''b''об''b''мб''b''аб''b''нб''b''дб''b''аб'' b''вб''b''иб'' ←
b''кб''b''об''b''нб''b''yb''b''eb''b''тб''b''ьб''b''cb''b''яб'' b''бб''b'' ←
'eb''b''зб''b''пб''b''об''b''cb''b''eb''b''pb''b''eb''b''дб''b''нб''b''ьб''b'' ←
'об'' b''пб''b''eb''b''pb''b''eb''b''дб'' b''зб''b''аб''b''пб''b''yb''b''cb'' ←
b''кб''b''об''b''мб'' b''yb''b''тб''b''иб''b''лб''b''ib''b''тб''b''иб''. b'' ←
'Mб''b''об''b''жб''b''eb'' b''бб''b''yb''b''тб''b''иб''

# b''кб''b''об''b''pb''b''иб''b''cb''b''нб''b''об'' b''зб''b''аб''b''cb''b''тб''b'' ←
'об''b''cb''b''yb''b''вб''b''аб''b''тб''b''иб'' b''дб''b''иб''b''нб''b''аб'' ←
b''мб''b''ib''b''чб''b''нб''b''yb'' b''пб''b''об''b''пб''b''eb''b''pb''b'' ←
'eb''b''дб''b''нб''b''юб'' b''yb''b''cb''b''тб''b''аб''b''нб''b''об''b''вб''b'' ←
'кб''b''yb'' b''pb''b''об''b''зб''b''дб''b''ib''b''лб''b''лб''b''иб''b''вб'', b'' ←
'яб''b''кб''b''аб'' b''зб''b''аб''b''лб''b''eb''b''жб''b''иб''b''тб''b''ьб'' ←
```

```

b''vb''b''ib''b''db''b''cb''b''tb''b''ab''b''nb''b''yb''
# b''db''b''ib''b''cb''b''kb''b''ib''b''vb'' (b''яb''b''kb''b''ib''b''йb'' b' ←
'mb''b''ob''b''жb''b''eb'' b''бb''b''yb''b''tb''b''ib'' b''nb''b''eb''b''vb'' ←
b''ib''b''db''b''ib''b''mb''b''ib''b''mb'' b''пb''b''ib''b''db'' b''чb''b'' ←
'ab''b''cb'' b''vb''b''ib''b''kb''b''ob''b''nb''b''ab''b''nb''b''nb''b''яb'' ←
b''kb''b''ob''b''mb''b''ab''b''nb''b''db''b''ib'' preseed/early_command).
#d-i partman/early_command \
# string debconf-set partman-auto/disk "$(list-devices disk | head -n1)"
# b''цb''b''яb'' b''kb''b''ob''b''mb''b''ab''b''nb''b''db''b''ab'' b''vb''b''ib'' ←
b''kb''b''ob''b''nb''b''yb''b''eb''b''tb''b''ьb''b''cb''b''яb'' b''бb''b'' ←
'eb''b''zb''b''пb''b''ob''b''cb''b''eb''b''pb''b''eb''b''db''b''nb''b''ьb''b' ←
'ob'' b''пb''b''eb''b''pb''b''eb''b''db'' b''zb''b''ab''b''vb''b''eb''b''pb'' ←
b''шb''b''eb''b''nb''b''nb''b''яb''b''mb'' b''vb''b''cb''b''tb''b''ab''b'' ←
'nb''b''ob''b''vb''b''лb''b''eb''b''nb''b''nb''b''яb'', b''ab''b''лb''b''eb'' ←
b''zb''b''ab'' b''nb''b''ab''b''яb''b''vb''b''nb''b''ob''b''cb''b''tb''b'' ←
'ib''
# b''щb''b''eb'' b''eb'' b''пb''b''pb''b''ib''b''db''b''ab''b''tb''b''nb''b''ib'' ←
b''йb'' b''db''b''лb''b''яb'' b''vb''b''ib''b''kb''b''ob''b''pb''b''ib''b'' ←
'cb''b''tb''b''ab''b''nb''b''nb''b''яb'' b''kb''b''ab''b''tb''b''ab''b''лb''b' ←
'ob''b''rb'' /target. b''Vb''b''ib'' b''mb''b''ob''b''жb''b''eb''b''tb''b'' ←
'eb'' b''vb''b''kb''b''ob''b''pb''b''ib''b''nb''b''ib''b''tb''b''ib''b''cb''b' ←
'ьb'' b''yb'' /target b''ib'' b''vb''b''ib''b''kb''b''ob''b''pb''b''ib''b'' ←
'cb''b''tb''b''ob''b''vb''b''yb''b''vb''b''ab''b''tb''b''ib'' b''йb''b''ob''b' ←
'rb''b''ob''
# b''бb''b''eb''b''zb''b''пb''b''ob''b''cb''b''eb''b''pb''b''eb''b''db''b''nb''b' ←
'ьb''b''ob'', b''ab''b''бb''b''ob'' b''cb''b''kb''b''ob''b''pb''b''ib''b'' ←
'cb''b''tb''b''ab''b''tb''b''ib''b''cb''b''яb'' b''xb''b''ob''b''mb''b''ab''b' ←
'nb''b''db''b''ab''b''mb''b''ib'' apt-install b''ib'' in-target, b''щb''b'' ←
'ob''b''бb'' b''лb''b''eb''b''rb''b''kb''b''ob'' b''vb''b''cb''b''tb''b''ab'' ←
b''nb''b''ob''b''vb''b''ib''b''tb''b''ib''
# b''пb''b''ab''b''kb''b''yb''b''nb''b''kb''b''ib'' b''tb''b''ab'' b''zb''b''ab'' ←
b''пb''b''yb''b''cb''b''kb'' b''kb''b''ob''b''mb''b''ab''b''nb''b''db'' b' ←
'yb'' b''цb''b''ib''b''лb''b''ьb''b''ob''b''vb''b''ib''b''йb'' b''cb''b''ib'' ←
b''cb''b''tb''b''eb''b''mb''b''ib''.
#d-i preseed/late_command string apt-install zsh; in-target chsh -s /bin/zsh

```

## Б.5.2 Використання попередньої обробки для зміни значень за замовчуванням

Ви можете використовувати попередній вибір, щоб змінити відповідь за замовчуванням для запитання, але все одно поставити запитання. Для цього прапорець *seen* має бути скинутий на "false" після встановлення значення для запитання.

```

d-i foo/bar string value
d-i foo/bar seen false

```

Такого ж ефекту можна досягти для запитань *all*, задавши параметр `preseed/interactive=true` у запитанні до завантаження. Це також може бути корисно для тестування або налагодження вашого файлу попередньої конфігурації.

Зауважте, що власник "d-i" слід використовувати лише для змінних, які використовуються у самій програмі встановлення. Для змінних, що належать до пакунок, встановлених у цільовій системі, слід використовувати назву цього пакунка. Дивіться виноску до Параграфу Б.2.2.

Якщо ви виконаєте попереднє встановлення за допомогою параметрів завантаження, ви можете змусити програму встановлення поставити відповідне запитання за допомогою оператора "=", наприклад `foo/bar?=value` (або `owner:foo/bar?=value`). Звичайно, це матиме ефект лише для параметрів, які відповідають питанням, що фактично відображаються під час інсталяції, а не для "внутрішніх" параметрів.

Для отримання додаткової інформації про налагодження, використовуйте параметр завантаження `DEBCONF_DEBUG=5`. Це призведе до того, що `debconf` надрукує значно детальнішу інформацію про поточні налаштування кожної змінної та про хід виконання сценаріїв встановлення кожного пакунка.

### Б.5.3 Ланцюгове завантаження файлів попередньої конфігурації

Можна включити інші файли попередньої конфігурації з файлу попередньої конфігурації. Будь-які налаштування в цих файлах замінять попередні налаштування з файлів, завантажених раніше. Це дозволяє, наприклад, зберігати загальні мережеві налаштування для вашого розташування в одному файлі, а більш специфічні налаштування для певних конфігурацій - в інших файлах.

```
# b''мб''b''об''b''жб''b''нб''b''аб'' b''пб''b''еб''b''рб''b''еб''b''рб''b''аб''b ←
''xb''b''yb''b''вб''b''аб''b''тб''b''иб'' b''дб''b''еб''b''кб''b''иб''b''лб'' ←
b''ьб''b''кб''b''аб'' b''фб''b''аб''b''йб''b''лб''b''иб''b''вб'', b''рб''b'' ←
'об''b''зб''b''дб''b''иб''b''лб''b''еб''b''нб''b''иб''b''хб'' b''пб''b''рб''b ←
''об''b''бб''b''иб''b''лб''b''аб''b''мб''b''иб''; b''вб''b''сб''b''иб'' b' ←
'вб''b''об''b''нб''b''иб'' b''бб''b''yb''b''дб''b''yb''b''тб''b''ьб'' b''мб'' ←
b''аб''b''тб''b''иб'' b''вб''b''иб''b''гб''b''лб''b''яб''b''дб''
# b''зб''b''аб''b''вб''b''аб''b''нб''b''тб''b''аб''b''жб''b''еб''b''нб''b''об''. ←
b''вб''b''кб''b''лб''b''юб''b''чб''b''еб''b''нб''b''иб'' b''фб''b''аб''b'' ←
'йб''b''лб''b''иб'' b''мб''b''об''b''жб''b''yb''b''тб''b''ьб'' b''мб''b''аб'' ←
b''тб''b''иб'' b''вб''b''лб''b''аб''b''сб''b''нб''b''иб'' b''дб''b''иб''b'' ←
'рб''b''еб''b''кб''b''тб''b''иб''b''вб''b''иб''
# preseed/include. b''зб''b''аб''b''yb''b''вб''b''аб''b''жб''b''тб''b''еб'', b' ←
'щб''b''об'' b''яб''b''кб''b''щб''b''об'' b''нб''b''аб''b''зб''b''вб''b''иб'' ←
b''фб''b''аб''b''йб''b''лб''b''иб''b''вб'' b''еб'' b''вб''b''иб''b''дб''b'' ←
'нб''b''об''b''сб''b''нб''b''иб''b''мб''b''иб'', b''вб''b''об''b''нб''b''иб'' ←
b''бб''b''еб''b''рб''b''yb''b''тб''b''ьб''b''сб''b''яб'' b''зб''
# b''тб''b''об''b''гб''b''об'' b''жб'' b''кб''b''аб''b''тб''b''аб''b''лб''b''об'' ←
b''гб''b''yb'', b''щб''b''об'' b''иб'' b''фб''b''аб''b''йб''b''лб'' b''пб''b'' ←
'об''b''пб''b''еб''b''рб''b''еб''b''дб''b''нб''b''ьб''b''об''b''иб'' b''кб''b ←
''об''b''кб''b''фб''b''иб''b''гб''b''yb''b''рб''b''аб''b''цб''b''иб''b''иб'', ←
b''яб''b''кб''b''иб''b''йб'' b''іб''b''хб'' b''мб''b''иб''b''сб''b''тб''b'' ←
'иб''b''тб''b''ьб''.
#d-i preseed/include string x.cfg

# b''пб''b''рб''b''об''b''гб''b''рб''b''аб''b''мб''b''аб'' b''вб''b''сб''b''тб''b ←
''аб''b''нб''b''об''b''вб''b''лб''b''еб''b''нб''b''нб''b''яб'' b''мб''b''об'' ←
b''жб''b''еб'' b''зб''b''аб'' b''бб''b''аб''b''жб''b''аб''b''нб''b''нб''b'' ←
'яб''b''мб'' b''пб''b''еб''b''рб''b''еб''b''вб''b''иб''b''рб''b''яб''b''тб''b ←
''иб'' b''кб''b''об''b''нб''b''тб''b''рб''b''об''b''лб''b''ьб''b''нб''b''иб'' ←
b''сб''b''yb''b''мб''b''иб'' b''фб''b''аб''b''йб''b''лб''b''иб''b''вб'' b' ←
'пб''b''об''b''пб''b''еб''b''рб''b''еб''b''дб''b''нб''b''ьб''b''об''b''иб'' b ←
''кб''b''об''b''нб''b''фб''b''иб''b''гб''b''yb''b''рб''b''аб''b''цб''b''иб''b ←
''иб''
# b''пб''b''еб''b''рб''b''еб''b''дб'' b''іб''b''хб'' b''вб''b''иб''b''кб''b''об'' ←
b''рб''b''иб''b''сб''b''тб''b''аб''b''нб''b''нб''b''яб''b''мб''. b''нб''b'' ←
'аб''b''рб''b''аб''b''зб''b''иб'' b''пб''b''иб''b''дб''b''тб''b''рб''b''иб''b ←
''мб''b''yb''b''юб''b''тб''b''ьб''b''сб''b''яб'' b''лб''b''иб''b''щб''b''еб'' ←
md5-b''сб''b''yb''b''мб''b''иб'', b''пб''b''еб''b''рб''b''еб''b''лб''b''иб'' ←
b''чб''b''иб''b''тб''b''ьб'' md5-b''сб''b''yb''b''мб''b''иб''
# b''yb'' b''тб''b''об''b''мб''b''yb'' b''жб'' b''пб''b''об''b''рб''b''яб''b'' ←
'дб''b''кб''b''yb'', b''щб''b''об'' b''иб'' b''сб''b''пб''b''иб''b''сб''b'' ←
'об''b''кб'' b''фб''b''аб''b''йб''b''лб''b''иб''b''вб'' b''дб''b''лб''b''яб'' ←
b''вб''b''кб''b''лб''b''юб''b''чб''b''еб''b''нб''b''нб''b''яб''.
#d-i preseed/include/checksum string 5da499872becccfeda2c4872f9171c3d

# b''Гб''b''нб''b''yb''b''чб''b''кб''b''иб''b''щб''b''иб''b''йб'' b''сб''b''пб''b ←
''об''b''сб''b''иб''b''бб'' - b''зб''b''аб''b''пб''b''yb''b''сб''b''тб''b'' ←
'иб''b''тб''b''иб'' b''кб''b''об''b''мб''b''аб''b''нб''b''дб''b''yb'' b''об'' ←
b''бб''b''об''b''лб''b''об''b''нб''b''кб''b''иб'', b''іб'' b''яб''b''кб''b'' ←
'щб''b''об'' b''вб''b''об''b''нб''b''аб'' b''вб''b''иб''b''вб''b''еб''b''дб'' ←
b''еб'' b''нб''b''аб''b''зб''b''вб''b''иб''
# b''фб''b''аб''b''йб''b''лб''b''иб''b''вб'' b''пб''b''об''b''пб''b''еб''b''рб''b ←
''еб''b''дб''b''нб''b''ьб''b''об''b''іб'' b''кб''b''об''b''нб''b''фб''b''иб'' ←
b''гб''b''yb''b''рб''b''аб''b''цб''b''иб''b''іб'', b''вб''b''кб''b''лб''b'' ←
'юб''b''чб''b''аб''b''еб'' b''цб''b''иб'' b''фб''b''аб''b''йб''b''лб''b'' ←
'иб''.
```

```

#d-i preseed/include_command \
#     string if [ "'hostname'" = bob ]; then echo bob.cfg; fi

# b''нб''b''аб''b''йб''b''бб''b''іб''b''лб''b''ьб''b''шб'' b''рб''b''нб''b''уб''b ←
  ''чб''b''кб''b''иб''b''йб'' b''сб''b''пб''b''об''b''сб''b''іб''b''бб'' - b' ←
  ''зб''b''аб''b''вб''b''аб''b''нб''b''тб''b''аб''b''жб''b''иб''b''тб''b''иб'' b ←
  ''пб''b''рб''b''об''b''рб''b''рб''b''аб''b''мб''b''уб'' b''іб'' b''зб''b' ←
  ''аб''b''пб''b''уб''b''сб''b''тб''b''иб''b''тб''b''иб'' b''іб''b''іб''. b' ←
  ''пб''b''рб''b''об''b''рб''b''рб''b''аб''b''мб''b''аб''

# b''мб''b''об''b''жб''b''еб'' b''вб''b''иб''b''кб''b''об''b''рб''b''иб''b''сб''b ←
  ''тб''b''об''b''вб''b''уб''b''вб''b''аб''b''тб''b''иб'' b''тб''b''аб''b''кб'' ←
  b''іб'' b''кб''b''об''b''мб''b''аб''b''нб''b''дб''b''иб'' b''яб''b''кб'' ←
  debconf-set b''дб''b''лб''b''яб'' b''мб''b''аб''b''нб''b''іб''b''пб''b''уб''b ←
  ''лб''b''юб''b''вб''b''аб''b''нб''b''нб''b''яб'' b''бб''b''аб''b''зб''b''об'' ←
  b''юб'' b''дб''b''аб''b''нб''b''иб''b''хб'' debconf.

# b''мб''b''об''b''жб''b''нб''b''аб'' b''пб''b''еб''b''рб''b''еб''b''рб''b''аб''b ←
  ''хб''b''уб''b''вб''b''аб''b''тб''b''иб'' b''бб''b''іб''b''лб''b''ьб''b''шб'' ←
  b''еб'' b''об''b''дб''b''нб''b''об''b''рб''b''об'' b''сб''b''кб''b''рб''b' ←
  ''иб''b''пб''b''тб''b''аб'', b''рб''b''об''b''зб''b''дб''b''іб''b''лб''b''яб'' ←
  b''юб''b''чб''b''иб'' b''іб''b''хб'' b''пб''b''рб''b''об''b''бб''b''іб''b' ←
  ''лб''b''аб''b''мб''b''иб''.

# b''зб''b''аб''b''уб''b''вб''b''аб''b''жб''b''тб''b''еб'', b''шб''b''об'' b' ←
  ''яб''b''кб''b''шб''b''об'' b''іб''b''мб''b''еб''b''нб''b''аб'' b''фб''b''аб'' ←
  b''йб''b''лб''b''іб''b''вб'' b''еб'' b''вб''b''іб''b''дб''b''нб''b''об''b' ←
  ''сб''b''нб''b''иб''b''мб''b''иб'', b''вб''b''об''b''нб''b''иб'' b''бб''b' ←
  ''еб''b''рб''b''уб''b''тб''b''ьб''b''сб''b''яб'' b''зб'' b''тб''b''об''b''рб'' ←
  b''об'' b''жб'' b''кб''b''аб''b''тб''b''аб''b''лб''b''об''b''рб''b''уб'', b' ←
  ''щб''b''об'' b''іб''

# b''кб''b''аб''b''тб''b''аб''b''лб''b''об''b''рб''b''уб'', b''шб''b''об'' b' ←
  ''іб'' b''фб''b''аб''b''йб''b''лб'' b''пб''b''об''b''пб''b''еб''b''рб''b''еб'' ←
  b''дб''b''нб''b''ьб''b''об''b''іб'' b''кб''b''об''b''нб''b''фб''b''іб''b' ←
  ''рб''b''уб''b''рб''b''аб''b''цб''b''іб''b''іб'', b''яб''b''кб''b''иб''b''йб'' ←
  b''іб''b''хб'' b''зб''b''аб''b''пб''b''уб''b''сб''b''кб''b''аб''b''еб''.

#d-i preseed/run string foo.sh

```

Також можна виконати ланцюгове завантаження з фази `initrd` або фази попереднього завантаження файлів у мережеве попереднє завантаження, задавши `preseed/url` у попередніх файлах. Це призведе до виконання попереднього вибору мережі, коли вона з'явиться. Ви повинні бути обережними при виконанні цієї операції, оскільки буде виконано два різних запуски попереднього завантаження, що означає, наприклад, що ви отримаєте ще один шанс виконати команду `preseed/early`, а другий - після того, як з'явиться мережа.



## Додаток В

# Перерозподіл диска для Debian

### В.1 Вибір розділів та розмірів Debian

Як мінімум, GNU/Linux потребує один розділ для себе. Ви можете мати один розділ, який містить всю операційну систему, програми та Ваші особисті файли. Більшість людей вважають, що окремий розділ підкачки (swap) також є необхідністю, хоча це не зовсім так. “Swap” – це початковий простір для операційної системи, який дозволяє системі використовувати дискове сховище як “віртуальну пам’ять”. Розмістивши swap на окремому розділі, Linux може використовувати його набагато ефективніше. Можна змусити Linux використовувати звичайний файл як swap, але це не рекомендується.

Більшість людей вибирають надати для GNU/Linux більше мінімальної кількості розділів. Є дві причини, чому Ви можете розбити файловою систему на декілька менших розділів. Перше – для безпеки. Якщо щось станеться та пошкодиться файлова система, зазвичай це зачіпає лише один розділ. Таким чином, Вам буде потрібно лише замінити (з резервних копій, які Ви надійно зберігали) частину Вашої системи. Як мінімум, Вам слід розглянути можливість створення того, що зазвичай називають “кореневим (root) розділом”. Він містить найважливіші компоненти системи. Якщо будь-які інші розділи будуть пошкоджені, Ви все ще зможете завантажити GNU/Linux для виправлення системи. Це може забезпечити Вас від перевстановлювання системи з нуля.

Друга причина, як правило, більш важлива в бізнесових налаштуваннях, але це залежить від Вашого використання машини. Наприклад, поштовий сервер, куди приходять багато спаму, може легко зайняти розділ. Якщо на поштовому сервері Ви зробили окремий розділ `/var/mail`, основна частина системи працюватиме й далі, навіть якщо буде навала спаму.

Єдиним суттєвим недоліком використання великої кількості розділів є те, що часто важко знати наперед, які будуть Ваші потреби. Якщо Ви зробите розділ замалим, то потім доведеться або перевстановлювати систему, або прийдеться постійно переміщати файли для звільнення місця в розділі, де стане тісно. З іншого боку, якщо Ви зробите розділ завеликим, Ви можете втратити простір, який можна було б використати в іншому місці. Дисковий простір зараз дешевий, але навіщо викидати гроші?

### В.2 Дерево каталогів

Debian GNU/Linux дотримується [стандарту ієрархії файлової системи \(Filesystem Hierarchy Standard, FHS\)](#) щодо іменування каталогів та файлів. Цей стандарт дозволяє користувачам та програмам передбачати розташування файлів та каталогів. Кореневий каталог представлений просто косою лінією `/`. На кореневому рівні всі Debian системи містять такі каталоги:

Каталог	Вміст
<code>bin</code>	Основні двійкові команди
<code>boot</code>	Статичні файли завантажувача
<code>dev</code>	Файли пристроїв
<code>etc</code>	Власні системні налаштування
<code>home</code>	Домашні каталоги користувачів
<code>lib</code>	Загальні бібліотечні файли та модулі ядра
<code>media</code>	Точки приєднання для знімних пристроїв
<code>mnt</code>	Точка приєднання для тимчасової файлової системи

Каталог	Вміст
proc	Віртуальний каталог для системної інформації
root	Домашній каталог адміністратора
run	Операційні дані системи
sbin	Основні системні двійкові файли
sys	Віртуальний каталог для системної інформації
tmp	Тимчасові файли
usr	Другорядна структура
var	Змінні дані
srv	Дані для системних служб/сервісів
opt	Додаткові пакети програмного забезпечення

Нижче наведений список важливих зауважень щодо каталогів та розділів. Зверніть увагу, що використання диска залежить від системних налаштувань та конкретних шаблонів використання. Наведені тут рекомендації є загальними вказівками та служать відправною точкою для розподілу.

- Кореневий розділ / завжди повинен фізично містити в собі каталоги /etc, /bin, /sbin, /lib, /dev та /usr, оскільки без них завантажитися не вийде. Це означає, що Ви повинні для кореневого каталогу надати щонайменше 600–750МБ дискового простору, включно з /usr або 5–6ГБ для інсталяції робочої станції або сервера.
- /var: змінні дані, такі як статті, електронні листи, вебсайти, бази даних, кеш системи пакуноків тощо, будуть розміщені тут. Розмір цього каталогу залежить від обсягів використання Вашої системи, але для більшості людей це буде наслідком роботи інструменту керування пакунками. Якщо Ви збираєтеся виконати повне встановлення всього, що може запропонувати Debian за один сеанс, виділення 2 або 3 ГБ для /var має бути достатньо. Якщо збираєтеся встановлювати все по черзі (тобто спочатку служби та утиліти, потім текстові інструменти, потім X, ...), Вам може вистачити 300–500 МБ. Якщо місця на жорсткому диску мало і Ви не плануєте робити серйозні оновлення системи, вам можете вистачити навіть 30 або 40 МБ.
- /tmp: тимчасові дані, створені програмами, найімовірніше, потраплять у цей каталог. Зазвичай достатньо 40–100 МБ. Деякі програми, зокрема для роботи з архівами, інструменти для створення CD/DVD та мультимедійне програмне забезпечення, можуть використовувати /tmp для тимчасового зберігання файлів та образів. Якщо плануєте користуватися такими програмами, Вам слід налаштувати простір, доступний у /tmp відповідним чином.
- /home: кожен користувач зможе зберігати свої дані у власному підкаталозі цього каталогу. Його розмір залежить від того, скільки користувачів будуть користуватися системою та які файли будуть зберігатися в їхніх каталогах. Залежно від майбутнього використання Вам слід запланувати близько 100 МБ для кожного користувача, але підлаштуйте це значення до своїх потреб. Зарезервуйте більше місця, якщо плануєте у своєму домашньому каталозі зберігати багато мультимедійних файлів (фото, MP3, фільми).

### В.3 Рекомендована схема розподілу

Для новачків, хто налаштовує систему для одного користувача, наприклад, для особистої скриньки Debian, домашньої системи або чогось подібного, вибір одного розділу / (плюс swar) буде, мабуть, найлегшим та найпростішим шляхом. Рекомендований тип розділу ext4.

Для багатокористувацьких систем або для систем з декількома дисками для каталогів /var, /tmp та /home краще використовувати окремі розділи (окремо від /).

Якщо Ви плануєте встановити багато різних програм, які не є частиною екосистеми Debian, Вам може знадобитися окремий розділ /usr/local. Якщо Ваша машина буде поштовим сервером, можливо знадобиться окремий розділ для /var/mail. Якщо Ви налаштуєте сервер із великою кількістю облікових записів користувачів, було б добре мати окремий великий розділ /home. Загалом ситуація з розподілом відрізняється від комп'ютера до комп'ютера залежно від його використання.

Для дуже складних систем Вам було б добре ознайомитися з [Multi Disk HOWTO](#). Там міститься докладна інформація, яка буде цікава провайдерам та людям, які налаштовують сервери.

Стосовно питання розміру розділу для своєї існує багато думок. Одне просте правило, яке гарно працює, полягає в тому, щоби використовувати стільки своєї, скільки у Вас є системної пам'яті. У більшості випадків він також не повинен бути меншим за 512 МБ. Звичайно, і до цих правил є винятки.

Як приклад, старий домашній комп'ютер може мати 512 МБ оперативної пам'яті та диск SATA на 20 ГБ на `/dev/sda`. Тоді розподіл може бути таким: у розділі `/dev/sda1` може бути 8 ГБ для іншої операційної системи, розділ під своп розміром 512 МБ на `/dev/sda3` та приблизно 11,4 ГБ на `/dev/sda2` буде як розділ Linux.

Щоби зрозуміти, скільки місця займе кожне завдання після інсталяції системи, перегляньте Параграф [Г.2](#).

## В.4 Назви пристроїв у Linux

Назви дисків і розділів Linux можуть відрізнятися від назв в інших операційних системах. Вам потрібно знати назви, які використовує Linux, коли створюєте та приєднуєте розділи. Основна схема іменування має такий вигляд:

- Перший визначений жорсткий диск називається `/dev/sda`.
- Другий визначений жорсткий диск матиме назву `/dev/sdb` і далі за схемою.
- Перший SCSI CD-ROM отримує назву `/dev/scd0`, або `/dev/sr0`.

Розділи кожного диска створюються через додавання десяткового числа до його назви: `sda1` та `sda2` відповідно перший та другий розділи першого визначеного у Вашій системі жорсткого диска SCSI.

Розглянемо приклад із життя. Припустімо, що у Вас є система з 2 дисками SCSI, один з адресою SCSI 2, а інший — з адресою 4. Перший диск (за адресою 2) отримає назву `sda`, а другий — `sdb`. Якщо диск `sda` містить 3 розділи, вони матимуть назви `sda1`, `sda2` та `sda3`. Те саме стосується диска `sdb` та його розділів.

Зверніть увагу, що якщо в системі два контролери SCSI, порядок дисків, щоби не заплутатися, краще дивитися у повідомленнях про завантаження, припускаючи, що Ви знаєте моделі дисків та/або їх обсяг.

## В.5 Програми для розподілу в Debian

Кожна системна архітектура та тип дисків можуть підтримуватися різними програмами для розподілу дисків. Розробники Debian адаптували багато з них. Придатні для Вашої системи нижче в списку.

**partman** Рекомендований інструмент для розподілу в Debian. Цей швейцарський армійський ніж може також змінювати розміри розділів, створювати файлові системи та призначати їх точкам монтування.

**fdisk** Оригінальний Linux-засіб для розподілу дисків, підходить для гуру.

Будьте обережні, якщо на Вашій машині містяться розділи FreeBSD. Інсталяційні ядра мають підтримку цих розділів, але те, як **fdisk** їх представляє (або ні) може призвести до того, що назви пристроїв відрізнятимуться. Перегляньте [Linux+FreeBSD HOWTO](#).

**cdisk** Простий у використанні повноекранний інструмент розподілу дисків для звичайних людей.

Зверніть увагу, що **cdisk** взагалі не розпізнає розділи FreeBSD, і, знову ж таки, назви пристроїв можуть відрізнятися.

Типово буде запущена одна з цих програм, якщо Ви виберете Розділи дисків (або подібне). Ймовірно, є можливість використання іншого інструмента розподілу з командного рядка на VT2, але це не рекомендовано.

## Додаток Г

# Різні поради

### Г.1 Пристрої Linux

У Linux в каталозі `/dev` можна знайти різні спеціальні файли. Ці файли називаються файлами пристроїв і відрізняються від звичайних файлів. Найпоширенішими типами файлів пристроїв є блокові та символічні пристрої. Ці файли є інтерфейсами до фактичних драйверів (частин ядра Linux), які, своєю чергою, отримують доступ до обладнання. Інший, менш поширений тип файлу пристрою — це *pipe*. Найважливіші файли пристроїв перераховані нижче в таблицях.

<code>sda</code>	Перший жорсткий диск
<code>sdb</code>	Другий жорсткий диск
<code>sda1</code>	Перший розділ першого жорсткого диска
<code>sdb7</code>	Сьомий розділ другого жорсткого диска

<code>sr0</code>	Перший CD-ROM
<code>sr1</code>	Другий CD-ROM

<code>ttyS0</code>	Послідовний порт 0, також відомий як COM1
<code>ttyS1</code>	Послідовний порт 1, також відомий як COM2
<code>psaux</code>	Пристрій миші PS/2
<code>gpmdata</code>	Псевдо-пристрій, що повторює дані від daemon GPM (миші)

<code>cdrom</code>	Символічне посилання на привід CD-ROM
<code>миша</code>	Символічне посилання на файл пристрою миші

<code>null</code>	Все, що записано на цей пристрій, зникне
<code>нуль</code>	З цього пристрою можна нескінченно зчитувати нулі

#### Г.1.1 Налаштування вашої миші

Мишу можна використовувати як у консолі Linux (з `gpm`), так і у віконному середовищі X. Зазвичай, це проста справа встановлення `gpm` і самого X-сервера. Обидві програми слід налаштувати на використання `/dev/input/mice` як пристрою миші. Правильний протокол миші має назву **exps2** у `gpm` та **ExplorerPS/2** у X. Відповідні конфігураційні файли: `/etc/gpm.conf` та `/etc/X11/xorg.conf`.

Для роботи миші необхідно завантажити певні модулі ядра. У більшості випадків правильні модулі визначаються автоматично, але не завжди для послідовних і шинних мишей старого зразка<sup>1</sup>, які зустрічаються

<sup>1</sup>Послідовні миші зазвичай мають 9-лунковий D-подібний роз'єм; шинні миші мають 8-контактний круглий роз'єм, не плутати з 6-контактним круглим роз'ємом миші PS/2 або 4-контактним круглим роз'ємом миші ADB, не плутати з 6-контактним круглим роз'ємом

досить рідко, хіба що на дуже старих комп'ютерах. Короткий огляд модулів ядра Linux, необхідних для різних типів мишок:

Модуль	Опис
psmouse	Миші PS/2 (повинні визначатися автоматично)
usbhid	USB-миші (повинні визначатися автоматично)
sermouse	Більшість серійних мишей
logibm	Шинна миша підключена до адаптера Logitech
inport	Шинна миша, підключена до карти ATI або Microsoft InPort

Для завантаження модуля драйверів миші, можна скористатися командою **modconf** (з однойменного пакунка) і зазирнути у категорію **kernel/drivers/input/mouse**.

## Г.2 Дискосий простір, необхідний для завдань

Стандартна інсталяція для архітектури amd64, що включає всі стандартні пакунки і використовує ядро за замовчуванням, займає 1242МБ дискового простору. Мінімальна базова інсталяція, без обраного завдання “Стандартні системні утиліти”, займе 1012МБ.

### важливо



В обох випадках це фактичний обсяг дискового простору, використаний після завершення інсталяції і видалення всіх тимчасових файлів. Він також не враховує накладні витрати файлової системи, наприклад, для файлів журналів. Це означає, що потрібно значно більше місця на диску як під час встановлення, так і для звичайного використання системи.

У наступній таблиці наведені розміри, вказані відповідно до здібностей до завдань, перелічених у **tasksel**. Зверніть увагу, що деякі завдання перекривають один одного, тому загальний встановлений розмір для двох завдань разом може бути меншим, ніж загальний розмір, отриманий шляхом додавання чисел.

За замовчуванням програма встановлення встановить стільничне оточення GNOME, але альтернативні стільничні оточення можна вибрати або за допомогою одного зі спеціальних інсталяційних образів, або вказавши бажане стільничне оточення під час встановлення (див. Параграф 6.3.6.2).

Зверніть увагу, що при визначенні розмірів перегородок вам потрібно буде додати розміри, вказані в таблиці, до розмірів стандартної інсталяції. Більша частина розміру, вказаного як “Встановлений розмір”, опиниться у `/usr` та у `/lib`; розмір, вказаний як “Зкачений розмір”, (тимчасово) потрібен у `/var`.

Завдання	Встановлений розмір (МБ)	Розмір завантаження (МБ)	Необхідно місця для встановлення (МБ)
Середовище робочого столу			
• GNOME (за замовчуванням)	3216	859	4075
• KDE Plasma	4584	1316	5900
• Xfce	2509	683	3192
• LXDE	2539	693	3232
• MATE	2851	762	3613
• Cinnamon	4676	1324	6000
Веб сервер	85	19	104
SSH сервер	2	1	3

Якщо ви встановлюєте систему мовою, відмінною від англійської, **tasksel** може автоматично встановити завдання локалізації, якщо воно доступне для вашої мови. Вимоги до місця відрізняються залежно від мови; загалом для завантаження та інсталяції потрібно до 350МБ.

миші PS/2.

## Г.3 Встановлення Debian GNU/Linux із системи Unix/Linux

У цьому розділі описано, як встановити Debian GNU/Linux з наявної системи Unix або Linux, не використовуючи програму встановлення за допомогою меню, як описано у решті частини посібника. Це “посібник з перехресного встановлення” було запитано користувачами, які переходять на Debian GNU/Linux з Red Hat, Mandriva та SUSE. У цьому розділі передбачається, що ви маєте певні навички введення команд \*nix та навігації по файловій системі. У цьому розділі, `$` символізує команду, яку потрібно ввести у поточній системі користувача, а `#` - команду, яку потрібно ввести у Debian chroot.

Після того, як ви налаштували нову систему відповідно до ваших уподобань, ви можете перенести до неї наявні дані користувачів (якщо такі є) і продовжити роботу. Отже, це “нульовий час простою” Debian GNU/Linux встановлення. Це також розумний спосіб роботи з обладнанням, яке інакше не дружить з різними завантажувальними або інсталяційними носіями.

### примітка



Оскільки це переважно ручна процедура, вам слід пам'ятати, що вам доведеться самостійно виконати багато базових налаштувань системи, що також вимагатиме більше знань про Debian і про Linux загалом, ніж при виконанні звичайного встановлення. Не варто очікувати, що в результаті цієї процедури ви отримаєте систему, яка буде ідентичною системі, встановленій за допомогою звичайної інсталяції. Ви також повинні пам'ятати, що ця процедура описує лише основні кроки з налаштування системи. Можуть знадобитися додаткові кроки з інсталяції та/або налаштування.

### Г.3.1 Початок роботи

За допомогою ваших поточних інструментів для роботи з розділами \*nix, перерозподіліть жорсткий диск за потреби, створивши принаймні одну файлову систему плюс область підкачки. Вам потрібно близько 1012MB вільного місця для встановлення лише консолі, або близько 2539MB, якщо ви плануєте встановити X (більше, якщо ви маєте намір встановити середовища робочого столу, такі як GNOME або KDE Plasma).

Далі створіть файлові системи на розділах. Наприклад, створити файлову систему ext3 на розділі `/dev/sda6` (це наш приклад кореневого розділу):

```
# mke2fs -j /dev/sda6
```

Щоб створити файлову систему ext2, пропустіть `-j`.

Ініціалізуйте та активуйте підкачку (підставте номер розділу для передбачуваного розділу Debian підкачки):

```
# mkswap /dev/sda5
# sync
# swapon /dev/sda5
```

Змонтуйте один розділ як `/mnt/debinst` (точка встановлення, яка буде кореневою (/) файловою системою у вашій новій системі). Ім'я точки монтування суто довільне, посилання на нього буде вказано нижче.

```
# mkdir /mnt/debinst
# mount /dev/sda6 /mnt/debinst
```

### примітка



Якщо ви хочете змонтувати частину файлової системи (наприклад, `/usr`) на окремих розділах, вам потрібно буде створити і змонтувати ці каталоги вручну, перш ніж переходити до наступного етапу.

### Г.3.2 Встановити debootstrap

Утиліта, яка використовується програмою встановлення Debian і визнана офіційним способом встановлення базової системи Debian, є **debootstrap**. Вона використовує **wget** і **ar**, але в іншому залежить лише від `/bin/sh` і основних інструментів Unix/Linux<sup>2</sup>. Встановіть **wget** і **ar**, якщо їх ще немає у вашій системі, потім завантажте і встановіть **debootstrap**.

Або, ви можете скористатися наступною процедурою, щоб встановити його вручну. Створіть робочу папку для розпакування `.deb`:

```
# mkdir work
# cd work
```

Двійковий файл **debootstrap** знаходиться в архіві Debian (переконайтеся, що вибрано правильний файл для вашої архітектури). Завантажте **debootstrap**.deb з [пулу](#), скопіюйте пакунок до робочої теки і витягніть з нього файли. Для встановлення файлів вам знадобляться привілеї `root`.

```
# ar -x debootstrap_0.X.X_all.deb
# cd /
# zcat /full-path-to-work/work/data.tar.gz | tar xv
```

### Г.3.3 Запуск debootstrap

**debootstrap** може завантажувати потрібні файли безпосередньо з архіву під час його запуску. Ви можете замінити будь-яке дзеркало архіву Debian на [http.us.debian.org/debian](http://us.debian.org/debian) у наведеному нижче прикладі команди, бажано, щоб воно було близьким до вас у мережі. Дзеркала перераховані за посиланням <http://www.debian.org/mirror/list>.

Якщо у вас є інсталяційний образ `trixie` Debian GNU/Linux, змонтований за адресою `/cdrom`, ви можете підставити URL-адресу файлу замість `http` URL: `file:/cdrom/debian/`

Замість `ARCH` у команді **debootstrap** підставте один з наступних параметрів: **amd64**, **arm64**, **armel**, **armhf**, **i386**, **mips64el**, **mipsel**, **ppc64el**, **riscv64**, **s390x**.

```
# /usr/sbin/debootstrap --arch ARCH trixie \
  /mnt/debinst http://ftp.us.debian.org/debian
```

Якщо цільова архітектура відрізняється від хоста, слід додати параметр `--foreign`.

### Г.3.4 Конфігурація базової системи

Тепер у вас на диску є справжня система Debian, хоча і досить схудла. **chroot** в неї:

```
# LANG=C.UTF-8 chroot /mnt/debinst /bin/bash
```

Якщо цільова архітектура відрізняється від хоста, вам слід спочатку скопіювати `qemu-user-static` на новий хост:

```
# cp /usr/bin/qemu-ARCH-static /mnt/debinst/usr/bin
# LANG=C.UTF-8 chroot /mnt/debinst qemu-ARCH-static /bin/bash
```

Після вкорінення вам може знадобитися встановити визначення терміналу, наприклад, щоб воно було сумісним з базовою системою Debian, наприклад:

```
# export TERM=xterm-color
```

Залежно від значення `TERM`, можливо, вам доведеться встановити пакунок `ncurses-term`, щоб отримати його підтримку.

Якщо цільова архітектура відрізняється від хоста, вам потрібно завершити багаторічне завантаження:

```
/debootstrap/debootstrap --second-stage
```

<sup>2</sup>До них належать основні утиліти GNU і такі команди як `sed`, `grep`, `tar` та `gzip`.

### Г.3.4.1 Створити файли пристрою

Наразі `/dev/` містить лише найпростіші файли пристрою. Для наступних кроків інсталяції можуть знадобитися додаткові файли пристрою. Існує декілька способів зробити це, і те, який з них ви оберете, залежить від хост-системи, яку ви використовуєте для встановлення, від того, чи збираєтеся ви використовувати модульне ядро, і від того, чи збираєтеся ви використовувати динамічні (наприклад, за допомогою `udev`) або статичні файли пристроїв у новій системі.

Ось кілька доступних варіантів:

- встановіть пакунок `madev` і створіть набір статичних файлів пристроїв за замовчуванням за допомогою (після `chrooting`)

```
# apt install madev
# mount none /proc -t proc
# cd /dev
# MAKEDEV generic
```

- вручну створити лише певні файли пристрою за допомогою `MAKEDEV`
- прив'язати монтування `/dev` з хост-системи до каталогу `/dev` у цільовій системі; зауважте, що скрипти постінсталяції деяких пакунків можуть спробувати створити файли пристроїв, тому цей параметр слід використовувати з обережністю

### Г.3.4.2 Монтувати розділи

Вам потрібно створити `/etc/fstab`.

```
# editor /etc/fstab
```

Ось зразок, який ви можете модифікувати під себе:

```
# /etc/fstab: b''cb''b''tb''b''ab''b''tb''b''ib''b''cb''b''nb''b''ab'' b''ib''b' ←
'nb''b''fb''b''ob''b''pb''b''mb''b''ab''b''cb''b''ib''b''яb'' b''pb''b''pb''b ←
''ob'' b''fb''b''ab''b''йb''b''lb''b''ob''b''вb''b''yb'' b''cb''b''иб''b' ←
'cb''b''tb''b''eb''b''mb''b''yb'''.
#
# file system      mount point      type      options                dump pass
/dev/XXX           /                 ext3      defaults                0      1
/dev/XXX           /boot            ext3      ro,nosuid,nodev        0      2
/dev/XXX           none              swap      sw                       0      0
proc               /proc            proc      defaults                0      0
/dev/cdrom         /media/cdrom     iso9660   noauto,ro,user,exec    0      0
/dev/XXX           /tmp              ext3      rw,nosuid,nodev        0      2
/dev/XXX           /var              ext3      rw,nosuid,nodev        0      2
/dev/XXX           /usr              ext3      rw,nodev                 0      2
/dev/XXX           /home            ext3      rw,nosuid,nodev        0      2
```

Використовуйте `mount -a` для монтування усіх файлових систем, які ви вказали у `/etc/fstab`, або, щоб змонтувати кожну файлову систему окремо, використовуйте

```
# mount /path # e.g.: mount /usr
```

Поточні системи Debian мають точки монтування для знімних носіїв у `/media`, але зберігають посилання на сумісність у `/`. Створюйте їх за потреби, наприклад:

```
# cd /media
# mkdir cdrom0
# ln -s cdrom0 cdrom
# cd /
# ln -s media/cdrom
```

Файлову систему `proc` можна змонтувати декілька разів і у довільне місце, хоча загальноприйнятим є `/proc`. Якщо ви не використовували `mount -a`, обов'язково змонтуйте `proc` перед продовженням:



```
# mount -t proc proc /proc
```

Команда **ls /proc** тепер має показувати непорожній каталог. Якщо це не вдасться, ви можете змонтувати **proc** ззовні кореня:

```
# mount -t proc proc /mnt/debinst/proc
```

### Г.3.4.3 Налаштування часового поясу

Встановлення у третьому рядку файлу `/etc/adjtime` значення “UTC” або “LOCAL” визначає, чи буде система інтерпретувати апаратний годинник як такий, що встановлений у відповідному місцевому часі UTC. Наступна команда дозволяє вам це налаштувати.

```
# editor /etc/adjtime
```

Ось зразок:

```
0.0 0 0.0
0
UTC
```

Наступна команда дозволяє вибрати часовий пояс.

```
# dpkg-reconfigure tzdata
```

### Г.3.4.4 Налаштування мережевих підключень

Щоб налаштувати мережу, відредагуйте `/etc/network/interfaces`, `/etc/resolv.conf`, `/etc/hostname` та `/etc/hosts`.

```
# editor /etc/network/interfaces
```

Ось кілька простих прикладів з `/usr/share/doc/ifupdown/examples`:

```
#####
# /etc/network/interfaces -- б''кб''б''об''б''нб''б''фб''б''іб''б''гб''б''уб''б'' ←
'рб''б''аб''б''цб''б''іб''б''йб''б''нб''б''иб''б''йб'' б''фб''б''аб''б''йб''б'' ←
'лб'' б''дб''б''лб''б''яб'' ifup(8), ifdown(8)
# б''дб''б''иб''б''вб''б''іб''б''тб''б''ьб''б''сб''б''яб'' б''сб''б''тб''б''об''б'' ←
'рб''б''іб''б''нб''б''кб''б''уб'' б''іб''б''нб''б''тб''б''еб''б''рб''б''фб'' ←
б''еб''б''йб''б''сб''б''іб''б''вб''(5) б''дб''б''лб''б''яб'' б''об''б''тб''б'' ←
'рб''б''иб''б''мб''б''аб''б''нб''б''нб''б''яб'' б''іб''б''нб''б''фб''б''об''б'' ←
'рб''б''мб''б''аб''б''цб''б''іб''б''іб'' б''пб''б''рб''б''об'' б''тб''б'' ←
'еб'', б''яб''б''кб''б''іб'' б''об''б''пб''б''цб''б''іб''б''іб''
# б''дб''б''об''б''сб''б''тб''б''уб''б''пб''б''нб''б''іб''.
#####
# б''Іб''б''нб''б''тб''б''еб''б''рб''б''фб''б''еб''б''йб''б''сб'' б''зб''б''вб''б'' ←
'об''б''рб''б''об''б''тб''б''нб''б''об''б''гб''б''об'' б''зб''б''вб''б'' ←
'яб''б''зб''б''кб''б''уб'' б''бб''б''іб''б''лб''б''ьб''б''шб''б''еб'' б''нб'' ←
б''еб'' б''пб''б''об''б''тб''б''рб''б''іб''б''бб''б''еб''б''нб'', б''аб''б'' ←
'лб''б''еб'' б''йб''б''об''б''гб''б''об'' б''мб''б''об''б''жб''б''нб''б''аб'' ←
б''вб''б''иб''б''кб''б''об''б''рб''б''иб''б''сб''б''тб''б''аб''б''тб''б'' ←
'иб'',
# б''яб''б''кб''б''щб''б''об'' б''пб''б''об''б''тб''б''рб''б''іб''б''бб''б''нб''б'' ←
'об'',
#
# auto lo
# iface lo inet loopback
# б''Дб''б''лб''б''яб'' б''вб''б''иб''б''кб''б''об''б''рб''б''иб''б''сб''б''тб''б'' ←
'аб''б''нб''б''нб''б''яб'' dhcp:
#
# auto eth0
```

```
# iface eth0 inet dhcp

# b''Пб''b''рб''b''иб''b''кб''b''лб''b''аб''b''дб'' b''сб''b''тб''b''аб''b''тб''b ←
  ''иб''b''чб''b''нб''b''об''b''гб''b''об'' b''нб''b''аб''b''лб''b''аб''b''шб'' ←
b''тб''b''уб''b''вб''b''аб''b''нб''b''нб''b''яб'' IP-б''аб''b''дб''b''рб''b ←
'eb''b''сб''b''иб'': (b''мб''b''еб''b''рб''b''еб''b''жб''b''аб'', b''тб''b ←
'рб''b''аб''b''нб''b''сб''b''лб''b''яб''b''цб''b''иб''b''яб'' b''тб''b''аб'' ←
b''шб''b''лб''b''юб''b''зб'' b''нб''b''еб''b''об''b''бб''b''об''b''вб''b'' ←
'яб''b''зб''b''кб''b''об''b''вб''b''иб'')

#
# auto eth0
# iface eth0 inet static
#     b''аб''b''дб''b''рб''b''еб''b''сб''b''аб'' 192.168.0.42
#     b''мб''b''еб''b''рб''b''еб''b''жб''b''аб'' 192.168.0.0
#     b''мб''b''еб''b''рб''b''еб''b''жб''b''еб''b''вб''b''аб'' b''мб''b''аб''b ←
  'сб''b''кб''b''аб'' 255.255.255.0
#     b''тб''b''рб''b''аб''b''нб''b''сб''b''лб''b''яб''b''цб''b''иб''b''яб'' ←
  192.168.0.255
#     b''шб''b''лб''b''юб''b''зб'' 192.168.0.1
```

Введіть ваш(і) сервер(и) імен та директиви пошуку в `/etc/resolv.conf`:

```
# editor /etc/resolv.conf
```

Простий приклад `/etc/resolv.conf`:

```
search example.com
nameserver 10.1.1.36
nameserver 192.168.9.100
```

Введіть ім'я хоста вашої системи (від 2 до 63 символів):

```
# echo DebianHostName > /etc/hostname
```

І базовий `/etc/hosts` з підтримкою IPv6:

```
127.0.0.1 localhost
127.0.1.1 DebianHostName

# b''Дб''b''лб''b''яб'' b''хб''b''об''b''сб''b''тб''b''иб''b''вб'' b''зб'' b' ←
  'пб''b''иб''b''дб''b''рб''b''иб''b''мб''b''кб''b''об''b''юб'' IPv6 b' ←
  'бб''b''аб''b''жб''b''аб''b''нб''b''об'' b''вб''b''кб''b''аб''b''зб''b''аб''b ←
  ''тб''b''иб'' b''нб''b''аб''b''сб''b''тб''b''уб''b''пб''b''нб''b''иб'' b' ←
  'рб''b''яб''b''дб''b''кб''b''иб''
::1 ip6-localhost ip6-loopback
fe00::0 ip6-localnet
ff00::0 ip6-mcastprefix
ff02::1 ip6-allnodes
ff02::2 ip6-allrouters
ff02::3 ip6-allhosts
```

Якщо у вас декілька мережевих карт, вам слід впорядкувати назви модулів драйверів у файлі `/etc/modules` у потрібному порядку. Тоді під час завантаження, кожна карта буде пов'язана з іменем інтерфейсу (`eth0`, `eth1` і т.д.), яке ви очікуєте.

### Г.3.4.5 Конфігурація Apt

Debootstrap створить базовий файл `/etc/apt/sources.list`, який дозволить встановити додаткові пакунки. Однак, можливо, ви захочете додати деякі додаткові джерела, наприклад, для пакунків з вихідними текстами та оновлень безпеки:

```
deb-src http://ftp.us.debian.org/debian trixie main

deb http://security.debian.org/ trixie-security main
deb-src http://security.debian.org/ trixie-security main
```

Не забудьте виконати `apt update` після внесення змін до списку джерел.

### Г.3.4.6 Налаштування локалей і клавіатури

Щоб налаштувати параметри локалі для використання мови, відмінної від англійської, встановіть пакет підтримки `locales` і налаштуйте його. Наразі рекомендується використовувати локалі UTF-8.

```
# apt install locales
# dpkg-reconfigure locales
```

Налаштувати клавіатуру (якщо потрібно):

```
# apt install console-setup
# dpkg-reconfigure keyboard-configuration
```

Зверніть увагу, що клавіатуру не можна налаштувати у `chroot`, але її буде налаштовано під час наступного перезавантаження.

### Г.3.5 Встановлення ядра

Якщо ви маєте намір завантажувати цю систему, вам, ймовірно, знадобиться ядро Linux та завантажувач. Визначте доступні попередньо запаковані ядра за допомогою:

```
# apt search linux-image
```

Потім встановіть обраний вами пакунок ядра, скориставшись назвою пакунка.

```
# apt install linux-image-arch-etc
```

### Г.3.6 Налаштування завантажувача

Щоб зробити вашу Debian GNU/Linux систему завантажуваною, налаштуйте ваш завантажувач так, щоб він завантажував встановлене ядро з вашого нового кореневого розділу. Зауважте, що `debootstrap` не встановлює завантажувач, але ви можете використати `apt` у вашому Debian `chroot` для цього.

Зауважте, що це передбачає, що файл пристрою `/dev/sda` було створено. Існують альтернативні методи встановлення `grub2`, але вони виходять за рамки цього додатка.

### Г.3.7 Віддалений доступ: Встановлення SSH та налаштування доступу

Якщо ви можете увійти в систему через консоль, ви можете пропустити цей розділ. Якщо згодом система буде доступна через мережу, вам потрібно встановити SSH і налаштувати доступ.

```
# apt install ssh
```

За замовчуванням `root`-логіні з паролем вимкнено, тому налаштувати доступ можна, встановивши пароль і повторно увімкнувши `root`-логіні з паролем:

```
# passwd
# editor /etc/ssh/sshd_config
```

Цю опцію слід увімкнути:

```
PermitRootLogin yes
```

Доступ також можна налаштувати, додавши ключ `ssh` до облікового запису `root`:

```
# mkdir /root/.ssh
# cat << EOF > /root/.ssh/authorized_keys
ssh-rsa ....
EOF
```

Нарешті, доступ можна налаштувати, додавши не `root`-користувача і встановивши пароль:

```
# adduser joe
# passwd joe
```

### Г.3.8 Останні штрихи

Як згадувалося раніше, встановлена система буде дуже простою. Якщо ви хочете зробити систему більш зрілою, існує простий спосіб встановити усі пакунки з пріоритетом “стандартний”:

```
# tasksel install standard
```

Звісно, ви також можете скористатися командою **apt** для встановлення пакунків окремо.

Після встановлення у папці `/var/cache/apt/archives/` буде багато завантажених пакунків. Ви можете звільнити трохи місця на диску під час бігу:

```
# apt clean
```

## Г.4 Встановлення Debian GNU/Linux за допомогою PPP через Ethernet (PPPoE)

У деяких країнах PPP через Ethernet (PPPoE) є поширеним протоколом для широкопasmового (ADSL або кабельного) з'єднання з інтернет-провайдером. Налаштування мережевого з'єднання за допомогою PPPoE не підтримується за замовчуванням у програмі встановлення, але його можна зробити дуже просто. Цей розділ пояснює, як це зробити.

PPPoE-з'єднання, налаштоване під час встановлення, також буде доступне після перезавантаження у встановлену систему (див. Розділ 7).

Щоб мати можливість налаштувати і використовувати PPPoE під час інсталяції, вам потрібно буде інсталювати з одного з доступних образів CD-ROM/DVD. Він не підтримується для інших методів встановлення (наприклад, netboot).

Встановлення через PPPoE здебільшого не відрізняється від будь-якого іншого встановлення. Наступні кроки пояснюють відмінності.

- Завантажте програму встановлення з параметром завантаження `modules=ppp-udeb`. Це забезпечить автоматичне завантаження і запуск компонента, відповідального за налаштування PPPoE (`ppp-udeb`).
- Виконайте звичайні початкові кроки встановлення (вибір мови, країни і клавіатури; завантаження додаткових компонентів програми встановлення<sup>3</sup>).
- Наступним кроком є виявлення мережевого обладнання, щоб ідентифікувати всі Ethernet-карти, присутні в системі.
- Після цього починається власне налаштування PPPoE. Програма встановлення опитає всі виявлені інтерфейси Ethernet у спробі знайти концентратор PPPoE (тип сервера, який обробляє PPPoE-з'єднання). Не виключено, що концентратор не вдасться знайти з першої спроби. Це може траплятися у повільних або перевантажених мережах або з несправними серверами. У більшості випадків друга спроба виявити концентратор буде успішною; щоб повторити спробу, виберіть Налаштувати і запустити PPPoE-з'єднання у головному меню програми встановлення.
- Після того, як концентратор буде знайдено, користувачеві буде запропоновано ввести інформацію для входу (ім'я користувача та пароль PPPoE).
- На цьому етапі інсталятор використає надану інформацію для встановлення PPPoE-з'єднання. Якщо було надано правильну інформацію, з'єднання PPPoE має бути налаштоване, і програма встановлення зможе використовувати його для підключення до Інтернету та отримання пакунків через нього (за потреби). Якщо інформація для входу невірна або з'явиться якась помилка, інсталятор зупиниться, але конфігурацію можна спробувати ще раз, вибравши пункт меню Налаштувати і запустити PPPoE-з'єднання.

<sup>3</sup>Компонент `ppp-udeb` буде завантажено як один з додаткових компонентів на цьому кроці. Якщо ви хочете встановити з середнім або низьким пріоритетом (експертний режим), ви також можете вручну вибрати `ppp-udeb` замість того, щоб вводити параметр “modules” у запиті до завантаження.

## Додаток Д

# Адміністративна інформація

### Д.1 Про цей документ

Цей посібник було створено для інстальатора `debian` від Sarge і він ґрунтується на посібнику від Woody зі встановлення з гнучких дисків, який своєю чергою базувався на попередніх посібниках зі встановлення Debian, а також на посібнику з розповсюдження Progeny, випущеному під GPL у 2003 році.

Цей документ написано у DocBook XML. Вихідні формати генеруються різними програмами, використовуючи інформацію з пакетів `docbook-xml` та `docbook-xsl`.

Щоб підвищити зручність обслуговування цього документа, ми використовуємо низку функцій XML, таких як сутності та атрибути профілювання. Вони відіграють роль, подібну до змінних і умовних умов у мовах програмування. Джерело XML для цього документа містить інформацію для кожної окремої архітектури — Атрибути профілювання використовуються для виділення певних фрагментів тексту як специфічних для архітектури.

### Д.2 Зробити внесок у цей документ

Якщо у вас є проблеми або пропозиції щодо цього документа, ви, ймовірно, подаєте їх у вигляді звіту про помилки щодо пакету `installation-guide`. Переглянути ім'я `reportbug` пакет або прочитайте онлайн-документацію [Система відстеження помилок Debian](#). Це буде приємно, якщо ви можете перевірити [відкриті помилки щодо установочного гайду](#), щоб побачити, чи вже було повідомлено про вашу проблему. Якщо так, ви можете надати додаткову інформацію до [xxxx@bugs.debian.org](mailto:xxxx@bugs.debian.org), де `xxxx` є числом для вже зареєстрованих помилок.

А ще краще – отримати копію вихідного коду DocBook для цього документа та виправити його. Джерело DocBook можна знайти в [проекті посібника зі встановлення на salsa](#). Якщо ви не знайомі з DocBook, не хвилюйтеся: у каталозі посібників є проста шпаргалка, яка допоможе вам почати роботу. Це як html, але орієнтований на зміст тексту, а не на презентацію. Патчі, надіслані до списку розсилки `debian-boot` (див. нижче), вітаються. Щоб отримати вказівки щодо того, як перевірити джерела за допомогою `git`, перегляньте [README](#) у кореневому каталозі джерела.

Будь ласка, *не* звертайтеся безпосередньо до авторів цього документа. Існує також список обговорень для `debian-installer`, який містить обговорення цього посібника. Список розсилки: [debian-boot@lists.debian.org](mailto:debian-boot@lists.debian.org). Інструкції щодо підписки на цей список можна знайти на сторінці [Підписка на список розсилки Debian](#); або ви можете переглянути [Архіви списків розсилки Debian](#) онлайн.

### Д.3 Основні співрозробники

Цей документ був спочатку написаний Брюсом Перенсом, Свенном Рудольфом, Ігорем Гробманом, Джеймсом Трісі та Адамом Ді Карло. Себастьян Лей написав посібник із встановлення.

Мирослав Куре задокументував багато нових функцій у програмі Sarge встановлення `debian`. Франс Поп був головним редактором і менеджером випуску під час випусків Etch, Lenny і Squeeze.

Багато, багато користувачів і розробників Debian зробили свій внесок у цей документ. Особливо слід звернути увагу на Майкла Шміца (підтримка `m68k`), Френка Ноймана (оригінальний автор [посібника зі встановлення Amiga](#)), Арто Астала, Еріка Делоне/Бену Коллінзу (інформація SPARC), Тапіо Лехтонену та Стефану

Борцмайеру за численні редагування та текст. Ми повинні подякувати Pascal Le Bail за корисну інформацію про завантаження з USB-накопичувачів.

Надзвичайно корисним текстом та інформацією була знайдена в Джим Мінта для мережевого завантаження (немає доступної URL-адреси), [Debian ЧаПи](#), [Linux/m68k ЧаПи](#), [Linux для SPARC Процесорів ЧаПи](#), [Linux/Alpha FAQ](#), серед інших. Підтримувачам цих вільно доступних і багатих джерел інформації повинні бути визнані.

Розділ, присвячений chroot-інсталяціям у цьому посібнику (Параграф Г.3), частково взято з документів, авторські права на які належать Karsten M. Self.

## Д.4 Торговий знак Acknowledgement

Всі торгові марки є власністю власників відповідних торгових марок.

## Додаток Е

# Загальна громадська ліцензія GNU

Версія 2, червень 1991

```
b''Ab''b''vb''b''tb''b''ob''b''pb''b''cb''b''ьb''b''kb''b''ib'' b''pb''b''pb''b' ←  
  'ab''b''vb''b''ab'' (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.  
51 Franklin St, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.
```

```
b''Kb''b''ob''b''jb''b''eb''b''nb'' b''mb''b''ob''b''jb''b''eb'' b''kb''b''ob''b' ←  
  'pb''b''ib''b''юb''b''vb''b''ab''b''tb''b''ib'' b''ib'' b''pb''b''ob''b''zb'' ←  
  b''pb''b''ob''b''vb''b''cb''b''юb''b''db''b''jb''b''yb''b''vb''b''ab''b''tb'' ←  
  b''ib'' b''db''b''ob''b''cb''b''lb''b''ib''b''vb''b''nb''b''ib'' b''kb''b' ←  
  'ob''b''pb''b''ib''b''ib''  
b''db''b''ob''b''kb''b''yb''b''mb''b''eb''b''nb''b''tb''b''ab'' b''цb''b''ib''b' ←  
  'eb''b''ib'' b''lb''b''ib''b''цb''b''eb''b''nb''b''zb''b''ib''b''ib'', b' ←  
  'ab''b''lb''b''eb'' b''zb''b''mb''b''ib''b''nb''b''юb''b''vb''b''ab''b''tb''b ←  
  ''ib'' b''йb''b''ob''b''gb''b''ob'' b''nb''b''eb'' b''db''b''ob''b''zb''b' ←  
  'vb''b''ob''b''lb''b''eb''b''nb''b''ob''.
```

## Е.1 Передмова

Ліцензії на більшість програмного забезпечення розроблено таким чином, щоби позбавити Вас свободи на його розповсюдження та на внесення змін. Але Загальна публічна ліцензія gnu (gnu GPL) призначена навпаки для того, щоби гарантувати Вашу свободу у розповсюдженні та внесенні змін у вільне програмне забезпечення — для запевнення, що програмне забезпечення є безплатним для всіх його користувачів. Ця Загальна публічна ліцензія поширюється на більшість програм Free Software Foundation та на будь-яку іншу програму, автори якої зобов'язуються її використовувати. (Натомість на деякі інші програми Free Software Foundation поширюється Загальна публічна ліцензія gnu Library.) Ви можете також застосувати її до своїх програм.

Коли ми говоримо про вільне програмне забезпечення, ми маємо на увазі свободу, а не ціну. Наші Загальні публічні ліцензії призначені для переконання в тому, що Ви маєте свободу розповсюджувати копії безплатного програмного забезпечення (і стягувати плату за цю послугу, якщо хочете), що Ви отримуєте вихідний код або можете отримати його, якщо захочете, що Ви можете змінювати програмне забезпечення або використовувати його частини в нових безплатних програмах; і щоби Ви знали, що можете це робити.

Для захисту Ваших прав ми повинні ввести обмеження, які забороняють будь-кому відмовляти Вам у цих правах або просити Вас відмовитися від прав. Ці обмеження передбачають для Вас певні обов'язки, якщо Ви поширюєте копії програмного забезпечення або змінюєте його.

Наприклад, якщо Ви розповсюджуєте копії такої програми безплатно чи за плату, Ви повинні надати отримувачам усі права, якими Ви володієте. Ви повинні переконатися, що вони також отримують або можуть отримати вихідний код. І Ви повинні показати їм ці умови, щоби вони знали свої права.

Ми захищаємо Ваші права у два кроки: (1) забезпечуємо авторські права на програмне забезпечення та (2) пропонуємо Вам цю ліцензію, яка надає Вам законне право копіювати, розповсюджувати та/або змінювати програмне забезпечення.

Також, для захисту кожного автора та себе, ми хочемо переконатися, що всі розуміють, що для безплатного програмного забезпечення немає жодних гарантій. Якщо програма змінена кимось іншим і пішла далі, ми хочемо, щоб кінцеві отримувачі знали, що те, що вони мають, не є оригіналом, і разі якихось проблем, створених іншими, не вплинули на репутацію оригінальних авторів.

Нарешті, будь-якій безплатній програмі постійно загрожують патенти на програмне забезпечення. Ми хочемо уникнути такої небезпеки, що розповсюджувачі безплатної програми отримують патентні свідоцтва окремо і таким чином зробилять програму приватною. Щоби цього уникнути, ми озвучили, що кожен патент має бути виданий із розумінням того, що він дозволяє кожному вільно ним користуватися, або його не можна видавати взагалі.

Нижче наведені точні умови копіювання, розповсюдження та модифікації.

## Е.2 ЗАГАЛЬНА ГРОМАДСЬКА ЛІЦЕНЗІЯ GNU

### УМОВИ ТА ОБОВ'ЯЗКИ КОПІЮВАННЯ, РОЗПОВСЮДЖЕННЯ І ЗМІНИ

**0.** Ця Ліцензія поширюється на будь-яку програму чи іншу роботу, яка містить повідомлення від власника авторських прав про те, що її можна поширювати згідно з умовами цієї Загальної публічної ліцензії. “Програма”, наведена нижче, відноситься до будь-якої такої програми або роботи, а “твір, заснований на Програмі” означає або Програму, або будь-яку похідну роботу відповідно до закону про авторське право: тобто, твір, що містить Програму або її частину, дослівно або зі змінами та/або перекладений іншою мовою. (Тут і далі переклад включається без обмежень у термін “модифікація”.) Кожен користувач ліцензії називається “Ви”.

Дії, окрім копіювання, розповсюдження та модифікації, не охоплюються цією Ліцензією; вони знаходяться поза його рамок. Виконання Програми не обмежено, а вихідні дані Програми охоплюються лише в тому випадку, якщо зміст виведених даних становить твір, заснований на програмі (незалежно від того, чи був він створений діяльністю програми). Оцінка правильності попереднього речення залежить від того, що робить програма.

**1.** Ви можете копіювати та розповсюджувати дослівні копії вихідного коду Програми в отриманому вигляді на будь-якому носії за умови, що Ви розміщуєте на кожній копії повідомлення про авторські права на помітному місці та належним чином, а також відмови від гарантій; Ви залишаєте недоторканими всі повідомлення, що стосуються цієї ліцензії та відсутності гарантії та надасте кожному одержувачу копію цієї ліцензії разом із Програмою.

Ви можете стягувати плату за фізичну дію передачі копії, а також можете за власним бажанням запропонувати гарантійний захист в обмін на плату.

**2.** Ви можете змінювати свою копію або копії Програми або будь-яку її частину, створюючи таким чином твір на основі Програми, а також копіювати та поширювати такі модифікації чи роботу відповідно до умов згаданого вище Розділу 1, якщо Ви також відповідаєте усім цим умовам:

- а. Ви повинні забезпечити наявність у змінених файлах чітке зазначення того, що Ви змінили у файлі, а також включити дату кожної зміни.
- б. Ви повинні гарантувати, що будь-яка робота, яку Ви розповсюджуєте або публікуєте, яка повністю або частково містить або є похідною від Програми або будь-якої її частини, ліцензується в цілому безоплатно для всіх третіх сторін згідно з умовами цієї Ліцензії.
- в. Якщо нормальна робота модифікованої програми передбачає читання команд в інтерактивному режимі, Ви повинні змусити її, коли вона запускається у такому інтерактивному режимі, надрукувати або відобразити сповіщення, включаючи відповідне повідомлення про авторські права та повідомлення про відсутність гарантії (або що Ви надаєте гарантію) і що користувачі можуть повторно поширювати програму за цих умов, і повідомлення користувачеві, як переглянути копію цієї Ліцензії. (Виняток: якщо сама Програма є інтерактивною, але зазвичай не друкує таке оголошення, Ваша робота, заснована на Програмі, не вимагає друку оголошення.)

Ці вимоги стосуються модифікованої частини в цілому. Якщо можна ідентифікувати фрагменти такої роботи, які, здається, не є похідними від Програми та можуть обгрунтовано вважатися незалежними та окремими роботами самостійно, тоді ця Ліцензія та її положення не застосовуються до цих фрагментів, коли вони розповсюджуються як незалежні роботи. Однак, коли Ви розповсюджуєте ці самі фрагменти як частину цілого, що становить твір на основі Програми, розповсюдження цього цілого має відповідати положенням цієї ліцензії, щоб дозволити, надані іншим користувачам, поширювалися на всю роботу, тобто до всіх її частин, незалежно від того, хто її написав.

Таким чином, цей розділ не призначений для отримання або відмови від Ваших прав на твір, повністю написаний Вами; справжньою метою є здійснення права контролю за розповсюдженням похідних або колективних творів, заснованих на Програмі.

Окрім того, просте об'єднання іншої роботи, не заснованої на Програмі, з Програмою (або твором, заснованим на Програмі) на носії для зберігання чи розповсюдження не поширює цю іншу роботу під дію цієї Ліцензії.



**3.** Ви можете копіювати та розповсюджувати Програму (або засновану на ній роботу, під Розділом 2) в об'єктному кодї чи у виконуваний формї в сенсі умов Розділу 1 та 2 вище за умови, якщо Ви відповідаєте будь-якій із наступних вимог:

- а. Ви супроводжуєте його вихідним кодом у машинозчитуваній формї, який має бути розповсюджений відповідно до положень Розділів 1 та 2 вище на носії, який зазвичай використовується для обміну програмним забезпеченням; або
- б. Ви супроводжуєте його з письмовою пропозицією, дійсною щонайменше протягом трьох років, за якою Ви надаєте будь-якій третій стороні за плату, що не перевищує Ваших витрат, понесених під час фізичного виробництва вихідного розповсюдження, повну машиночитну копію відповідного вихідного коду, які мають розповсюджуватися відповідно до положень Розділів 1 та 2 вище на пристрої, які зазвичай використовуються для обміну програмним забезпеченням; або
- в. Ви супроводжуєте його інформацією, яку Ви отримали щодо пропозиції надання вихідного коду. (Ця альтернатива дозволена лише для некомерційного розповсюдження та лише якщо Ви отримали програму в об'єктному кодї або у виконуваний формї разом із такою пропозицією відповідно до Підрозділу b вище.)

Вихідний код для роботи є найбільш прийнятною формою роботи для її модифікації. Для роботи у виконуваний формї повний вихідний код означає весь вихідний код для усіх модулів, які він містить, а також будь-які додаткові файли визначення інтерфейсу, а також скрипти, необхідні для компіляції та встановлення виконуваної програми. Однак, як особливий виняток, розповсюджуваний вихідний код не повинен включати нічого, що зазвичай розповсюджується (у вихідній або двійковій формї) разом з основними компонентами (компілятором, ядром тощо) операційної системи, на якій працює виконуваний файл, якщо цей компонент сам не супроводжує виконуваний файл.

Якщо розповсюдження об'єктного або виконуваного коду здійснюється шляхом надання доступу до копіювання з певного місця, тоді пропозиція еквівалентного доступу до копіювання вихідного коду з того самого місця вважається розповсюдженням вихідного коду, навіть якщо треті сторони не вимушені копіювати вихідний код разом з об'єктним кодом.

**4.** Ви не можете копіювати, змінювати, субліцензувати або розповсюджувати Програму у спосіб, окрім того, що чітко зазначено в цій Ліцензії. Будь-яка інша спроба скопіювати, змінити, субліцензувати або розповсюдити Програму є порушенням та автоматично припиняє Ваші права за цією Ліцензією. Однак дія Ліцензії для сторін, які отримали від Вас копії або права відповідно до цієї Ліцензії, не припиняється, доки вони повністю дотримуються її.

**5.** Ви не відповідаєте за прийняття цієї Ліцензії, оскільки Ви її не підписували. Однак ніщо інше не надає Вам права модифікувати або поширювати програму чи похідні роботи. Якщо Ви не приймаєте цю Ліцензію, ця діяльність заборонена законом. Таким чином, змінюючи або розповсюджуючи Програму (або будь-яку роботу, засновану на Програмі), Ви виражаєте свою згоду з Ліцензією та всіма її положеннями та умовами щодо копіювання, модифікації та розповсюдження Програми або творів на її основі.

**6.** Кожного разу, коли Ви розповсюджуєте Програму (або будь-яку роботу, засновану на Програмі), одержувач автоматично отримує від оригінального ліцензіара Ліцензію на копіювання, розповсюдження або модифікацію Програми відповідно до цих умов. Ви не маєте права накладати будь-які додаткові обмеження на здійснення одержувачами прав, наданих тут. Ви не несете відповідальності за дотримання цієї Ліцензії третіми сторонами.

**7.** Якщо внаслідок рішення суду або звинувачення в порушенні патенту, або з будь-якої іншої причини (не обмежуючись патентними випадками) на Вас накладаються умови (судовим порядком, угодою чи інше), які суперечать умовам цієї Ліцензії, вони не звільняють Вас від умов цієї Ліцензії. Якщо Ви не можете розповсюджувати Програму в такий спосіб, щоб одночасно виконати свої зобов'язання за цією Ліцензією та будь-які інші відповідні зобов'язання, то, як наслідок, Ви не можете розповсюджувати Програму взагалі. Наприклад, якщо Патентна Ліцензія не дозволяє безоплатне наступне розповсюдження Програми ніким, хто отримує копії прямо чи опосередковано через Вас, то єдиним способом, яким Ви могли б задовольнити як її, так і цю Ліцензію, було б абсолютним утриманням від розповсюдження Програми.

Якщо будь-яка частина цього розділу визнається недійсною або не має позовної сили за будь-яких конкретних обставин, залишок розділу має застосовуватися, а розділ у цілому має застосовуватися за інших обставин.

Метою цього розділу не є спонукання Вас до порушення будь-яких патентів чи інших претензій на права власності, чи до оскарження дійсності будь-яких таких претензій; єдиною метою цього розділу є захист цілісності системи розповсюдження вільного програмного забезпечення, яка реалізується через використання публічної ліцензії. Багато людей зробили щедрі внески в широкий спектр програмного забезпечення, що

поширюється через цю систему, покладаючись на послідовне застосування цієї системи; автор/донор сам вирішує, чи бажає він або вона поширювати програмне забезпечення через будь-яку іншу систему, і ліцензіат не може нав'язувати такий вибір.

Цей розділ має на меті ретельно пояснити, що вважається наслідком решти цієї Ліцензії.

**8.** Якщо розповсюдження або використання Програми в певних країнах обмежено патентами або захищеними авторським правом інтерфейсами, оригінальний власник авторських прав, який передає Програму за цією Ліцензією, може додати точне географічне обмеження розповсюдження, за винятком таких країн. Таким чином розповсюдження дозволено лише в країнах або між країнами, які не виключені. У цьому випадку ця Ліцензія містить таке саме обмеження, як це було б написано у тексті цієї Ліцензії.

**9.** Free Software Foundation може час від часу випускати виправлені або нові версії Загальної публічної Ліцензії. Такі нові версії будуть схожі за духом на поточну версію, але можуть відрізнятися у деталях щодо нових проблем або занепокоєнь. Кожній версії присвоюється окремий номер версії. Якщо у Програмі вказано номер версії, який застосовується до неї та “усіх наступних версій”, Ви можете, на свій розсуд, бути зв'язаними умовами цієї версії або будь-якої наступної версії, опублікованої Free Software Foundation. Якщо у Програмі не вказано номер версії цієї ліцензії, Ви можете вибрати будь-яку версію, будь-коли випущену Free Software Foundation.

**10.** Якщо Ви бажаєте включити частини Програми до інших безплатних програм, умови розповсюдження яких відрізняються, надішліть, будь ласка, запит про такий дозвіл автору. Для програмного забезпечення, захищеного авторським правом Free Software Foundation, напишіть Free Software Foundation; ми іноді робимо винятки з положень на такі випадки. Наше рішення буде керуватися двома цілями: збереження вільного характеру всіх похідних від нашого вільного програмного забезпечення та заохочення спільного використання та повторного використання програмного забезпечення в цілому.

#### БЕЗ ГАРАНТІЙ

**11.** ОСКІЛЬКИ ПРОГРАМА ЛІЦЕНЗОВАНА, ЯК БЕЗПЛАТНА, НА ПРОГРАМУ НЕ НАДАЄТЬСЯ ЖОДНОЇ ГАРАНТІЇ В МЕЖАХ, ДОЗВОЛЕНИХ ЧИННИМ ЗАКОНОДАВСТВОМ. ЗА ВИНЯТКОМ ПИСЬМОВОГО ЗАЯВЛЕННЯ ІНШОГО, ВЛАСНИКИ АВТОРСЬКИХ ПРАВ ТА/АБО ІНШІ СТОРОНИ НАДАЮТЬ ПРОГРАМУ “ЯК Є” БЕЗ БУДЬ-ЯКИХ ГАРАНТІЙ, ЯВНИХ АБО НЕПРЯМИХ, ВКЛЮЧАЮЧИ, АЛЕ НЕ ОБМЕЖУЮЧИСЬ, ОПОСЕРЕДКОВАНІ ГАРАНТІЇ КОМЕРЦІЙНОЇ ВИГОДИ ТА ПРИДАТНІСТЬ ДЛЯ КОНКРЕТНОГО ПРИЗНАЧЕННЯ. ВЕСЬ РИЗИК ЩОДО ЯКОСТІ ТА ПРОДУКТИВНОСТІ ПРОГРАМИ ПОКЛАДАЄТЬСЯ НА ВАС. ЯКЩО ПРОГРАМА ВИЯВИТЬСЯ ДЕФЕКТНОЮ, ВИ НЕСЕТЕ ВИТРАТИ ЗА ВСІ НЕОБХІДНІ ОБСЛУГОВУВАННЯ, РЕМОНТИ АБО ВИПРАВЛЕННЯ.

**12.** БУДЬ-ЯКИЙ ВЛАСНИК АВТОРСЬКИХ ПРАВ АБО ІНША СТОРОНА, ЯКА МОЖЕ МОДИФІКУВАТИ ТА/АБО ДАЛІ ПОШИРЮВАТИ ПРОГРАМУ, ЯК ДОЗВОЛЕНО ВИЩЕ, НЕ НЕСЕ ПЕРЕД ВАМИ ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ ЗА ЗБИТКИ, ВКЛЮЧНО БУДЬ-ЯКОГО ЗАГАЛЬНОГО ХАРАКТЕРУ, ОСОБЛИВО ВИЗНАЧЕНІ, ВИПАДКОВІ АБО ПОБІЧНІ ЗБИТКИ, ЩО ВИНИКАЮТЬ ВНАСЛІДОК ВИКОРИСТАННЯ АБО НЕМОЖЛИВОСТІ ВИКОРИСТАННЯ ПРОГРАМИ (ЗОКРЕМА, АЛЕ НЕ ОБМЕЖУЮЧИСЬ, ВТРАТУ ДАНИХ АБО НЕТОЧНІСТЬ ДАНИХ АБО ЗБИТКИ, ПОНЕСЕНІ ВАМИ АБО ТРЕТІМИ ОСОБАМИ АБО ВІДМОВУ РОБОТИ ПРОГРАМИ З БУДЬ-ЯКИМИ ІНШИМИ ПРОГРАМАМИ), НАВІТЬ ЯКЩО ТАКИЙ ВЛАСНИК АБО ІНША СТОРОНА БУЛИ ПОВІДОМЛЕНІ ПРО МОЖЛИВІСТЬ ТАКИХ ЗБИТКІВ.

#### КІНЕЦЬ УМОВ ТА ОБОВ'ЯЗКІВ

## Е.3 Як застосувати ці умови до Ваших нових програм

Якщо Ви розробляєте нову програму і хочете, щоб вона приносила якомога більше користі людям, найкращий спосіб досягти цього — зробити її вільним програмним забезпеченням, яке кожен може поширювати та змінювати відповідно до цих умов.

Для цього додайте до програми такі примітки. Найбезпечніше додавати їх на початку кожного вихідного файлу, щоб найбільш ефективно передати виключення гарантії; і кожен файл повинен мати принаймні рядок “авторських прав” та посилання на те, де знаходиться повне повідомлення.

```
<i>b''ob''b''db''b''ib''b''nb'' b''pb''b''яb''b''db''b''ob''b''kb'' b''db''b' ←
'lb''b''яb'' b''nb''b''ab''b''зb''b''вb''b''иб'' b''пb''b''pb''b''ob''b''rb'' ←
b''pb''b''ab''b''mb''b''иб'' b''tb''b''ab'' b''kb''b''ob''b''pb''b''ob''b' ←
'tb''b''kb''b''ob''b''rb''b''ob'' b''пb''b''ob''b''яb''b''cb''b''nb''b''eb''b ←
''nb''b''nb''b''яb'', b''шb''b''ob'' b''вb''b''ob''b''nb''b''ab'' b''pb''b' ←
'ob''b''бb''b''иб''b''tb''b''ьb''.</i>
Copyright (C) <i>b''pb''b''ib''b''kb'' b''ib''b''mb''b''яb'' b''ab''b''вb''b' ←
'tb''b''ob''b''pb''b''ab''</i>
```



```

''mb''b''ab''b''цb''b''ib''b''ib'' b''нb''b''ab''b''пb''b''иб''b''шb''b''ib'' ←
b''тb''b''ьb''
<b>show c</b>.

```

Гіпотетичні команди “show w” та “show c” мають показати відповідні частини Загальної публічної ліцензії GPL. Звичайно, команди, які Ви використовуєте, можуть називатися інакше, ніж “show w” та “show c”; це можуть бути навіть клацання мишею або пункти меню — все, що підходить Вашій програмі.

Ви також за необхідності повинні попросити свого роботодавця (якщо Ви працюєте програмістом) або свій навчальний заклад, якщо такий є, підписати “відмову від авторських прав” для програми. Тут є зразок; замініть імена:

```

b''Тb''b''Ob''b''Vb'' ''b''Kb''b''ob''b''зb''b''ab''b''цb''b''ьb''b''кb''b''ib'' b ←
''пb''b''иб''b''cb''b''ab''b''pb''b''ib'''' b''цb''b''иб''b''mb'' b''vb''b'' ←
'ib''b''дb''b''mb''b''ob''b''vb''b''лb''b''яb''b''eb''b''тb''b''ьb''b''cb''b'' ←
'яb'' b''vb''b''ib''b''дb'' b''yb''b''cb''b''ib''b''xb'' b''ab''b''vb''b'' ←
'tb''b''ob''b''pb''b''cb''b''ьb''b''кb''b''иб''b''xb'' b''пb''b''pb''b''ab''b'' ←
''vb'' b''yb''
b''пb''b''pb''b''ob''b''gb''b''pb''b''ab''b''mb''b''ib'' <b>b''Bb''b''pb''b''ab'' ←
b''mb''b''ab''</b> (b''шb''b''ob'' b''кb''b''eb''b''pb''b''yb''b''eb'' b'' ←
'нb''b''ab''b''gb''b''лb''b''яb''b''дb''b''ob''b''mb'' b''зb''b''ab'' b''пb'' ←
b''eb''b''pb''b''иб''b''mb''b''eb''b''тb''b''pb''b''ob''b''mb''), b''яb''b'' ←
'кb''b''ab''
b''нb''b''ab''b''пb''b''иб''b''cb''b''ab''b''нb''b''ab'' b''Cb''b''ab''b''vb''b'' ←
'ob''b''юb'' b''Kb''b''ob''b''cb''b''тb''b''юb''b''чb''b''eb''b''нb''b''кb''b'' ←
'ob''.

<i>b''Юb''b''xb''b''иб''b''mb'' b''Пb''b''иб''b''pb''b''ib''b''gb'' - b''пb''b'' ←
'ib''b''дb''b''пb''b''иб''b''cb'' </i>, 07 b''cb''b''eb''b''pb''b''пb''b'' ←
'нb''b''яb'' 2011b''pb''.

b''Юb''b''xb''b''иб''b''mb'' b''Пb''b''иб''b''pb''b''ib''b''gb'', b''vb''b''ib''b'' ←
''цb''b''eb''b''пb''b''pb''b''eb''b''зb''b''иб''b''дb''b''eb''b''нb''b''тb'' ←
b''Tb''b''Ob''b''Vb'' ''b''Kb''b''ob''b''зb''b''ab''b''цb''b''ьb''b''кb''b'' ←
'ib'' b''пb''b''иб''b''cb''b''ab''b''pb''b''ib''''

```

Ця Загальна публічна ліцензія GPL не дозволяє включати Вашу програму до інших програм, які з закритим кодом. Якщо Ваша програма є бібліотекою з підпрограмою, можливо Вам буде більш корисним дозволити з'єднувати програми з закритим кодом з Вашою бібліотекою. Якщо це те, що Ви хочете зробити, користуйтеся замість цієї Ліцензії іншою — GNU Lesser General Public License.